





## INHALT

Im Band 1 finden Sie die Kapitel 1 bis 19, den Anhang und das Stichwort-Verzeichnis.

Im Band 2 finden Sie die Kapitel ab 20, den Anhang und das Stichwort-Verzeichnis.

### ITX Betriebssystem, Band 1:

	Kapitel/Seite
1. Die ITX-System-Software	1/1
2. Das ITX Multiprogramming-Betriebssystem	2/1
2.1 Speicher-Belegung	2/1
2.2 Prozesse	2/4
2.3 Zeitliche Bedienung der Prozesse	2/5
2.4 Zuteilung der Bildschirme	2/6
2.5 Zuteilung der übrigen Peripherie	2/7
2.6 Datei-Spezifikationen	2/12
2.7 Anschluss an Netzwerke	2/21
3. Bildschirm-Bedienung	3/1
3.1 Tasten mit besonderer Funktion	3/1
3.2 Bildschirm-Aufteilung	3/4
3.3 Der Bildschirm-Dialog	3/5
3.4 Meldungen vom Betriebssystem	3/6
3.5 Abmelden / Ausschalten des Bildschirms	3/6
3.6 Automatische Bildschirm-Abmeldung	3/7
3.7 PC-Terminals mit ITX-WINDOWS	3/7
4. Die System-Befehle	4/1
4.1 Uebersicht	4/1
4.2 System-Befehle (alphabetische Folge)	
ABORT	4/ABO/1
ALTER	siehe Kapitel 5 und 20
ASSIGN	4/ASS/1
ATTACH	4/ATT/1
BEGIN	4/BEG/1
BYE	4/BYE/1
CHANGE	4/CHA/1
CHECK	4/CHE/1
COPY	4/COP/1
DEASSIGN	4/DEA/1
DELETE	4/DEL/1
DETACH	4/DET/1

Band 1: System-Befehle (Fortsetzung)	Kapitel/Seite
DISPLAY	4/DIS/1
DUMP	4/DUM/1
EDIT	siehe Kapitel 12
END	4/END/1
EQUATE	siehe Kapitel 21
ESCAPE	siehe Kapitel 11
EXECUTE	4/EXE/1
EXIT	siehe Kapitel 21
FIX	4/FIX/1
GO TO	siehe Kapitel 21
GROUP	siehe Kapitel 22
HELP	4/HEL/1
IF	siehe Kapitel 21
LOAD	siehe Kapitel 23
MOUNT	4/MOU/1
MOVE	4/MOV/1
NETEXECUTE	4/NET/1
NETLOGON	4/NET/3
QBACKUP	4/QBA/1
QRESTORE	4/QRE/1
REMOVE	4/REM/1
RESUME	4/RES/1
RETURN	4/RET/1
SET	4/SET/1
STOP	siehe Kapitel 11
SUBMIT	siehe Kapitel 20
SUSPEND	4/SUS/1
TIME	4/TIM/1
UNLOAD	siehe Kapitel 23
WHEN	siehe Kapitel 21
VIEW	4/VIE/1
5. Auto-Spooling	5/1
Kurzbeschreibung	5/1
ABORT Auto-Spooling	5/ABO/1
ALTER Auto-Spooling	5/ALT/1
ASSIGN Auto-Spooling	5/ASS/1
ATTACH Auto-Spooling	5/ATT/1
DETACH Auto-Spooling	5/DET/1
DISPLAY SPOOL	5/DIS/1
RESUME Auto-Spooling	5/RES/1
SUSPEND Auto-Spooling	5/SUS/1

Band 1	Kapitel/Seite
6. Das Streamer-Band-Utility (\$STREAM)	6/1
Starten von \$STREAM	6/2
BACKUP	6/3
BUILD	6/6
DISPLAY	6/8
DUMP	6/10
ERASE	6/12
INITIALIZE	6/13
RESTORE	6/15
RETENSION	6/19
VERIFY	6/20
Beispiel eines Laufes von \$STREAM	6/21
7. Magnetband-Initialisierung (\$MINT)	7/1
8. Disc-Initialisierung (\$DINT)	8/1
8.1 Funktionen	8/1
8.2 Disc-Formate und Disc-Einteilung	8/4
8.3 Durchführung von \$DINT	8/7
8.4 Beispiele	8/17
9. Der Sort (\$Sort)	9/1
9.1 Möglichkeiten	9/1
9.2 Durchführung einer Sortierung	9/4
9.3 Die Sort-Parameter	9/8
9.4 Sort-Beispiele	9/15
10. Das Programm \$HELP	10/1
11. System-Start, -Abschluss und Abbrüche	11/1
11.1 System-Start	11/1
11.2 System-Start Modell 10000/85	11/8
11.3 System-Abschluss	11/11
11.4 STOP	11/14
11.5 Arbeits-Abbrüche	11/15
11.6 ESCAPE	11/17
12. Der SCL-EDITOR EDIT	12/1
12.1 Möglichkeiten	12/1
12.2 Das Wichtigste über Start und Befehle	12/2
12.3 Befehls-Auswahl	12/4
12.4 Der Programmstart (Befehl EDIT)	12/9
12.5 Das Editor-Workfile	12/13
12.6 Die Editor-Befehle, allgemeines	12/16

<b>Band 1: SCL-Editor-Befehle (Fortsetzung)</b>	<b>Kapitel/Seite</b>
1 A (ASCII)	12/1X/1
1 R (Replace)	12/1X/2
Alter	12/A/1
Copy	12/C/1
Display	12/D/1
Erase	12/E/1
Find	12/F/1
Grid	12/G/1
Help	12/H/1
Insert und ^ bzw. 1I	12/I/1
Justify	12/J/1
Mark	12/M/1
Numbers	12/N/1
Option	12/O/1
Page	12/P/1
Quit	12/Q/1
Repeat	12/R/1
Substitute	12/S/1
Transfer	12/T/1
Update	12/U/1
View	12/V/1
Window	12/W/1
<RET> oder Pfeil-ab	12/ZUS/1
Backspace oder Pfeil-auf	12/ZUS/1
Space (Leertaste)	12/ZUS/1
?	12/ZUS/2
< und >	12/ZUS/3
*	12/ZUS/3
 12.7 Editorläufe ab Controlstring	 12/ZUS/4
 Anhang	 Anhang/1
ASCII-Code für ITX	Anhang/1
ASCII-Code für PC	Anhang/2
Umrechnung Dezimal/binär/hex	Anhang/3
EBCDIC-Code	Anhang/4
File-Status-Werte COBOL 74	Anhang/5
File-Status-Werte COBOL 85	Anhang/7
 Alphabetisches Stichwort-Verzeichnis	 Stichw/1

## ITX Betriebssystem, Band 2:

	Kapitel/Seite
20. Background-Verarbeitungen (Submit-Batch)	20/1
Uebersicht	20/1
ABORT Background-Job	20/ABO/1
ALTER Background-Job	20/ALT/1
DISPLAY Background-Jobs	20/DIS/1
SET Background-Jobs	20/SET/1
SUBMIT	20/SUB/1
21. Control-Strings	21/1
21.1 Uebersicht	21/1
21.2 Variablen	21/4
21.3 System-Befehle für Controlstrings	21/8
DISPLAY JCL	21/DIS/1
DISPLAY 'Meldung' mit W	21/DIS/2
EQUATE	21/EQU/1
EXECUTE Controlstring	21/EXE/1
Substitutions-Parameter	21/EXE/5
EXIT	21/EXI/1
GO TO	21/GO/1
IF	21/IF/1
LIST	21/LIS/1
NOABORT	21/NOA/1
SET JCL	21/SET/1
WHEN	21/WHE/1
22. Multi-Section/Multi-Volume-Files	22/1
22.1 Möglichkeiten	22/1
22.2 Erforderliche System-Befehle	22/1
GROUP und DISPLAY GROUP	22/4
ASSIGN (Multi-Section-Dateien)	22/9
DELETE (Multi-Section-Dateien)	22/12
DISPLAY Directory	
(Multi-Section-Dateien)	22/13
COPY, MOVE, QBACKUP	
(Multi-Section-Dateien)	22/14

<b>Band 2</b>	<b>Kapitel/Seite</b>
23. System-Optimierung	23/1
23.1 Uebersicht	23/1
23.2 Kontrolle der System-Auslastung	23/2
DISPLAY STATUS USAGE	23/3
EX \$PDP	23/6
Snapshot	23/7
Data Collection und Data Analysis	23/11
23.3 Prozess-Prioritäten	23/18
SET PRIORITY	23/19
23.4 Vorausladen von Programmen	23/20
LOAD	23/20
UNLOAD	23/22
DISPLAY PROGRAMS	23/23
23.5 Load Leveling	23/24
SET USAGE	23/25
23.6 Disc-Cache	23/27
24. Start und Abschluss von TAM	24/1
25. Das Hardware-Fehler-Protokoll (Error-Log, \$LOGUTIL)	25/1
26. Unterhalt des Security-Systems (\$ACCESS)	26/1
26.1 Umfang des Zugriffs-Schutzes	26/1
26.2 Konzept des Programms \$ACCESS	26/3
26.3 Erstmaliges Generieren des Security-Systems	26/6
26.4 Beschreibung der Bilder (Administrator-User)	26/8
26.5 Beschreibung der Bilder (Normal-User)	26/28
26.6 Befehls-Modus für \$ACCESS	26/31
27. Konversion von Objektprogrammen(\$OBJCONV)	27/1
28. System-Disc rekonstruieren	28/1



Band 2	Kapitel/Seite
29. Der Text-Editor (\$EDIT)	29/1
29.1 Möglichkeiten	29/1
29.2 Das Editor-Workfile (EWF)	29/3
29.3 Starten des Text-Editors	29/6
29.4 Uebersicht über die Text-Editor-Befehle	29/8
29.5 Beispiele von Text-Editor-Läufen	29/11
29.6 Text-Editor-Befehle	29/14
ADJUST	29/AD/1
AGAIN	29/AG/1
ASSIGN	29/AS/1
CHANGE	29/CH/1
CONCAT	29/CO/1
DCL	29/DC/1
DELETE	29/DE/1
DISPLAY	29/DI/1
ERASE	29/ER/1
FIND	29/FI/1
GRID	29/GR/1
INSERT	29/IN/1
MOVE	29/MO/1
POSITION	29/PO/1
PRINT	29/PR/1
QUIT	29/QU/1
RESEQUENCE	29/RE/1
SAVE	29/SA/1
SEARCH	29/SE/1
STRING	29/ST/1
TAB	29/TA/1
30. Die COBOL-Compiler (\$COBOL, \$COBOL9, COBOL85)	
30.1 Uebersicht	30/1
30.2 Durchführung einer Compilation	30/5
30.3 Struktur des Object-Programms	30/16
31. Speicher-Formate auf magnetischen Datenträgern	31/1
31.1 Disc	31/1
31.2 Magnetband	31/10
31.3 Stremaer-Band und Helical Scan Tape	31/13
32. NCR Fern-Unterstützung	32/1

<b>Band 2</b>	<b>Kapitel/Seite</b>
Anhang	Anhang/1
ASCII-Code für ITX	Anhang/1
ASCII-Code für PC	Anhang/2
Umrechnung Dezimal/binär/hex	Anhang/3
EBCDIC-Code	Anhang/4
File-Status-Werte COBOL 74	Anhang/5
File-Status-Werte COBOL 85	Anhang/7
Alphabetisches Stichwort-Verzeichnis	Stichw/1

**Bemerkungen zur Seiten-Numerierung:**

Die Seiten sind alpha-numerisch-aufsteigend nummeriert, unabhängig von der Länge der Seiten-Nummer.

Deshalb steht beispielsweise  
die Seite           4/3  
vor der Seite       4/MOU/1   und diese wiederum  
vor der Seite       4/MOU/3   und diese wiederum  
vor der Seite       20/DIS/1

Im **Band 1** finden Sie die **Kapitel 1 bis 19**, den Anhang und das Stichwort-Verzeichnis.

Im **Band 2** finden Sie die **Kapitel ab 20**, den Anhang und das Stichwort-Verzeichnis.

## 1. DIE ITX SYSTEM-SOFTWARE

ITX steht für Interactive Transaction Executive und ist die System-Software für NCR-Computer der Serien I-9400, I-9500 und I-10000.

ITX besteht aus den folgenden Teilen:

- a) einem Multiprogramming-Betriebssystem zur Steuerung mehrerer gleichzeitig ablaufender Prozesse.
- b) zahlreichen Dienstprogramm-Funktionen (System-Utilities).
- c) drei COBOL-Compilern, basierend auf den Normen für ANSI-COBOL-74 und COBOL-85, einem Pascal- und einem C-Compiler.
- d) Kommunikations-Software:  
ITXNET für die Vernetzung von ITX-Systemen untereinander,  
Kommunikations-Software für TTY, ISO-ASYNC, BSC, DLC und X25-Verbindungen, sowie für LAN's Ethernet - TCP/IP und Token Ring - NetBios.
- e) besonderen Funktionen für den Systemsoftware-Spezialisten, z.B. zum Generieren der System-Software für eine bestimmte Maschinen-Konfiguration, zum Ausdrucken und Patchen von System-Bereichen auf Disc, für Memory Dump usw.

Das vorliegende Handbuch umfasst die Elemente a) und b).

Es besteht aus zwei Bänden (vgl. Inhalts-Verzeichnis).

Diese deutsche Ausgabe stützt sich hauptsächlich auf das folgende Manual der NCR Corporation, Dayton, USA:

- Reference Manual D1-0545-F,  
ITX Operating System, Release 7.

**Hinweis auf weitere Dokumentationen in deutscher Sprache:**

- ITX-Betriebssystem, Band 2
- ITX System-Meldungen
- COBOL 74 I-Systeme und  
ITX COBOL 85:  
Die COBOL-Programmiersprache
- Menu-Processor und System-Log
- ITXNET (Kursbegleittext)  
Kommunikation zwischen ITX-Systemen
- Eine grosse Auswahl von Applikations-Software  
(Anwendungsprogramme).

**Hinweis:**

Alle Dokumentationen und Handbücher, auch die amerikanischen Reference Manuals, sind beim NCR Library Service Center erhältlich.

## 2. DAS ITX MULTIPROGRAMMING-BETRIEBSSYSTEM

### 2.1 SPEICHER-BELEGUNG

#### DIE SYSTEM-DISCS

Beim Generieren des Betriebssystems für eine bestimmte Anlagen-Konfiguration werden alle benötigten Betriebssystem-Elemente auf einer bis 3 Platten-Einheiten, den System-Discs, gespeichert:

Teil 1 : (SYS1) Betriebssystem-Programme, Swap-File (Speicher- Ueberlauf-Datei), Error-Log (Hardware-Fehler- Protokoll).

Teil 2 : (SYS2) System-Utilities wie COBOL-Compiler, Sort usw.

Teil 3 : (SYS3) Main-Spoolfile (Haupt-Druck-Datei) und verschiedene Hilfs-Dateien.

Die System-Discs können auf beliebige Platteneinheiten generiert werden und ausser dem Betriebssystem auch Daten und Programme enthalten. Der Teil SYS1 muss jedoch die erste logische Einheit eines physischen Disc-Drives sein.

Die 3 System-Disc-Teile können auf 1 bis 3 Platten-Einheiten verteilt sein. Ueblicherweise werden die Teile 1 und 2 auf dieselbe Platten-Einheit generiert.

Der für das Betriebssystem benötigte Disc-Speicherplatz ist abhängig vom Modell des Systems, den installierten Software-Elementen, der Memory-Grösse und der Grösse der Haupt-Druck-Datei. Entsprechende Angaben finden Sie im Kapitel 31 (Speicherformate, Abschnitt "Discbedarf für das Betriebssystem").

## DER ZENTRALE SPEICHER (MEMORY)

Im Memory belegt das Betriebssystem als Resident Executive und System-Overlays einen unterschiedlich grossen Teil des Memory, je nach Anlage-Konfiguration und System-Auslastung.

Der verbleibende Memorybereich wird als Dynamic storage area (DSA) für die verschiedenen Verarbeitungen (Prozesse) dynamisch verwaltet.

Die für eine Verarbeitung benötigten Memory-Segmente können unabhängig voneinander in den Speicher eingelagert sein.

Sie werden beim Programm-Start auch im Swap-File gespeichert.

Falls der vorhandene Speicher nicht für alle Segmente sämtlicher Verarbeitungen ausreicht, werden vorübergehend inaktive Segmente dynamisch ins Swap-File auf dem System-Disc ausgelagert.

Das Betriebssystem steuert die Speicher-Zuteilung und die Verwendung des Swap-Files automatisch.

Der Memory-Bedarf für das ITX-Betriebssystem ist abhängig vom Modell des Systems, den installierten Software-Elementen und der Anzahl aktiver Prozesse. Er liegt im Bereich von etwa 1 MB bis zu mehreren Megabytes.

**Schema der Speicheraufteilung**

Memory	System-Disc(s)
ITX Resident	<u>Betriebssystem-Programme</u> einschliesslich System-Utilities ( $\$$ -Modules)
Segment 1 von Prozess 01.01	<u>Swap-File ((SWAP))</u> = alle einmal geladenen und noch nicht abgeschlossenen Programme, in Segmente aufgeteilt
Segment 1 von Prozess 02.01	<u>Main Spoolfile ((SPOOL))</u> = alle Druckdaten des Autospooling
Segment 2 von Prozess 01.01	Errorlog ((ERRLOG))
frei (beendeter Prozess)	Für Benutzer-Daten und Programme frei benutzbar
Segment 2 von Prozess 02.01	
Segment 1 von Prozess 03.01	
Segment 3 von Prozess 01.01	
frei	

Jeder Prozess entspricht einer Verarbeitung.  
Die Segmentgrössen sind vom betreffenden Programm abhängig. Frei gewordene Speicher-Segmente sind wieder für andere Prozesse frei.  
Das Betriebssystem verschiebt die belegten Memory-Segmente bei Bedarf so, dass Lücken möglichst schnell aufgefüllt werden.

Bei Memory-Knappheit werden inaktive Prozesse automatisch vorübergehend aus dem Memory ausgelagert (Roll out) und bei Bedarf wieder eingelagert (Roll in).

Die Betriebssystem-Elemente ( $\$$ -Modules, Swap-File, Main Spoolfile und Error-Log) können bei der System-Generierung als SYS1, SYS2 und SYS3 auf 1 bis 3 Disc-Einheiten verteilt werden.  
Bei einer Aufteilung wird empfohlen, den Teil SYS3 mit dem Main-Spool-File auf einem andern physischen Disc zu speichern, um die Zugriffe zu verteilen.

## 2.2 PROZESSE

Ein Prozess stellt eine autonome Verarbeitungs-Einheit dar, in deren Rahmen ein Benutzer-Programm, eine Utility-Funktion, eine COBOL-Compilation oder eine Folge solcher Verarbeitungen ablaufen kann.

Es gibt verschiedene Arten von Prozessen:

- Interaktive Prozesse sind immer an einen Bildschirm gebunden. Programme eines solchen Prozesses können Bildschirm-Dialoge enthalten.
- Batch-Prozesse werden zwar von einem Bildschirm gestartet, beinhalten aber Verarbeitungen, deren Eingaben und Ausgaben keinen Bildschirm benötigen. Sie laufen aus Bedienernsicht "im Hintergrund" ab.
- Spawn-Prozesse sind System-Prozesse, die keinen eigenen Bildschirm belegen.  
Für jeden Drucker, der Auto-Spool-Listen ausdruckt, wird zum Beispiel ein solcher Prozess gebildet.

Jeder Prozess erhält vom System eine Prozess-Identifikation zugeteilt. Diese hat die Form

xxx.yy, wobei xxx die Bildschirm-Nummer,  
yy die Prozess-Nummer pro Schirm  
darstellt.

Die Prozess-Identifikation eines interaktiven Prozesses bleibt unverändert bis

- der Bildschirm inaktiviert (detached) wird oder
- der Prozess abgebrochen wird.

In den genannten Fällen teilt das System dem nachfolgenden Prozess eine um 1 erhöhte Prozess-Nummer (yy) zu.

Jeder Batch-Prozess erhält beim Start eine eigene Prozess-Identifikation aus Start-Bildschirm-Nummer (xxx) und einer Prozess-Nummer (yy).



## 2.3 ZEITLICHE BEDIENUNG DER PROZESSE / PRIORITÄTEN

Die Bedienung der Prozesse durch den zentralen Processor wird nach dem Timesharing-Prinzip mit Prioritäts-Stufen geregelt.

Einem Prozess kann eine von acht Prioritäten zugeteilt werden. Solange ein Prozess hoher Priorität (z.B. 1) Processorzeit benötigt, wird die Bedienung aller Prozesse mit niedrigeren Prioritäten zurückgestellt. Innerhalb derselben Prioritätsstufe gilt die gleiche Rangordnung der Prozesse (Round-robin-Prinzip).

Eine genauere Beschreibung der Prozess-Prioritäten und deren Steuerung finden Sie im Kapitel "System-Optimierung".

### Load Leveling

Das System prüft alle 30 Sekunden, wie stark es mit Ein- und Auslagern von Programmteilen beschäftigt ist (Swapping).

Erreichen diese system-internen Operationen einen zu grossen Anteil an der System-Leistung, wird die Eröffnung neuer Prozesse gestoppt oder inaktive Prozesse temporär aus dem Memory ausgelagert.

Eine genauere Beschreibung dieser Technik finden Sie im Kapitel "System-Optimierung".

## 2.4 ZUTEILUNG DER BILDSCHIRME

Der Bildschirm 0 ist in der Regel die Firmware-Konsole, wo der System-Start ausgeführt werden muss und wo bestimmte System-Meldungen erscheinen.

Nach dem System-Start können alle Bildschirme die folgenden Funktionen ausführen:

- Starten von Verarbeitungen und Abfragen  
(Benutzerprogramme, Utility-Funktionen, Compilation usw.)
- Daten-Dialog, gesteuert durch ein am gleichen Bildschirm gestartetes Programm. Ein Programm kann nur den Bildschirm ansprechen, von dem es geladen wurde.

Jeder Bildschirm lässt sich wählweise mit 80 oder 132 Zeichen pro Zeile konfigurieren.

### Privilegien

Jedem Schirm kann bei der System-Generierung oder während des Arbeitstages eine bestimmte Auswahl von System-Funktionen zugeteilt werden.

In der Regel werden mindestens dem Schirm 0 sämtliche Funktionen ermöglicht (privilegierter Befehlssatz), den Applikations-Schirmen jedoch nur eine begrenzte Auswahl (normaler Befehlssatz).

### Bildschirm-Inaktivierung

Bei Bedarf können einzelne Schirme inaktiviert (detached) und später wieder aktiviert werden. An einem inaktivierten Bildschirm kann kein Dialog ausgeführt werden.

### Anzahl Prozesse pro Schirm

#### Klassische Bildschirme und PC's mit PCTS:

Einem Schirm können höchstens 1 aktiver und 1 suspendierter interaktiver Prozess und mehrere aktive Batch-Prozesse gleichzeitig zugeteilt sein.

#### PC's mit ITX-WINDOWS:

An einem PC mit ITX-WINDOWS können bis 9 interaktive Prozesse (Fenster) und mehrere aktive Batch-Prozesse gleichzeitig eröffnet sein.

## 2.5 ZUTEILUNG DER UEBRIGEN PERIPHERIE

### DRUCKER

-----

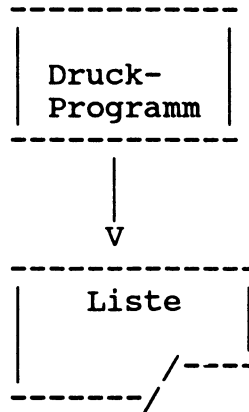
Ein Drucker kann nur einem Prozess gleichzeitig zuge-  
teilt werden.

Wenn mehrere Prozesse gleichzeitig Druckprogramme aus-  
führen sollten, aber nicht genug Drucker vorhanden sind,  
kann zwischen verschiedenen Techniken gewählt werden.

#### a) Direkter Druck:

Der Drucker wird einem Prozess direkt zugeteilt

Diese Technik eignet sich vor allem für Listen, wo  
das Papier mit Hilfe eines Probedruck-Dialogs  
genau eingespannt werden muss.



**b) Auto-Spooling**

Die Druck-Daten werden vom Betriebssystem auf dem Main-Spoolfile auf dem System-Disc gespeichert und, sobald der gewünschte Drucker frei ist, automatisch ausgedruckt.

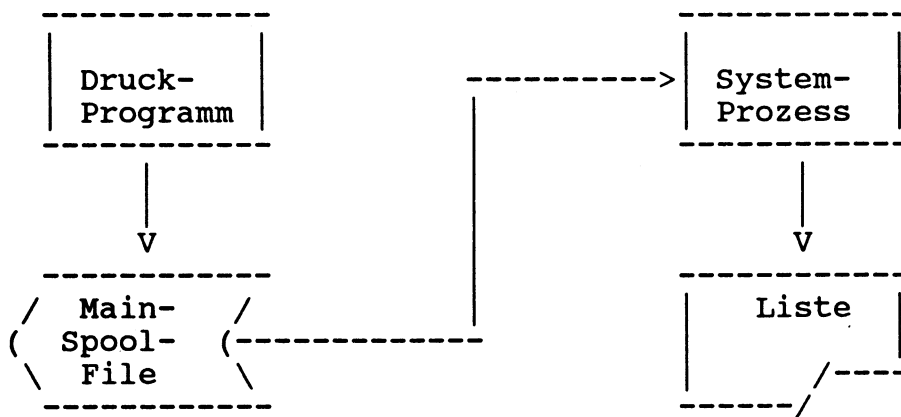
Beim Start des "druckenden" Verarbeitungsprogramms kann gewählt werden, wie viele Seiten die Liste höchstens umfassen soll, auf welchem Drucker sie auszugeben ist, wie oft der Druck zu wiederholen ist, welches Formular verwendet wird, mit welcher Priorität der Ausdruck eingeleitet werden soll und ob die Druckdaten nach dem Ausdrucken aus dem Main-Spoolfile zu löschen sind.

Diese Auswahl-Parameter können vor dem Ausdruck auch noch verändert werden. Während des Ausdrucks lässt sich der Druck bei Bedarf unterbrechen, von vorn neu starten, vor- und zurücksetzen.

Bei der System-Generierung wird festgelegt, ob eine Anlage das Auto-Spooling enthalten soll oder nicht. Eine Auto-Spool-Liste kann bis 65'535 Seiten gross sein.

Auto-Spooling ist besonders für Listen auf Standard-Formular ohne Probedruck geeignet.

sobald der Drucker frei ist:

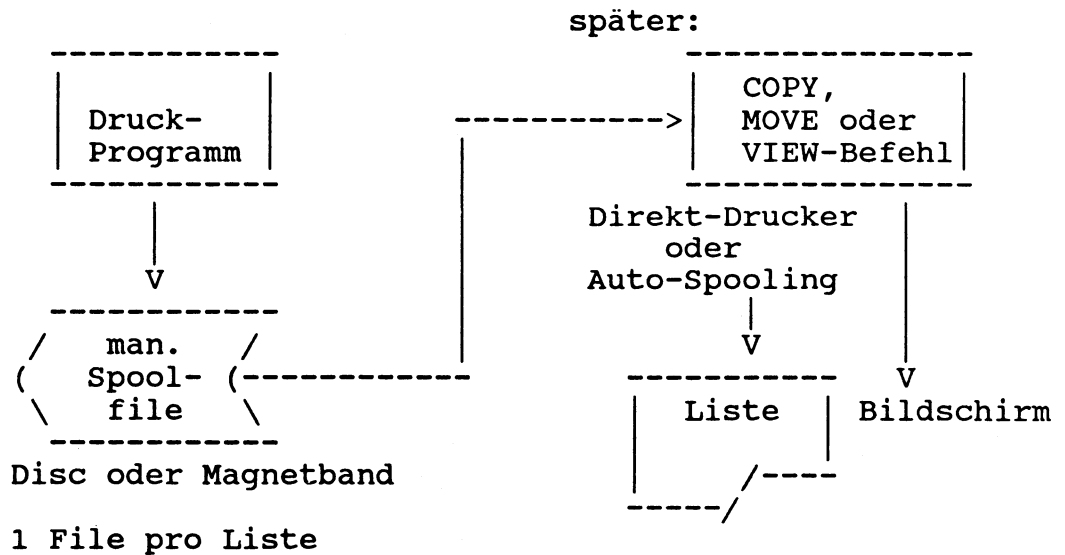


1 Main-Spoolfile auf dem System-Disc für alle Listen .  
Eingriffsmöglichkeiten des Operators vor oder während des Ausdrucks.

**c) Manuelle Spoolfiles**

In diesem Fall speichert man die Druck-Daten auf je einem magnetischen File pro Liste. Solche Spoolfiles können auf beliebigen Disc-Einheiten gespeichert werden. Sie lassen sich mit einer Utility-Funktion auf irgendeinem Drucker des Systems beliebig oft ausdrucken oder am Bildschirm anschauen. Manuelle Spoolfiles lassen sich auch auf Magnetband oder Disc einzeln wegekopieren.

In einem manuellen Spoolfile belegen je 3 Zeilen einen Disc-Sektor.



**Wahl der Druck-Technik**

Die Wahl von direktem Druck, manuellem oder Auto-Spooling kann beim Programmstart getroffen werden und erfordert keinerlei Programm-Anpassungen.

**DISC**

-----

Sämtliche Magnetplatten können von mehreren Prozessen simultan benützt werden (Unit sharing).

Für jede Disc-Datei kann der Benützer bestimmen, ob die gleichzeitige Bearbeitung durch mehrere Prozesse erlaubt sein soll (File sharing). Ausnahme: Während der Neuerstellung einer Datei kann kein anderes Programm darauf zugreifen.

Die Einschränkungen der gleichzeitigen Benützung auf einen Prozess lässt sich permanent oder nur für die Dauer eines Programmes festlegen, indem die Datei als "private" (permanent) oder "own" (für die Programm-Dauer) bezeichnet wird.

Der Ausdruck "Datei" steht als Oberbegriff für Daten-datei, Programm oder Control-String (Verarbeitungskette).

Wird eine Datei von mehreren Verarbeitungen gleichzeitig bearbeitet, erfolgt das Lesen und Schreiben der einzelnen Datensätze in der genauen zeitlichen Folge der Lese/Schreib-Anweisungen in den betreffenden Programmen.

**Zugriffs-Schutz während der gleichzeitigen Bearbeitung durch mehrere Verarbeitungen:**

Das Betriebssystem verhindert automatisch, dass ein Disc-Block von einer Verarbeitung verändert werden kann, während er sich im Zugriff einer andern Verarbeitung befindet:

Jede Lese-Operation (READ) sperrt den gelesenen Block für alle übrigen Verarbeitungen, bis das Programm einen andern Zugriff auf dieselbe Datei ausübt oder die Datei abgeschlossen wird. (Block- bzw. Sektor-Lock).

Während einer Schreib-Funktion (REWRITE, WRITE) wird der betreffende Block ebenfalls gesperrt.

Erfordert eine Schreibfunktion mehrere Zugriffe auf dieselbe Datei, sperrt das Betriebssystem für diese Dauer die ganze Datei (WRITE oder DELETE auf indexed-Dateien).

Diese Zugriffsschutz-Methoden können für Verarbeitungen, welche eine Datei nur lesen, bei der Datei-Zuteilung ausgeschaltet werden (Read only mode).

**Disc-Cache:**

Disc-Cache ist eine Technik, um die Anzahl physischer Disc-Zugriffe zu reduzieren.

Bei der System-Generierung kann ein Teil des Memory als "Disc Cache Memory" reserviert werden (64 KB bis 50 % des Memory).

Alle gelesenen Blöcke der Dateien, die als "Cache" zugeteilt sind, werden im Cache Memory gespeichert. Soll ein solcher Block später wieder gelesen werden, holt ihn das System aus dem Memory, ohne einen Disc-Zugriff auszuführen.

Schreibfunktionen werden auf Disc und im Cache-Memory ausgeführt. Dadurch sind die Dateien auch im Falle eines Absturzes auf dem aktuellen Stand.

Bei vollem Cache-Memory werden die am wenigsten oft gelesenen und die längsten nicht mehr gelesenen Blöcke durch neuere überdeckt.

Weitere Informationen finden Sie im Kapitel "System-Optimierung".

**MAGNETBAND UND STREAMER-BAND**  
-----

Eine Magnetband- bzw. Streamer-Station kann gleichzeitig nur einem Prozess zugeteilt werden.

**SWITCHABLE SCSI-DEVICES**  
-----

Disc-, Magnetband-Stationen und bestimmte Drucker-Modelle lassen sich als frei zuteilbare Geräte an mehrere Systeme anschliessen.

Durch eine softwaremässige Zuteilung (z.B. MOUNT- oder ATTACH-Befehl) wird ein solches Gerät abwechslungsweise dem einen oder andern System zugeteilt.

Bei Discs wird immer die ganze physische Disc-Einheit einem System zugeteilt.

## 2.6 DATEI-SPEZIFIKATIONEN

### **DISC-TYPEN**

-----

Jedes System weist eine Anzahl Discs (Hard-Discs) auf. Angaben über die verschiedenen Typen finden Sie im Kapitel 31 "Speicherformate auf magnetischen Datenträgern".

Zusätzlich kann ein WORM-Disc (Write Once Read Many) angeschlossen werden. Diese Auswechselbare Compact-Disc-Kassette mit einer Kapazität von 655 MB lässt sich als Archivierungs-Disc nur einmal beschreiben, jedoch beliebig oft lesen.

### **DISC-DATEI-SPEZIFIKATIONEN**

-----

#### **Datei-Grösse**

Eine Datei kann aus einer Folge zusammenhängender Sektoren oder aus maximal 50 gleichgrossen "Sections" bestehen.

Die Grösse einer Section wird durch die Grösse der Disc-Einheit begrenzt. Mehrere Sections derselben Datei können auf mehrere Disc-Einheiten verteilt werden.

#### **Blocklänge**

Ein Block kann maximal 8192 Bytes gross sein (1 bis 16 Sektoren).

Die Blocklänge sollte eine Folge ganzer Sektoren zu 512 Bytes möglichst vollständig füllen.

#### **Satzlänge**

Die Satzlänge beträgt 1 bis 8192 Bytes fix oder 1 bis 8190 Bytes (ohne VLI) bei variabler Satzlänge.

Sequentiell und indexed organisierte Dateien können fixe oder variable, relativ organisierte Dateien nur fixe Satzlengthen aufweisen.

Der COBOL-85- und der Native-COBOL-74-Compiler erlaubt auch Relativ-Dateien mit variabler Satzlänge.



## Datei-Strukturen

Die Organisationsformen entsprechen dem Standard ANSI COBOL 74 und 85.

### Organisation Sequential :

Lückenlose Satzfolge ohne Direktzugriffs-Möglichkeit.  
Die erforderliche Dateigrösse ergibt sich aus der Formel

$$\text{Anzahl Blöcke} = \frac{\text{Satz-Anzahl}}{\left( \frac{\text{Blocklänge}}{\text{Satzlänge}} \right)}$$

$$\text{Anzahl Sektoren (zu 512 Bytes)} = \text{Block-Anzahl} \times \text{Sektoren pro Block}$$

Einzelne Divisionen auf ganze Zahlen abrunden.  
Endergebnis aufrunden.

### Organisation Relative :

Sequentielle oder Direktzugriffs-Verarbeitung aufgrund der Position der Sätze in der Datei.  
Die erforderliche Dateigrösse ergibt sich aus der Formel

$$\text{Anzahl Blöcke} = \frac{\text{höchster Relativ-Key}}{\left( \frac{\text{Blocklänge}}{\text{max.Satzlänge*}} \right)}$$

$$\text{Anzahl Sektoren (zu 512 Bytes)} = \text{Block-Anzahl} \times \text{Sektoren pro Block}$$

Einzelne Divisionen auf ganze Zahlen abrunden.  
Endergebnis aufrunden.

\*)

Bei variabler Satzlänge und relativer Organisation werden die einzelnen Sätze auf Disc auf die maximale Satzlänge ergänzt. Zusätzlich bildet das Betriebssystem vor jedem Satz einen Header von 5 Bytes.

**Organisation Indexed :**

Sequentielle oder Direktzugriffs-Verarbeitung  
aufgrund eines Schlüssel-Feldes in jedem Satz.

ITX kennt zwei verschiedene Index-File-Strukturen:

**Indexed Old-Style:**

Diese Struktur ist kompatibel mit IMOS, IMX, IRX  
und den ITX-Versionen vor Release 4.

Pro Datei ist nur ein Schlüssel möglich.  
Die Datei muss aus einer Anzahl zusammenhängender  
Sektoren bestehen. Die maximale Grösse beträgt  
524000 Sektoren.

Derselbe Schlüssel-Wert darf nur einmal pro Datei  
vorkommen und der Schlüssel muss sich in allen  
Sätzen an derselben Stelle befinden. Die maximale  
Schlüssellänge beträgt 246.

Der Index (Satz-Verzeichnis) befindet sich  
innerhalb der Datei.  
Die Dateigrösse ergibt sich aus der folgenden  
Formel:

**Anzahl Sektoren:**

Sie setzt sich zusammen aus Daten- und Index-  
Teil.

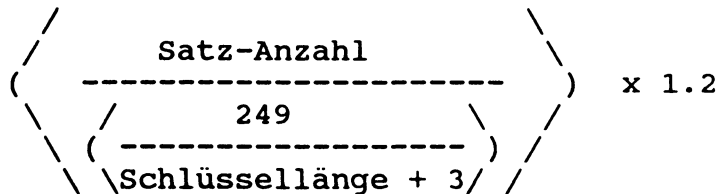
$$\text{Daten-Teil: } \frac{\text{Satz-Anzahl}}{\left( \frac{\text{Blocklänge}}{\text{Satzlänge}} \right)}$$

(Gleiche Formel wie für  
sequentielle Dateien)

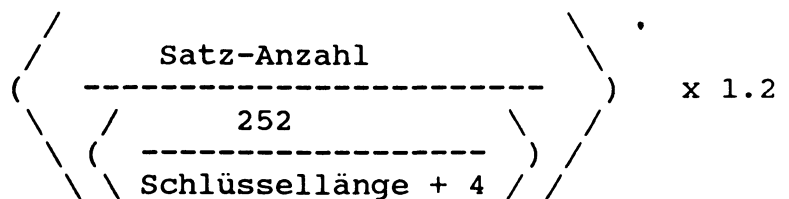
**Indexed, Old-Style (Fortsetzung)**

**Index-Teil:**

Bei einer Dateigrösse bis 32767 Sektoren und Blockgrösse 512:



Bei einer Blockgrösse von über 512 oder einer Dateigrösse über 32767 Sektoren:



Der Faktor 1.2 ist nur ein Annäherungswert.

**Beispiel:**

Indexed Datei mit 20000 Records zu 250 Bytes.  
Blocklänge 512 Bytes. Die Schlüssellänge beträgt 9 Bytes:

- 1. Daten-Teil:  $\frac{20000}{2} = 10000$  Sektoren
- 2. Index-Teil:  $\frac{20000}{\left( \frac{249}{12} \right)} \times 1.2 = 1200$  Sektoren
- 3. Daten + Index-Teil = 11200 Sektoren

**Indexed New-Style:**

Diese Struktur ist nur unter ITX ab Release 4.1 anwendbar.

Pro Datei ist sind neben dem Primär-Schlüssel 1 bis 15 Alternate-Schlüssel möglich.  
Die Datei kann auch aus einer Anzahl nicht zusammenhängender Sections aus gleichvielen Sektoren bestehen.

Derselbe Primär-Schlüssel-Wert darf nur einmal pro Datei vorkommen und der Schlüssel muss sich in allen Sätzen an derselben Stelle befinden. Die maximale Schlüssellänge beträgt 1000 Bytes.

Alternate-Keys dürfen mehrmals denselben Wert innerhalb der Datei aufweisen.

Eine New-Style-Index-Datei besteht immer aus zwei Dateien mit demselben Namen, aber unterschiedlichem Typ:

- Daten: Typ INX-A
- Index: Typ INX-B

Der Index (Satz-Verzeichnis) ist eine eigene Datei auf derselben Platteneinheit wie die Daten. Sie trägt denselben Namen wie die Daten-Datei, hat aber einen andern "Entry-Type".  
Dieselbe Index-Datei enthält die Indices aller Schlüssel.

Auch der Index kann aus einer Anzahl nicht zusammenhängender Sections aus gleichvielen Sektoren bestehen.

Alternate Keys können nur mit Programmen bearbeitet werden, die mit dem Native-COBOL-74 oder mit dem COBOL-85-Compiler compiliert wurden.

**Indexed, New-Style (Fortsetzung)**

Die Dateigrösse ergibt sich aus der folgenden Formel:

**Anzahl Sektoren :**

Sie setzt sich zusammen aus Daten- und Index-Datei.

$$\text{Daten-Datei: } \frac{\text{Satz-Anzahl}}{\left( \frac{\text{Blocklänge}}{\text{Satzlänge}} \right)}$$

(Gleiche Formel wie für sequentielle Dateien)

**Index-Datei:**

Die Grösse der Index-Datei wird bei der Erstellung vom System automatisch berechnet.  
Bei Bedarf bildet das System weitere Sections.

Die genaue Formel ist sehr komplex. Sie ist im amerikanischen Reference Manual enthalten.

**DRUCKER**

-----

Satzlänge (Zeilenlänge) maximal 506 Zeichen, je nach Drucker-Modell und -Einstellung.

**MAGNETBAND**

-----

Es lassen sich Bänder mit verschiedenen Kennsätzen (Labels) verarbeiten:

Bänder mit Non-ANSI-Kennsätzen werden nur für Sicherheits-Kopien von Platten oder für den Datenaustausch zwischen ITX-Systemen verwendet. Ihr Aufbau ist spezifisch für NCR-ITX.

Bänder mit ANSI-Standard-Kennsätzen können eine oder mehrere Spulen pro Datei umfassen. Ein Band kann aber auch mehrere Dateien hintereinander aufnehmen. Die Satzlänge kann fix bis 2048 Bytes oder variabel bis maximal 2044 Bytes (+ 4 Bytes VLI, dezimal) gewählt werden. Ein Block darf bis 2048 Bytes lang sein und mehrere Sätze enthalten.

Bänder ohne Kennsätze (non file mode) können pro Band nur eine Datei aufnehmen. Die Sätze müssen gleich einem Block sein und fixe Länge aufweisen, höchstens 8192 Bytes. Solche Bänder finden Verwendung zum Datenaustausch mit Anlagen, welche nicht mit dem ANSI-Band-Standard arbeiten.

Als Daten-Code ist der ASCII oder der EBCDIC-Code wählbar.

Eine Magnetband-Spule kann mehrere Dateien aufnehmen und eine Datei kann sich auch über mehrere Spulen erstrecken.

Magnetband-Dateien sind immer sequentiell organisiert und lassen sich nur sequentiell verarbeiten.

Die Kapazität einer Magnetband-Spule lässt sich mit der folgenden Formel berechnen:

$$\text{Anzahl Blöcke} = \frac{\text{Bandlänge (in Meter)} \times 40}{\left( \frac{\text{Blocklänge}}{\text{bpi}} + 0.6 \right)}$$

Bandlänge : grosse Spule = 760 Meter,  
kleinere Spulen = 190 und 380 m.

bpi : Aufzeichnungs-Dichte, je nach  
Modell 800, 1600 oder 6250

Blocklänge : in Bytes

**STREAMER-KASSETTE NCR 6343**  
-----

Dieser Datenträger wird nur für Sicherheits-Kopien von Platten oder für den Datenaustausch zwischen ITX-Systemen verwendet. Sein Aufbau ist spezifisch für NCR-ITX.

Eine Kassette kann nur eine Kopie (alle Dateien einer Disc-Einheit) aufnehmen. Diese kann sich jedoch über mehrere Streamer-Kassetten erstrecken.

Die Streamer-Kassette NCR 6343 wird immer mit dem Utility \$STREAM angesprochen.

Die Kapazität einer Streamer-Kassette beträgt rund 60 Megabytes.

**HELICAL SCAN TAPE NCR 6099 (5,25 Zoll)**  
-----

Dieser Datenträger wird nur für Sicherheits-Kopien von Platten oder für den Datenaustausch zwischen ITX-Systemen verwendet. Sein Aufbau ist spezifisch für NCR-ITX.

Eine Kassette kann viele Kopien (ganze Disc-Einheiten oder einzelne Dateien) aufnehmen. Eine Kopie kann sich auch über mehrere Kassetten erstrecken.

Die Kapazität einer Kassette beträgt je nach Kassetten-Modell 291, 1166 oder 2332 Megabytes.



## 2.7 ANSCHLUSS AN NETZWERKE

### **ITXNET**

Mehrere ITX-Systeme lassen sich mit ITXNET vernetzen über SCSI-Processor-Verbindung (in-house), DLC-ABM, X25 oder Token Ring.

### **LAN-Vernetzung**

Ueber spezielle Boards lassen sich ITX-Systeme an folgende LAN's anschliessen:

Ethernet - TCP/IP und  
Token Ring - NetBios

### **Weitere Kommunikationsmöglichkeiten**

Ueber spezielle Boards ist die Kommunikation mit andern Systemen möglich:

TTY-Terminals aller Art,  
BSC, verschiedene Varianten, Remote-Batch-Subsystem,  
ISO-ASYNC  
DLC-Verbindungen.

Diese Verbindungen werden mit Hilfe der System-Software TAM hergestellt.

- Notizen -

### **3. BILDSCHIRM-BEDIENUNG**

#### **3.1 TASTEN MIT BESONDERER FUNKTION**

-----

Die folgenden Tasten haben Steuer-Funktionen:

##### **RETURN bzw. NEW LINE bzw. ENTER**

dient zum Abschluss von Eingabe-Meldungen. Die Taste muss zum Abschluss jeder Eingabe gedrückt werden. Der Druck dieser Taste wird in diesem Buch immer als <RET> oder (NL) dargestellt.

##### **BREAK bzw. BRK**

Je nach Bildschirm-Modell auch:

- Control-Break
- ALT-B (PC unter PCTS oder ITX-WINDOWS)

Diese Taste hat eine besondere Funktion zum Eröffnen eines neuen interaktiven Prozesses sowie zum Erzeugen eines Verarbeitungs-Haltes:

##### **a) Eröffnung eines interaktiven Prozesses:**

Wenn ein Schirm vom System aktiviert wird, erscheint auf der obersten Zeile die Meldung:

SYSTEM READY FOR LOG-ON

Diese Meldung muss zur Eröffnung eines Prozesses durch Drücken der

BREAK-Taste beantwortet werden.

Wenn das System-Security-System installiert ist,  
folgen die Aufforderungen:

ENTER USER ID:  
ENTER PASSWORD:

Hier ist die richtige Benutzer-Identifikation  
und ein gültiges Passwort einzugeben.

Anschliessend sendet das System die Prozess-  
Eröffnungsmeldung auf den Schirm:

```
COPYRIGHT NCR CORP. 19nn  
ITX SYSTEM  
SYSTEM SOFTWARE RELEASE rrrrr  
Datum Zeit  
PROCESS ID : xxx.yy  
LAST LOGON : Datum Zeit  
?
```

rrrrr = Software-Version,  
xxx = Bildschirm-Nr. yy = Prozess-Nr.

Die Zeile "LAST LOGON" erscheint nur an  
Systemen, wo das System-Security-System  
generiert ist.

#### **b) Verarbeitungs-Halt**

Durch Druck der Break-Taste kann ein Prozess  
jederzeit gestoppt werden.

Darauf folgt die Meldung:

```
D)UMP, R)ETURN, A)ABORT, S)USPEND, SD)DEBUGGER,  
B)REAK KEY HANDLER
```

Mögliche Antworten auf die Meldung

D)UMP, R)ETURN, A)ABORT, S)USPEND, SD)DEBUGGER,  
B)REAK KEY HANDLER:

- R Die gestoppte Verarbeitung fortsetzen.
- A Die gestoppte Verarbeitung abbrechen. Alle Dateizuteilungen werden aufgehoben und der Prozess ist beendet.  
Vorsicht: Während produktiven Verarbeitungen nur in Fällen zu verwenden, wo ein programmgesteuerter Abschluss nicht möglich ist!
- D Speicherausdruck wichtiger Programmteile auf die Datei DUMPxxxy auf der Disc-Station mit der niedrigsten Nummer, die mounted ist. Diese Datei kann für den Software-Spezialisten wie ein Spoolfile ausgedruckt werden. Anschliessend folgt wieder die obenstehende Meldung.
- S Die gestoppte Verarbeitung wird suspendiert bei Aufrechterhaltung aller Dateizuteilungen. Anschliessend wird ein neuer Prozess eröffnet, in dem eine "Zwischenarbeit" durchgeführt werden kann. (Siehe auch unter dem Befehl "RETURN".)
- Diese Antwort ist nur an Schirmen möglich, welche 2 interaktive Prozesse zugeteilt haben können.
- SD Eintritt in den Test-Modus "Symbolic Debug". Wird separat dokumentiert.  
Vorsicht:  
Sollte nach der Eingabe von SD die Meldung  
BREAK AT xx yy xxxx  
erscheinen, zur Fortsetzung C eingeben!
- B dient zum Stoppen gewisser Funktionen im Editor EDIT und im Utility VIEW.  
Wird in einem andern Programm Break und B eingegeben, erscheint die Meldung  
X601 UNABLE TO SEND BREAK KEY SIGNAL  
und wiederum Meldung:  
D)UMP, R)ETURN, A)ABORT, S)USPEND, SD)DEBUGGER

**ESC-Taste:**

Diese Taste wird für besondere Bildschirm-Funktionen und zur Spezial-Darstellung von Feldern benützt.

**Vorsicht an der Firmware-Konsole (Schirm 0):**

An gewissen Systemen bewirkt das Drücken der ESC-Taste am Schirm 0 den Eintritt in die Firmware, wobei das System sofort angehalten wird!

Sollte die Taste irrtümlich gedrückt werden, anschliessend C eintippen.

Wenn an einem solchen Schirm die ESC-Taste für andere Funktionen benötigt wird, muss der Schirm vor dem Druck der ESC-Taste in den LOCAL-Modus gesetzt werden.

**"Pfeil-links" und "Pfeil-rechts"**

Verschieben des Cursors, um bereits eingetippte Zeichen innerhalb eines Eingabe-Feldes zu korrigieren. Diese Korrekturmöglichkeit besteht nur vor dem Druck der <RET>-Taste und vor dem Feld-Ende.

**"Pfeil-auf" und "Pfeil-ab"**

Diese Tasten können nicht benützt werden, um den Cursor zu verschieben.

Einzige Ausnahmen: In den Utilities ED und VI.

**3.2 BILDSCHIRM-AUFTEILUNG**

-----

Der Bildschirm weist 24 Zeilen zu 80 oder 132 Zeichen auf.

Während des System-Dialogs (System-Befehl-Eingabe, Text-Editor, Dienstprogramme) "rollt" das Bild (sofern der Bildschirm im Roll-Modus ist).

Die untersten zwei Zeilen (Zeile 23 und 24) werden für verschiedene System-Meldungen benützt. Während eines Programms sollten sie durch den Daten-Dialog nicht belegt werden.

### 3.3 DER BILDSCHIRM-DIALOG

Erscheint das Zeichen ? am linken Bildrand, muss ein Befehl eingetippt werden (siehe Kapitel System-Befehle).

Jede System-Eingabe ist durch Drücken der RETURN bzw. NEW LINE-Taste abzuschliessen. (Dargestellt als <RET>)

z.B.        EX MENU(1)        <RET>

Je nach dem eingetippten Befehl können verschiedene Meldungen auf dem Schirm erscheinen, die teils bei der Beschreibung der einzelnen Befehle, teils im Handbuch "ITX System-Meldungen" erläutert sind.

Im programmgesteuerten Daten-Dialog wird die Eingabebereitschaft auf eine der folgenden Arten angezeigt:

- Das für die Eingabe vorgesehene Feld wird mit \*-Zeichen gefüllt. Der Cursor steht unter dem ersten Stern.
- Der Cursor steht an der Stelle des Schirmes, wo die Eingabe erwartet wird, ohne dass Sterne ausgegeben werden.

In beiden Fällen ertönt in der Regel ein Pfeifton.

Jedes Eingabefeld wird im Normalfall durch Drücken der RETURN-Taste abgeschlossen.

Die Struktur der Eingabe (Dezimalpunkt, Vorzeichen usw.) wird vom einzelnen Programm bestimmt und kann unterschiedlich gewählt werden.

Verlangt das System keine Eingabe, werden eingetippte Zeichen vom System ignoriert. Es empfiehlt sich, zu diesen Zeiten nichts einzutippen.

### 3.4 MELDUNGEN VOM BETRIEBSSYSTEM / VON ANDERN PROZESSEN

Erscheint während einer Eingabe eine solche Meldung auf dem Schirm, verfällt die angebrochene Eingabe und muss von Anfang an nochmals eingetippt werden.

An der Firmware-Konsole (in der Regel Schirm 0) erscheinen verschiedene solche System-Meldungen, z.B. bei der Beendigung von Prozessen, Start und Ende von Background-Verarbeitungen, Roll-in und Roll-out-Meldungen usw. Es empfiehlt sich deshalb, diesen Schirm nicht dauernd für Dialog-Programme zu verwenden.

### 3.5 ABMELDEN / AUSSCHALTEN DES BILDSCHIRMES

#### **Abmelden:**

Mit dem Befehl

RETURN (NL)           oder

BYE (NL)

#### **Ausschalten:**

Nach der Eingabe des RET- oder BYE-Befehls darf der Schirm ausgeschaltet werden.

#### **Bemerkung:**

Je nach dem installierten Bildschirm-Kabel und Bildschirm-Modell kann das Ausschalten wie eine "Break-Sequenz" wirken und somit die Eröffnung eines neuen Prozesses bewirken.

Sollte nach dem Wiedereinschalten die Meldung

DUMP = D, RETURN = R, ABORT = A  
erscheinen, ist diese mit R zu beantworten.

#### **Wichtig:**

Die Firmware-Konsole (Schirm 0) darf keinesfalls ausgeschaltet werden, solange das System läuft.



### 3.6 AUTOMATISCHE BILDSCHIRM-ABMELDUNG

-----

Bei der System-Generierung kann festgelegt werden, dass Bildschirme automatisch abgemeldet werden, wenn daran während einer bestimmten Zeit keine Verarbeitung läuft. Die Zeitdauer bis zur automatischen Abmeldung ist wählbar von 60 bis 65535 Sekunden.

Als inaktiv gilt ein Bildschirm in folgenden Fällen:

- Ein Schirm steht auf der System-Eingabe "? ".
- Ein Schirm steht in einer System-Ausgabe (DISPLAY, DUMP) auf der Meldung "ENTER (NL) TO CONTINUE, "X" TO CANCEL".

Nach der automatischen Abmeldung steht am Bildschirm die Meldung "SYSTEM READY FOR LOG-ON". Zum Weiterarbeiten muss er mit der Break-Taste neu aktiviert werden.

In einem Benutzerprogramm wird ein Schirm nie automatisch abgemeldet.

### 3.7 PC-TERMINALS MIT ITX-WINDOWS

-----

Auf einem PC, der als ITX-WINDOWS-Terminal angeschlossen ist, können gleichzeitig mehrere PC-Programme und bis zu 9 interaktive ITX-Prozesse mit je einem Fenster eröffnet sein. Das aktivierte ITX-Fenster ist vom ITX-System her aktiv, die Prozesse hinter den übrigen Fenstern wechseln automatisch in den "Waiting"-Zustand, sobald sie eine Ein- oder Ausgabe am Bildschirm erfordern.

Die Handhabung der Fenster, verschieben, ikonisieren usw. erfolgt nach den Regeln von MS-WINDOWS. Die Bedienung des PC unter MS-WINDOWS und ITX-WINDOWS finden Sie in der entsprechenden Dokumentation.

Innerhalb es aktiven ITX-Fensters gelten jedoch alle in diesem Buch enthaltenen Regeln und Befehle.

Ausnahme: Anstelle der Meldung "SYSTEM READY FOR LOG-ON" erscheint ein leeres WINDOWS-Fenster oder das bisher aktive Fenster ist als "terminated" (T) im Titel gekennzeichnet.

- Notizen -

## 4. DIE SYSTEM - BEFEHLE

### 4.1 UEBERSICHT

#### 4.1.1 BEFEHLS-AUSWAHL

##### Arbeits-Vorbereitung

MOUNT	Verfügbarmachen von Platten- oder Magnetband-Einheiten.																				
REMOVE	Abschluss der Arbeit mit Platten- oder Magnetband-Einheiten, insbesondere vor dem Entfernen von Platten und Bändern.																				
ATTACH	Aktivieren von Bildschirmen oder Starten des automatischen Druckens von Spoolfiles.																				
DETACH	Inaktivieren von Bildschirmen oder Stop des automatischepoolfile-Druckens.																				
GROUP	Festlegen von Gruppen aus mehreren Disc-Einheiten, über welche Multi-Volume-Files verteilt werden können.																				
SET	<table><tr><td>BATCH:</td><td>Background-Job-Ausführung ermöglichen oder stoppen.</td></tr><tr><td>LINE</td><td>Festlegen der Zeilenbreite für Drucker.</td></tr><tr><td>NET:</td><td>Zuordnen einer Remote-File-Tabelle für Zugriffe auf andere Systeme im ITXNET.</td></tr><tr><td>MASK:</td><td>Festlegen der erlaubten Systembefehle pro Bildschirm.</td></tr><tr><td>MESSAGE:</td><td>Festlegen, ob Meldungen an Bildschirme sofort auszugeben oder in einer Warteschlange zu speichern sind.</td></tr><tr><td>PAGE:</td><td>Festlegen der Seitenhöhe für System-Listen.</td></tr><tr><td>PRIORITY:</td><td>Festlegen von Verarbeitungs-Prioritäten.</td></tr><tr><td>STATUS:</td><td>Geräte als verfügbar oder nicht verfügbar bezeichnen.</td></tr><tr><td>UNIT:</td><td>Zuordnen von Default-Disceinheiten oder Substitution von Disceinheiten.</td></tr><tr><td>USAGE:</td><td>Auslastungslimiten festlegen.</td></tr></table>	BATCH:	Background-Job-Ausführung ermöglichen oder stoppen.	LINE	Festlegen der Zeilenbreite für Drucker.	NET:	Zuordnen einer Remote-File-Tabelle für Zugriffe auf andere Systeme im ITXNET.	MASK:	Festlegen der erlaubten Systembefehle pro Bildschirm.	MESSAGE:	Festlegen, ob Meldungen an Bildschirme sofort auszugeben oder in einer Warteschlange zu speichern sind.	PAGE:	Festlegen der Seitenhöhe für System-Listen.	PRIORITY:	Festlegen von Verarbeitungs-Prioritäten.	STATUS:	Geräte als verfügbar oder nicht verfügbar bezeichnen.	UNIT:	Zuordnen von Default-Disceinheiten oder Substitution von Disceinheiten.	USAGE:	Auslastungslimiten festlegen.
BATCH:	Background-Job-Ausführung ermöglichen oder stoppen.																				
LINE	Festlegen der Zeilenbreite für Drucker.																				
NET:	Zuordnen einer Remote-File-Tabelle für Zugriffe auf andere Systeme im ITXNET.																				
MASK:	Festlegen der erlaubten Systembefehle pro Bildschirm.																				
MESSAGE:	Festlegen, ob Meldungen an Bildschirme sofort auszugeben oder in einer Warteschlange zu speichern sind.																				
PAGE:	Festlegen der Seitenhöhe für System-Listen.																				
PRIORITY:	Festlegen von Verarbeitungs-Prioritäten.																				
STATUS:	Geräte als verfügbar oder nicht verfügbar bezeichnen.																				
UNIT:	Zuordnen von Default-Disceinheiten oder Substitution von Disceinheiten.																				
USAGE:	Auslastungslimiten festlegen.																				

BEGIN	Laden von Systemsoftware-Subsystemen.
END	Entladen von Systemsoftware-Subsystemen.
LOAD	Vorausladen von Programmen.
UNLOAD	Entladen von Programmen.
ABORT	Abbrechen von Prozessen, Löschen von Auto-Spoolfiles oder Background-Jobs.

### **Datei- und Geräte-Zuteilung**

Diese Befehle stehen unmittelbar vor einem Programm-Start-Befehl (EXECUTE).

ASSIGN	Zuteilung von Dateien oder Drucker.
DEASSIGN	Aufheben von Dateizuteilungen, die nicht benutzt wurden.
LINK	Zuteilung eines Remote-Batch-Subsystems.

### **Verarbeitungs-Start, Unterbruch und Beendigung**

ABORT	Abbruch von Prozessen oder Löschen von Auto-Spoolfiles.
BYE	Abmelden eines Bildschirms.
EXECUTE	Start von interaktiven Programmen oder Control-Strings.
SUBMIT	Start von Batch-Prozessen.
SUSPEND	Unterbruch laufender Verarbeitungen oder Stoppen des automatischen Druckens von Auto-Spoolfiles.
RESUME	Fortsetzung einer mit SUSPEND unterbrochenen Verarbeitung oder des Ausdrucks von Spoolfiles.
RETURN	Fortsetzung einer am gleichen Bildschirm unterbrochenen Verarbeitung nach einer "Zwischenarbeit".
STOP	Abschluss des Systems.

**Utility-Funktionen**

ALTER	Modifizieren von Auto-Spoolfile-Attributen oder Batch-Job-Spezifikationen.
CHANGE	Aendern des Namens und/oder der Generation bestehender Disc-Dateien. Sperrern und entsperren von Dateien.
CHECK	Bereinigen von Disc-Directory-Eintragungen nach Abbrüchen.
COPY	Kopieren von magnetischen Dateien, ausdrucken von Dateien.
DELETE	Löschen von Disc-Dateien.
DISPLAY	Ausgabe von Verzeichnissen und internen Anzeigen auf Bildschirm oder einem Drucker, wie System-Status, Disc- und Band-Inhaltsverzeichnis, Auto-Spool-Listen-Verzeichnis, Ausgabe der erlaubten/verbotenen System-Befehle des Bildschirms, Ausgabe der wartenden SUBMIT-Batch-Jobs usw.  Senden von Meldungen an andere Bildschirme.
EDIT	Start des SCL-Editors (Texteditor).
FIX	Verändern von Disc-Datei-Inhalten (nur in Ausnahmefällen).
DUMP	Ausgabe des Inhaltes magnetischer Datenträger.
HELP	Ausgabe von Erklärungen.
MOVE	Kopieren/Vergrössern/Reorganisieren von Dateien. Ausdrucken manueller Spoolfiles.
QBACKUP	Sichern von Disc auf Magnetband.
QRESTORE	Zurückkopieren von Bändern, die mit QBACKUP beschrieben wurden, auf Disc.
TIME	Ausgabe der Systemzeit, Zurücksetzen des Elapsed-Time-Zählers.
VIEW	Ausgabe von Disc-Dateien am Bildschirm oder Drucker. Auch Ausgabe auf Disc-Dateien.

**Wahl von Ablaufvarianten, Eingabe variabler Angaben**

SET JCL/SWITCH	Setzen von Anzeigen zur Varianten-Auswahl.
DISPLAY JCL/SWITCH	Kontrolle dieser Anzeigen.
DISPLAY mit Eingabe	Eingabe von Variablen.
IF und WHEN	Sprünge im Ablauf von Control-Strings aufgrund verschiedener Bedingungen.
EQUATE	Festlegen von Werten für variable Ablauf-Angaben.
EXIT	Ende/Abbruch eines Controlstrings.
GO TO	Sprünge im Controlstring.

**ITXNET-Befehle (nur in Netzwerken mit mehreren ITX-Systemen bzw. Modell 85):**

SET NET	Zuordnen einer Remote-File-Tabelle für Zugriffe auf andere Systeme im ITXNET.
NETEXECUTE	Starten eines Programms auf einem andern Host des Netzwerks.
NETLOGON	Anmelden des eingenen Bildschirms an einem andern Host des Netzwerks.

**Bemerkung:**

Alle System-Befehle, die mit folgenden Gebieten zu tun haben, werden in besonderen Kapiteln weiter hinten in diesem Manual beschrieben:

- System-Abschluss
- Auto-Spooling
- Background-Verarbeitungen (SUBMIT-Batch)
- Controlstring-Ablauflogik
- Multi-Volume-Files
- System-Optimierung
- Cobol-Compiler
- Text-Editoren
- Sort
- Diverse Utilities

#### 4.1.2 BEFEHLS-FOLGEN (einige Beispiele)

In diesen Beispielen werden die System-Befehle teilweise ohne Erklärung der Parameter angegeben. Varianten und Befehlsparameter finden Sie in der Beschreibung der einzelnen Befehle.

##### a) Beim System-Start

MOUNT (1)	Platte 1 verfügbar machen.
ATTACH (2)	Bildschirm 2 aktivieren.
ATTACH (LP)	Druck von Auto-Spoolfile starten.
DISPLAY ST ALL	Kontrolle der Anlage-Konfiguration.
LOAD P-500 (3)	Vorausladen des häufig gebrauchten Programmes P-500 von Platte 3.

##### b) Auswechseln einer Platte

DISPLAY (1)	Ausgabe des Disc-Directory der Platte 1.
REMOVE (1)	Platte 1 zum Entfernen vorbereiten. Platte auswechseln.
MOUNT (1)	Neue Platte verfügbar machen.

##### c) Ein Programm ausführen

ASSIGN A D-1 (1)	Zuordnung einer Datei.
ASSIGN B D-2 (2)	Zuordnung einer weiteren Datei.
ASSIGN LO (LP)	Zuordnung eines Druckers.
SET SWITCH 1 ON	Wahl der Programm-Variante durch Switch-Stellung.
EXECUTE P-200 (3)	Start des Programms P-200 von Platte 3.

**d) Dateien kopieren****- Eine einzelne Datei auf Disc:**

COPY D-1 (1) (2) Einfaches Kopieren der Datei D-1  
von Platte 1 auf Platte 2.

oder:

ASSIGN A D-1 (2) Zuordnung der bestehenden Datei  
auf Platte 2.

ASSIGN B D-1 (3) Vorbereiten/Zuordnen der Kopie auf  
Platte 3.

MOVE A B Kopieren mit neuer Grösse.

DISPLAY (3) Ausgabe des Platten-Inhaltsver-  
zeichnisses von Platte 3.

**- Eine ganze Platte:**

MOVE (1) (2) Alle Dateien von Platte 1 auf  
Platte 2 kopieren.

Dateien zwischen Disc und Magnetband:

QBACKUP (1) Kopieren von Disc 1 auf Band.  
D1-KOPIE(MT)

QRESTORE Zurückkopieren ab Band.  
D1-KOPIE(MT) (1)

**e) Allgemeine Kontroll-Funktionen**

DISPLAY STATUS Kontrolle laufender Prozesse und  
ALL der Geräte-Zuteilung.

DISPLAY SPOOL Kontrolle der Auto-Spoolfiles.

DISPLAY (0) Kontrolle der Disc-Belegung auf  
Platte 0.

DISPLAY PR Ausgabe aller vorausgeladenen  
Programme.

DUM D-7 (4) Ausgabe des Inhaltes der Datei D-7  
auf Platte 4.



**f) Lösch- und Abbruch-Arbeiten**

DELETE D-8 (1)	Löschen der Datei D-8 auf Platte 1.
ABORT 04.01	Abbruch einer Verarbeitung 04.01.
ABORT S004012	Löschen eines Auto-Spoolfiles.

**g) Aendern von Konfigurationen und Privilegien**

ATTACH (7)	Bildschirm 7 aktivieren.
DETACH (7)	Bildschirm 7 inaktivieren.
DISPLAY STATUS	Kontrolle der Konfiguration.
SET PRIORITY 04.02 TO 5	Aendern der Verarbeitungs- Prioritäten des Prozesses 04.02 auf 5.
SET STATUS (4 DI) DOWN	Inaktivieren der Platte 4.
SET MASK (8) DEL OFF	Modifizieren der Befehlsauswahl des Schirmes 8.

**h) System-Abschluss**

DISPLAY ST ALL	Allg. Kontrolle der Konfiguration.
DISPLAY SPOOL	Kontrolle der noch nicht fertig gedruckten Spoolfiles.
DISPLAY PR	Kontrolle der vorausgeladenen Programme.
DETACH (9)	Bildschirm 9 inaktivieren.
DETACH (LP)	Autospool-Druck beenden.
UNLOAD P-500	Vorausgeladenes Programm entladen.
DELETE D-200 (0)	Löschen der Dateien D-200 auf Platte 0.
REMOVE (0)	Platte 0 zum Ausschalten vorbe- reiten.
DISPLAY ST ALL	Kontrolle der Konfiguration.
STOP	System-Abschluss.

## 4.1.3 BEFEHLSAETZE

Es bestehen 3 Stufen von Befehlssätzen:

- Der **privilegierte** Befehlssatz ist für System-Operator-Schirme bestimmt.
- Der **normale** Befehlssatz umfasst nur die System-Befehle, welche die Benutzer-Verarbeitungen normalerweise benötigen.
- Für Batch-Prozesse besteht eine eigene Befehlsauswahl, der **submitted** Befehlssatz.

Bei der System-Generierung wird jedem Bildschirm der privilegierte, der normale oder eine individueller Befehlssatz zugeteilt.

Die Befehlsauswahl lässt sich für jeden Schirm bei Bedarf erweitern oder einschränken mit dem Befehl SET MASK.

		PRIVILEGIERT (alle Befehle)	NORMAL	SUBMITTED
ABORT	eigene Prozesse Spoolfile, Jobs	X	X	X
ABORT	fremde Prozesse Spoolfile, Jobs	X		X
ALTER	eigene Jobs/Spoolf.	X	X	X
ALTER	fremde Jobs/Spoolf.	X		X
ASSIGN	bestehende Dateien	X	X	X
ASSIGN	neue Dateien	X	X	X
ATTACH		X		X
BEGIN		X	X	X
BYE		X	X	
CHANGE		X	X	X
CHECK		X	X	X
COPY		X	X	X
DEASSIGN		X	X	X
DELETE	Einzeldatei	X	X	X
DELETE	ganze Platte	X		X
DETACH		X		X
DISPLAY		X	X	X

		PRIVILEGIERT (alle Befehle)	NORMAL	SUBMITTED
DUMP	ohne Sektoren/ System-Files	X	X	X
DUMP	Disc-Sektoren/ System-Files	X		X
EDIT		X	X	
END		X	X	X
EQUATE		X	X	X
ESCAPE		X		
EXECUTE		X	X	X
EXIT	nur in C-Strings	X	X	X
FIX		X		X
GO TO GROUP	nur in C-Strings	X X	X X	X X
HELP		X	X	X
IF	nur in C-Strings	X	X	X
LINK		X	X	X
LIST	nur in C-Strings	X	X	X
LOAD		X	X	X
MOUNT		X	X	X
MOVE	Einzeldatei	X	X	X
MOVE	ganze Platte	X		
NETEXECUTE		X	X	X
NETLOGON		X		
NOABORT	nur in C-Strings	X	X	X
QBACKUP		X		X
QRESTORE		X		X
REMOVE		X	X	X
RESUME	eigene Prozesse	X	X	X
RESUME	fremde Prozesse Spoolfiles, Jobs	X		X
RETURN		X	X	X
SET BATCH		X		X
SET JCL		X	X	X
SET MASK		X		X
SET MESSAGE		X		X
SET NET		X		X
SET PAGE		X		X
SET PRIORITY		X		X
SET PAGE		X		X

	PRIVILEGIERT (alle Befehle)	NORMAL	SUBMITTED
SET STATUS	X		X
SET SWITCH	X	X	X
SET UNIT	X	X	
SET USAGE	X		X
STOP	X		
SUBMIT alle Varianten	X		X
SUBMIT ohne IMMEDIATE	X	X	X
SUSPEND eigene Prozesse	X	X	X
SUSPEND fremde Prozesse, Spoolfiles, Jobs	X		X
TIME	X		X
UNLOAD	X	X	X
VIEW	X	X	
WHEN nur in C-Strings	X	X	X

#### 4.1.4 EINGABE DER SYSTEM-BEFEHLE

System-Befehle können wahlweise auf den folgenden Geräten eingegeben werden:

- am Bildschirm:  
Wenn am linken Bildrand ein Fragezeichen (?) erscheint, kann ein System-Befehl eingetippt werden.
- ab Disc oder Magnetband:  
System-Befehlsfolgen können als Control-Strings auf diesen Medien gespeichert und von dort abgerufen werden (siehe Kapitel "Control-Strings").

Alle Befehle können mit Gross- oder Kleinbuchstaben dargestellt werden.

#### 4.1.5 CONTROL-STRINGS

Ein Control-String ist eine Folge von System-Befehlen, die auf einem Datenträger (meist Disc) als Datei gespeichert ist.

Die System-Befehle, welche nur im Zusammenhang mit Control-Strings verwendet werden, finden Sie in einem besonderen Kapitel.

Das Ende jedes abgelaufenen interaktiven Controlstrings wird auf dem dazugehörigen Bildschirm angezeigt mit der Meldung

```
CONTROL STRING Name DONE (falls normal beendet)
oder
CONTROL STRING Name ABORTED AT LINE nn (falls
abgebrochen).
```

#### Control-Strings mit verschiedenen Ablauf-Varianten

Das Betriebssystem kennt verschiedene Möglichkeiten der Varianten-Steuerung. Diese sind im Kapitel "Controlstrings" beschrieben.

#### Fehler in Control-Strings

Tritt während des Control-String-Ablaufs ein Fehler auf, wird der String in den meisten Fällen mit einer entsprechenden Meldung abgebrochen.

Diejenigen Fehler-Bedingungen, welche keinen Abbruch verursachen, sind in den Bemerkungen zu den betreffenden System-Befehlen oder im Kapitel "Controlstrings" beschrieben.

Mit dem Befehl NOABORT im Control-String kann ein Abbruch bei Fehlern verhindert werden (siehe Kapitel "Control-Strings").

#### 4.1.6 SWITCHES UND JCL-CODE

Jedem Prozess sind 8 Software-Switches und ein JCL-Code zugeteilt. Damit lassen sich Programm- und Control-String-Varianten dynamisch steuern.

Jeder Switch kann den Zustand "on" oder "off" aufweisen. Die Switches lassen sich vom Bediener oder im Control-String setzen (mit dem Befehl SET SW) und können in jedem COBOL-Programm abgefragt werden, um eine bestimmte Variante des Programms anzusteuern (siehe auch COBOL-Handbuch).

Der JCL-Code kann die Werte 0 bis 7 enthalten. Sein Inhalt kann in jedem COBOL-Programm oder durch einen System-Befehl vom Bediener oder im Control-String festgesetzt werden. (Im Programm mit dem Befehl MOVE TO JCL-CODE, vom Bediener oder im Control-String mit dem System-Befehl SET JC).

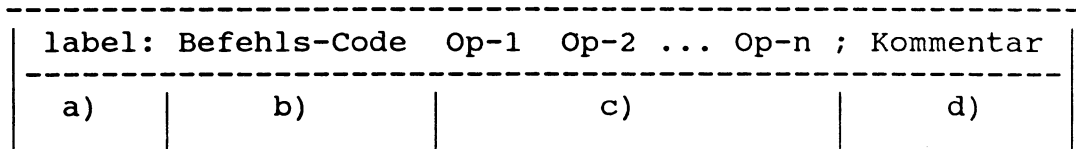
Im Rahmen jedes Control-String lässt sich der JCL-Code mit IF-Befehlen testen, um den Controlstring-Ablauf zu steuern (siehe Kapitel "Controlstrings").

Switches und JCL-Code-Inhalt bleiben für die Dauer eines Prozesses (d.h. bei gleichbleibender Prozess-Identifikation) auch über mehrere Programme und Control-Strings hinweg erhalten.

#### 4.1.7 DAS BEFEHLS-FORMAT

Der Aufbau aller System-Befehle ist variabel:  
Nach jeder Angabe sind beliebig viele Leerstellen möglich:

**Der generelle Aufbau:**



- a) **Fakultativer Label.** Wird als Sprungadresse in Control-Strings benützt. Die maximale Länge beträgt 10 Zeichen. Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein, dem Buchstaben oder Ziffern folgen können. Nach dem Label muss ein Doppelpunkt stehen.
- b) **Befehls-Code** (z.B. ASSIGN, EXECUTE, DISPLAY usw.). In der Regel sind nur die ersten 2 oder 3 Stellen erforderlich, je nach Befehl.
- c) **Operanden** (z.B. File-Namen, Geräteart, Geräte-Nummern, verschiedene Parameter). Zwischen den einzelnen Wörtern müssen stehen (siehe im Format):
  - eine oder mehrere Leerstellen oder
  - ein Komma mit oder ohne Leerstelle(n) oder
  - eine runde Klammer, mit oder ohne Leerstelle(n)
- d) **Fakultativer Kommentar.** Es muss mit einem Strichpunkt (;) beginnen.

**Beispiel:**

```

L1: AS BEW BEWEGUNGEN (1), NE,100 ;NEUE BEWEGUNGEN
a) b) c) d)
  
```

#### **Verteilung eines System-Befehls auf mehrere Zeilen:**

Auf der ersten Zeile wird der Befehl mit einem Ausrufzeichen beendet. Nach dem Ausrufzeichen kann Kommentar stehen. Auf der Folgezeile kann der Befehl irgendwo fortgesetzt werden.

**Beispiel:**

```

AS BEW BEWEGUNGEN ! FORTS. NAECHSTE ZEILE
(1) NE 100 ; ZWEITER TEIL
  
```

**Die Darstellung des Befehlsformates:**

**GROSSBUCHSTABEN** sind Schlüsselwörter, die genau wie im Format zu schreiben sind.  
**Fett** gedruckte Wörter/Wortteile sind obligatorisch, mager gedruckte können weggelassen werden.

**Kleinbuchstaben** bezeichnen Wörter, wo ein "Benutzer-Name" einzusetzen ist.  
 Wo solche Wörter **fett** gedruckt sind, sind sie obligatorisch.

[xxxxxxxxxxxx] Was in eckigen Klammern steht, ist nicht immer oder nie notwendig (siehe Befehls-Beschreibung).

<pre> /xxx\  xxx  od./xxx\ \xxx/      \xxx/           </pre>	<p>Die Zeichen / \ oder { } bezeichnen eine Auswahlmöglichkeit zwischen den darin enthaltenen Angaben.</p>
--	--

... An dieser Stelle sind weitere Wiederholungen möglich.

(xxxxx) Runde Klammern sind notwendig, wo sie im Format stehen.

, Kommas sind in System-Befehlen überall fakultativ.

. Punkte im Befehlsformat sind obligatorisch.

**Beispiel:**

```

DISPLAY  /[/packnr]\   (n,DI)   [TO (/n \,LP )]
          \physname/          \ANY/

```

Je nach Anwendung (siehe Befehls-Beschreibung) erlaubt dieses Format z.B. folgende Befehls-Varianten:

- DI (1)
- DI (1,DI)
- DI (2,DI) (LP)
- DI DATEIX (3) (1,LP)
- DISPLAY DATEIX (3,DI) TO (1,LP)
- DI 123456 (2) (ANY,LP)

Alle Kommas könnten auch weggelassen werden.



## Für verschiedene Befehle gültige allgemeine Angaben

Angaben in runden Klammern (n,dt) = Geräte-Angabe:

**n = Geräte-Einheits-Nummer**, 1- bis 3-stellig

Das erste Gerät ist immer Einheit 0.

Weitere Geräte derselben Art tragen die Nummern 1, 2, 3 usw.

Wird keine solche Nummer angegeben, gilt die Nummer 0, bei Disc die mit SET UNIT festgelegte Nummer.

Beim Drucker kann statt einer Nummer auch ANY angegeben werden. Dabei sucht sich das System selber einen freien Drucker aus.

**dt = Geräte-Art**

CT = Bildschirm (kann meist weggelassen werden)  
 DI = Platte (Disc, meistens weggelassen werden)  
 LP = Drucker (autospooled oder ohne Autospooling)  
 DLP = Drucker (direkt zugeteilt)  
 MT = Magnetband  
 BS = Bysync (Synchron)-Linie  
 BT = Bysync tributary-Linie  
 BG = Bysync General-Linie  
 LL = LLCS2 oder 3  
 LN = LAN (Local Area Network)  
 PO = Pollables Asynchron-Terminal  
 DA = DLC-ABM-Linie,  
 DP = DLC Primary Linie  
 DS = DLC Secondary Linie

Wenn eine Geräte-Einheits-Nummer und eine Geräte-Art eingegeben werden, muss zwischen den beiden Angaben ein Komma oder mindestens eine Leerstelle stehen. Die Reihenfolge der beiden Angaben ist frei.

z.B. (0 DI) oder (DI 0) oder (0,DI) oder (0) oder (DI)

### Spezielle Geräte-Angaben:

(SYS1) = System-Disc 1  
 (SYS2) = System-Disc 2  
 (SYS3) = System-Disc 3

(SCL-UNIT) = dieselbe Disc-Einheit, auf der sich der laufende Control-String befindet.  
 (nur in Control-Strings).

**physname**

**Physischer Datei-Name** im Disc-Directory oder im Band-Label, maximal 10-stellig.

Das erste Zeichen muss ein Buchstabe sein, die übrigen Zeichen Buchstaben, Zahlen oder eingeschlossene Bindestriche.

Falls der Name auch andere Zeichen enthält, muss er zwischen Anführungszeichen (") stehen.

**Generation:**

Zusätzlich zum Datei-Namen kann eine **Generations-Nummer** angegeben werden:

physname/n      Bestimmte Generation n. n ist eine Zahl von 0\*) bis 255.

physname/      Bei bestehenden Dateien: die höchste (neueste) Generations-Nummer auf der Platte.

Bei neuen Dateien:  
eine um 1 höhere Generations-Nummer als die höchste bestehende auf der Platte.

physname      Generation 1  
(ohne /)

\*) Die Generations-Nummer 0 sollte nur zum Lesen von Dateien verwendet werden, die unter dem Betriebssystem IMOS II erstellt wurden.

Eine Platte kann nur eine einzige Datei mit einer bestimmten Kombination von physname/Generation enthalten.

Beispiele für physname/Generationen:

D-250            Generation 1 von D-250

KUSTAMM/2      Generation 2 von KUSTAMM

DAT1/            Neueste Generation von DAT1 (bestehende Datei)

Neueste Generation +1 von DAT1 (falls eine neue Datei)

**Gruppe mit Wildcard-Zeichen (\*)**

In einigen System-Befehlen (CH, COPY, DELETE, DISPLAY) kann eine Gruppe von Dateien, deren Namen gemeinsame Elemente aufweisen, wie folgt angesprochen werden:

Der nicht bedeutsame Teil des physnamens wird dabei durch das Zeichen \* dargestellt. Im gleichen "physnamen" ist nur ein einziges \*-Zeichen erlaubt. Auch als Generation kann \* eingegeben werden.

**Beispiele:**

*A	Alle physnamen mit Generation 1, die mit A enden
S-*	Alle physnamen mit Generation 1, die mit S- beginnen
D*A/2	Alle physnamen mit Generation 2, die mit D beginnen und mit A enden
D10/*	Alle Generationen mit dem physnamen D10
P*/	Die neueste Generation aller Dateien, deren Namen mit P beginnt.

**xxx.yy**

Prozess-Identifikation, wobei:

xxx = Bildschirm-Nr, auch 1- oder 2-stellig.

yy = Prozess-Nr.

**Packnr**

Disc-Pack-Nummer, 6-stellig, numerisch, wird bei der Disc-Initialisierung festgelegt.

Dieselbe Packnummer kann nicht mehrmals auf dem System mounted sein!

**Allgemeine Bemerkung**

Label und Kommentar sind in den nachfolgenden Befehls-Formaten nicht erwähnt, da sie für alle Befehle gleich gelten.

- Notizen -

## ASSIGN

### Funktion:

Zuordnen einer magnetischen Datei oder eines Druckers für ein Programm oder eine Utility-Funktion, die mit einem EXECUTE- oder MOVE-Befehl gestartet wird.

### Formate:

#### a) Disc, bestehende Datei:

```
ASSIGN logname [TO physname] (n,DI) [,KE] [,NO] [,OL]
  [/,RE \] [,UP] [/,OW\ ] [/,SAM\ ] [,TI=sek ] [,CA]
  \,RER/          \SH/          |SEC|
                              |SPA|
                              \SPR/
```

#### b) Disc, neue Datei:

```
ASSIGN logname [TO physname] (n,DI) ,NE [,s ] [,AP]
  [/,PR\] [/,SP\] [,KE] [,NO] [,UP] [/,SAM\] [,CA]
  \OW/    \SC/          |SEC|
                              |SPA|
                              \SPR/
```

Vergleiche auch Format für manuelle Spoolfiles|

#### c) Magnet-Band:

(Spulen-Magnetband und Helical Scan Tape-Kassette)

```
ASSIGN logname [TO physname] (n,MT) [,KE] [SP]
  [/, NE [,SC] \ ]
  | OL |
  \ RE /
```

Für Bänder ohne Label (non-file-mode) wird kein physname angegeben.

Dateien auf **Streamer-Band** lassen sich nur mit dem Programm \$STREAM ansprechen. Siehe entsprechendes Kapitel.

**d) Drucker in System ohne Auto-Spooling**

```
ASSIGN logname TO (/ n \, LP) [,KE] [,/DE=zeilen\]
                  \ANY/          \CON          /
```

**e) Drucker mit Auto-Spooling**

```
ASSIGN logname [physname] TO (/ n \, LP) [,CO=c]
                          \ANY/
  [,FID=formular] [,KE] [,NOP] [,PA=p] [,TR=train]
  [,/DE=zeilen\ ] [,SEC]
  \CON          /
```

Die spezifischen Parameter für Autospool-Dateien werden im Kapitel 5 beschrieben!

**f) Drucker, Direktdruck in Systemen mit Auto-Spooling**

```
ASSIGN logname TO (/ n \, DLP) [,KE] [,/DE=zeilen\ ]
                  \ANY/          \CON          /
```

**g) Drucker, Erstellung eines manuellen Spoolfiles auf Disc:**

```
ASSIGN logname [TO physname] (n,DI) ,NE [,s] [,AP]
  ,SP [,KE] [,NO] [,UP] [,/PR\] [,/DE=zeilen\ ]
                  \OW/          \CON          /
```

**h) Drucker, Erstellung eines manuellen Spoolfiles auf Magnetband:**

```
ASSIGN logname [TO physname] (n,MT) ,NE ,SP [,KE]
  [,/DE=zeilen\]
  \CON          /
```

**Für alle ASSIGN-Formate gilt:**

Die Reihenfolge der Parameter nach der Geräte-Angabe (.....) ist frei.

**Auf magnetischen Datenträgern gilt:**

Wenn der logname und der physname gleich lauten, kann der physname weggelassen werden.

**Beschreibung der ASSIGN-Parameter**

- logname**      Programm-interner Datei-Name
- Für COBOL-Programme ist dies der Name aus der Klausel "VALUE OF FILE-ID". Enthält die Dateidefinition keine solche Klausel, ist es der Datei-Name SELECT-Satz.
- Für den Text-Editor ist dies der Name, der in den CONCAT- und SAVE-Befehlen angegeben wird.
- Der logname kann 1- bis 10-stellig sein. Er muss mit einem Buchstaben beginnen, der von Buchstaben, Ziffern und eingeschlossenen Bindestrichen gefolgt sein kann.
- Falls der Name auch andere Zeichen enthält, muss er zwischen Anführungszeichen (") stehen.
- physname**      Name der Datei auf dem Datenträger.
- Gleiche Regeln wie für lognamen.
- ANY**            (Als Drucker-Nummer): Das System wählt irgendeinen freien Drucker selbst aus. Bei entsprechender Angabe im Sysgen kann auch ein Remote-Drucker zugeteilt werden.
- An Systemen mit Auto-Spooling und mehreren Druckern bewirkt die ANY-Drucker-Zuteilung eine gleichmässige Auslastung der vorhandenen Drucker.
- Die zugeteilte Drucker-Einheit wird am Bildschirm bestätigt mit der Meldung:
- logname ASSIGNED TO (n,LP)

Die Reihenfolge der folgenden Parameter nach der Geräte-Angabe (.....) ist frei.

**Parameter des ASSIGN-Befehls in alphabetischer Folge:**

---> Hinweis:

Die spezifischen Parameter für Autospool-Dateien werden im Kapitel "Autospooling" beschrieben!

AP (nur bei neuen Disc-Dateien)

Approximative Size: Beim Dateiabschluss werden nicht belegte Sektoren am Dateiende für andere Dateien freigegeben. Wird bei Index-Files und Multi-Section-Files ignoriert.

BU

Dieser veraltete Parameter sollte aus Sicherheitsgründen nicht verwendet werden.

CA (nur bei Disc-Dateien)

Cache: Die gelesenen Blöcke bleiben im Memory und müssen bei weiteren Zugriffen nicht mehr vom Disc gelesen werden (erspart Zugriffszeit). Schreibfunktionen werden in jedem Fall auf Disc ausgeführt. Bei vollem Cache-Memory werden die am längsten nicht mehr gelesenen Blöcke durch neuere überdeckt.

Achtung: Der erste Assign auf dieses File bestimmt, ob Cache aktiviert wird oder nicht.

Ist das File ohne CA schon assigned, werden Assigns mit CA mit der folgenden Meldung zurückgewiesen:

Z733 DISK CACHE MISMATCH

Die Grösse des Cache-Memory wird beim Sysgen festgelegt (64 KB bis 50 % des Memory).

Cache bringt nur Zeitersparnis, wenn dieselben Blöcke eines Files oft gelesen werden (z.B. der Index).

CON

Continuous Page. (nur für Drucker und Spoolfiles, nicht zusammen mit DE= ): Die Seitenhöhe wird nur vom Programm bestimmt. Das System macht nie einen automatischen Seitenwechsel innerhalb der Liste.



**Parameter des ASSIGN-Befehls in alphabetischer Folge:**

- DE=zeilen (nur für Drucker und Spoolfiles)  
Formularhöhe (Seitenhöhe) in Zeilen.  
1 bis 255 Zeilen.  
Angabe, wenn die programmierte Seitenhöhe grösser ist als die system-generierte Formularhöhe.  
Achtung: falls die Seitenhöhe kürzer angegeben wird als in der Programmlogik vorgesehen, erfolgt beim Erreichen dieser Zeile ein Blattwechsel ohne Titel!  
Alternative: Den Parameter CON angeben!
- KE KEEP: Diese Assign-Zuordnung bleibt solange erhalten, bis sie wie folgt aufgehoben wird:  
- DEASSIGN logname  
- BYE  
- Prozess-Ende bzw. Prozess-Abbruch.  
Programmende, MOVE- oder DEASSIGN ALL-Befehle heben die Zuteilung nicht auf.  
  
Der KE-Parameter spart Zeit, wenn dieselbe Datei in mehreren Verarbeitungen desselben Prozesses nacheinander verwendet wird.
- NE NEW: Diese Datei besteht noch nicht.  
  
Bei neuen Disc- und Magnetband-Dateien obligatorisch.
- NO (nur bei Disc-Dateien)  
NO auto-re-read: Keine Schreibprüfung durch nochmaliges Lesen. Spart Zeit, bringt jedoch geringere Sicherheit.
- OL OLD: Diese Datei besteht schon (fakultative Angabe).
- OW (nur bei Disc-Dateien)  
OWN: Auf diese Datei kann während des nachfolgenden Programms durch keinen anderen Prozess zugegriffen werden. Wird bei neuen Dateien (NE-Parameter) automatisch angenommen.

**Parameter des ASSIGN-Befehls in alphabetischer Folge:**

PR (nur bei Disc-Dateien)

PRIVATE: Nur bei neuen Dateien (zusammen mit dem NE-Parameter) möglich. Diese wird für die laufende und alle zukünftigen Zuteilungen als "OWN" zugeteilt. Im Discdirectory wird sie als "privat" markiert.

Die "Privat"-Spezifikation lässt sich später bei Bedarf mit dem CHANGE-Befehl wieder aufheben.

RE (nur bei Disc-Dateien)

Read only: Diese Datei erzeugt keinen Sektor-Lock im nachfolgenden Programm. Ausschliesslich für Dateien verwenden, die nur gelesen werden!

RER (nur bei Disc-Dateien)

Re-Read: Read-only-Zuteilung, wobei jeder READ den betreffenden Block neu ab Disc liest.

Damit ist gewährleistet, dass stets der neueste Zustand des Blockes gelesen wird. Ohne REREAD-Zuteilung kann ein anderer Prozess einen Record verändern, ohne dass jene Änderung auch im Record-Bereich dieses Prozesses nachgeführt wird.

Bei CA-Zuteilung ist der REREAD-Parameter überflüssig.

Ausschliesslich für Dateien verwenden, die nur gelesen werden!

s (nur bei neuen Dateien)

Anzahl zu reservierende Sektoren (Section-Grösse) für diese Datei auf Disc.

Ohne diese Angabe wird eine Grösse von 25 Sektoren zugeteilt.

SC (nur bei neuen Dateien)

SCRATCH: Auf Disc wird diese Datei bei Programm-Ende (Aufhebung der Zuteilung) gelöscht.

Auf Magnetband wird eine solche Datei durch die nächste neue Datei überschrieben.

**Parameter des ASSIGN-Befehls in alphabetischer Folge:**

- SAM, SEC, SPA und SPR (nur bei Disc-Dateien)  
Diese Parameter werden im Kapitel "Multi-Section-Files" beschrieben.
- SH SHARED: Diese Datei kann während des nachfolgenden Programms auch andern Prozessen zugeteilt werden.  
Bei bestehenden Disc-Dateien, die im Directory nicht als "private" markiert sind, wird SH automatisch angenommen.
- SP Bezeichnet ein manuelles Spoolfile.  
  
Muss beim Erstellen eines manuellen Spoolfiles (Ausführung des "Druck-Programms") nur für neue Disc- oder Magnetband-Files angegeben werden.  
  
Manuelle Spoolfiles lassen sich auch auf Magnetband oder Kassette kopieren, wobei der ASSIGN-Befehl für Magnetband den SP-Parameter enthalten muss.  
  
Das Ausdrucken kann ab Disc oder Magnetband erfolgen (siehe unter MOVE).  
  
Zur Bestimmung der Dateigrösse manueller Spoolfiles ist die Anzahl Druckzeilen massgebend:  
Jede Zeile ergibt einen variabel langen Satz mit 4 Byte Kopf (VLI + Vorschubcode).  
  
Die benötigte Anzahl Sektoren wird nie grösser als die Anzahl gedruckte Zeilen dividiert durch 3.
- TI=sek (nur bei Disc-Dateien)  
Anzahl Sekunden (sek), bis bei einem Sektor-Lock "Status 99" gemeldet wird.  
Maximal 65535 Sekunden.  
Arbeiten mehrere Prozesse mit derselben Datei, kann jeder Prozess diesen Wert anders wählen.  
Ohne den TI-Parameter gilt die bei der Systemgenerierung festgelegte Dauer.

**Parameter des ASSIGN-Befehls in alphabetischer Folge:**

UP (nur bei Disc-Dateien)

Update: Das Disc-Directory wird bei jeder Änderung des End-Data-Sektors nachgeführt. Ohne UP wird dies erst beim Datei-Abschluss gemacht und neu eingefügte Daten würden bei einem Programm-Abbruch verlorengehen. Der UP-Parameter gilt für alle Benutzer einer Datei, sobald ein Prozess den UP-Parameter verlangt hat, auch wenn die ASSIGN-Befehle der andern Benutzer den UP-Parameter nicht enthalten.

Bei Indexed-Files kann auf den UP-Parameter verzichtet werden, wenn nach jedem Absturz die Datei mit dem CHECK-Befehl bereinigt wird. Der CHECK-Befehl führt den End-Data-Sektor ebenfalls nach.

**Beschreibung:**Allgemein:

Der ASSIGN-Befehl prüft die Verfügbarkeit des betreffenden Gerätes oder der Datei. Ist das Gerät bzw. die (bestehende) Datei nicht verfügbar, erfolgt eine Systemmeldung und der ASSIGN-Befehl wird ignoriert.

Disc-Dateien:

Ein ASSIGN-Befehl für eine Disc-Datei sucht die Datei im Disc-Directory bzw. schreibt darin eine entsprechende Eintragung.

Wenn die Generation der zugeteilten Datei nicht direkt aus dem ASSIGN-Befehl ersichtlich ist, wird der Befehl mit der folgenden Meldung bestätigt:

logname ASSIGNED TO physname/nnn = Generation

Aufheben von ASSIGN-Zuteilungen:

Alle Datei-Zuteilungen ohne den KE-Parameter werden beim Abschluss des nächsten EXECUTE (Programm), COPY oder MOVE-Befehls aufgehoben.

Um sie vorher aufzuheben, wird der DEASSIGN-Befehl verwendet.

Eine Auto-Spool-Liste wird erst zum Ausdrucken freigegeben, nachdem die ASSIGN-Zuteilung aufgehoben ist.

**Bemerkungen:**

Neue Disc-Dateien, die mit ASSIGN zugeteilt, aber im Programm nicht eröffnet werden, bleiben als leere Dateien auf dem Disc bestehen und müssen in den meisten Fällen gelöscht und später neu (mit dem NE-Parameter) erstellt werden.

Falls ein Programm mit der CALL-Anweisung weitere Programm-Module aufruft, welche auf Dateien zugreifen, müssen auch jene Dateien vor dem Start des Programms mit ASSIGN zugeteilt werden.

Für Drucker, die als Switchable SCSI-Devices an mehreren Systemen angeschlossen sind, gilt:

Eine Zuteilung mit (n, DLP) teilt den Drucker dem eigenen System zu. Diese Zuteilung bleibt erhalten, bis der ASSIGN aufgehoben wird. Danach kann sich eines der andern Systeme den betreffenden Drucker zuteilen.

**Beispiele von ASSIGN-Befehlen****DISC:**

- a) Zuordnung einer bestehenden Disc-Datei ARTSTAMM.  
Programminterner Name: DI.  
Die Datei ist indexed organisiert und wird nur gelesen.  
Disc-Einheit: 1
- ```
AS DI ARTDSTAMM (1) RE
```
- b) Zuordnung einer neuen Disc-Datei TABELLEN. Generation um 1 erhöhen.  
Programminterner Name: DTAB.  
Dateigrösse: 100 Sektoren. End-Datasektor laufend fortschreiben.  
Disc-Einheit: 2
- ```
AS DTAB TABELLEN/ (2) NE 100 UP
```
- DTAB ASSIGNED TO TABELLEN/002           <- Bestätigung
- c) Zuordnung der Disc-Datei EWF5 auf Disc-Einheit 8.  
Die Zuordnung soll erhalten bleiben, bis sie mit DEASSIGN aufgehoben wird. In dieser Zeit soll kein anderer Prozess die Datei benutzen dürfen.  
Der logname lautet EWF:
- ```
AS EWF EWF5 (8) KE OW
```
- d) Zuordnung einer neuen Disc-Datei D-JAHR. Sie kann aus mehreren Sections zu je 200 Sektoren bestehen, je nach Datenmenge.  
Logname: JAHR.  
Disc-Einheit: 2
- ```
AS JAHR D-JAHR (2) NE 200 SEC
```

**MAGNETBAND**

- e) Zuordnung einer neuen Magnetband-Datei.  
Programminterner Name: BU, Physischer Name: BUCHBAND  
Magnetband-Station: 0

AS BU BUCHBAND (MT) NE

- f) Zuordnung einer neuen Magnetband-Datei ohne Label.  
Programminterner Name: A  
Magnetband-Station: 1

AS A (1 MT) NE

- g) Zuordnung einer bestehenden Magnetband-Datei SP10,  
die ein manuelles Spoolfile enthält, Band-Station 0.  
logname = LO.

AS LO SP10 (MT) SP

**DRUCKER/SPOOLFILES:**

- h) Zuordnung des Druckers 0, mit dem lognamen LO:

AS LO (LP)

Falls das System Auto-Spooling aufweist, folgt  
die Meldung:

SOxxx yyn ASSIGNED FOR AUTOSPOOLING

- i) Zuordnung irgendeines Druckers mit dem programm-  
internen Namen LIST. Das System weist Auto-Spooling  
auf:

AS LIST (ANY LP)

- k) Zuordnung des Druckers 1 mit dem programminternen  
Namen LO. Der Drucker wird direkt angesprochen, er  
ist vom Auto-Spooling detached:

AS LO (1 DLP)



- 1) Zuordnung einer neuen manuellen Spool-Datei SPOOL1.  
Programminterner Name: LO  
Dateigrösse: 1000 Sektoren, unbenützte Sektoren am  
Ende freigeben.  
Die Datei darf nie von mehreren Prozessen gleich-  
zeitig bearbeitet werden.

AS LO SPOOL1 (0) PR NE 1000 AP SP

### Geräte-Unabhängigkeit

In gewissen Fällen ist es möglich, den im COBOL-Programm definierten Datenträger durch den ASSIGN-Befehl zu übersteuern.

### Bedingungen:

- Solche Dateien müssen Organisation Sequential aufweisen.
- Sie müssen als Input oder als Output eröffnet werden, nicht jedoch als I-O.
- Eine Input-Datei kann nur durch eine andere Input-Datei ersetzt werden, eine Output-Datei nur durch eine andere Output-Datei.
- die Blockgrösse darf der im COBOL-Programm definierten Angabe nicht widersprechen:  
Falls im Programm BLOCK nnn BYTES angegeben ist, muss die Blocklänge der Ersatz-Datei genau nnn Bytes sein.  
Falls im Programm BLOCK nn RECORDS steht, muss der neue Block auch genau nn Records umfassen.

### Beispiel:

Eine Disc-Datei mit variablen Sätzen hat eine Blockgrösse von 512 Bytes (510 Bytes Recordlänge + 2 Bytes VLI). Auf Magnetband wird die Blocklänge 514 Bytes, da der VLI 4 Bytes gross wird. In diesem Fall kann die Disc-Datei nur durch Magnetband ersetzt werden, wenn im Programm BLOCK n TO m RECORDS angegeben ist.

**Geräte-Uebersteuerungsmöglichkeiten**

alt	neu	CR	Di	MT		CA	
				ohne Label	mit Label	ohne Label	mit Label
	CR	-	ja	-	ja	-	ja
	DI	ja	-	-	ja	-	ja
	MT ohne Label	ja	ja	-	-	ja	-
	MT mit Label	ja	ja	-	-	-	ja
	CA ohne Label	ja	ja	ja	-	-	-
	CA mit Label	ja	ja	-	ja	-	-

**Beispiel:**

Ein COBOL-Programm wurde für das Einlesen von Lochkarten geschrieben.

Anstelle von Lochkarten kann eine Disc-Datei mit Satz- und Blocklänge 80 eingelesen werden, ohne dass eine Programm-Aenderung nötig ist.

Statt AS logname (CR) lautet der ASSIGN-Befehl:  
AS logname physname (n)

## ATTACH

### Funktionen:

1. Aktivieren eines anderen inaktiven Bildschirms.
2. Starten des automatischen Druckes von Auto-Spooling (Despooling).

### 1. AKTIVIEREN EINES ANDERN BILDSCHIRMS

#### Format:

```
ATTACH (n) [ / [ FILE=physname(n) [substitute] \ ]  
            \ [ NOBANNER] / ]
```

#### Beschreibung:

Der Bildschirm mit der Einheitsnummer n wird aktiviert. Auf seiner obersten Zeile erscheint die Meldung:

```
SYSTEM READY FOR LOG-ON
```

Diese Meldung ist durch Drücken der Break-Taste zu beantworten, vgl. Kapitel "Bildschirm-Bedienung".

Der ATTACH-Befehl ist notwendig, um Bildschirme zu aktivieren, die beim System-Start als "Non auto attach" zugeteilt oder die mit DETACH inaktiviert wurden.

**Varianten:**

**FILE=** physname(n)

Am betreffenden Schirm wird nach Beantwortung der Meldung SYSTEM READY FOR LOG-ON sofort der Control-String "physname" gestartet.

"Physname" muss einen Control-String bezeichnen. "Substitutionen" siehe unter "Control-Strings, EXECUTE".

An jenem Schirm lassen sich keine System-Befehle eingeben. Er kann nur den genannten Control-String ausführen.

Ist dieser Control-String der Aufruf-String für den Menu-Prozessor, können jedoch alle über das Menu ausführbaren System-Befehle ausgeführt werden.

Um am betreffenden Schirm wieder System-Befehle direkt eingeben zu können, muss er detached und mit ATTACH ohne den FILE-Parameter neu aktiviert werden.

Bei einem Abbruch des Control-Strings erscheint eine entsprechende Meldung. Nach dem Druck der <RET>-Taste erscheint wieder SYSTEM READY FOR LOG-ON.

Ein Abbruch durch die Break-Sequenz mit der Antwort A bricht das laufende Programm ab, der Control-String läuft jedoch weiter.

**NOBANNER**

Am betreffenden Schirm erscheint bei der Prozessoröffnung die Meldung mit Release, Prozess-ID usw. nicht.

**Bemerkungen:**

Für den aktivierten Bildschirm gilt der Befehlssatz, der dem Schirm bei der Systemgenerierung zugeweiht wurde.

Der AT-Befehl ist für Bildschirme, die an Front-End-Prozessoren angeschlossen sind, nicht anwendbar.

Bildschirme, die ATTACHED aber nicht eingeschaltet sind, können nach einiger Zeit vom Betriebssystem automatisch DETACHED werden.

**Beispiele:**

a) Aktivieren der Bildschirme 2 und 4:

AT (2)

AT (4)

b) Aktivieren des Bildschirms 3 ohne die Prozess-eröffnungs-Meldung:

AT (3) NO

c) Aktivieren des Bildschirms 5. Er soll jedoch nur den Control-String RUN05 von Disc 3 ausführen können:

AT (5) FI=RUN05(3)

**2. STARTEN DES DESPOOLING****Format:****ATTACH (n,LP) [ / (n) \ ]  
                  \ H /**

Diese Variante des ATTACH-Befehls ist im Kapitel "Auto-Spooling" beschrieben.

## BEGIN

### Funktion:

Laden eines Sub-Systems für die anschliessende Verwendung im gleichen Prozess.

### Format:

```
BEGIN physname (n,DI)
```

### Beschreibung:

Das Subsystem mit dem "physname" wird für den laufenden Prozess vom angegebenen Disc geladen. Es bleibt geladen bis zu einem System-Befehl END oder dem Prozess-Ende (ABORT, DETACH).

### Bemerkungen:

In jedem Prozess, der ein Subsystem braucht, ist ein BEGIN-Befehl auszuführen.  
Pro Prozess kann gleichzeitig nur ein Subsystem geladen sein.

Ein erfolgreich ausgeführter BEGIN-Befehl erzeugt die folgende Bildschirm-Meldung:

```
SUBSYSTEM physname READY.
```

Wird ein BEGIN-Befehl ausgeführt, wenn schon ein anderes Subsystem geladen ist, erfolgt eine Fehlermeldung.

Ein BEGIN-Befehl für ein Subsystem, das für denselben Prozess bereits geladen ist, verursacht nur eine Warnung. Falls sich der BEGIN-Befehl in einem Control-String befindet, erfolgt kein Control-String-Abbruch.

**Beispiel:**

Laden des Subsystems DBCS-ITX von Disc-Einheit 3:

BE DBCS-ITX (3)



**BYE****Funktion:**

Abmelden des eigenen Bildschirms.

**Format:**

**BYE**

**Beschreibung:**

Der Prozess des eigenen Bildschirms wird beendet. Seine Speicher-Bereiche im Memory (etwa 20 KB) werden frei und aktive Datei-Zuteilungen (ASSIGN) aufgehoben.

Auf dem Schirm erscheint die Meldung:

SYSTEM READY FOR LOG-ON

Um den Schirm später wieder zu aktivieren, ist die Break-Taste zu drücken (vgl. Kapitel Bildschirm-Bedienung). Dadurch entsteht ein neuer Prozess mit einer höheren Prozess-Nummer.

**Empfehlung:**

Den Befehl RETURN anstelle von BYE verwenden, besonders an Systemen, wo der SUBMIT-Befehl verwendet wird.  
Begründung: BYE kann auch SUBMIT-Batch-Jobs des eigenen Schirmes abbrechen.

**Bemerkungen:**

Nicht benutzte Schirme sollten sich mit RET oder BYE abmelden, um den Memory-Bedarf des Systems zu reduzieren.

Nach der Ausführung des BYE-Befehls darf der Bildschirm ausgeschaltet werden.

Der BYE-Befehl darf nicht in Control-Strings stehen.

Automatische Bildschirm-Abmeldung

Bei der System-Generierung kann festgelegt werden, dass Bildschirme automatisch abgemeldet werden, wenn daran während einer bestimmten Zeit keine Verarbeitung läuft. Die Zeitdauer bis zur automatischen Abmeldung ist wählbar von 60 bis 65535 Sekunden.

Als inaktiv gilt ein Bildschirm in folgenden Fällen:

- Ein Schirm steht auf der System-Eingabe "? ".
- Ein Schirm steht in einer System-Ausgabe (DISPLAY, DUMP) auf der Meldung "ENTER (NL) TO CONTINUE, "X" TO CANCEL".

Nach der automatischen Abmeldung steht am Bildschirm die Meldung "SYSTEM READY FOR LOG-ON". Das System macht somit dasselbe, wie wenn der Bildschirm-Bediener den Befehl BY eintippen würde.

In einem Benutzerprogramm wird ein Schirm nie automatisch abgemeldet.

## CHANGE

### Funktionen:

1. Aendern des physischen Namens und/oder der Generation bestehender Disc-Dateien.
2. Sperren/Entsperren von Disc-Dateien gegen Löschung.
3. Aendern von Datei-Spezifikationen im Disc-Directory:
  - Datei-Organisation
  - Private/sharable-Spezifikation
  - Blocklänge

### 1. AENDERN VON PHYSNAME UND/ODER GENERATION

#### Format:

```
CHANGE / physname \ (n,DI) TO / neuname \  
       \ gruppealt /           \ gruppeneu/
```

#### Beschreibung der Parameter:

physname	Bestehender Dateiname, mit oder ohne Generation
neuname	Neuer physischer Name, mit oder ohne Generation
gruppealt gruppeneu	Name einer Datei-Gruppe, siehe unter "Gruppe" am Anfang des Kapitels 4. Die "gruppealt" bezeichnet den alten, die "gruppeneu" den neuen physischen Namen.

**Bemerkungen:**

Die CHANGE-Funktion wird für jede Datei auf dem Bildschirm bestätigt:

```
physname/gen *RENAMED neuname/gen
```

Eine neu zu benennende Datei darf keinem Prozess zugeordnet sein.

Bei folgenden Fehlern erfolgt kein Control-String-Abbruch:

- Die Datei "physname" befindet sich nicht auf der angegebenen Einheit.
- Es ist schon eine Datei mit "neuname" auf der Disc-Einheit vorhanden.

**Beispiele:**

- a) Eine Datei namens BESTANDA, Generation 1 auf der Disc-Einheit 1 soll den neuen Namen BESTANDN erhalten.

```
CH BESTANDA (1) BESTANDN
```

- b) Die Datei A-STAMM Generation 2 auf Disc-Einheit 0 soll die neue Generationsnummer 3 erhalten.

```
CH A-STAMM/2 (0) A-STAMM/3
```

- c) Alle Dateinamen mit Generation 1 auf Disc 1, die mit R3 beginnen, sollen neu mit R4 beginnen.

```
CH R3* (1) R4*
```

- d) In allen Dateinamen mit Generation 1 auf Disc 2, welche mit X enden, soll dieses letzte Zeichen X entfernt werden.

```
CH *X (2) *
```

- e) Alle Dateinamen mit Generation 2 auf Disc 3 sollen am Ende den Zusatz -A und die Generations-Nummer 1 erhalten.

CH \*/2 (3) \*-A/1

- f) Alle Dateinamen mit allen Generationen auf Disc 4 sollen am Anfang den Buchstaben A vorangestellt bekommen. Die Generation soll unverändert bleiben.

CH \*/\* (4) A\*/\*

**2. SPERREN/ENTSPERREN VON DATEIEN GEGEN LOESCHUNG**

**Format:**

```
CHANGE [ / physname \ ] (n,DI) LO = / ON \
        \ gruppe /                \ OFF/
```

**Beschreibung der Parameter:**

physname           Bestehender Dateiname, mit oder ohne  
                    Generation

gruppe             Name einer Datei-Gruppe,  
                    siehe unter "Gruppe" am Anfang des  
                    Kapitels 4.

Ohne den Parameter "physname" oder "gruppe" gilt der  
Befehl für die ganze logische Disc-  
Einheit.

LO = ON            Die angegebenen Dateien werden gegen das  
                    Löschen mit DELETE gesperrt.

LO = OFF           Die angegebenen Dateien werden entsperrt.  
                    Sie lassen sich wieder mit DELETE  
                    löschen.

**Bemerkungen:**

Das Sperren/Entsperren jeder Datei wird mit der  
folgenden Meldung bestätigt:

```
physname/gen LOCKED       (sperren) bzw.
physname/gen UNLOCKED     (entsperren)
```

Die Sperrung aller Dateien einer Disc-Einheit wird mit  
der Meldung betätigt:

```
ALL FILES LOCKED         (sperren) bzw.
ALL FILES UNLOCKED       (entsperren)
```

Bei gesperrten Dateien wird im Disc-Directory das "Lock flag" auf Y gesetzt.  
Solche Dateien werden durch DELETE-Befehle nicht gelöscht.

System-Files sind stets gesperrt und lassen sich mit CHANGE nicht entsperren.

**Beispiele:**

a) Sperren der Datei P-SPEZ auf Disc-Einheit 1:

CH P-SPEZ (1) LO=ON

b) Entsperren derselben Datei:

CH P-SPEZ (1) LO=OFF

c) Entsperren aller Dateien (ohne Systemfiles) auf Disc-Einheit 2:

CH (2) LO=OFF

**3. AENDERN VON DATEI-SPEZIFIKATIONEN IM DISC-DIRECTORY**

**Format:**

```
CHANGE  physname      (n,DI) /  PO = /  PR  \  \
                                     \  SH  /
                                     OR = /  SE  \
                                     \  RE  /
                                     \  BL = block  /
```

PO =           Aendern der private/sharable-Spezifikation.

OR =           Aendern der Datei-Organisation.

BL =           Aendern der Blocklänge im Directory.

Die Beschreibung dieser Parameter folgt anschliessend.

**Aendern der Private/Sharable-Spezifikation:**

PO = PR           Die angegebene Datei wird im Disc-Directory als "privat" markiert. Sie kann nur einem einzigen Prozess zugleich zugeteilt werden.

PO = SH           Die angegebene Datei wird im Disc-Directory als sharable markiert.

**Beispiele:**

a) Die Datei P-SPEZ auf Disc-Einheit 1 soll "privat" werden:

CH P-SPEZ (1) PO=PR

b) Dieselbe Datei soll wieder mehreren Prozessen zugleich zuteilbar sein:

CH P-SPEZ (1) PO=SH



**Aendern der Datei-Organisation:**

**OR = SE** Die angegebene Datei wird im Disc-Directory als sequentiell organisiert bezeichnet.

**OR = RE** Die angegebene Datei wird im Disc-Directory als relativ organisiert bezeichnet.

**Bemerkungen:**

Nur die folgenden Aenderungen der Datei-Organisation sind möglich:

- Indexed auf Sequentiell
- Relativ auf Sequentiell
- Sequentiell auf Relativ:  
Nur Dateien mit fixer Recordlänge.

Indexed direkt auf Relativ ist nicht möglich.  
Für die Aenderung auf Indexed ist der MOV-Befehl zu verwenden.

**Beispiele:**

- a) Die Datei D-TEST auf Disc-Einheit 1 soll als Relativ-Datei gelten:

CH D-TEST (1) OR=RE

- b) Dieselbe Datei soll als sequentielle Datei gelten:

CH D-TEST (1) OR=SE

**Ändern der Blocklängen-Eintragung:**

**BL = block**      Im Disc-Directory wird für die angegebene Datei die Blocklänge "block" eingetragen.

**Wichtige Bemerkungen:**

Die Blocklänge wird nur im Disc-Directory-Eintrag verändert. Die Länge der Datenblöcke bleibt unverändert.

Dieser Befehl eignet sich somit nur zur Korrektur der Directory-Eintragung, insbesondere von Dateien aus früheren Software-Versionen.

Die neue Blocklänge muss die gleiche Anzahl Sektoren umfassen wie die bisherige.  
Bei fixer Recordlänge muss die Blocklänge ein ganzes Vielfaches der Recordlänge sein.

Die Blocklänge von Spoolfiles, Objektprogrammen und Systemfiles kann nicht verändert werden.

**Hinweis:**

Zum Verändern der Datenblocklänge ist die Datei mit dem Befehl MOVE zu kopieren.

**Beispiel:**

Die Datei D-TEST auf Disc-Einheit 1 soll im Directory die Blocklänge 500 erhalten:

CH D-TEST (1) BL=500

## CHECK

### Funktionen:

Bereinigen von Disc-Dateien nach einem Abbruch oder Disc-Fehler:

- Zurücksetzen des "FILE STAT" (Open-Anzeige) im Disc-Directory.
- Bei Index-Files zusätzlich Nachführen des Index, falls der letzte Record im Datenteil und die Angabe "NEXT RECORD'S OFFSET" im Index nicht übereinstimmen.
- Test auf Widersprüche zwischen Disc-Directory-Eintragungen und Datei-Inhalt.

### Format:

```
CHECK [physname] (n,DI) [ TO ( / n \ , /LP \ ) ]
                        \ANY/ \DLP/
                        [INT] [NO]
```

### Parameter:

mit physname	Bereinigen der Datei mit diesem Namen.
ohne physname	Untersuchen und gegebenenfalls Bereinigen aller Dateien auf der Platten-Einheit, die keinem Prozess zugeteilt sind.
TO (/ n \ , /LP \) \ANY/ \DLP/	Ausgabe der Kontrollmeldungen auf einem Drucker. Immer zu empfehlen! Ohne diesen Parameter erscheinen sie auf dem Bildschirm.

INT

Integrity-Test:  
Testet das File auf Widersprüche  
zwischen File-Inhalt und Directory-  
Einträgen in bezug auf folgende  
Angaben:  
Block- und Record-Länge,  
Sektorgrösse, Bad VLI's, Offset to  
next Record usw.

Er testet bei Dateien mit fixer  
Recordlänge auf Format-10-Discs auch,  
ob die Länge des ersten Blockes mit  
der Blocklängen-Angabe im Directory  
übereinstimmt.

Es werden keine Veränderungen oder  
Korrekturen vorgenommen, nur  
entsprechende Meldungen ausgegeben.  
---> Meldungen genau beachten!

NO

Es wird nur die Open-Anzeige im Disc-  
Directory gelöscht. Der Index wird  
nicht bereinigt.

**Beschreibung:**

Der CHECK-Befehl untersucht die angegebene(n) Datei(en).  
Ist die Open-Anzeige gesetzt, (File Status nicht =  
CLSD), wird sie auf CLSD gesetzt.  
Offene Scratch-Dateien werden gelöscht.

Bei nicht abgeschlossenen Index-Dateien wird ausserdem  
der End-Data-Sektor im Disc-Directory nachgeführt.

Ohne den NO-Parameter wird bei Index-Files zusätzlich geprüft, ob die Pointer-Angaben im grössten Index mit den Daten im letzten Daten-Sektor übereinstimmen. Falls dies nicht zutrifft, wird versucht, die Datei wie folgt zu bereinigen:

Es wird geprüft, ob der Pointer auf einen Sektor zeigt, der gleich oder grösser als der "END DATA SEKTOR" ist. Wenn das der Fall ist, wird geprüft, ob ein Datenrecord für diesen Schlüssel vorhanden ist. Wenn dieser existiert, werden der Next Record Offset und wenn nötig, der "END DATA SEKTOR" nachgeführt. Existiert kein Datenrecord für diesen Schlüssel, wird dieser aus dem Index-teil gelöscht.

Für jede bereinigte Datei wird die folgende Meldung ausgegeben bzw. gedruckt:

FILE (physname) WAS OPEN

Für jede Index-Datei, deren Index und/oder letzter Daten-Sektor verändert wurde, werden alle Modifikationen ausgegeben.

#### **Bemerkungen:**

Korrupte Index-Files, die bereits den FILE-STAT = "CLSD" aufweisen, können auf diese Weise nicht bereinigt werden.

Wenn eine logische Transaktion mehrere Records schreibt, kann ein Abbruch einen logisch unvollständigen Zustand hinterlassen, den auch der CHECK-Befehl nicht zu bereinigen vermag.

Index-Dateien, die der CHECK-Befehl anzeigt, sind deshalb besonders sorgfältig zu überprüfen, bevor sie weiterverwendet werden.

Speicherung der Meldungen des CHECK-Befehls auf einer Datei:

Vor dem CHECK-Befehl ist die gewünschte Datei mit dem lognamen LOG zuzuteilen:

AS LOG physname (n) NE sekt SP [AP]

Der CHECK-Befehl ist darauf ohne den Zusatz

TO ( / n \,/LP \ ) auszuführen.  
      \ANY/ \DLP/

Zu beachten:

Anschliessend bleibt die LOG-Datei assigned.

Ihre Zuordnung kann mit

DEA LOG aufgehoben werden.

Die so erstellte LOG-Datei hat die Struktur eines manuellen Spoolfiles und lässt sich entsprechend verarbeiten.

**Wichtige Empfehlung:**

Den CHECK-Befehl immer mit dem Zusatz (n, LP) oder (n, DLP) oder mit einer LOG-Dateizuteilung verwenden, damit alle Meldungen für Kontrollen und Wiedereinstieg gedruckt oder gespeichert werden.

**Beispiele:**

- a) Die ganze Disc-Einheit 4 bereinigen und die Meldungen drucken:

CHE (4) (LP)

- b) Ganze Disc-Einheit 4 bereinigen und die Meldungen auf dem File LOG4 speichern:

```
AS LOG LOG4 (1) NE SP 20 AP
CHE (4) (LP)
```

NB: Die LOG-Zuteilung mit DEA LOG oder DEA ALL aufheben.

Später die Datei LOG4 ausdrucken:

```
COP LOG4 (1) TO (LP)
```

oder:

```
AS A LOG4 (1)
AS B (LP)
MOV A B
```

- c) Datei MENU00 auf Disc-Einheit 6 bereinigen. Meldung auf dem Schirm ausgeben:

```
CHE MENU00(6)
```

- d) Integritäts-Test der Datei D-KUNDE (2):

```
CHE D-KUNDE (2) INT
```

- e) Beispiel der Meldungen, wenn in einem Index-File Adressen oder Pointers verändert wurden:

```
BEGINNING INDEX FILE RECOVERY
FILE NAME = MENU00
KEY DELETED IN RELATIVE SECTOR NUMBER    133
KEY = NC3213TXT
END OF DATA SECTOR UPDATED TO RELATIVE SECTOR NUMBER    81
KEY DELETED IN RELATIVE SECTOR NUMBER    133
KEY = NC3213003
INDEX FILE RECOVERY COMPLETE
FILE (MENU00    ) WAS OPEN, INDEX FILE
```

- Notizen -



## COPY

### Funktionen:

Kopieren von magnetischen Dateien bei gleicher Datei-Grösse und -Struktur.  
Ausdrucken von Dateien.

### Formate:

Kopieren:

```
COPY physname-1 /(n,DI)\ TO [physname-2] [ /(n,DI)\ ]
                \ (n,MT)/ \ (n,MT)/
[ CDATE ] [ PROMPT = /YES\ ]
                \NO /
```

Ausdrucken:

```
COPY physname-1 /(n,DI)\ TO ( / n \,/LP \ ) ]
                \ (n,MT)/ \ANY/ \DLP/
```

### Parameter:

physname-1           Name der zu kopierenden Datei  
                          (Herkunfts-Datei).

Der Name darf ein \*-Zeichen  
enthalten, um eine Gruppe zu kopieren  
(wie in den Befehlen DI oder DEL). In  
diesem Fall darf kein physname-2  
angegeben werden!

```
/(n,DI)\
\ (n,MT)/
```

Disc- oder Magnetband-Einheit.  
Ohne eine solche Angabe wird die  
Default-Disc-Einheit angenommen:  
0 oder die Einheit aus dem Befehl SET  
UNIT.

**physname-2** Name der Kopie (Destinations-Datei).  
Ohne diese Angabe heisst die Kopie  
gleich wie die Herkunftsdatei.

Der Name darf nur als Generations-  
Angabe ein \*-Zeichen enthalten (vgl.  
Beispiele).

Für die Kopie ist mindestens der  
**physname-2** oder eine Disc- bzw.  
Magnetband-Einheit anzugeben.

**CDATE** Im Disc-Directory der Kopie wird das  
Erstellungs-Datum (CDATE/CTIME) vom  
Source-File übernommen, die  
Kopierzeit wird als MDATE / MTIME  
eingesetzt.

**PROMPT = N** Ist auf dem Destinations-Disc schon  
ein File mit demselben  
Namen/Generation vorhanden, wird das  
betreffende File nicht kopiert.  
Das File wird übergangen mit der  
Meldung  
SPECIFIED PHYSICAL FILE ALREADY  
EXISTS ...

**PROMPT = Y** (Default) Ist auf dem Destinations-  
Disc schon ein File mit demselben  
Namen/Generation vorhanden, erscheint  
die Meldung "REPLACE Y/N".  
(vgl. unter "Bemerkungen").

**Beschreibung:**

Der COPY-Befehl kopiert eine oder mehrere magnetische Dateien, ohne ihre Grösse oder Struktur zu verändern. Indexdateien werden nicht reorganisiert. Section-Anzahl und -Grösse bleiben unverändert.

**Hinweise:**

Für folgende Kopier-Funktionen ist der Befehl MOVE zu verwenden:

Verändern der Datei- oder der Section-Grösse,  
Indexneuaufbau, Daten-Reorganisation,  
kopieren ganzer Disc-Einheiten oder Magnetbänder,  
kopieren von System-Files.

**Bemerkungen:**

Dateien, die einem Prozess zugeteilt sind, werden nicht kopiert. Sie ergeben die Meldung

FILE physname/gen NOT COPIED  
- STATUS=COULD NOT OWN THE FILE

Kopiert ein COPY-Befehl mehrere Dateien, wird jede einzelne Kopie bestätigt mit der Meldung

FILE physname/gen (DI,n) COPIED TO physname/gen (DI,n)

Falls schon eine Datei mit dem für die Kopie gewünschten Namen auf der betreffenden Einheit besteht, und PROMPT=Y oder kein PROMPT-Parameter angegeben ist, erfolgt die Meldung:

FILE physname/gen ALREADY EXISTS-REPLACE IT(Y/N/QUIT)

Mögliche Antworten:

Y = Die Kopie ersetzt die bestehende Datei

N = Die betreffende Datei wird nicht kopiert und die bestehende Datei bleibt erhalten

Q = Abbruch der Kopierfunktion. Die betreffende Datei und alle weiteren Dateien werden nicht mehr kopiert.

System-Files lassen sich mit COPY nicht kopieren.

Bei einem COPY auf Drucker und Wildcard-Zeichen (\*) im physname-1 ergibt jedes File eine Liste.

**Beispiele:****Kopieren Disc- Disc:**

- a) Die Datei D-A von Disc 1 auf Disc 2 kopieren:

COP D-A (1) (2)

- b) Die Datei D-B von Disc 1 auf Disc 2 kopieren. Die Kopie soll D-BKOP heissen:

COP D-A (1) D-BKOP (2)

- c) Die Datei D-C auf Disc 1 auf die gleiche Disc-Einheit mit dem Namen D-CKOP kopieren. Das Erstellungsdatum soll nicht verändert werden:

COP D-C (1) D-CKOP (1) CDATE

- d) Kopieren aller Dateien mit Generation 1, deren Physname mit S- beginnt, von Disc 1 auf Disc 2:

COP S-\* (1) (2) oder:  
COP S-\*/1 (1) (2)

- e) Kopieren aller Generationen der Datei D-E von Disc 1 auf Disc 2:

COP D-E/\* (1) (2)

- f) Kopieren aller Generationen aller Dateien, deren Physname mit -ALT endet, von Disc 1 auf Disc 2:

COP \*-ALT/\* (1) (2)

- g) Kopieren aller Generationen der Datei D-G von Disc 1 auf Disc 2. Die Kopien sollen alle den Physnamen D-G2 erhalten:

COP D-G/\* (1) D-G2/\* (2)

h) Kopieren aller Dateien von Disc 1 auf Disc 2:

COP \*/\* (1) (2)

Bemerkung: Der gleichartige Befehl MOV (1) (2) läuft etwas schneller.

i) Kopieren aller Dateien, deren Namen mit S- beginnt, von Disc 1 auf Disc 2. Falls dort schon eine Datei mit gleichem Namen/Generation besteht, die betreffende Datei nicht kopieren:

COP S-\*/\* (1) (2) P=N

**Ausdrucken:**

k) Ausdrucken der manuellen Spooldatei SP-PROT (5) auf dem Drucker 0:

COP SP-PROT (5) (LP)

l) Ausdrucken aller Dateien, deren Namen mit SP- beginnt und mit 04 endet, vom Disc (6) auf dem Drucker 1:

COP SP-\*04 (6) (1 LP)

- Notizen -

## DEASSIGN

### Funktion:

Auflösen aktiver ASSIGN-Zuteilungen des eigenen Prozesses.

### Format:

```
DEASSIGN  / ALL                \  
          \ logname [,logname] .../
```

### Parameter:

ALL = Alle Datei-Zuteilungen des eigenen Prozesses werden aufgehoben, jedoch ohne die ASSIGN mit dem KE-Parameter.

logname = Nur die Dateizuteilung mit diesem logname wird aufgehoben.  
Derselbe DEASSIGN-Befehl kann bis 35 lognamen enthalten.  
Der logname ALL ist als "ALL" anzugeben.

### Bemerkungen:

Ausgeführte EXECUTE- oder MOVE-Befehle heben alle Datei-Zuteilungen automatisch auf. Ausnahme: Zuteilungen mit dem KE-Parameter im ASSIGN-Befehl.

Datei-Zuteilungen, die mit ASSIGN mit dem KE-Parameter vorgenommen wurden, lassen sich nur mit DEA logname, BYE, ABORT, RETURN, DETACH oder andern Prozess-Abbrüchen aufheben, nicht jedoch mit DEA ALL.

Als Bestätigung eines DEASSIGN-Befehls ohne ALL erscheint die Meldung:

filename DEASSIGNED

Als Bestätigung eines DEASSIGN ALL-Befehls erscheint die Meldung:

ALL USER FILE ASSIGNMENTS ARE KILLED

**Beispiele:**

a) Alle ASSIGN-Zuteilungen (ohne diejenigen mit KE) des Prozesses aufheben:

DEA ALL

b) Die Zuteilungen mit den lognamen A und LO aufheben:

DEA A LO



## DELETE

### Funktion:

Löschen von Disc-Dateien.

### Formate:

a) Löschen einer einzelnen Datei:

```
DELETE / physname \ (n,DI) [V] [SO]
       \physname/ALL/
       [ SE=sect VSN=packnr ]
```

b) Löschen aller Dateien auf einer Platten Einheit:

```
DELETE packnr (n,DI) [SO] [MV]
```

c) Löschen mehrerer Dateien (Datei-Gruppe):

```
DELETE gruppe (n,DI) [V] [SO]
```

### Parameter:

**ALL** Löscht alle Generationen mit diesem Physname.

**packnr** Packnummer der Platte in Disceinheit (n).

**gruppe** Dateien mit gleichen Stellen im physnamen, z.B: A\* oder \*25. Siehe unter "Gruppe" am Anfang des Kapitels 4.

**V** Verify: Vor dem Löschen jeder Datei erscheint eine Kontrollmeldung:

```
physname/gen jj/mm/tt <NL> OR Y TO DELETE,  
N FOR NO, S FOR STOP
```

Antworten:

```
(NL) oder Y : Diese Datei löschen  
N           : Diese Datei nicht löschen  
S           : Diese Datei und alle folgenden  
             Dateien nicht löschen. Ende des  
             DEL-Befehls.  
V           : Datei-Inhalt mit VIEW ausgeben  
             (siehe System-Befehl VIEW)
```

Bemerkungen:

```
Das Erstellungsdatum (jj/mm/tt) erscheint nur  
bei der Variante mit DEL gruppe...  
Da der V-Parameter zur Zeit für DEL packnr(n)  
nicht anwendbar ist: Zum Löschen ganzer Disc-  
Einheiten  
DEL */* (n) V verwenden.
```

**SO** Löscht auch Systemfiles, d.h. Files, deren Namen mit \$ oder ( ( beginnt.  
Um ein einzelnes solches File zu löschen, ist sein Name zwischen Anführungszeichen anzugeben.

Dieser Parameter ist für den laufenden Systemdisc nicht anwendbar.

**SE=sect VSN=packnr**

```
Zum Löschen der Section mit der Nummer "sect".  
Einzelne Sections können nur gelöscht werden, wenn  
nicht mehr alle Sections der Datei vorhanden sind.  
Als "packnr" ist die Packnummer anzugeben, wo sich  
die erste Section der betreffenden Datei befindet.
```

Vgl. Kapitel "Multi-Section-Files".

**MV** Löscht auch die Multi-Volume-Files mit Folge-Sections auf andern Disc-Einheiten, sofern die erste Section auf dieser Disc-Einheit liegt.  
Die Disc-Einheiten mit den Folge-Sections müssen mounted sein.

Vgl. Kapitel "Multi-Section-Files".

**Bemerkungen:**

Einem Prozess zugeteilte und gesperrte Dateien können nicht gelöscht werden.

Beim Versuch, eine gesperrte Datei zu löschen, erscheint die Meldung:

```
491 THE FILE LOCK MUST BE OFF BEFORE THE FILE CAN  
BE DELETED
```

Die betreffende Datei wird nicht gelöscht.

Bei den Varianten DEL gruppe (n) und DEL packnr (n) werden solche Files übergangen.

Folge-Sections von Dateien, deren erste Section auf einer andern Disc-Einheit liegt, werden nicht gelöscht.

Systemfiles werden nur gelöscht, wenn der Parameter SO angegeben wird.

Die Löschung einer Datei verändert keine Daten, sondern bezeichnet die Datei nur im Disc-Directory als gelöscht. Eine neu eröffnete Datei auf derselben Disc-Einheit kann darauf den Platz der gelöschten Datei beanspruchen und überschreiben. (Vgl. Disc-Directory-Aufbau im Kapitel "Speicherformate auf magnetischen Datenträgern").

**Zu Variante a), Löschen einzelne Datei:**

Ist der DEL-Befehl in einem Control-String und die zu löschende Datei nicht vorhanden, erfolgt eine Meldung und der Control-String läuft weiter.

Dies erlaubt "vorsorgliche" Löschungen in einem Ablauf.

Um alle Generationen mit demselben "physname" zu löschen, muss physname/ALL angegeben werden. Zum Löschen einer bestimmten Generation einer Datei physname/nnn angeben. Um mehrere Dateien, aber nicht alle, mit demselben Namen und verschiedenen Generationen zu löschen, muss für jede zu löschende Datei ein DEL-Befehl eingegeben werden.

**Zu Variante b) Löschen aller ungesperrten Dateien auf einer Disceinheit:**

Nach der Eingabe eines Löschbefehls für eine ganze Platte erscheint die Bildschirm-Meldung:

DO YOU WISH TO DELETE ALL OF PACK packnr (Y OR N)?

Zum Löschen muss Y(NL) eingetippt werden.

Falls die Pack-Nummer auf der Disc-Einheit nicht gleich "packnr" ist oder mindestens eine Datei auf der Disc-Einheit einem Prozess zugeteilt ist, erfolgt eine Fehlermeldung. Dabei wird nichts gelöscht.

Ohne den Parameter MV werden die Multi-Volume-Files mit Folge-Sections auf andern Disc-Einheiten nicht gelöscht.

**Bestätigungs-Meldungen:**

Mit dem Format a) oder c) gelöschte Dateien verursachen die folgende Bestätigungs-Meldung auf dem Bildschirm:

physname/gen DELETED wobei: gen = Generation

Die Löschung aller Dateien mit dem Format b) wird bestätigt mit

PACK packnr (n) DELETED

**Beispiele:**

- a) Datei BEWEG1 auf Disc-Einheit 3 löschen:

```
DEL BEWEG1 (3)
```

```
BEWEG1 /001 DELETED      <- Bestätigung
```

- b) Auf der Platte in Einheit 2 alle Generationen mit dem Namen P-21 löschen:

```
DEL P-21/ALL (2)
```

```
P-21 ALL GENERATIONS DELETED  <- Bestätigung
```

- c) Alle ungesperrten Dateien auf der Platte mit der Pack-Nummer 123001 auf der Einheit 1 löschen (ohne Multi-Volume-Files mit Folge-Sections auf andern Einheiten):

```
DEL 123001 (1)
```

```
DO YOU REALLY WANT TO DELETE ALL FILES? Y<RET>
```

```
PACK 123001 (01) DELETED      <- Bestätigung
```

- d) Alle Dateien mit Generation 1 auf Disc 3 löschen, deren Namen mit P beginnt. Jede Löschung soll bestätigt werden:

```
DEL P* (3) V      oder:   DEL P*/1 (3) V
```

- e) Alle Dateien auf Disc 4 löschen, deren Namen mit S beginnt und mit -A endet, mit allen Generationen. Jede Löschung soll bestätigt werden:

```
DEL S*-A/* (4) V
```

- f) Alle Dateien einschliesslich Systemfiles auf Disc 4 (packnr=000004) löschen. Annahme: Diese Disceinheit enthält eine überholte Kopie des Systemdisc:

DEL 000004 (4) SO

- g) Alle Dateien (ohne Multi-Volume-Files und Systemfiles) auf Disc 5 löschen. Jede Löschung soll bestätigt werden:

DEL \*/\* (5) V

- h) Alle Dateien einschliesslich Multi-Volume-Files, aber ohne System-Files auf Disc 5 (packnr=000005) löschen.

DEL 000005 (5) MV

- i) Das System-File ((SAC)) auf Disc 5 löschen.

DEL "((SAC))" (5) SO

Name in Anführungszeichen und SO-Parameter!

## DETACH

### Funktionen:

1. Inaktivieren eines Bildschirms mit gleichzeitigem Abbruch aller seiner Verarbeitungen.
2. Beenden des Auto-Spool-Druckes (despooling).

### 1. INAKTIVIEREN EINES BILDSCHIRMS

#### Format:

DETACH (n) [ NODROP ]

#### Beschreibung:

Der Bildschirm n wird sofort inaktiviert. Führt er Verarbeitungen durch, werden diese abgebrochen. Seine interaktiven Prozesse werden aufgehoben. Auf dem inaktivierten Schirm erscheint auf Zeile 23 oder 24 die Meldung

TERMINAL DETACHED

Der Bildschirm nimmt keine Eingabe mehr entgegen. Er kann nur mit ATTACH wieder aktiviert werden.

Vom inaktivierten Bildschirm gestartete SUBMIT-Batch-Prozesse laufen unbehindert weiter. Sie werden jedoch abgebrochen, sobald einer ihrer Befehle auf den inaktivierten Schirm zugreift.

#### NO-Parameter:

Nur für Remote-Bildschirme: Die logische Verbindung zum Terminal bleibt aufrechterhalten.

Ohne den NO-Parameter wird sie unterbrochen.

**Bemerkungen:**

Kein Bildschirm kann sich selber inaktivieren.

Der Bildschirm 0, der zugleich Firmware-Konsole ist, sollte nie inaktiviert werden.

**Vorsicht:**

DET ohne (n) detached den Bildschirm 0 !!

Der Abbruch eines Programmes durch DETACH des Bildschirms ergibt keinen normalen Datei-Abschluss. Bildschirme, welche Verarbeitungen ausführen, sollten deshalb nur mit DETACH inaktiviert werden, falls keine andere Möglichkeit besteht (wie programmgesteuerter Abschluss)!

Meldung bei einem erfolgreichen DETACH:

X001 PROCESS xx.yy TERMINATED - TERMINAL DETACH REQUEST

**Beispiel:**

Inaktivieren des Bildschirms 3. Vorgängig mit dem System-Status kontrollieren, ob ihm keine Dateien mehr zugeteilt sind.

DI ST ALL  
DET (3)

**2. BEENDEN DES AUTO-SPOOL-DRUCKES****Format:**

DETACH (n,LP) [I] [ NODROP ]

Diese Variante des DETACH-Befehls ist im Kapitel "Auto-Spooling" beschrieben.



## DISPLAY

### Funktionen:

Ausgabe von Verzeichnissen, Meldungen und internen Anzeigen:

1. System Status (System-Uebersicht):  
DI STATUS ...
2. Disc-Directory (Disc-Inhalts-Verzeichnis)  
DI (n) und  
DI physname (n)
3. Magnetband-Directory (Inhalts-Verzeichnis)  
von Spulen-Magnetbändern und Helical Scan Tape-  
Kassetten:  
DI (MT) und  
DI physname (MT)...
4. Switch-Stellungen  
DI SWITCH
5. JCL-Code-Inhalt  
DI JCL
6. Dem Bildschirm erlaubte und verbotene System-Befehle  
DI MASK
7. Senden der Meldungen an andere Bildschirme  
DI 'meldung' (n)
8. Ausgabe der Bildschirm-Meldungen, die in der  
"Message Queue" gesammelt und noch nicht auf den  
Bildschirm ausgegeben sind:  
DI MESSAGE
9. Ausgabe der Variablen des eigenen Prozesses  
DI SUBSTITUTE
10. Ausgabe des Auto-Spoolfile-Verzeichnisses  
DI SPOOL
11. Ausgabe der Namen aller mit LOAD vorausgeladenen  
Programme  
DI PROGRAMS
12. Ausgabe des Batch-Queue-Verzeichnisses  
DI BATCH
13. Ausgabe der Disc-Gruppen für Multi-Volume-Files  
DI GROUP

**Fehler in DISPLAY-Befehlen:**

Fehler-Bedingungen während der Ausführung von DISPLAY-Befehlen in Control-Strings ergeben keinen Control-String-Abbruch.

**Ausgabe-Gerät:**

--> In den Befehls-Formaten ist diese Angabe als [ TO ausgabegerät ] enthalten.

**Ausgabe auf den eigenen Bildschirm:**

kein Ausgabe-Parameter

**Ausgabe auf Drucker:**

[ TO ( / n \, /LP \ ) ]  
      \ANY/ \DLP/

Varianten der Drucker-Angabe finden Sie unter "Geräte-Angaben" am Anfang des Kapitels 4.

**Ausgabe auf eine Disc-Datei:**

**TO physname ( n, DI ) [sektoren]**

Das "TO" ist erforderlich!

**sektoren:**

Die gewünschte Anzahl Sektoren für die Ausgabe-Datei. Wird keine "sektoren"-Angabe gemacht, berechnet das System die erforderliche Grösse automatisch.

## AUSGABE DES SYSTEM-STATUS

### Formate:

#### a) Alle Prozesse:

```
DISPLAY STATUS ALL [P] [U] [F] [L] [S] [R]
                  [ TO ausgabegerät ]
```

#### b) Einzelner Prozess:

```
DISPLAY STATUS [ J=/xxx.yy \ ] [P] [U] [F] [L] [S]
                \jobname/
                [ TO ausgabegerät ]
```

#### c) Einzelne Geräteart / einzelnes Gerät:

```
DISPLAY STATUS U= / ( n ,XX ) \ [ TO ausgabegerät ]
                  \   XX   /
```

#### d) Kontrolle der System-Auslastung:

Die genauere Beschreibung finden Sie im Kapitel  
"System-Optimierung"

```
DISPLAY STATUS USAGE [ TO ausgabegerät ]
```

### SYSTEM-STATUS, Parameter zur Selektion der Status-Teile:

ALL                    Der Status umfasst alle Prozesse im  
 System



**SYSTEM-STATUS, Parameter zur Selektion der Status-Teile:**

U                    Units. Ausgabe des Geräte-  
Verzeichnisses. Es wird in allen  
Varianten das ganze Geräteverzeichnis  
ausgegeben.

Die Reihenfolge der Parameter F L P S und U ist  
frei.

Wird F, L, P, S und U weggelassen, gilt:

zusammen mit J=.... :	P	F
ohne J=.... :	P	F U

R                    Remote. Ausgabe der Submit-Batch-  
Prozesse, die über ITXNET von diesem  
System auf andern Systemen gestartet  
wurden.  
Die darin angegebene NODE-ID  
bezeichnet das System, wo der Job  
abläuft.

**Beispiele:**

- a) Ausgabe des gesamten System-Status auf dem Bildschirm, wo der Befehl eingegeben worden ist. Prozesse, Geräte und zugeordnete Files:

DI ST ALL    oder    DI ST ALL P U F

- b) Ausgabe des gleichen System-Status auf dem Drucker mit der Einheitsnummer 0:

DI ST ALL (LP)    oder    DI ST ALL (0 LP)

- c) Ausgabe des Status des eigenen Prozesses auf den Bildschirm:

- Prozesse, Geräte, zugeordnete Files:

DI ST    oder    DI ST P U F

- nur die zugeordneten Dateien:

DI ST F

- nur die Prozess-Angaben, z.B. zur Ermittlung der Prozess-Identifikation:

DI ST P

- d) Ausgabe des Geräte-Verzeichnisses, z.B. zur Kontrolle, welche Discs mounted und welche Bildschirme attached sind:

DI ST U    oder    DI ST ALL U

- e) Ausgabe des Status aller Drucker:

DI ST U=LP

- f) Ausgabe einer einzelnen Geräte-Zeile auf dem Bildschirm:

Disc-Einheit 2:

DI ST U=(2)    oder    DI ST U=(2 DI)

Drucker 1:

DI ST U=(1 LP)

- g) Ausgabe des System-Status von Prozess 04.01
- nur Prozess und Files:  
DI ST J=04.01           oder:   DI ST J=04.01 P F
  - mit Ausgabe von Prozess, Geräte, Files und des  
geladenen Subsystems:  
DI ST J=04.01 P U F S
- h) Ausgabe des erweiterten Prozess-Verzeichnisses aller  
Prozesse:
- DI ST ALL P L
- i) Ausgabe aller irgendwo zugeordneten Dateien auf dem  
Drucker 1:
- DI ST ALL F (1,LP)
- k) Ausgabe aller irgendwo zugeordneten Dateien mit der  
Anzahl Ein/Ausgabe-Operationen auf die Datei ALL-  
FILES (4):
- DI ST ALL F L TO ALL-FILES (4)
- l) Kontrolle, ob noch irgendwo ein Subsystem geladen  
ist:
- DI ST S
- m)
- Ausführliche Ausgabe der über ITXNET von diesem  
System aus auf andern Systemen aufgerufenen Batch-  
Prozesse:
- DI ST R L
- n) Ausgabe aller Prozesse, einschliesslich der über  
ITXNET von diesem System aus auf andern Systemen  
aufgerufenen Batch-Prozesse:
- DI ST ALL P R

**Beispiel eines System-Status**

(mit DI ST ALL L)

```

SYSTEM - WIDE STATUS          THURSDAY 89/07/20 07:43:18.84      ITX 6.01.14
PROCESS  JOB-ID  CS FILE    CURR PROG  STATUS    MODE      CPU TIME  PR
USER-ID  -----  ITXNET  -----  MAIN PROG  -----  ELAPSED TIME ---
0.15
      OFF
      000:00:00.08  4
      000:00:07.35

* 0.02
      OFF
      RUN  INTERACT 000:00:53.47  2
      066:34:30.98

1.08
      RUN  MENU510-D IO WAIT INTERACT 000:00:04.59  3
      OFF  MENU510-D 014:41:46.26

2.42
      C-PERS02 P-PERS  INACTIV INTERACT 000:00:00.86  3
      OFF  P-PERS 015:35:49.51

3.09
      OFF
      INACTIV INTERACT 000:00:00.06  3
      014:32:26.73
    
```

UNIT	TYPE	VOLUME	DEVICE	SYSTEM	STATUS	I/O COUNT	ERROR
0	DI	350000	SCSI	*SYS1,2,3*	UP	373570	0
1	DI	350001	SCSI		UP	420	0
2	DI	350002	SCSI		UP	156265	0
3	DI	REMOVED	SCSI		UP	385	0
4	DI	350004	SCSI		UP	5760	0
5	DI	REMOVED	SCSI		UP	10	0

UNIT	TYPE	STATE	DEVICE	STATUS	I/O COUNT		ERROR
					TOTAL	INPUT	
0	CT	ATTACHED	7900	UP	3496	742	0
1	CT	ATTACHED	7900	UP	64930	11883	11
2	CT	ATTACHED	7900	UP	77670	15851	20
3	CT	ATTACHED	7900	UP	56622	15065	13
4	CT	AVAILABLE	7900	UP	68208	13144	4
5	CT	AVAILABLE	7900	UP	3634	587	41
6	CT	AVAILABLE	7900	UP	1516	167	4

UNIT	TYPE	CODESET	DEVICE	OWNER	STATUS	I/O COUNT	ERROR
0	LP	ASCII-64	630	0.15	UP	97811	47

UNIT	TYPE	VOLUME	DEVICE	STATUS	I/O COUNT	ERROR
0	MT	REMOVED	6343	UP	1	0

UNIT	TYPE	STATE	DEVICE	STATUS	I/O COUNT	ERROR
0	LL	AVAILABLE	LLCS	UP	0	0

UNIT	TYPE	STATE	DEVICE	STATUS	I/O COUNT	ERROR
------	------	-------	--------	--------	-----------	-------

LOGICAL	PHYSICAL	UNIT	PROCESS	OWNER	STATUS	KEEP	NET	NODE-ID
LOGICAL:	INPUTS	PHYSICAL:	INPUTS			CACHE		
	--	OUTPUTS	--	OUTPUTS				
XL	D-XL001	( 4, DI)	1.08	SHR	OPEN	NO	NO	
	12	10	11		10	NO		
MENU	MENU510	( 4, DI)	1.08	SHR	OPEN	NO	NO	
	11	0	18		0	NO		
JOB	JOB00108	( 4, DI)	1.08	OWN	CLOSED	NO	NO	
	0	0	0		0	NO		
LOG	D-LOG	( 4, DI)	1.08	SHR	OPEN	NO	NO	
	0	1	2		1	NO		
PASSWD	D-PASSWD	( 4, DI)	1.08	SHR	CLOSED	NO	NO	
	5	3	13		5	NO		
PERS	D-PERS02	( 4, DI)	2.42	SHR	OPEN	NO	NO	
	0	0	5		0	NO		



**System Status, Teil P), Prozess-Verzeichnis**

PROCESS	Prozess-Identifikation Der eigene Prozess ist mit einem * markiert.
JOB ID	Jobname, falls dieser Prozess ein Background-Job ist. Siehe unter SUBMIT.
CS FILE	Name des in diesem Prozess laufenden Control-Strings.
CURR PROG	Name des Programm(Modul)s, das im Rahmen dieses Prozesses abläuft.
STATUS	Zustand des Prozesses im Augenblick der Status-Ausgabe.  RUN = aktiv, u.a. der Prozess der Status-Ausgabe. WAITING = aktiv, aber zur Zeit wartend. SUSPEND = suspendiert. IO WAIT = wartet auf eine Ein/Ausgabe- Funktion. ABORTED = beendet. INACTIV = inaktiv: Nach langer Zeit im "waiting"-Zustand aus dem Memory ausgelagert. SPOOL Q = in der Autospool-Queue wartender Background-Job. TERM = Beendeter Background-Job.
MODE	INTERACT = interaktiver Prozess  BATCH = Background-/Batch-Prozess, mit SUBMIT gestartet.  SPAWN = System-Prozess, z.B. Despooler
CPU TIME	Vom Prozess-Start bis zum Zeitpunkt der Ausgabe vom Prozess beanspruchte Processor- Zeit in Std:Min:Sek:Millisek.
PRIORITY	Priorität des Prozesses

**System Status, Teil P), Prozess-Verzeichnis**

---> Die folgenden Angaben mit \* erscheinen nur, wenn im Befehl DI ST... der Parameter L angegeben wird.

USER ID \* Benützer-Identifikation, die bei SYSTEM READY FOR LOG-ON eingetippt wurde.

NET \* Zeigt, ob ITXNET in diesem Prozess aktiviert ist: ON = ja, OFF = nein.

MAIN PROG \* Name des (Haupt)Programms, das im Rahmen dieses Prozesses abläuft. Ist ungleich wie das CURR PROG, wenn das CURR PROG ein vom Hauptprogramm aufgerufenes CALL-Modul ist.

ELAPSED TIME \* Vom Prozess-Start bis zum Zeitpunkt der Ausgabe abgelaufene (Uhr-)Zeit in Std:Min:Sek:Millisek.

**System-Status,  
U) Geräte Verzeichnis**

Dieser Teil zeigt alle zum System gehörenden peripheren Geräte.

UNIT Station oder Einheits-Nummer

TYPE Geräte-Art:

- CT = Bildschirm
- DI = Platte
- LP = Drucker
- MT = Magnetband
- BS = Bysync (Synchron)-Linie
- BT = Bysync tributary-Linie
- BG = Bysync General-Linie
- LL = LLCS2 oder 3
- LN = LAN (Local Area Network)
- PO = Pollables Asynchron-Terminal
- DA = DLC-ABM-Linie,
- DP = DLC Primary Linie
- DS = DLC Secondary Linie

**System Status, Geräte-Verzeichnis:**

**VOLUME**           Bei Disc:  
 - Pack-Nummer, falls mounted  
 - REMOVED, falls nicht mounted

Bei Bildschirmen:  
 - ATTACHED = aktiviert mit AT(n)  
 - AUTO EXEC = aktiviert mit  
                   AT(n) FI=.....  
 - AVAILABLE = nicht aktiviert oder  
                   detached

Bei Druckern:  
 - ASCII-64 = Name des Zeichensatzes  
                   (Train)

Bei den übrigen Geräten:  
 - AVAILABLE = keinem Prozess zugeteilt  
 - leer           = einem Prozess zugeteilt

**DEVICE**           Geräte-Typ. Diese Gerätenummer stammt aus  
 der Sysgen-Systemkonfiguration.  
 In gewissen Fällen muss diese Gerätenummer  
 nicht mit dem tatsächlich angeschlossenen  
 Gerät übereinstimmen.

**PROCESS**           Prozess-Identifikation, dem das Gerät  
 zugeteilt ist.  
 \*SYS1,SYS2,SYS3\* = Dies sind die System-  
                   Discteile 1, 2 und 3

**STATUS**           UP     = verfügbar  
 DOWN = nicht verfügbar, inaktiviert

**I/O COUNT**       Anzahl Ein- und Ausgabe-Operationen des  
 Gerätes seit dem System-Start.  
           **TOTAL**       Gesamte Anzahl Ein- und Ausgabeoperationen,  
           **INPUT**       davon Eingabe-Operationen vom Bildschirm.

**ERRORS**           Anzahl Lese- oder Schreibfehler bzw. vom  
 System ausgeführte Ein/Ausgabe-Wiederholun-  
 gen seit dem System-Start.

**System-Status, F) Datei-Verzeichnis**

Dieser Teil enthält Angaben über alle Dateien/Geräte, die irgendeinem Prozess zugeteilt sind.

LOGICAL	Logname (meistens aus der ASSIGN-Anweisung)
PHYSICAL	Physischer Dateiname / Generation
UNIT	Einheits-Nummer und Geräteart in der Form (nn, XX)
PROCESS	Identifikation des Prozesses, dem die Datei zugeteilt ist. Der eigene Prozess ist mit einem * markiert.
OWNER	OWN = als OW oder PRI zugeteilt SHR = als SH zugeteilt (sharable)
STATUS	OPEN = vom Programm eröffnet CLOSED = noch nicht eröffnet oder bereits abgeschlossen
KEEP	TRUE = mit ASSIGN...KE zugeteilt FALSE = ohne KE zugeteilt
NET	NO = die Datei ist auf diesem System YES = die Datei ist auf einem andern System über ITXNET zugeteilt
NODE-ID	Identifikation des Systems, wo sich die Datei befindet (Nur, wenn NET = YES)

**System-Status, F) Datei-Verzeichnis (Fortsetzung)**

---> Die folgenden Angaben mit \* erscheinen nur, wenn im Befehl DI ST... der Parameter L angegeben wird.

**LOGICAL INPUTS \***

Anzahl logische Eingabe-Operationen seit dem ASSIGN.

**LOGICAL OUTPUTS \***

Anzahl logische Ausgabe-Operationen seit dem ASSIGN.

**PHYSICAL INPUTS \***

Anzahl physische Eingabe-Operationen seit dem ASSIGN.

**PHYSICAL OUTPUTS \***

Anzahl physische Ausgabe-Operationen seit dem ASSIGN.

**CACHE \***

YES = mit CA zugeteilt: die gelesenen Blöcke werden im Cache-Memory behalten.  
NO = ohne CA zugeteilt.

**Besondere Angaben für abgelaufene Background-Jobs**

Die Beschreibung dieser Angaben finden Sie im Kapitel "Background-Verarbeitungen".

**Kontrolle der System-Auslastung****Befehls-Format:**

```
DISPLAY STATUS USAGE [ TO ( / n \ , / LP \ ) ]  
                        \ ANY / \ DLP /
```

Die Beschreibung dieser Angaben finden Sie im Kapitel "System-Optimierung".

## AUSGABE DES DISC-DIRECTORY

### Formate:

#### a) Ganzes Disc-Directory

```
DISPLAY [packnr] (n,DI) [ TO ausgabegerät ]
      [A] [SP] [ / L \ ] [ FI=feldliste ]
              | E |
              \ FU/
```

#### b) Einzelne Disc-Datei-Eintragung

```
DISPLAY physname (n,DI) [ TO ausgabegerät ]
      [ / L \ ] [ FI=feldliste ]
              | E |
              \ FU/
```

#### c) Mehrere Datei-Eintragungen

```
DISPLAY gruppe (n,DI) [ TO ausgabegerät ]
      [A] [ / L \ ] [ FI=feldliste ]
              | E |
              \ FU/
```

### Parameter:

Die Reihenfolge der Angaben A, SP, L/E/FU und FI=... ist frei.

**packnr**      Wird geprüft, wenn eine solche Nummer angegeben ist.

**physname**    Name einer Datei.  
Datei-Namen wie SP, ST, BA oder PR müssen in Anführungszeichen angegeben werden, da diese Angaben DISPLAY-Parameter sein können.  
z.B.: DI "SP"(3)

**gruppe**      Siehe unter "Gruppe" am Anfang des Kapitel 4.

- A Das Directory erscheint in alphabetischer Folge der Dateinamen.
- SP Am Anfang der Ausgabe erscheinen folgende Angaben über den freien Platz auf dem Disc:
- MIN.SPACE = kleinster freier Bereich  
in Sektoren
- MAX.SPACE = grösster freier Bereich  
in Sektoren
- TOTAL FREE SECTORS = Total freie Sektoren

Bei der Ausgabe ohne den A-Parameter erscheint dort, wo auf der Platte Lücken zwischen zwei Dateien bestehen, die Angabe >>GAP>> und die Grösse der Lücke unter "Section Size".

L, E und FU

Die Directory-Ausgabe ist in verschiedenen Ausführlichkeits-Stufen möglich:

Basis-Ausgabe (ohne L und E-Parameter):

Nur die Angaben, die der Identifizierung einer Datei dienen:

Dateiname, Generation, Erstellungsdatum, Scratch-Anzeige, Anzahl Benutzer, AP-Anzeige, Sperr-Anzeige, Private-Anzeige, Record-Typ, Recordlänge, File-Typ, File-Grösse, Section-Grösse.

Long-Ausgabe (mit dem Parameter L):

Zusätzlich weitere Angaben:  
Entry Type, Version, File Status,  
Blockgrösse, Grösse des letzten Blocks,  
Anzahl belegte Sektoren.

Extended-Ausgabe (mit dem Parameter E):

Zusätzlich Angaben über die physische Platzierung der Datei:  
Für jede Section: Section-Nr, Start- und End-Sektor, End-Data-Sektor.

Full-Ausgabe (mit dem Parameter FU):

Zeigt alle einzelnen Sections mit zusätzlichen Angaben für Multi-Volume-Files. Pro File werden 2 Zeilen ausgegeben.

Bei gedruckter Ausgabe besteht der Unterschied zwischen Long und Extend nur darin, dass mit Extend die Sections von Multi-Section-Files einzeln ausgegeben werden.



FI=feldliste

Verfeinerte Auswahl der auszugebenden Angaben:

Als "feldliste" sind die Felder anzugeben, die in der Ausgabe erscheinen sollen. Dies sind meistens dieselben Abkürzungen, wie sie im Titel der Directory-Ausgabe erscheinen. Dateiname und Generation erscheinen in jedem Fall. Die einzelnen Feld-Abkürzungen sind mit Komma oder Leerstelle zu trennen.

Feld-Abkürzungen:

AP	= Approximate Flag
BSIZ	= Block Size
CDATE	= Creation Date
COMPILE	= Compilation Date
CTIME	= Creation Time
EOD	= Sectors to End of Data
END	= End Sector
ENT-POS	= Entry Position
ENT-SIZ	= Entry Size
FILE-SZ	= File Size
FTYPE	= File Type
GEN	= Generation
KEY-L	= Key-Länge
KEY-O	= Key-Offset (Position im Rec.)
LANG	= Source Language
LBSZ	= Last Block Size
LC	= Link counter
LDATA	= Last Data Sector
LINK	= Link Date
LK	= Lock Flag
MDATE	= letztes Mutations-Datum
MNRS	= Minimum Record Size
MTIME	= letzte Mutations-Zeit
MV	= Multi-Volume Indicator
NAME	= File Name
NEXT	= Next Section Packno
OBJ	= Object Type (NVM oder RPOPS)
PLACE	= Placement
PR	= Private Flag
RSZ	= Record Size
RT	= Record Type
SCR	= Scratch Flag
SDATA	= Start Data Sector
SEC	= Section Number
SEC1	= Packnummer der ersten Section
SEC-SIZ	= Section Size
SEC1	= Packno of first Section
STAT	= File Status
START	= Start Sector
TYP	= Entry Type
USE	= Use Count
VER	= Version

**Disc-Directory-Ausgabe, Beispiele:**

a) Ausgabe des ganzen Disc-Directory (Basis-Ausgabe) des Discpack mit der Nummer 400304 auf Disc-Einheit 1 auf den Bildschirm, wo der Befehl eingegeben worden ist.

- ohne Prüfung der Pack-Nummer:  
DI (1)
- mit Prüfung der Pack-Nummer:  
DI 400304 (1)

b) Drucken des ganzen Disc-Directory des Disc-Pack auf Einheit 2, alphabetisch sortiert nach Dateinamen:

- Basis-Ausgabe : DI (2) (LP) A
- Long-Ausgabe : DI (2) (LP) A L
- Extend-Ausgabe: DI (2) (LP) A E

c) Ausgabe der Disc-Directory-Eintragung der Datei SAMMEL, Generation 1 von Disc-Einheit 0 auf den Bildschirm:

- Basis-Ausgabe : DI SAMMEL (0)
- Long-Ausgabe : DI SAMMEL (0) L
- Extend-Ausgabe: DI SAMMEL (0) E

d) Drucken der Disc-Directory-Eintragung der neuesten Generation der Datei VARFILE von Disc-Einheit 2, Extend-Ausgabe:

DI VARFILE/ (2) (LP) E

e) Drucken des Directory von Disc 3 mit Angabe des freien Platzes auf der Disc-Einheit, Extend-Ausgabe:

DI (3) (LP) E SP

f) Ausgeben der Directory-Eintragungen (Basis-Ausgabe) aller Dateien von Disc 1, deren Namen mit S- beginnen, Generation 1, in alphabetischer Folge:

DI S-\* (1)

g) Drucken der Directory-Eintragungen aller Dateien von Disc 2, deren Namen mit 00 enden, alle Generationen, in alphabetischer Folge, Long-Ausgabe:

DI \*00/\* (2) (LP) A L

- h) Drucken der ausführlichsten Form des Disc-Directory von Disc 2 auf den Drucker 1:

```
DI (2) (1 LP) FU
```

- i) Von allen Dateien auf Disc 3, deren Namen mit "S-" beginnt, die Angaben Name, Generation, Erstellungsdatum, Datei-Grösse und Datei-Typ am Bildschirm ausgeben, alphaetische Folge der File-Namen:

```
DI S-*/* (2) A FI=NAME GEN CDATE FILE-SZ FTYPE
```

oder:

```
DI S-*/* (2) A FI=CDATE FILE-SZ FTYPE
```

(Name und Generation erscheinen immer)

- k) Ausgabe aller Eintragungen der Systemfiles auf (SYS3), deren Name mit "(" beginnt:

```
DI "("* (SYS3)
```

**BESCHREIBUNG DER DISC-DIRECTORY-AUSGABE**

Die Form der Ausgabe hängt vom Ausgabegerät ab und weist zwischen Gesamt-Directory und Einzeldatei-Eintragung einige Unterschiede auf.

**Ausgabe einer einzelnen Datei-Eintragung mit DI physname(n):**

?DI MENUPR(8) E

```

NAME      GEN  CDATE CTIME SCR USE AP LK PR RT  RSZ MNRS FTYPE FILE-SZ
MENUPR    001 900423 13:06  N  001 N  N  N  FX 0001      OBJ84 0000554

      TYP VER STAT BSIZ LBSZ  EOD  PLACE KEY-O KEY-L SEC-SIZ  MDATE MTIME
      000 000 CLSD 0512 0512 0000553 SAME                0000554 900504 16:59

      OBJ   LANG  COMPILE  LINK  LC
      NVM  COBOL  900411  900411 001
      EAC

      SEC  SDATA  END  LDATA  VSN  UNIT
      01 0017116 0017670 0017669 000008 008
  
```

Der zweite Teil (TYP VER usw.)  
erscheint nur mit dem Parameter L,  
wobei die Zeile OBJ LANG COMPILE usw.  
nur für Objectprogramme erscheint.

Der dritte Teil (SEC START usw.)  
erscheint nur mit dem Parameter E

**Ausgabe einer einzelnen Datei-Eintragung eines Multi-Section-Files mit DI physname (n) E:**

?DI MS-FILE(1) E

```

NAME      GEN  CDATE CTIME SCR USE AP LK PR RT  RSZ MNRS FTYPE FILE-SZ
MS-FILE    001 890720 07:48  N  000 N  N  N  FX 0256      INX-A 0000020
MS-FILE    001 890720 07:48  N           N  N  N  FX 1024      INX-B 0000004

      TYP VER STAT BSIZ LBSZ  EOD  PLACE KEY-O KEY-L SEC-SIZ  MDATE MTIME
      000 000 CLSD 0512 0512 0000013 SAME 0000 0008 0000010 890720 07:48
      010 000 CLSD 1024 1024 0000004 SAME 0000 0000 0000004 890720 07:48

      SEC  SDATA  END  LDATA  VSN  UNIT
      001 0000556 0000566 0000566 350001 001
      02 0000572 0000582 0000575 350001 001
      INX-B 01 0000567 0000571 0000571 350001 001
  
```

**Ausgabe einer Datei-Gruppe oder einer ganzen Disc-Einheit auf dem Bildschirm:**

**Basis-Ausgabe mit DI (n) oder DI xxxx\* (n) ohne L / E:**

```
PACK 350001 (1,DI)      FORMAT 10      FULL SECTORS
```

TYP	SEC	SDATA	END	NAME	VER	GEN	CDATE	LK	SEC-SIZ	FILE-SZ
064		0000000	0000002	DISCVOLHDR	000	001	890713			
064		0000002	0000003	ALTRKTBL	000	001	890713			
129		0000003	0000103	DSKDIR	000	001	890713			
000	01	0000104	0000154	RELFILE	000	001	840110	N	0000050	0000050
000	01	0000155	0000238	S-001	000	001	840110	N	0000083	0000083
000	01	0000239	0000259	P-001	000	001	840110	N	0000020	0000020
000	01	0000260	0000460	SEQFILE	000	001	890720	N	0000200	0000200
4										
000	01	0000461	0000462	C-START	000	001	890720	N	0000001	0000001
000	01	0000463	0000503	INDFILE	000	001	890720	N	0000040	0000040
000	01	0000504	0000555	SPOOLFILE	000	001	890720	N	0000051	0000051
000	02	0000572	0000582	MS-FILE	000	001	890720	N	0000010	0000020
000	01	0000607	0002107	D-KUNDE	000	001	840110	N	0001500	0001500
000	01	0002108	0002708	D-ADRESS	000	001	890720	N	0000600	0000600
5										
000	01	0002709	0002909	D-KUNDE	000	002	890720	N	0000200	0000200
000	02	0002919	0002927	D-ART	000	001	870116	N	0000008	0000016
000	01	0002955	0003155	LEERFILE	000	001	890719	N	0000200	0000200
000	01	0003156	0003206	IND-VAR	000	001	890719	N	0000050	0000050
064		0054876	0054876	ALTRKAREA	000	001	890713			
254		0054876	0054876		000	001	890713			

**Ausgabe einer Datei-Gruppe oder einer ganzen Disc-Einheit auf dem Bildschirm:**

**Long-Ausgabe mit DI (n) L oder DI xxxx\* (n) L**

```
PACK 350001 (1,DI)      FORMAT 10      FULL SECTORS
```

TYP	SEC	SEC-SIZ	NAME	GEN	CDATE	LK	SCR	PR	AP	RT	RSZ	BSIZ	FTYPE	EOD
064			DISCVOLHDR	001	890713									
064			ALTRKTBL	001	890713									
129			DSKDIR	001	890713									
000	01	0000050	RELFILE	001	840110	N	N	N	N	FX	0080	0480	REL	0000010
000	01	0000083	S-001	001	840110	N	N	N	N	VR	0080	0512	SEQ	0000083
000	01	0000020	P-001	001	840110	N	N	N	N	FX	0001	0512	OBJ84	0000019
000	01	0000200	SEQFILE	001	890720	N	N	N	N	FX	0080	0480	SEQ	0000075
4														
000	01	0000001	C-START	001	890720	N	N	N	N	VR	0080	0512	SEQ	0000001
000	01	0000040	INDFILE	001	890720	N	N	N	N	FX	0080	0480	INX	0000008
000	01	0000051	SPOOLFILE	001	890720	N	N	N	N	VR	0088	0512	SPOOL	0000051
000	02	0000010	MS-FILE	001	890720	N	N	N	N	FX	0256	0512	INX-A	0000013
000	01	0001500	D-KUNDE	001	840110	N	N	N	N	FX	0256	0512	INX	0000016
000	01	0000600	D-ADRESS	001	890720	N	N	N	N	VR	0080	0512	INX	0000007
5														
000	01	0000200	D-KUNDE	002	890720	N	N	N	N	FX	0256	0512	INX	0000016
000	02	0000008	D-ART	001	870116	N	N	N	N	FX	0256	0512	SEQ	0000013
000	01	0000200	LEERFILE	001	890719	N	N	N	N			0000		0000000
000	01	0000050	IND-VAR	001	890719	N	N	N	N	VR	0080	0512	INX	0000005
064			ALTRKAREA	001	890713									
254				001	890713									

\*\*\* LISTING COMPLETE \*\*\*

**Ausgabe einer Datei-Gruppe oder einer ganzen Disc-Einheit auf dem Bildschirm:**

**Extend-Ausgabe mit DI (n) E oder DI xxxx\* (n) E**

```

PACK 350001 (1,DI)      FORMAT 10      FULL SECTORS
TYP  SDATA      END  SEC  NAME      GEN  CDATE LK SEC-SIZ  LDATA  RT  RSZ  FTYPE
064  0000000  0000002          DISCVOLHDR 001  890713
064  0000002  0000003          ALTRKTBL  001  890713
129  0000003  0000103          DSKDIR    001  890713
000  0000104  0000154  01  RELFILE  001  840110 N  0000050 0000114 FX 0080 REL
000  0000155  0000238  01  S-001    001  840110 N  0000083 0000238 VR 0080 SEQ
000  0000239  0000259  01  P-001    001  840110 N  0000020 0000258 FX 0001 OBJ84
000  0000260  0000460  01  SEQFILE  001  890720 N  0000200 0000335 FX 0080 SEQ
                                4
000  0000461  0000462  01  C-START  001  890720 N  0000001 0000462 VR 0080 SEQ
000  0000463  0000503  01  INDFILE  001  890720 N  0000040 0000471 FX 0080 INX
000  0000504  0000555  01  SPOOLFILE 001  890720 N  0000051 0000555 VR 0088 SPOOL
000  0000556  0000566  001 MS-FILE  001  890720 N  0000010 0000566 FX 0256 INX-A
010  0000567  0000571  01  MS-FILE  001  890720 N  0000004 0000571 FX 1024 INX-B
000  0000572  0000582  02  MS-FILE  001  890720 N  0000010 0000575 FX 0256 INX-A
000  0000607  0002107  01  D-KUNDE  001  840110 N  0001500 0000623 FX 0256 INX
000  0002108  0002708  01  D-ADRESS 001  890720 N  0000600 0002115 VR 0080 INX
                                5
000  0002709  0002909  01  D-KUNDE  002  890720 N  0000200 0002725 FX 0256 INX
000  0002910  0002918  001 D-ART    001  870116 N  0000008 0002918 FX 0256 SEQ
000  0002919  0002927  02  D-ART    001  870116 N  0000008 0002924 FX 0256 SEQ
000  0002955  0003155  01  LEERFILE 001  890719 N  0000200 0002955
000  0003156  0003206  01  IND-VAR  001  890719 N  0000050 0003161 VR 0080 INX
064  0054876  0054876          ALTRKAREA 001  890713
254  0054876  0054876          001  890713
*** LISTING COMPLETE ***
    
```

**Ausgabe des ganzen Directories mit dem Parameter SP am Bildschirm:**

**Mit DI (n) SP**

```

PACK 350001 (1,DI)      FORMAT 10      FULL SECTORS
MIN. SPACE = 24        MAX. SPACE = 51670      TOTAL FREE SECTORS = 51721
TYP  SDATA      END  SEC  NAME      GEN  CDATE LK SEC-SIZ  LDATA  RT  RSZ  FTYPE
064  0000000  0000002          DISCVOLHDR 001  890713
064  0000002  0000003          ALTRKTBL  001  890713
129  0000003  0000103          DSKDIR    001  890713
000  0000104  0000154  01  RELFILE  001  840110 N  0000050 0000114 FX 0080 REL
000  0000155  0000238  01  S-001    001  840110 N  0000083 0000238 VR 0080 SEQ
000  0000239  0000259  01  P-001    001  840110 N  0000020 0000258 FX 0001 OBJ84
000  0000260  0000460  01  SEQFILE  001  890720 N  0000200 0000335 FX 0080 SEQ
                                4
000  0000461  0000462  01  C-START  001  890720 N  0000001 0000462 VR 0080 SEQ
000  0000463  0000503  01  INDFILE  001  890720 N  0000040 0000471 FX 0080 INX
000  0000504  0000555  01  SPOOLFILE 001  890720 N  0000051 0000555 VR 0088 SPOOL
000  0000556  0000566  001 MS-FILE  001  890720 N  0000010 0000566 FX 0256 INX-A
010  0000567  0000571  01  MS-FILE  001  890720 N  0000004 0000571 FX 1024 INX-B
000  0000572  0000582  02  MS-FILE  001  890720 N  0000010 0000575 FX 0256 INX-A
                                >> GAP >>
000  0000607  0002107  01  D-KUNDE  001  840110 N  0001500 0000623 FX 0256 INX
000  0002108  0002708  01  D-ADRESS 001  890720 N  0000600 0002115 VR 0080 INX
000  0002709  0002909  01  D-KUNDE  002  890720 N  0000200 0002725 FX 0256 INX
000  0002910  0002918  001 D-ART    001  870116 N  0000008 0002918 FX 0256 SEQ
000  0002919  0002927  02  D-ART    001  870116 N  0000008 0002924 FX 0256 SEQ
                                >> GAP >>
000  0002955  0003155  01  LEERFILE 001  890719 N  0000200 0002955
000  0003156  0003206  01  IND-VAR  001  890719 N  0000050 0003161 VR 0080 INX
                                >> GAP >>
000  0054876  0054876          ALTRKAREA 001  890713
254  0054876  0054876          001  890713
*** LISTING COMPLETE ***
    
```

Ausgabe einer Datei-Gruppe oder einer ganzen Disc-Einheit auf einem Drucker:

Basis-Ausgabe mit DI (n) (LP) ohne L/E

PACK 350001 (1,DI) SHORT DIRECTORY LISTING THURSDAY 89/07/20 07:50:44
VOLUME HEADER - LOCATION 0000 - IDENTIFICATION DISCVOLHDR - INITIAL DATE 200389 - FULL SECTORS - FORMAT VERSION 10001
LOCATIONS 000000 000003 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 - ACCESS CODE - MODN 00
OWNERS ID NCR SCHULUNG DISC PACK CODE 22
SJF 00 DATE AND NUM RUN 000000 000000 - INSTALLATION CODE 00000000 LAST USER SECTOR 0054875
SITE CODES MT NONE PC NONE FT NONE

Table with columns: POS, EN, S, SE, S, EN, V, G, C, L, S, EN, CU, R, E, A, S, E, S, I, Z, B, C, X, ELL, T, S, F, F, F, F, A, T, M, O, I, C, S, C, S, L, S, F, S, FT, RO, RZ, RP, RD, R, E, T, N, D, R, NR, E, E, N, N, N, N, E, T, A, I, A, A, A, T, E, A, T, O, S, C, O, Z, L, A, A, A, L, U, Y, J, R, Z, R, Z, C, Z, L, Z, L, P, YN, YE, YE, T, R, D, R, NR, E, E, N, N, N, N, E, T, A, I, A, A, T, E, A, T, O, S, C, O, Z, L, A, A, A, L, U, Y, J, R, Z, R, Z, C, Z, L, Z, L, P, EE

Extend-Ausgabe mit DI (n) (LP) E

PACK 350001 (1,DI) EXTENDED DIRECTORY LISTING THURSDAY 89/07/20 07:51:14
VOLUME HEADER - LOCATION 0000 - IDENTIFICATION DISCVOLHDR - INITIAL DATE 200389 - FULL SECTORS - FORMAT VERSION 10001
LOCATIONS 000000 000003 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 000000 - ACCESS CODE - MODN 00
OWNERS ID NCR SCHULUNG DISC PACK CODE 22
SJF 00 DATE AND NUM RUN 000000 000000 - INSTALLATION CODE 00000000 LAST USER SECTOR 0054875
SITE CODES MT NONE PC NONE FT NONE

Table with columns: POS, EN, S, SE, S, EN, V, G, C, L, S, EN, CU, R, E, A, S, E, S, I, Z, B, C, X, ELL, T, S, F, F, F, F, A, T, M, O, I, C, S, C, S, L, S, F, S, FT, RO, RZ, RP, RD, R, E, T, N, D, R, NR, E, E, N, N, N, N, E, T, A, I, A, A, A, T, E, A, T, O, S, C, O, Z, L, A, A, A, L, U, Y, J, R, Z, R, Z, C, Z, L, Z, L, P, YN, YE, YE, T, R, D, R, NR, E, E, N, N, N, N, E, T, A, I, A, A, A, T, E, A, T, O, S, C, O, Z, L, A, A, A, L, U, Y, J, R, Z, R, Z, C, Z, L, Z, L, P, EE

**Ausgabe einer ganzen Disc-Einheit auf dem Bildschirm:**

**Full-Ausgabe mit DI (n) FU**

**(besonders ausführliche Ausgabe)**

```

PACK 350001 (1,DI)      FORMAT 10      FULL SECTORS

  NAME   VER GEN  CDATE CTIME  START   END   SEC  SDATA  LDATA LBSZ
SEC-SIZ AP LK SCR PR STAT RT MNRS  RSZ BSIZ FILE-SZ FTYPE USE  EOD   SEC1
NEXT PLACE MV ENT-POS ENT-SZ TYP KEY-O KEY-L  MDATE MTIME
DISCVOLHDR 000 001 890713          0000000 0000002  0000000

                                064
ALTRKTBL   000 001 890713          0000002 0000003  0000002

                                064
DSKDIR     000 001 890713          0000003 0000103  0000003

                                129
RELFILE    000 001 840110 00:00 0000103 0000154  01 0000104 0000114 0480
0000050 N  N  N  N  CLSD FX          0080 0480 0000050 REL  000 0000010
      SAME N          256          000          890719 11:09
S-001     000 001 840110 00:00 0000154 0000238  01 0000155 0000238 0074
0000083 N  N  N  N  CLSD VR 0001 0080 0512 0000083 SEQ  000 0000083
      SAME N          320          000          890719 11:09
P-001     000 001 840110 00:00 0000238 0000259  01 0000239 0000258 0512
0000020 N  N  N  N  CLSD FX          0001 0512 0000020 OBJ84 000 0000019
      SAME N          384          000          890719 11:09
SEQFILE    000 001 890720 07:48 0000259 0000460  01 0000260 0000335 0240
0000200 N  N  N  N  CLSD FX          0080 0480 0000200 SEQ  000 0000075
      SAME N          448          000          890720 07:48
                                4
C-START    000 001 890720 07:48 0000460 0000462  01 0000461 0000462 0200
0000001 N  N  N  N  CLSD VR 0001 0080 0512 0000001 SEQ  000 0000001
      SAME N          000          000          890720 07:48
INDFILE    000 001 890720 07:48 0000462 0000503  01 0000463 0000471 0400
0000040 N  N  N  N  CLSD FX          0080 0480 0000040 INX  000 0000008
      SAME N          064          000 0000 0004 890720 07:48
SPOOLFILE  000 001 890720 07:48 0000503 0000555  01 0000504 0000555 0298
0000051 N  N  N  N  CLSD VR 0001 0088 0512 0000051 SPOOL 000 0000051
      SAME N          128          000          890720 07:48
MS-FILE    000 001 890720 07:48 0000555 0000566  001 0000556 0000566 0512
0000010 N  N  N  N  CLSD FX          0256 0512          INX-A 000
      SAME N          192          000 0000 0008 890720 07:48
MS-FILE    000 001 890720 07:48 0000566 0000571  01 0000567 0000571 1024
0000004 N  N  N  N  CLSD FX          1024 1024 0000004 INX-B 000 0000004
      SAME N          256          010 0000 0000 890720 07:48
MS-FILE    000 001 890720 07:48 0000571 0000582  02 0000572 0000575 0512
0000010 N  N  N  N  CLSD FX          0256 0512 0000020 INX-A 000 0000013
      SAME N          320          000 0000 0008 890720 07:48
D-KUNDE    000 001 840110 00:00 0000606 0002107  01 0000607 0000623 0512
0001500 N  N  N  N  CLSD FX          0256 0512 0001500 INX  000 0000016
      SAME N          384          000 0001 0007 890719 11:10
D-ADRESS   000 001 890720 07:48 0002107 0002708  01 0002108 0002115 0246
0000600 N  N  N  N  CLSD VR 0001 0080 0512 0000600 INX  000 0000007
      SAME N          448          000 0000 0004 890720 07:48
                                5
D-KUNDE    000 002 890720 07:48 0002708 0002909  01 0002709 0002725 0512
0000200 N  N  N  N  CLSD FX          0256 0512 0000200 INX  000 0000016
      SAME N          000          000 0001 0007 890720 07:48
D-ART      000 001 870116 08:16 0002909 0002918  001 0002910 0002918 0512
0000008 N  N  N  N  CLSD FX          0256 0512          SEQ  000
      SAME N          064          000          890719 11:10

```



**Beschreibung der einzelnen Directory-Angaben:****Kopf-Angaben:**

PACK            Packnummer

FORMAT bzw. FORMAT VERSION  
Disc-Format: 10 = CFS-Format (übliche Format)

FULL SECTORS  
                  Uebliches Sektor-Format.

Nur in der Druck-Ausgabe erscheinen:

INITIAL DATE  
                  Initialisierungs-Datum

OWNERS ID  
                  Besitzer (Owners Identification)

LOCATIONS, zweite Zahl:  
                  Start-Sektor des Disc-Directory.

LAST USER SECTOR  
                  Höchster benützbarer Sektor.

**Datei-Angaben:**

FILE NAME oder NAME  
                  Datei-Name (physname)

Die Systembereiche heissen:

<u>Bereich:</u>	<u>Bezeichnung:</u>
Volume Header	DISCVOLHDR
Disc-Directory	DSKDIR
Ersatz-Spuren	ALTRKAREA
Ersatzspuren-	ALTRKTBL
Verzeichnis	
Systemfiles	\$xxxx und (xxxxxx)

**Datei-Angaben im Disc-Directory (Fortsetzung):**

GEN oder GENERATION  
Generation

CDATE oder CREATION DATE  
Datum, an dem die Datei auf diese Platte  
geschrieben wurde,  
in der Form JJMMTT (Jahr Monat Tag)

CTIME oder CREATION TIME  
Uhrzeit, zu der die Datei auf diese Platte  
geschrieben wurde,  
in der Form ST:MI (Std.: Min.)

SCR oder SCRATCH FLAG  
N = permanente Datei  
Y = Scratch-Datei (SC-Parameter in ASSIGN)

USE  
Anzahl Prozesse, denen die Datei zur Zeit zugeteilt  
ist.

AP oder AP FLAG  
N = Die Datei wurde ohne AP-Parameter im  
ASSIGN-Befehl zugeteilt  
Y = Die Datei wurde mit AP zugeteilt

LK oder LOCK FLAG  
Sperr-Anzeige:  
Y = Gesperrte Datei, mit DELETE nicht löschar  
N = Ungesperrte Datei

PR oder PRIV FLAG  
N = Die Datei kann mehreren Prozessen  
zugleich zugeteilt werden.  
Y = Die Datei kann höchstens einem Prozess  
zugleich zugeteilt sein.

RT oder RECORD TYPE  
Satzart:  
FX = fixe Satzlänge  
VR = variable Satzlänge

RSZ oder RECORD SIZE  
Maximale Satzlänge, bei variabler Länge das Maximum  
ohne VLI.

MNRS oder MINIMUM RECORD SIZE  
Minimale Satzlänge, ohne VLI.

**Datei-Angaben im Disc-Directory (Fortsetzung):**

## FTYPE

## Datei-Typ:

CBL82 = IMOS III/V-Object-Programm, unter  
IRX/ITX nicht ausführbar.  
Konvertierbar mit \$OBJCONV.  
OBJ84 = IRX/ITX-Object-Programm  
SPOOL = Manuelle Spool-Datei  
SEQ = Sequentielle Datei (Daten, Source-  
Programm oder Control-String)  
REL = Relative Datei  
INX = Indexed Datei, mit integriertem Index  
(old style)  
INX-A = Datenteil einer Index-Datei mit separatem  
Index (new style)  
INX-B = Indexteil einer Index-Datei mit separatem  
Index (new style)

## FILE-SIZ oder FILE SIZE

Dateigrösse in Sektoren. Umfasst alle Sections der  
Datei.

## SEC-SIZ oder SECTION SIZE

Grösse einer Section in Sektoren.  
Bei Multi-Section-Files erscheint bei allen  
Sections ausser bei der letzten das Zeichen ö vor  
der Section-Nummer.

## MDATE oder MODIFY DATE

Datum, an dem die Datei zum letztenmal verändert  
wurde,  
in der Form JJMMTT (Jahr Monat Tag)

## MTIME oder MODIFY TIME

Uhrzeit, zu der die Datei zum letztenmal verändert  
wurde,  
in der Form ST:MI (Std.: Min.)

## TYP oder ENTRY TYP

## Eintragungs-Typ:

000 = Daten-Datei, Spoolfile, Programm oder  
Controlstring  
010 = Indexteil einer Indexed-Datei  
255 = gelöschte Datei  
sonst = System-File, nur mit Spezial-  
Utilities manipulierbar.

**Datei-Angaben im Disc-Directory (Fortsetzung):**

- VER oder VERSION  
Version (nur bei Systemfiles)
- STAT oder FILE STATUS  
File Status  
CLSD = abgeschlossen  
OPEN = offen im Output-Modus
- BSZ oder BLOCK SIZE  
Blocklänge in Bytes.
- LBSZ oder LAST BLOCK SIZE  
Blocklänge des letzten Datenblockes in Bytes.
- EOD oder SECTORS TO EOD  
Anzahl mit Daten belegte Sektoren.  
Bei Index-Dateien ohne den Index.
- KEY-L  
Key-Length: Länge des Primär-Key im Record, in Bytes.
- KEY-O  
Key-Offset: Position des Primär-Key im Record, relativ 0.
- SEC oder SECTION NUMBER  
Section-Nummer. Die erste Section trägt die Nummer 1.
- START oder START SECTOR  
Start-Sektor der Datei, d.h. der erste für Daten benützbarer Sektor.
- END oder END SECTOR  
Erster nicht mehr zur Datei gehörender Sektor.
- LDATA oder END DATA SECTOR  
Erster nicht mehr mit Daten belegter Sektor in der Datei. Gibt einen Hinweis auf den Füllungsgrad.
- SDATA oder STAT DATA SECTOR  
Erster mit Daten belegter Sektor in der Datei.
- MV  
Multi-Volume-Anzeige:  
N = Die Datei ist kein Multi-Volume-File. Alle Sections befinden sich auf dieser Einheit.  
Y = Die Datei ist ein Multi-Volume-File, sie erstreckt sich über mehrere Einheiten.

Die folgenden Directory-Angaben gelten für Multi-Volume-Files (Vgl. auch Kapitel "Multi-Section-Files")

**SEC1**

Packnummer der Disc-Einheit, wo sich die erste Section der Datei befindet (Stamm-Section).

**NEXT**

Packnummer der Disc-Einheit, wo sich die nächste Section der Datei befindet (Fortsetzungs-Sections).

**PLACE**

Placement-Angabe für neu zu erstellende Folge-Sections.

**SAME:** Auf derselben Einheit wie die letzte Section.

**SPACE:** Auf derselben Einheit wie die letzte Section, falls dort nicht Platz vorhanden ist.

Sonst auf der nächsten Einheit der GROUP.

**SPREAD:** Auf der nächsten Einheit der GROUP.

Nur im Einzel-Directory von Object-Programmen erscheinen zusätzlich die folgenden Angaben:

**OBJ**

Object-Typ:

NVM = Native COBOL 74 oder COBOL 85

RPOPS = Interpretiv COBOL 74

**LANG**

Source-Sprache

**COMPILE**

Letztes Compilations-Datum

**LINK**

Letztes Link-Datum, sofern das Programm gelinkt wurde.

**LC**

Link-Zähler. 0 = Nicht gelinkt.

Im Gesamt-Directory einer Disc-Einheit mit dem Parameter E oder FU erscheinen zusätzlich die folgenden Angaben:

Zahl in der Spalte FILE NAME als einzige Angabe auf der Zeile:

Start eines neuen Sektors im Disc-Directory selbst.  
 Alle Eintragungen unter dieser Zahl bis zur nächsten Zahl befinden sich auf diesem Disc-Sektor.

ENTRY POSITION bzw. ENT-POS

Position dieser Eintragung inneralb des Disc-Sektors im Directory.

ENTRY SIZE bzw. ENT-SZ

Länge der Directory-Eintragung:

Auf Format 10 Discs:

immer 64,

auf Format 9 Discs:

Systemfiles 22, übrige Dateien immer 60.

**Ersatz-Spuren-Verzeichnis**

Dieses Verzeichnis wird nur beim Ausdrucken des ganzen Disc-Directory am Ende der Liste ausgegeben.

TRACK TABLE - LOCATION 000002 - WARN LIMIT 001 - AVAILABLE UNITS 007								
ASGN	FLAW	ALT	ASGN	FLAW	ALT	ASGN	FLAW	ALT
FLAG	TRK	TRK	FLAG	TRK	TRK	FLAG	TRK	TRK
000	000000	026080						

**Angaben im Ersatz-Spuren-Verzeichnis:**

LOCATION	Sektor, wo sich das Ersatzspuren-Verzeichnis auf der Disc-Einheit befindet
WARN LIMIT	Falls nur noch soviele Ersatzspuren frei sind, erfolgt eine Warnung des Betriebssystems
AVAILABLE UNITS	Anzahl Ersatzspuren auf der Disc-Einheit
FLAW TRACK	Adresse der durch diese Endspur ersetzten Spur (erster Sektor derselben)
ALT TRACK	000000 oder ***** = freie Ersatzspur, Zahl grösser als 0 = belegt.

**Bemerkung:**

Sollte ein Sektor auf einer Platte nur noch mit Mühe lesbar sein oder defekt werden, erfolgt eine Betriebssystem-Meldung.

Aufgrund der Angaben dieser Meldung kann nun mit dem Utility \$DINT eine Ersatzspur aktiviert werden, meistens durch Initialisieren der Platte (siehe unter "Disc-Initialisierung").

Im Ersatzbereich werden immer ganze Spuren gespeichert.

## AUSGABE DES MAGNETBAND-DIRECTORY

Dieses Kapitel gilt für Spulen-Magnetband und Helical Scan-Tape Kassetten.

### Formate:

a) ganze Band-Spule

```
DISPLAY (n,MT) [ TO: ausgabegerät ] [A]
```

b) einzelne Band-Datei

```
DISPLAY physname (n,MT) [ TO ausgabegerät ]
```

c) Directory der Dateien einer QB-Funktion  
(vergleiche System-Befehl QBACKUP)

```
DISPLAY physband (n,MT) [ TO ausgabegerät ] QB [A]
```

**physname** Name der Band-Datei.  
Auf Bändern, die mit dem System-Befehl QB beschrieben wurden, ist dies der "physband"-Name aus dem QB-Befehl.

**gruppe** Siehe unter "gruppe" am Anfang des Kapitels 4.

**A** Die Dateien werden nach physnamen alphabetisch aufsteigend sortiert ausgegeben.



**Beschreibung:****Formate a) und b)**

Es werden die Daten im Band-Header und die Directory-Angaben der Dateien ausgegeben. Die Files jeder QBACKUP-Kopierfunktion gelten dabei als eine Datei mit Dateiname = physband-Angabe aus dem QB-Befehl.

**Format c), Dateien einer QB-Funktion**

Die Dateien der QB-Kopier-Funktion mit physname = physband werden im gleichen Format ausgegeben wie im Disc-Directory der Disc-Einheit, von der sie auf das Band kopiert wurden.

Um die Datei-Angaben aller Dateien mehrerer QB-Kopierläufe zu erhalten, ist pro ausgeführten QB-Befehl je ein DISPLAY-Befehl dieses Formates notwendig.

**Bemerkungen:**

Die Ausgabe von Magnetband-Directory-Angaben muss die Bandspule von vorne durchsuchen und kann entsprechend lange dauern.

Von Bändern ohne Label lässt sich kein Directory ausgeben.

**Beispiele:**

- a) Ausgabe des Directory vom Band in Station 0 auf den Drucker 1, alphabetisch sortiert:

```
DI (MT) (1 LP) A
```

- b) Ausgabe des Directory der Band-Datei ZAHLUNG von Band-Station 1 auf den Drucker 0:

```
DI ZAHLUNG (1 MT) (LP)
```

- c) Ausgabe des Directory aller Dateien einer QB-Funktion mit dem "physband"-Namen DISC12 auf Band-Station 1. Ausgabe auf den Bildschirm:

```
DI DISC12 (MT) QB
```

**DIE AUSGABE VON MAGNETBAND-DIRECTORY, Format a) und b)**

Sie hat dasselbe Format auf Bildschirm und auf dem Drucker:

**Format ohne QB-Parameter:**

```

MAG TAPE FILE DIRECTORY          DATE 89/07/20  TIME 08:47:47

VOLUME SERIAL ID: 890720  OWNERS ID: NCR SCHULUNG

LABELS ARE NON-STANDARD        TAPE IS CODED IN ASCII

FILENAME  GEN FILE FILE CREATE PVT REC REC  BLOCK FILE  FILE  FILE  DATA  INDEX
          NUM SECT SEQ  DATE  FLG TYP SIZE  SIZE  TYPE  ORG   SIZE  SIZE  SIZE
RELFILE   001 0001 0001 840110 SHR FXD 0080 00480 DATA REL 000050 000010
S-001     001 0001 0002 840110 SHR VAR 0080 00512 DATA SEQ 000083 000083
P-001     001 0001 0003 840110 SHR FXD 0001 00512 COBOL REL 000020 000019 000001
SEQFILE   001 0001 0004 840110 SHR FXD 0080 00480 DATA SEQ 000200 000075
C-START   001 0001 0005 840110 SHR VAR 0080 00512 DATA SEQ 000001 000001
IND-VAR   001 0001 0006 840110 SHR VAR 0080 00512 DATA INX 000050 000005 000003
INDFILE   001 0001 0007 840110 SHR FXD 0080 00480 DATA INX 000040 000008 000001
SPOOLFILE 001 0001 0008 840110 SHR VAR 0090 00512 SPOOL SEQ 000051 000051
D-KUNDE   002 0001 0009 840110 SHR FXD 0256 00512 DATA INX 001500 000016 000001
D-ADRESS  001 0001 0010 840110 SHR VAR 0080 00512 DATA INX 000600 000007 000001
D-KUNDE   001 0001 0011 870114 SHR FXD 0256 00512 DATA INX 000200 000016 000001
D-ART     001 0001 0012 870116 SHR FXD 0256 00512 DATA SEQ 000400 000013
MS-FILE   001 0001 0013 880323 SHR FXD 0256 00512 DATA INX 000500 000013 000004
    
```

VOLUME SERIAL ID	Bandnummer
OWNERS ID	Benützer-Identifikation
LABELS ARE	STANDARD oder NON-STANDARD
TAPE IS CODED IN	ASCII oder EBCDIC (Daten-Code)
FILENAME	Dateiname. Mit QBACKUP kopierte Datei-Gruppen/ganze Platten erscheinen mit dem Namen der Gruppe.
GEN NUM	Generation
FILE SECT	Datei-Abschnitt (Fortsetzung auf einer zweiten Spule = 0002)
FILE SEQ	Folgenummer der Datei auf dem Band

CREATE DATE	Erstellung (bzw. Kopier)-Datum, JJTTT
PVT FLAG	SHR=sharable, OWN=own
REC TYP	Satzart, FXD=fix, VAR=variable
REC SIZE	Satzlänge, bei variabler Länge ohne VLI
BLOCK SIZE	Blocklänge
FILE TYPE	Datei-Typ, DATA, OBJ84, SPOOL
FILE ORG	Organisation, SEQ, REL oder INX
FILE SIZE	Datei-Grösse auf Disc, wenn von Disc kopiert mit MOVE
DATA SIZE	Grösse des Datenteils
INDEX SIZE	Grösse des Index

## AUSGABE DER 8 SOFTWARE-SWITCHES

**Funktion:**

Ausgabe der 8 Switches des laufenden Prozesses.

**Format:**

DISPLAY SWITCH [ TO ausgabegerät ]

Die 8 Switches, welche mit dem System-Befehl SET auf 1 oder 0 gesetzt werden können, werden ausgegeben in der Folge Switch-1 bis Switch-8.

**Beispiele:**

Ausgabe auf dem Bildschirm:

DI SW	Eingabe
COBOL SWITCHES = 00100011	Ausgabe

In diesem Beispiel sind Switch 3, 7 und 8 gesetzt.

**Bemerkung:**

Die Switches bleiben innerhalb eines Prozesses (gleiche Prozess-Identifikation) solange unverändert, bis ihr Wert neu gesetzt wird.  
Beim Start eines neuen Prozesses sind alle Switches off.

## AUSGABE DES JCL-CODES

**Funktion:**

Ausgabe des JCL-Codes des laufenden Prozesses.

**Format:**

```
DISPLAY JCL [ TO ausgabegerät ]
```

Der JCL-Code kann mit dem System-Befehl SET oder durch eine MOVE-Anweisung im COBOL-Programm auf die Werte 0 bis 7 gesetzt werden. Der aktuelle Wert wird ausgegeben.

**Bemerkung:**

Der JCL-Code bleibt innerhalb eines Prozesses (gleiche Prozess-Identifikation) solange unverändert, bis sein Wert neu gesetzt wird.  
Beim Start eines neuen Prozesses ist der JCL-Code = 0.

**Beispiel:**

Ausgabe auf dem Bildschirm:

```
DI JC           Eingabe
```

```
JCL-CODE = 2    Ausgabe
```

## AUSGABE DER BEFEHLS-AUSWAHL FUER DEN BILDSCHIRM

### Funktion:

Ausgabe der Befehle, die den interaktiven Prozessen des eigenen Bildschirms erlaubt bzw. verboten sind. Ein unerlaubter Befehl kann auch nicht im Rahmen eines Control-String ablaufen.

Diese Auswahl lässt sich mit dem Befehl SET MASK verändern.

### Format:

DISPLAY MASK [ TO ausgabegerät ]

### Beispiel:

Ausgabe der Befehlsauswahl des eigenen Schirms:

- auf dem Schirm:  
DI MA
- auf den Drucker 0:  
DI MA (LP)
- auf das Disc-File D-DIMA (3):  
DI MA TO D-DIMA (3)

### Ausgabe-Format:

COMMANDS	AVAILABLE--	
XXXX	XXXX XXXX ...	erlaubte
XXXX	XXXX ...	Befehle
COMMANDS	PROHIBITED--	
XXXX	XXXX XXXX ...	unerlaubte
XXXX	XXXX ...	Befehle

## Liste der Befehle (anstelle von xxxx):

AB-N	ABORT	.YY
AB-P	ABORT	xx.yy und SOxyyn und J=jobname
AL	ALTER	
AS	ASSIGN	alle Varianten
AS-N	ASSIGN	bestehende Files
AS-P	ASSIGN	neue Files
AT	ATTACH	
BE	BEGIN	
BY	BYE	kann nicht "off" gesetzt werden
CH	CHANGE	
CHE	CHECK	
COP	COPY	
DEA	DEASSIGN	
DEL	DELETE	alle Varianten
DEL-N	DELETE	einzelne Dateien
DEL-P	DELETE	ganzer Disc
DET	DETACH	
DI	DISPLAY	
DU	DUMP	alle Varianten
DU-N	DUMP	nur Benutzer-Dateien
DU-P	DUMP	Sektoren/System-Files
ED	EDIT	
EN	END	
EQ	EQUATE	
ESCAPE	ESCAPE	
EX	EXECUTE	
EXI	EXIT	
FIX	FIX	
GR	GROUP	
IF	IF	
LI	LINK	
LIST	LIST	
LO	LOAD	
MOU	MOUNT	
MOV	MOVE	alle Varianten
MOV-N	MOVE	einzelne Dateien
MOV-P	MOVE	ganzer Disc/Band
NETEX	NETEXECUTE	
NETL	NETLOGON	
NOAB	NOABORT	
QB	QBACKUP	
QR	QRESTORE	
REM	REMOVE	
RES	RESUME	alle Varianten
RES-N	RESUME	.YY
RES-P	RESUME	xx.yy, Bildschirm, SOxyyn, LP
RET	RETURN	

## Liste der Befehle (Fortsetzung)

SET	SET MASK und SET STATUS	
SETBA	SET BATCH	
SETCL	SET CLOCK	
SETLN	SET LINES	
SETM	SET MASK	
SETMSG	SET MESSAGE	
SETNT	SET NET	
SETJ	SET JCL	
SETPA	SET PAGE	
SETPR	SET PRIORITY	
SETST	SET STATUS	
SETSW	SET SW	
SETUN	SET UNIT	
SETUS	SET USAGE	
SETPA	SET PAGE	
ST	STOP	
SUB	SUBMIT	alle Varianten
SUB-N	SUBMIT	ohne I-Parameter
SUB-P	SUBMIT	mit I-Parameter
SUS	SUSPEND	alle Varianten
SUS-N	SUSPEND	.YY
SUS-P	SUSPEND	xx.yy, Bildschirm, SOxxyyn, LP
UNL	UNLOAD	
VI	VIEW	
WH	WHEN	

Die "Privileged"-Variante xxx-P beinhaltet die "Normal"-Variante xxx-N des betreffenden Befehls. Ist einem Schirm die Normal-Variante nicht erlaubt, ist es auch die privileged nicht.



## SENDEN EINER MELDUNG AN DEN EIGENEN ODER AN ANDERE BILDSCHIRME

### Format:

```
DISPLAY 'meldung' [ TO / (m [,m] ... ) \ ] [W] [E]
                | [ H ] |
                \ [ O ] /
```

### Meldung

Die Meldung zwischen Hochkommas.  
Die maximale Länge ergibt sich aus der  
maximal zulässigen Befehlslänge von  
80 Zeichen.

### m

Nummer je eines Bildschirms, auf dem die  
Meldung erscheinen soll.  
Die Meldung erscheint dort auf der Zeile 23  
oder 24 im folgenden Format:

```
999.99 Zeit ÄnnnÜ Meldungstext
      wobei: nnn = Nummer des sendenden
              Schirmes
```

### H

Die Meldung geht nur an den eigenen Schirm,  
jedoch ohne Prozess-Nr. und Zeit davor

### O

Die Meldung geht an die Operator-Konsole  
gemäss System-Generierung (in der Regel  
Schirm 0) im folgenden Format:

```
xxx.yy st:mi:se Meldungstext
```

```
xxx.yy ist der Prozess des Senders
st:mi:se ist die Sende-Zeit
```

Wird der ganze Ausdruck [TO (m [, m] ...)] sowie H und O  
weggelassen, erscheint die Meldung auf allen  
Bildschirmen.

### Warnung:

Falls an einem Empfangs-Bildschirm zum Zeitpunkt der  
Meldung gerade etwas eingetippt wird, geht die  
angefangene Eingabe verloren und muss wiederholt werden!

E Erase: Löscht den Bildschirm vor der Ausgabe der Meldung. Nur bei Meldungen an den eigenen Bildschirm.

W Der Empfänger muss eine Antwort eintippen, damit der Controlstring mit dem DI-Befehl weiterläuft:

xxx.yy Zeit Meldungstext  
xxx.yy ENTER RESPONSE:

xxx.yy ist der Prozess des Senders

Achtung beim Parameter W in Controlstrings:  
Tippt der Empfänger X ein, wird der Controlstring beim DI-Befehl abgebrochen!

Ein DI '...'-Befehl mit W, aber ohne Empfänger-Angabe gibt die Meldung an den eigenen Schirm aus.

Eine weitere Variante mit der Angabe W="var" finden sie im Kapitel "Controlstrings".

Die Reihenfolge der Parameter W und E ist frei.

**Bemerkungen:**

Meldungen können auch "Funktionszeichen" (ESC-Sequenzen) enthalten. Diese bewirken die entsprechenden Sonder-Darstellungen am Empfänger-Bildschirm.

Es lassen sich nur Meldungen an Schirme senden, die attached sind.

**Beispiele:**

- a) Am Schirm 0 eine Meldung an die Schirme 1 und 2 senden:

```
DI 'ABSCHLUSS' (1 2) <- eingeben am Bildschirm 0
auf dem Bildschirm 1 und 2 erscheint je auf der Zeile
23 oder 24:

999.99 13:46:20 Å000Û ABSCHLUSS
```

- b) In einem Control-String eine Meldung an den eigenen Schirm senden.  
Der Control-String soll erst nach der Eingabe von NEWLINE weiterlaufen:

```
DI 'ZUR FORTSETZUNG (NL) DRUECKEN' H W
```

- c) Eine Meldung an den Operator-Schirm senden:

```
DI 'ABRBEIT AM SCHIRM 7 BEENDET' O
```

## AUSGABE DER WARTENDEN BILDSCHIRM-MELDUNGEN

### Funktion:

Ausgabe der Meldungen in der Message Queue, die mit DI 'meldung' an Bildschirme gesendet wurden, für die SET MESSAGE OFF gilt.

### Format:

```
DISPLAY MESSAGE [ TERM = / n \ ] [ TO ausgabegerät ]  
                  \ ALL /
```

### Parameter:

Kein Parameter T = n

Ausgabe der Meldungen, die für den eigenen Bildschirm bestimmt sind.

T = n            Ausgabe der Meldungen, die für den Bildschirm n bestimmt sind.

T = ALL         Ausgabe der Meldungen für alle Bildschirme in der Message Queue.

### Beispiele:

- a) Ausgabe aller Meldungen in der Message Queue am eigenen Bildschirm:

```
DI ME T=ALL
```

- b) Ausgabe der wartenden Meldungen für das Terminal 7 auf den Drucker 0:

```
DI ME T=7 (0,LP)
```

- c) Ausgabe der wartenden Meldungen für den eigenen Bildschirm:

```
DI ME
```

**Ausgabe von DISPLAY MESSAGE:**

Die Ausgabe umfasst folgende Angaben:

MSG#	Meldungs-Nummer. Wird vom System gebildet.
RESP REQ?	Erfordert die Meldung eine Antwort? (YES oder NO)
TO TERM	Empfänger-Terminal aus dem Befehl DI '...' (n), der die Meldung erzeugte.
FROM TERM	Sender-Terminal.
SENT TIME	Datum/Zeit, wo die Meldung erzeugt wurde.
MESSAGE TEXT	Text der Meldung.

**Eingaben** auf dem Ausgabe-Bild zum Suchen/Blättern und Löschen von Meldungen:

<b>N</b> (Next)	Ausgabe der nächstfolgenden Seite.
<b>F</b> (First)	Zurück zum Anfang der Meldungs-Liste.
<b>L</b> (Last)	Zum Ende der Meldungs-Liste.
<b>R</b> (Range)	Ausgabe einer Reihe von Meldungen, von/bis Meldungs-Nummer. FROM MSG# = ab Meldungsnummer TO MSG# = bis Meldungsnummer.

**Vorsicht:**

Alle mit R ausgegebenen Meldungen, die keine Antwort erfordern (RESP REQ = NO), **werden gelöscht!**

**X** Verlassen der Ausgabe von DI MESSAGE.

**Bemerkungen:**

Um die wartenden Meldungen am festgelegten Empfänger-Bildschirm auszugeben, ist die Ausgabe für jenes Terminal mit dem Befehl SET MESSAGE T=n ON zu aktivieren.

Beachten Sie den Befehl SET MESSAGE.

## AUSGABE DER VARIABLEN DES EIGENEN PROZESSES

### Funktion:

Ausgabe der aktuellen Variablen des eigenen Prozesses:

- Alle mit SET UNIT festgelegten Disc-Zuteilungen
- Alle mit EQUATE oder DI ... W="variable" gebildeten Variablen der eigenen Befehlsfolge.

### Format:

```
DISPLAY SUBST [ TO ausgabegerät ]
```

### Bemerkungen:

Der Befehl SET UNIT ist im Kapitel 4 unter SET beschrieben, die Befehle EQUATE und DISPLAY mit W="variable" im Kapitel "Control-Strings".

### Beispiel:

Ausgabe der aktuellen Variablen am Bildschirm, wenn zur Zeit gilt:

- Die Variable MO hat den Wert JANUAR
- SET UNIT 4 ALT=3
- SET UNIT 7 = 6

```
DI SUB <--- Eingabe
MO = JANUAR <--- Ausgabe
DEFAULT DISK UNIT IS 4
ALTERNATE EXECUTION UNIT IS 3
DISK UNIT SUBSTITUTIONS:
( 7) = ( 6)
```

**AUSGABE DES AUTO-SPOOLFILE-VERZEICHNISSES**  
-----**Funktion:**

Ausgabe der Angaben über alle oder bestimmte Auto-Spoolfiles, die im Main-Spoolfile enthalten sind.

Diese Variante des DISPLAY-Befehls ist im Kapitel "Auto-Spooling" beschrieben.

**AUSGABE DER MIT LOAD GELADENEN PROGRAMME**  
-----**Funktion:**

Alle mit dem System-Befehl LOAD vorausgeladenen Programme werden mit Namen, Generation und Disc-Einheit ausgegeben.  
(Vergleiche System-Befehl LOAD)

Diese Variante des DISPLAY-Befehls ist im Kapitel "System-Optimierung" beschrieben.

**AUSGABE DES BATCH-QUEUE-VERZEICHNISSES**  
-----**Funktion:**

Ausgabe aller mit SUBMIT eingegebenen Batch-Jobs, die sich noch in Warteschlangen befinden.

Diese Variante des DISPLAY-Befehls ist im Kapitel "Background-Verarbeitungen" beschrieben.

**AUSGABE DER DISC-GRUPPEN-ZUTEILUNG FUER MULTI-VOLUME-FILES**  
-----**Funktion:**

Ausgabe der Disc-Gruppierung für Multi-Volume-Files.

Diese Variante des DISPLAY-Befehls ist im Kapitel "Multi-Section-Files" beschrieben.



## DUMP

### Funktionen:

1. Ausgabe des Inhalts von Disc-Dateien, satzweise
2. Ausgabe des Index von Indexed-Dateien.
3. Ausgabe des Inhalts von Disc-Dateien, blockweise
4. Ausgabe von Disc-Sektoren, datei-unabhängig
5. Ausgabe des Inhalts von Magnetband  
(Spulen-Magnetband und Helical Scan Tape):  
Dateien, satzweise  
Ganzes Magnetband, blockweise, auch Kennsätze.

### Für alle Formen der DUMP-Anweisung gilt:

Die Ausgabe kann auf Bildschirm, Drucker oder magnetische Datenträger gewählt werden.

### Ausgabe-Gerät:

--> In den Befehls-Formaten ist diese Angabe als  
[ TO ausgabegerät ] enthalten.

#### - Auf den eigenen **Bildschirm**:

Weglassen des Ausgabegerätes oder  
TO (CT).

Ein DUMP auf den Bildschirm kann nach jedem vollen  
Schirm durch Eingabe von X abgebrochen werden.

#### - Auf einen **Drucker**:

```
[ TO ( / n \,/LP \ ) ]  
      \ANY/ \DLP/
```

Die Varianten der Drucker-Angabe finden Sie unter  
"Geräte-Angaben" am Anfang des Kapitels 4.

- Auf einen magnetischen Datenträger:

TO physname ( n, DI ) [sektoren]

Das "TO" ist erforderlich!

sektoren:

Die gewünschte Anzahl Sektoren für die Ausgabe-Datei. Wird keine "sektoren"-Angabe gemacht, berechnet das System die erforderliche Grösse automatisch.

oder:

TO ( n ,/DI\ ) [ SIZE = sektoren ]  
           \MT/

Schreibt den Dump auf eine Datei DUMPxxxxyy, neueste Generation. Als xxxyy wird die Prozess-Identifikation eingesetzt.

sektoren:

Grösse der Datei DUMPxxxxyy, falls die Grösse nicht vom System automatisch bestimmt werden soll.

Ein DUMP auf einen magnetischen Datenträger wird wie folgt bestätigt:

Beim Start:

DUMP LISTING IN physname/gen (n,xx)

Beim Abschluss:

DUMP LISTING IN physname/gen UNIT n CREATED

Die DUMPxxxxyy-Datei kann später mit MOVE oder VIEW betrachtet oder ausgedruckt werden. Sie hat das Format eines manuellen Spoolfiles.

Der Physname und die Generation (physname/gen) sollten notiert werden, um das Disc-File später mit dem richtigen Namen ausdrucken zu können.

**AUSGABE VON DISC-DATEIEN, SATZWEISE**  
-----**Format:**

DUMP **physname** (n,DI) [,b,e] [,LAST] [BS=block]  
[ TO ausgabegerät ]

**Parameter:**

**physname** Name einer Datei.  
Für System-Files mit Klammern im Namen ist der Name zwischen Anführungszeichen zu setzen und Leerstellen bis zur Klammer sind anzugeben, z.B. "**((BATCH ))**".  
Object-Programme sind nicht ansprechbar.

**b,e** Folgenummer des ersten (b) und des letzten (e) auszugebenden Satzes der Datei.  
Der erste Satz hat die Nummer 1.  
b muss einen vorhandenen Satz bezeichnen.  
Wird nur b angegeben, gibt der Befehl alle Sätze ab dem b-ten aus.  
Enthält der Befehl keine der beiden Angaben, wird die ganze Datei ausgegeben.

**LAST** Nur die Sätze des letzten Daten-Blockes werden ausgegeben.

**BS=block** Sonderfall. Angabe der Blocklänge im Directory, falls diese Angabe von der Länge der Datenblöcke abweicht. Maximal 65535.

**Hinweis:**

Ausgabe des Index einer Index-Datei siehe unter "Ausgabe des Index" weiter hinten.

**Beispiele:**

- a) Den ganzen Datei-Inhalt (ohne Index) der Datei FIBU10 vom Disc 1 ausdrucken auf Drucker 0:

DU FIBU10 (1) (LP)

- b) Nur die ersten 30 Sätze derselben Datei ausdrucken:

DU FIBU10 (1) 1 30 (LP)

- c) Daten und Index derselben Datei auf dem Drucker 0 ausdrucken (vgl. auch unter Ausgabe des Index):

DU FIBU10 (1) 1 I (LP)

- d) Nur die Sätze des letzten Datenblockes aus der Datei auf den Bildschirm ausgeben:

DU FIBU10 (1) LAST

- e) Die ganze Datei D-ART (1) auf das Disc-File DU-ART (5) ausgeben:

DU D-ART (1) TO DU-ART (5)

**Ausgabe-Formate:**

Die Ausgabe des Dateiinhaltes erfolgt Satz für Satz. Die Sätze werden wie folgt numeriert:

- bei sequentieller Organisation: Fortlaufende Numerierung in der physischen Reihenfolge.
- bei indexed Organisation: Fortlaufende Numerierung in aufsteigender Schlüssel­folge.
- bei relativer Organisation: Numerierung in aufsteigender Folge der relativen Positionen, wobei die Satznummer gleich der relativen Positionsnummer ist.

Gelöschte Sätze erscheinen nicht in der Ausgabe.

Der Inhalt wird in Hex- und ASCII-Darstellung ausgegeben. Bei der Index-Ausgabe erfolgt auch ein Sektor-Dump.

**Daten-Ausdruck:**

- 1) = Dateiname und Disc-Einheit
- 2) = Packnr
- 3) = Ausgabe-Datum und -Zeit
- 4) = Satznummer,  
ohne Klammer: dezimal  
in Klammer : hex
- 5) = Satzlänge, dezimal
- 6) = Position des ersten  
Bytes der betreffenden  
Zeile im Record,  
hexadezimal, relativ 0.
- 7) = Daten-Inhalt in  
Hex-Darstellung
- 8) = Daten-Inhalt in  
ASCII-Darstellung.  
Die Begrenzungszeichen !  
gehören nicht zum Inhalt.

DUMP OF D-ADDRESS(1,DI)	VSN = 350001	FULL SECTOR	THURSDAY	89/07/20	08:05:28	PAGE 1
1 (000001 HEX)	SIZE= 80 (0050 HEX)					
0000 30303130 4D454945 52202020 20202020 2020204A 4F535420 20202020 20445245						!0010MEIER JOST DRE!
0020 48455220 20202055 4E544552 444F5246 20202020 20203838 31314849 525A454C						!HER UNTERDORF 881!HIRZEL!
0040 20202020 20202020 30303031 32303033						! 00012003!
2 (000002 HEX)	SIZE= 80 (0050 HEX)					
0000 30303230 53545241 55535320 20202020 20202041 4E495441 20202020 204C4142						!0020STRAUSS ANITA LAB!
0020 4F52414E 54494E49 4D205741 49444C49 20313120 20203830 34385A55 45524943						!DRANTINIM WAIDLI 11 8046ZUERIC!
0040 48202020 20202020 30303234 30303033						!H 00240003!
3 (000003 HEX)	SIZE= 80 (0050 HEX)					
0000 30303235 4B454C4C 45522020 20202020 20202043 4C415544 45202020 20494E47						!0025KELLER CLAUDE ING!
0020 454E4945 55522022 4C412051 55455243 49412220 20203530 32335345 4D454E54						!ENIEUR "LA QUERCIA" 5023SEMENT!
0040 494E4120 20202020 30303131 31303035						!INA 00111005!

∞

7

6

**AUSGABE DES INDEX VON INDEXED DATEIEN**

-----

**Format:**

```
DUMP physname (n,DI) [,b,e] I [ ,A = / k [,k...] \ ]
                        \ ALL /
      [ TO ausgabegerät ]
```

**Parameter:**

**physname**      Name der Index-Datei.

**b,e**            Folgenummer des ersten (b) und des letzten (e) auszugebenden Satzes der Datei. Der erste Satz hat die Nummer 1.

**I**              Gibt an, dass der Index auszugeben ist.

- Nur I, ohne b und e:  
Nur der Index der ganzen Datei wird ausgegeben.
- b [,e] ,I :  
Die Daten ab dem b-ten (bis zum e-ten) Satz und der ganze Index der Datei werden ausgegeben.

**A = k**            Angabe, welcher Index auszugeben ist.  
(Nur sinnvoll für Dateien mit Alternate Keys)

Keine solche Angabe oder A = 0:  
Nur den Primär-Key.

A = 1:  
den ersten Alternate Key

A = 2:  
den zweiten Alternate Key, usw. bis  
A = 15

A = 1,3:  
den ersten und dritten Alternate Key

A = ALL  
Alle vorhandenen Keys.

**Beispiele von Index-Dumps:**

- a) Nur den (Primär)-Index der Datei FIBU10 (1) auf den Bildschirm ausgeben:

```
DU FIBU10 (1) I
```

- b) Den Index derselben Datei ausdrucken:

```
DU FIBU10 (1) I (LP)
```

- c) Den Index aller Keys der Datei D-ALT (1) auf den Bildschirm ausgeben:

```
DU D-ALT (1) I A=ALL
```

- d) Den Index des Primär-Key, des 2. und des 3. Alternate-Keys der Datei D-ALT (1) ausdrucken:

```
DU D-ALT (1) I A=0 2 3 (LP)
```

- e) Den gesamten Index (alle Keys) der Datei D-PERS (1) auf das Disc-File DU-PERSIND (2) ausgeben:

```
DU D-ALT (1) I A=ALL TO DU-PERSIND (2)
```

INDEX DIRECTORY DUMP

599(000257 HEX) SIZE= 512(0200 HEX)

0000	00000028	0048FFFE	00F60004	00000000	00303031	30520000	30303230	7B000030	!	(	H
0020	30323529	00003030	3431A400	00303039	35CD0005	30313031	00000630	3131307B	!	025)	00.
0040	00043031	3132A400	03303131	35A40004	30313239	7B000530	3133307B	00023031	!	0112	
0060	33335200	04303133	38520006	30313433	29000430	313434CD	00023031	35307B00	!	33R	013:
0080	03303136	30000003	30313635	29000330	31363829	00023031	37312900	05303137	!	0160	((
00A0	32CD0000	30313735	52000330	31373900	00013031	3831CD00	04303139	30520005	!	2	0175F
00C0	30313931	00000530	31393629	00063031	3939A400	05303230	30CD0003	30323031	!	0191	0:
00E0	52000130	32363000	00023032	36312900	01303236	327B0001	30323633	A4000130	!	R	0260
0100	323634CD	00013032	36355200	02303330	30A40002	30333031	00000430	33303600	!	264	02f
0120	0000FFFF	FFFF2020	20202054	484F4D41	53202020	204A4F55	524E414C	4953544D	!		
0140	4F524745	4E544841	4C202020	20203837	30324849	525A454C	20202020	20202020	!	ORGENTHAL	
0160	32333430	30303031	00523032	30305345	45474552	20202020	20202020	20414452	!	23400001	
0180	49414E20	2020204B	4F434820	20202020	20484F54	454C2022	4155484F	46222020	!	IAN	KC
01A0	38303538	5A554552	49434820	20202020	20203032	30303030	30340052	30313031	!	8058ZUER]	
01C0	53545249	4A424953	20202020	2020204A	414E2020	20202020	204B4155	464D414E	!	STRIJBIS	
01E0	4E20204D	414E474F	4C445749	45534520	34203831	34325549	54494B4F	4E20412F	!	N	MANGOL

BLOCK = 599 LEVEL = 0 NO. OF ENTRIES = 40

MAXIMUM NO. OF ENTRIES = 72

KEY SIZE = 4 KEY OFFSET IN RECORD = 0

NEXT AVAILABLE BLOCK = 598

NEXT RECORD'S OFFSET = 246

00.0010	OFFSET = 0000(0000 HEX)	BLOCK = 0(000000 HEX)
01.0020	OFFSET = 0164(00A4 HEX)	BLOCK = 0(000000 HEX)
02.0025	OFFSET = 0246(00F6 HEX)	BLOCK = 0(000000 HEX)
03.0041	OFFSET = 0082(0052 HEX)	BLOCK = 0(000000 HEX)
04.0095	OFFSET = 0328(0148 HEX)	BLOCK = 0(000000 HEX)
05.0101	OFFSET = 0410(019A HEX)	BLOCK = 5(000005 HEX)
06.0110	OFFSET = 0000(0000 HEX)	BLOCK = 6(000006 HEX)
07.0112	OFFSET = 0246(00F6 HEX)	BLOCK = 4(000004 HEX)
08.0115	OFFSET = 0328(0148 HEX)	BLOCK = 3(000003 HEX)
09.0129	OFFSET = 0328(0148 HEX)	BLOCK = 4(000004 HEX)
10.0130	OFFSET = 0246(00F6 HEX)	BLOCK = 5(000005 HEX)
11.0133	OFFSET = 0246(00F6 HEX)	BLOCK = 2(000002 HEX)
12.0138	OFFSET = 0164(00A4 HEX)	BLOCK = 4(000004 HEX)
13.0143	OFFSET = 0164(00A4 HEX)	BLOCK = 6(000006 HEX)
14.0144	OFFSET = 0082(0052 HEX)	BLOCK = 4(000004 HEX)
15.0150	OFFSET = 0410(019A HEX)	BLOCK = 2(000002 HEX)
16.0160	OFFSET = 0246(00F6 HEX)	BLOCK = 3(000003 HEX)
17.0165	OFFSET = 0000(0000 HEX)	BLOCK = 3(000003 HEX)
18.0168	OFFSET = 0082(0052 HEX)	BLOCK = 3(000003 HEX)
19.0171	OFFSET = 0082(0052 HEX)	BLOCK = 2(000002 HEX)
20.0172	OFFSET = 0082(0052 HEX)	BLOCK = 5(000005 HEX)
21.0175	OFFSET = 0410(019A HEX)	BLOCK = 0(000000 HEX)
22.0179	OFFSET = 0164(00A4 HEX)	BLOCK = 3(000003 HEX)
23.0181	OFFSET = 0000(0000 HEX)	BLOCK = 1(000001 HEX)
24.0190	OFFSET = 0410(019A HEX)	BLOCK = 4(000004 HEX)
25.0191	OFFSET = 0164(00A4 HEX)	BLOCK = 5(000005 HEX)
26.0196	OFFSET = 0000(0000 HEX)	BLOCK = 5(000005 HEX)
27.0199	OFFSET = 0082(0052 HEX)	BLOCK = 6(000006 HEX)



**Erklärung des Index-Ausdruck**

Teil A)  
Physischer Sektor-Inhalt des Index  
(für den System-Software-Spezialisten)

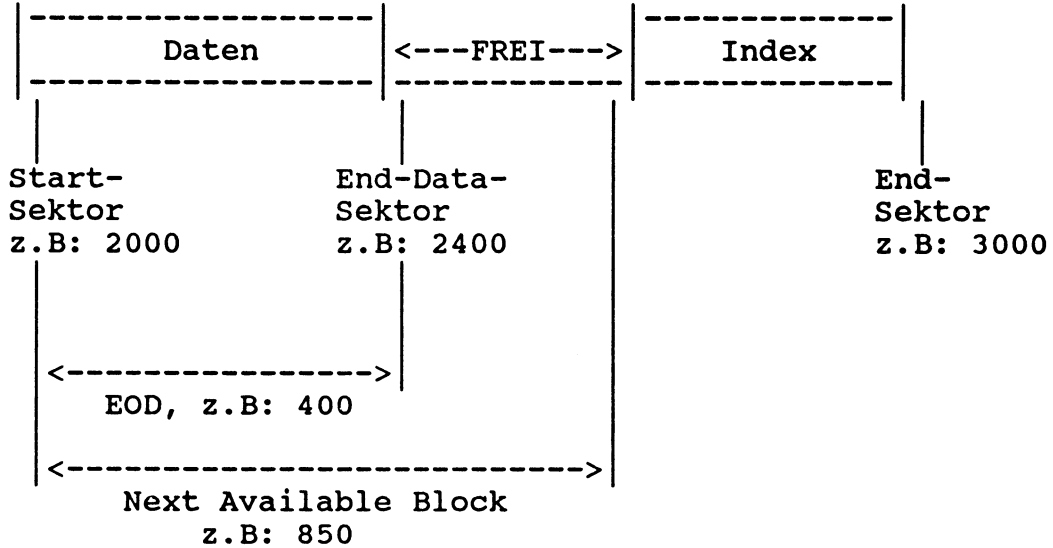
Teil B)  
Editierte Index-Ausgabe:

BLOCK	Relative Adresse des Index-Blocks in der Datei (relativ 0)
LEVEL	Index-Stufe. 00 = feinste Stufe, grössere Zahlen = gröbere Stufen
NO OF ENTRIES	Anzahl Adress-Einträge in diesem Block
MAXIMUM NO OF ENTRIES	Maximal mögliche Adress-Einträge pro Index-Block
KEY SIZE	Schlüssel-Länge
KEY OFFSET	Position des Schlüssels im Record, relativ 0
NEXT AVAILABLE BLOCK	Relative Adresse des nächsten, vor dem Index liegenden Blockes innerhalb der Datei, relativ 0. Diese Angabe erscheint nur im ersten Index-Block von Old-Style-Indexdateien mit integriertem Index.
NEXT RECORD'S OFFSET	Relative Position des nächsten freien Platzes innerhalb des letzten Daten-Sektors

- 1) Folge-Nummer der Index-Eintragung
- 2) Schlüssel
- 3) Relative Position des Datenrecords mit diesem Schlüssel im Daten-Block, relativ 0
- 4) Adresse des Datenblockes innerhalb der Datei, wo sich der Record befindet.

**Bestimmung des freien Platzes in der Datei:**  
-----

**Old-Style-Index-Dateien mit integriertem Index:**



**Berechnung des freien Platzes (FREI):**

Next available Block (aus dem Index-Dump)  
 - EOD bzw. SECTORS TO END (aus dem Disc-Directory)  
 + 1

Z.B:  
 Next av. Block: 850  
 EOD -400  
 +1 + 1  
 -----  
 Freier Platz =451 Sektoren

**New-Style-Index-Dateien mit separatem Index:**

Im Daten-Teil (Typ = INX-A) und im Index-Teil (Typ = INX-B) ist der freie Platz die Differenz zwischen END DATA SECTOR und END SECTOR in der Section mit der höchsten Section-Nummer.

**AUSGABE VON DISC-DATEIEN, BLOCKWEISE**  
-----**Format:**

```
DUMP /s,t physname (n,DI) \ [ LAST ]
      \physname(n,DI) s,t BLOCKS/
      [ TO ausgabegerät ]
```

**physname** Name einer Benutzer-Datei oder eines System-Files (\$xxxxx)

**s,t** Folgenummer des ersten (s) und des letzten (t) auszugebenden Blockes der Datei. Der erste Block hat die Nummer 1. s muss einen vorhandenen Block bezeichnen. Wird nur s angegeben, gibt der Befehl alle Blöcke ab dem s-ten aus.

**LAST** Nur den letzten (neuesten) Datenblock ausgeben.

**Beispiel:**

Die ersten 10 Blöcke der Datei D-AD von Disc-Einheit 2 ausdrucken:

DU 1 10 D-AD (2) (LP) oder: DU D-AD(2) 1 10 B (LP)

**Ausgabe-Format:**

Siehe unter "Ausgabe von Disc-Sektoren".

**AUSGABE VON DISC-SEKTOREN**

-----

**Format:**

```
DUMP /s,t (n,DI)\ [ TO ausgabegerät ]
      \ (n,DI) s,t/
```

ohne s,t      Ganze Disc-Einheit, ab Sektor 0.

      s      Erster auszugebender Sektor der Disc-Einheit, relativ 0.

      t      Letzter auszugebender Sektor der Disc-Einheit, relativ 0.  
            Ohne eine t-Angabe werden alle Sektoren ab dem s-ten ausgegeben.

**Bemerkungen:**

Mit diesem Format können beliebige Sektoren der Disc-Einheit ausgegeben werden, unabhängig von den Dateien.

Es wird vor allem benötigt, um Volume-Header, Disc-Directory und Sektoren auszugeben, die gemäss Disc-Directory nicht in einer Datei liegen.

Der Sektor 0 allein (Volume Header) lässt sich auch ansprechen, wenn die betreffende Disc-Einheit nicht mounted ist oder nur einen Teil einer grösseren logischen Einheit darstellt.

**Beispiele:**

- a) Ausgabe der Sektoren 3 bis 22 von Disc-Einheit 7 auf dem Drucker 1:

```
DU 3 22 (7) (1 LP)
```

- b) Ausgabe des Sektors 0 (Volume Header) der Disc-Einheit 8 auf dem Bildschirm:

```
DU 0 0 (8)
```

L
N

DUMP OF SECTORS 2108 TO 2109 (1 DI) VSN = 350001 FULL SECTOR THURSDAY 89/07/20 08:06:56

2108 (00083C HEX)      SIZE= 512 (0200 HEX)

0000	00523030	31304D45	49455220	20202020	20202020	204A4F53	54202020	20202044		! R0010MEIE
0020	52454845	52202020	20554E54	4552444F	52462020	20202020	38383131	4849525A		! REHER L
0040	454C2020	20202020	20203030	30313230	30330052	30303431	42494C4C	414E4559		! EL
0060	20202020	20202048	414E5320	20202020	204B4155	464D2E41	4E472E42	41484E48		! HAN
0080	4F465354	522E2037	20203530	30304141	52415520	20202020	20202020	30353530		! OFSTR. 7
00A0	30303030	00523030	32305354	52415553	53202020	20202020	20414E49	54412020		! 0000 ROO2C
00C0	2020204C	41424F52	414E5449	4E494D20	57414944	4C492031	31202020	38303438		! LABORAN
00E0	5A554552	49434820	20202020	20203030	32343030	30330052	30303235	4B454C4C		! ZUERICH
0100	45522020	20202020	20202043	4C415544	45202020	20494E47	454E4945	55522022		! ER
0120	4C412051	55455243	49412220	20203530	32335345	4D454E54	494E4120	20202020		! LA QUERCIA
0140	30303131	31303035	00523030	39354345	52555454	49202020	20202020	204D4F4E		! 00111005 R
0160	494B4120	20202048	41555346	52415520	20434153	4120504F	53544120	20202020		! IKA HAL
0180	31313334	4D4F5242	494F2020	20202020	20203030	33303035	30300052	30313735		! 1134MORBIC
01A0	44412052	55474E41	20202020	20202050	4544524F	20202020	20202020	20202020		! DA RUGNA
01C0	20202045	49534741	53534520	38202020	20203830	30315A55	45524943	48202020		! EISGASE
01E0	20202020	30303235	30303033	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000		! 00250C

2109 (00083D HEX)      SIZE= 512 (0200 HEX)

0000	00523031	38314B41	55464D41	4E4E2020	20202020	20504554	45522020	2020204F		! R0181KAUF
0020	5247414E	49535420	204D4549	4552484F	46202020	20202020	36343330	53434857		! RGANIST *
0040	595A2020	20202020	20203030	30303230	30340052	30323632	4455434B	20202020		! YZ
0060	20202020	20202044	41474F42	45525420	20505249	56415449	45522042	41484E48		! DAG
0080	4F465354	522E3120	20203830	30305A55	45524943	48202020	20202020	30303434		! OFSTR. 1
00A0	30303034	00523032	36304455	434B2020	20202020	20202020	20444F4E	414C4420		! 0004 R026C
00C0	20202050	4F4C4943	454D414E	20424148	4E484F46	5354522E	31202020	38303030		! POLICEM
00E0	5A554552	49434820	20202020	20203030	30303032	35300052	30323633	4455434B		! ZUERICH
0100	20202020	20202020	20202044	49434B20	20202020	2050414E	5A45524B	4E2E2042		!
0120	41484E48	4F465354	522E3120	20203830	30305A55	45524943	48202020	20202020		! AHNHOFSTR..
0140	30303030	30303035	00523032	36344455	434B2020	20202020	20202020	20545249		! 00000005 F
0160	434B2020	20202050	414E5A45	524B4E2E	20424148	4E484F46	5354522E	31202020		! CK PAN
0180	38303030	5A554552	49434820	20202020	20203030	30343030	30340052	30323635		! 8000ZUERIC
01A0	4455434B	20202020	20202020	20202054	5241434B	20202020	2050414E	5A45524B		! DUCK
01C0	4E2E2042	41484E48	4F465354	522E3120	20203830	30305A55	45524943	48202020		! N. BAHNHOF
01E0	20202020	30303132	30303031	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000		! 00120C

3

4

- 1) = Sektor-Nummer:  
ohne Klammer = dezimal  
in Klammer = hex
- 2) = Belegte Sektor-Länge, dezimal
- 3) = Position des ersten Bytes der betreffenden Zeile  
innerhalb des Sektors, relativ 0, in hex.
- 4) = Datei-Inhalt in hex
- 5) = Daten-Inhalt in ASCII. Die Begrenzungszeichen !  
gehören nicht zum Inhalt.

**AUSGABE VON MAGNETBAND-INHALT**

-----

(Spulen-Magnetband und Helical Scan Tape-Kassette)

**Formate:****- satzweise:****DUMP physname (n, MT) [b,e] [ TO ausgabegerät ]****- blockweise****DUMP s,t [physname] (n, MT) [ TO ausgabegerät ]****Parameter:**

physname	Name der Datei. Ohne diese Angabe wird angenommen, dass es sich um ein Band ohne Label handelt.
b,e	Der erste (b) und der letzte (e) auszugebende Satz (der Datei). Der erste Satz hat die Nummer 1. Der b-te Satz muss vorhanden sein. Wird nur b angegeben, gibt der Befehl alle Sätze ab dem b-ten aus. Ohne diese Angaben wird die ganze Datei (bei non-file-mode das ganze Band) ausgegeben.
s,t	Der erste (s) und der letzte (t) auszugebende Block (der Datei). Der erste Block hat die Nummer 1. Wird nur s angegeben, gibt der Befehl alle Blöcke ab dem s-ten aus.
NO	Band vor und nach dem Dump nicht zurückspulen.

**Bemerkungen:****Ausgabe von Kennsätzen (Labels) und Tape-Marks:**

Das Band muss als Non-file-Mode mounted sein, auch wenn es Labels enthält:

    MOUNT (n MT) AS      falls ASCII-Code    oder  
    MOUNT (n MT) EB      falls EBCDIC-Code.

Die Ausgabe muss mit dem Format für blockweise Ausgabe erfolgen.

Tape-Marks erscheinen in der Ausgabe als

    -- TAPE MARK -- .

**Beispiel:**

Ausgabe der ersten 4 Blöcke (Labels) eines Bandes:

    MOU (n MT) AS  
    DU 1 4 (n MT) (LP)

Ausgabe siehe nächste Seite.

**Inhalts-Kontrolle eines Bandes, das im EBCDIC-Code beschrieben ist:**

MOU (n MT) AS  
DU s t (n MT)            zeigt die Blöcke im EBCDIC-Code,  
                          mit den effektiven Hex-Werten.  
                          Im rechten Teil sind die Daten  
                          jedoch nach ASCII-Code umgesetzt!

MOU (n MT) EB  
DU s t (n MT)            zeigt die Blöcke im ASCII-Code  
                          alles in ASCII umgesetzt!!

MOU (n MT)  
DU physname (n MT)      zeigt die Daten im ASCII-Code,  
                          alles in ASCII umgesetzt!



DUMP OF (1,MT) VSN =

THURSDAY 89/07/20 08:44:02

```
1(000001 HEX)      SIZE= 80(0050 HEX)
0000 564F4C31 38393037 32302020 20202020 20202020 20202020 20202020      !VOL1890720
0020 20202020 204E4352 20534348 554C554E 47202020 20202020 20202020 20202020      !      NCR SCHI
0040 20202020 20202020 20202020 20202020 20202031      !

2(000002 HEX)      SIZE= 80(0050 HEX)
0000 48445231 532D4E41 4D444953 50202020 20202020 20383930 37323030 30303130      !HDR1S-NAMDIS
0020 30303130 30303130 30203839 32303120 39393336 35203030 30303030 4E435220      !001000100 89:
0040 49525832 20202020 20202020 20202020      !IRX2

3(000003 HEX)      SIZE= 80(0050 HEX)
0000 48445232 44303035 31343030 30383449 52582030 53443030 30303030 30303030      !HDR2D0051400
0020 30303030 30303030 31202020 20202020 20203030 20202020 20202020 20202020      !000000001
0040 20202020 20202020 20202020 20202020      !
```

--TAPE MARK--

```
4(000004 HEX)      SIZE= 482(01E2 HEX)
0000 30303335 30303130 33302049 44454E54 49464943 4154494F 4E204449 56495349      !0035001030 II
0020 4F4E2E30 30313130 30313036 302A3030 33363030 31303930 2050524F 4752414D      !ON.001100106
0040 2D49442E 20202020 532D4E41 4D444953 502E3030 31313030 31313230 2A303034      !-ID.      S-NAI
0060 37303031 31353020 41555448 4F522E20 20202020 2020204D 2E204241 554D414E      !7001150 AUTHI
0080 4E2C204E 43522D45 4455432E 30303131 30303131 38302A30 30333530 30313231      !N, NCR-EDUC.1
00A0 30204441 54452D57 52495454 454E2E20 2038352F 30352F33 312E3030 32353030      !O DATE-WRITTI
00C0 31323430 20444154 452D434F 4D50494C 45442E30 30313130 30313237 302A3030      !1240 DATE-COI
00E0 37313030 31333030 2A202020 20202020 205A5745 434B3A20 20204449 53504C41      !71001300*
0100 5920564F 4E204B55 4E44454E 4E414D45 20554E44 202D564F 524E414D 45204155      !Y VON KUNDENI
0120 46204445 4D303036 39303031 3333302A 20202020 20202020 2D2D2D2D 2D2D2020      !F DEMO069001:
0140 2042494C 44534348 49524D20 4E414348 2045494E 47414245 20444552 204B554E      ! BILDSCHIRM II
0160 44454E4E 554D4D45 522E3030 31313030 31333630 2A303031 31303031 3337302A      !DENNUMMER.00
0180 30303131 30303133 38302A30 30333230 30313339 3020454E 5649524F 4E4D454E      !0011001380*0
01A0 54204449 56495349 4F4E2E30 30313130 30313432 302A3030 33333030 31343530      !T DIVISION.0
01C0 20434F4E 46494755 52415449 4F4E2053 45435449 4F4E2E30 30313130 30313438      ! CONFIGURATI
01E0 302A      !O*!
```

- Notizen -

**END****Funktion:**

Entladen eines mit BEGIN geladenen Subsystems

**Format:**

**END physname**

physname = Name des Subsystems

**Bemerkungen:**

Dieser Befehl muss ausgeführt werden, bevor die Platteneinheit mit dem betreffenden Subsystem REMOVED werden kann.

Prozess-Abbrüche beinhalten die END-Funktion.

Ist kein Subsystem geladen, erfolgt eine Warnung. Befindet sich der END-Befehl dabei in einem Control-String, wird dieser nicht abgebrochen.

**Beispiel:**

EN DBCS-ITX

- Notizen -

## EXECUTE

### Funktion:

Starten (Laden und Ausführen) eines Programms oder eines Control-String.

### Formate:

#### a) Einzel-Programm ausführen

```
EXECUTE physname (n,DI) [ ,/DE      \]  
                        \SYMDEB/
```

physname      Programm-Name. Generations-Angaben sind möglich.

,DE            fakultativ, das Programm läuft im Test-Modus "Debug". Ist nur für Interpretiv-COBOL-Programme möglich (siehe COBOL-Handbuch).

,SYMDEB       fakultativ, das Programm läuft im Test-Modus "Symbolic Debug". Ist nur für Native COBOL-Programme möglich, die im Debug-Modus kompiliert sind.

#### b) Control-String ausführen

Diese Variante des EXECUTE-Befehls finden Sie im Kapitel "Control-Strings".

**Bemerkungen:**

Die EX-Befehle zur Ausführung von System-Utilities (Sort, COBOL-Compiler, Object-Linker, Errorlog-Ausgabe usw.) werden in den betreffenden Kapiteln beschrieben.

Den EXECUTE-Befehl für ein Programm auf dem andern Processor als dem eigenen (Modells 85 und ITXNET) finden Sie unter NETEXECUTE.

**Beispiele:**

- a) Starten des Programm P-DEBI1 vom Disc auf Einheit 1:

```
EX P-DEBI1 (1)
```

- b) Starten des Programms P-DEBI10 (1) im Debug-Modus.  
Das Programm wurde in Interpretiv-COBOL geschrieben:

```
EX P-DEBI1 (1) DE
```

- c) Starten des Programms P-PERS (1) im Debug-Modus.  
Das Programm wurde in Native-COBOL geschrieben und  
speziell im Debug-Modus compiliert:

```
EX P-DEBI1 (1) SYMDEB
```

**FIX****Funktion:**

Verändern (Patchen) von Daten auf Disc.

**Warnung:**

-----  
 Der FIX-Befehl ist als letzte Korrekturmöglichkeit in Ausnahmefällen vorgesehen. Fehlerhafte Aenderungen können Dateien unlesbar oder unauffindbar machen. Es wird dringend empfohlen, eingegebene FIX-Befehle vor dem Drücken der NEWLINE-Taste schriftlich festzuhalten, um gegebenenfalls den ursprünglichen Zustand wieder herstellen zu können !  
 -----

**Formate:**

a) für Datensätze

```
FIX physname (n,DI) ,m ,/offset \, &alt , &neu
                    \&offset/
```

b) für VLI's von Datensätzen

```
FIX physname (n,DI) ,m ,VLI , /alt \, /neu \
                    \&alt/, \&neu/
```

c) für den Index von Indexed-Dateien

```
FIX physname (n,DI) ,INDEX ,block ,/offset \
                    \&offset/
/ ,&alt ,&neu \
| ,&neu ,ADD |
\ ,&alt ,DELETE/
```

d) für Blöcke von Dateien

```

FIX physname (n,DI) ,BLOCK , block ,/offset \
                                     \&offset/
    / ,&alt ,&neu \
    | ,&neu ,ADD  |
    \ ,&alt ,DELETE/
  
```

e) für Disc-Sektoren, datei-unabhängig

```

FIX (n,DI) ,/sektor \, /offset \, /&alt ,&neu \
                \&sektor/ \&offset/ |&neu,ADD |
                                   \&alt,DELETE /
  
```

**Parameter:**

- physname      Name der zu verändernden Datei.  
Diese Datei darf keinem Prozess zugeteilt sein.
- m             relative Satznummer, mindestens 1.
- block         Block-Nummer gemäss DUMP-Ausdruck (siehe DUMP-Befehl), 1 bis 16'776'660.
- sektor        Sektor-Nummer, wo die Aenderung auszuführen ist. Ohne & ist die Angabe dezimal, relativ 0, mit vorangehendem &-Zeichen hexadezimal. Dieser Sektor darf nicht in einem Systemfile liegen, dessen Name mit \$ beginnt.
- offset        Anzahl Bytes ab Satz-Anfang (bei Datensatz-Aenderung) bzw. Block-Anfang (bei Index-, Block- oder Sektor-Aenderung) bis zur Aenderungsstelle. Dezimal 0 bis 511 oder Hex. &00 bis &1FF (im Index von Index-Files über 32767 Sektoren maximal 1023 bzw. &3FF).



alt, neu      alter und neuer Inhalt der zu verändernden Stelle. Ohne & ist die Angabe dezimal (VLI-Inhalt), mit vorangehendem &-Zeichen ist die Angabe in Hex-Darstellung.

Für VLI-Änderungen gilt:

alt: dezimal 0 bis 65535 / hex &00 bis &FFFF

neu: dezimal 0 bis 65535 / hex &00 bis &FFFE  
(d.h. Satzlänge ohne VLI)

Für alle andern Änderungen gilt:

Angabe in hex: Eine gerade Anzahl Zeichen, maximal bis Spalte 79 der Bildschirmzeile.

Die Länge des neuen Inhaltes darf nicht länger sein als die Länge der alten Daten. Sind die neuen Daten kürzer als die alten, wird rechts angeglichen und von links her mit Nullen bzw. hex-00 aufgefüllt.

#### **Spezial-Funktionen zur Verlängerung/Verkürzung von Blöcken oder Sektoren:**

**ADD**            Der neue Inhalt wird hinten an den Block bzw. Sektor angehängt. Der angegebene "offset" muss dabei gleich oder grosser wie die bisherige Blocklänge sein. Ist er grösser, wird der dazwischen liegende Bereich mit hex 00 aufgefüllt.

**DELETE**        Der Block bzw. Sektor wird hinten um die Länge der "alt"-Daten verkürzt. Der angegebene "offset" muss innerhalb der bisherigen Blocklänge liegen. Die "alt"-Daten müssen genau den letzten Daten des Blockes entsprechen.

DELETE darf nicht für Sektoren im Disc-Directory angegeben werden.

In den Varianten mit "physnamen" müssen die neuen Längen immer eine Anzahl ganze Records ergeben.

**Bemerkungen:**

Zur Ermittlung der zu verändernden Inhalte und zur Kontrolle ausgeführter FIX-Befehle kann der System-Befehl DUMP verwendet werden.

Erfolgreich ausgeführte FIX-Befehle werden mit folgenden Meldungen am Bildschirm bestätigt:

OLD (nnnn) xxxxxx

NEW (nnnn) xxxxxx

nnnn = offset, hexadzimal bzw. "VLI"

xxxxxx = Inhalt, hexadezimal

Gewisse Sonder-Manipulationen im Disc-Directory oder in System-Files sind mit diesem FIX-Befehl nicht möglich. Für solche Fälle besteht ein besonderes "free-standing" Disc-Utility für den System-Software-Spezialisten. (Siehe im englischen Reference Manual)

**Beispiele:**

- a) In der Datei D-200 auf Disc 1 im 10. Satz das vierte Byte ändern.  
Alter Inhalt: Hex 41 (ASCII A), neuer Inhalt Hex 2D (ASCII -):

FI D-200 (1) 10 3 &41 &2D

Die folgenden Beispiele stellen Spezialfälle dar, die nur von sehr guten Kennern der ITX-Software ausgeführt werden sollten.

- b) In derselben Datei den VLI des 170. Satzes von dezimal 17 auf 18 abändern.

FI D-200 (1) 170 VLI 17 18

- c) In derselben Datei im 5. Index-Block (gemäss Index-Dump) das 16. bis 17. Byte (dez.rel.0) ändern:  
Alter Inhalt: Hex 00FE neuer Inhalt: Hex0100

FI D-200 (1) INDEX 5 16 &00FE &0101

oder

FI D-200 (1) INDEX 5 &10 &00FE &0101

- d) Auf Disc-Einheit 4, im Sektor 13, offset hex. 2E ein Byte von hex FF auf hex 00 ändern:

FI (4) 13 &2E &FF &00

- e) Auf Disc-Einheit 5 den Sektor 715 um 4 Bytes verlängern.  
Alte Sektorlänge: 480. Inhalt des neuen Teiles:  
hex F0100000:

FI (5) 715 480 &F0100000 A

- Notizen -

## HELP

### Funktion:

Ausgabe von Erklärungen einzelner System-Meldungen und der Beschreibung von System-Befehlen. Die Ausgabe erscheint in Englisch.

Der System-Befehl HELP bietet eine einfachere Alternative zum Utility \$HELP.

### Format:

```
HELP [ / meldungsnummer \ ] [UP]  
      \ systembefehl   /
```

### Parameter:

meldungsnummer

Nummer einer System-Meldung, deren Erklärung auszugeben ist.

systembefehl

Befehlscode eines Systembefehls, dessen Erklärung auszugeben ist, z.B:  
AS oder ASSIGN, DI oder DISPLAY, MOV usw.

UP

Die Ausgabe soll in Grossbuchstaben erscheinen.

keine Parameter

Es erscheint die Erklärung zur letzten Systemmeldung des eigenen "Control-Strings".  
Damit kann z.B. nach einem Abbruch eines manuell eingegebenen Befehls die Erklärung der Fehlermeldung abgerufen werden.  
---> Vgl. auch Abschnitt "Bemerkungen".

**Ausdrucken der mit HELP abrufbaren Erklärungen:**

Vor dem HELP-Befehl mit AS LO einen Drucker oder ein Spoolfile zuteilen. Alles, was darauf am Bildschirm erscheint, wird auch ausgedruckt.

**Bemerkungen:**

Nach dem **Abbruch eines Controlstrings** merkt sich das System die Fehlernummer **nicht**. Die Meldungsnummer muss eingegeben werden,  
z.B: HELP 12

Wenn sich das System **keine** Fehlermeldung gemerkt hat, erscheint nach HELP ohne Parameter die Aufforderung:

Enter Message number, SCL command, P) Print file assignment, or Q) Quit

**Eingaben:**

- eine Meldungsnummer,  
z.B: 51
- ein Befehlscode,  
z.B: DU
- P Es wird ein Discfile HELPOUT/ (SYS3) zugeteilt, wo die abgerufenen Erklärungen zusätzlich zur Bildschirmausgabe gespeichert werden.
- Q Abschluss von HELP

**Beispiele:**

- a) Die Erklärung der Meldung W101 ausgeben:

HELP W101

- b) Die Erklärung der unmittelbar vorher erschienenen Fehlermeldung ausgeben:

HELP

- c) Die Beschreibung des Befehls COPY ausgeben:

HELP COP    oder:    HELP COPY

- d) Die Beschreibung des Befehls COPY auf dem Bildschirm und dem Drucker 0 ausgeben:

AS LO (0 LP)  
HELP COP

Zum Ausdrucken der ganzen Beschreibung am Bildschirm  
alle Bilder mit <RET> beantworten!

- Notizen -



## MOUNT

### Funktion:

Informiert das System, dass ein magnetischer Datenträger benützt werden kann. Der Befehl ist für Platten, Spulen-Magnetband und Helical Scan Tape-Kassette erforderlich.

Bei Platten, wo eine physische Einheit mehrere logische Einheiten umfasst, gilt 1 MOUNT-Befehl nur für eine logische Einheit.

### Formate:

a) Für Platten:

```
MOUNT [packnr] (n,DI) [CO]
```

b) Für Magnetband mit Label:

```
MOUNT [bandnr] (n,MT) [ ACCESSCODE = 'X' ]
```

c) Für Magnetband ohne Label (non file mode):

```
MOUNT (n,MT) , /AS\  
                \EB/
```

### Parameter:

packnr bzw. bandnr

Wird eine Pack-Nummer (packnr) bzw. Band-Nummer (bandnr) angegeben, muss die Pack- bzw. Band-Nummer der aufgespannten Platte bzw. Bandes den angegebenen Wert aufweisen.

Eine Band-Nummer kann nur angegeben werden, wenn sie numerisch ist.

Bei Bändern mit alphanumerischen Bandnummern ist beim MOUNT keine Bandnummer-Prüfung möglich.

Ohne Angabe einer Pack- bzw. Bandnummer erfolgt keine Prüfung dieser Nummer.

**Für Disc:**

CO = compress      Nicht mehr gültige File-Eintragungen werden aus dem Disc-Directory eliminiert und die gültigen zusammengesoben (bei Bedarf)

**Für Magnetband:**

AC = 'x'            Das Band muss im Volume-Header-Label den Access-Code x aufweisen. x kann irgendein ASCII-Zeichen sein und muss zwischen Hochkommas angegeben werden. Ohne den AC-Parameter wird der Access-Code Space angenommen. Auf einem NCR-I-System initialisierte Bänder haben zur Zeit immer den Access-Code Space.

AS                    Das Band ist im ASCII-Code beschrieben.  
(= NCR-Standard).

EB                    Das Band ist im EBCDIC-Code beschrieben.  
(Unbedingt angeben, falls das Band diesen Code aufweist).

**Bemerkungen:**

Nach dem erfolgreichen Abschluss der MOUNT-Funktion erscheint auf dem Bildschirm die folgende Meldung (nnnnnn ist die Pack-Nummer bzw. Band-Nummer):

Disc:

DISC MOUNTED ON UNIT n, NOW ONLINE nnnnnn

Magnetband mit Kennsätzen:

```
/EBCDIC\    FILE MODE TAPE MOUNTED ON UNIT n,  
\ASCII /    NOW ONLINE nnnnnn
```

Magnetband ohne Kennsätze:

```
/EBCDIC\    UNLABELLED TAPE MOUNTED ON UNIT n,  
\ASCII /    NOW ONLINE
```

Die System-Discs müssen nie mit MOUNT angesprochen werden. Sie gelten immer als mounted.

Um nicht mehr gültige Disc-Directory-Eintragungen auf einer bereits "ge-mounteden" Platte zu entfernen, kann nochmals ein MOUNT-Befehl mit dem CO-Parameter eingegeben werden. Damit können die Suchzeiten im Disc-Directory verkürzt werden.

Die Kompression des Disc-Directory wird bestätigt mit der Meldung

DIRECTORY COMPRESSION DONE

Dieselbe Packnummer kann auf einem System nur einmal mounted sein.

Ist die angesprochene Platten-Einheit schon mounted, erfolgt eine Meldung und der Control-String wird fortgesetzt.

Switchable SCSI-Devices:

Falls ein Disc oder eine Magnetband-Station als Switchable SCSI-Device wahlweise einem von mehreren Systemen zugeteilt werden kann, teilt der MOUNT-Befehl das Gerät dem eigenen System zu. Erst durch den REMOVE-Befehl wird es wieder für andere Systeme freigegeben.

Bei Disc wird jeweils der ganze physische Disc-Drive einem System zugeteilt, wenn irgendeine seiner logischen Einheiten von einem System mounted wird.

**Beispiele:**

- a) Disc 0 betriebsbereit machen. Keine Pack-Nummer-Prüfung.

MOU (0)

- b) Disc 1 betriebsbereit machen. Seine Pack-Nummer muss 111003 sein.

MOU 111003 (1)

- c) Das Band in Station 0 mit der Band-Nummer 100420 betriebsbereit machen.

MOU 100420 (MT)      oder      MOU 100420 (0 MT)

- d) Ein Band in Station 1 im Non-file-mode betriebsbereit machen. Es ist im EBCDIC-Code beschrieben.

MOU (1 MT) EB

## **MOVE**

### **Funktionen:**

Kopieren von Dateien, Reorganisieren von Indexed-Dateien, Ausdrucken von manuellen Spoolfiles.

### **Varianten:**

#### **1. Kopieren einer einzelnen Datei:**

- Irgendeine Datei kopieren zwischen beliebigen Datenträgern ausser Bildschirm.  
Dient auch zum Ausdrucken von manuellen Spoolfiles:  
**MOVE ohne besondere Zusätze.**
- Kopieren einer Indexed-Datei mit Reorganisation des Datenteils (Zusammenschieben der Daten-Records) oder mit Neuaufbau des Index:  
**MOVE mit PK oder RB-Parameter.**
- Erstellen des Index einer Disc-Datei, "an Ort" oder Kopieren mit gleichzeitiger Reorganisation:  
**MOV mit FA-Parameter.**
- Ausgabe irgendeiner Datei auf den Bildschirm:  
**MOV TO SYSOUT.**
- Eingabe einer Datei am Bildschirm:  
**MOV SYSIN.**

#### **2. Kopieren ganzer Disc-Einheiten oder Magnetbänder**

- Kopieren aller Dateien mit oder ohne System-Files von einer Platten- oder Magnetband-Einheit auf eine andere:  
**MOV (...) (...)**

**Hinweise:**

Für folgende Fälle bestehen Alternativen zum MOVE-Befehl:

Zum Kopieren von Disc-Dateien

ohne Veränderung von Grösse, interner Struktur oder Section-Aufteilung ist der System-Befehl COPY wesentlich einfacher.

(Seite 4/COP/1).

Zm Ausdrucken von manuellen Spoolfiles

ist der System-Befehl COPY wesentlich einfacher.

(Seite 4/COP/1).

Zur Ausgabe von Datei-Inhalten auf dem Bildschirm

bietet der System-Befehl VIEW viel mehr Möglichkeiten.

(Seite 4/VIE/1)

Zur Eingabe von Dateien am Bildschirm

bietet der System-Befehl EDIT wesentlich mehr Möglichkeiten.

(Kapitel "SCL-Editor ED", Seite 12/1)

**KOPIEREN EINER EINZELNEN DATEI**

Hinweis:

Zum Kopieren von Disc-Dateien ohne Veränderung von Grösse, interner Struktur oder Section-Aufteilung ist der System-Befehl COPY wesentlich einfacher (Seite 4/COP/1).

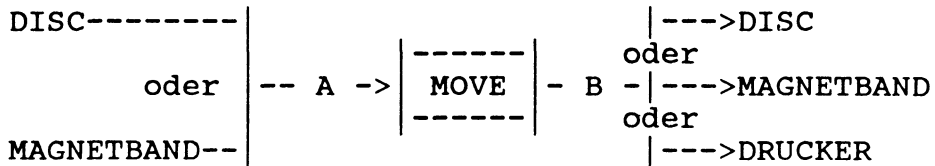
**Für alle diese Kopierfunktionen mit MOVE gilt:**

Vor der Ausführung des MOVE-Befehls müssen die Herkunftsdatei und die zu erstellende Kopie mit je einem ASSIGN-Befehl zugeordnet werden:

**Grund-Schema:**

```
AS A  Herkunfts-Datei ....
AS B  Destinations-Datei ...
MOV A B
```

Je nach den AS-Befehlen lassen sich Dateien zwischen beliebigen Datenträgern (ausser Streamerband und Bildschirm) kopieren:



Wichtige Bemerkungen:

Wird die **Herkunftsdatei** als OW zugeordnet, läuft das Kopieren wesentlich schneller ab.

Die **Kopie** muss stillschweigend oder ausdrücklich als OW zugeordnet werden: Als neue Datei oder als bestehende Datei mit dem OW-Parameter.

Im Falle einer **abgebrochenen MOVE-Funktion** gelten die Datei-Zuordnungen als aufgehoben. Die unvollständige Kopie muss jedoch vor der Wiederholung des Kopierens gelöscht werden!

## EINFACHES KOPIEREN, OHNE UMFORMATIERUNG

## Format:

```

AS  logname-1 ... A
AS  logname-2 ... B
MOVE logname-1 TO logname-2 [nnnn /CH\ ] [EX] [NO]
                                \RE/

```

logname-1 : vom ASSIGN der Herkunfts-Datei A

logname-2 : vom ASSIGN für die zu erstellende B  
Kopie

nnnn /CH\ : Aendern der Blocklänge beim  
\RE/ Kopieren:

nnnn CH : Ein Block umfasst nnnn Bytes  
(CHARACTERS). Bei fixer Satzlänge muss  
nnnn eine ganze Anzahl Sätze darstellen.

nnnn RE : Ein Block umfasst nnnn Sätze  
(RECORDS).  
Objektprogramme dürfen nicht mit  
veränderter Blocklänge kopiert werden.

Die angegebene Blocklänge darf das  
Maximum für den betreffenden Datenträger  
nicht überschreiten.

EX EXTEND.  
Die Destinations-Datei enthält bereits B  
Daten und wird durch den MOVE-Befehl mit  
Daten erweitert. A

Dieser Parameter ist nur unter folgenden  
Bedingungen erlaubt:

- Die Datei muss sequentiell oder indexed  
organisiert oder ein manuelles  
Spoolfile sein.
- Ihre Recordlänge gemäss Disc-Directory  
darf nicht kleiner sein als die  
Recordlänge der Herkunftsdatei.
- Auf Magnetband kann nur die letzte  
Datei auf dem Band mit EX verlängert  
werden. Diese Datei muss ein manuelles  
Spoolfile sein und ausserdem  
recordweise erstellt worden sein (Mit  
einem Programm oder mit MOV und shared  
Input-Datei gebildet).



Nur für Magnetband und Helical Scan Tape gilt:

NO : Vor und nach dem Kopieren das  
Band nicht zurückspulen.

Beim Kopieren von Band zu Band ist die Angabe der  
Blocklänge (nnnn RE oder nnnn CH) obligatorisch.

### **Bemerkungen zum Kopieren einzelner Dateien:**

#### **Erstellungs-Datum**

Die Kopie erhält als Erstellungs-Datum das Kopier-Datum.

#### **Gesperrte Dateien**

Auch die Kopie einer gesperrten Datei bleibt gegen das  
Löschen gesperrt (vgl. Befehl CHANGE mit LO=...).  
Ausnahme: Eine mit MOV SI SO FA... erstellte Datei ist  
nicht gesperrt.

#### **Kopieren von Index-Dateien auf Disc**

Geht wesentlich schneller, wenn die Herkunft-Datei mit  
OW zuteilt ist oder als PR erstellt wurde.

Bei Veränderung der Dateigrösse ohne OW-Zuteilung der  
Herkunfts-Datei wird der Index neu aufgebaut,  
entsprechend der MOVE-Variante b) mit PK. Dies kann  
erheblich Zeit beanspruchen.

Wird eine Index-Datei von weniger als 32768 Sektoren auf  
mindestens 32768 Sektoren vergrössert bzw. umgekehrt  
verkleinert, wird der Index in jedem Fall neu aufgebaut.  
Der Index von Dateien ab 32768 Sektoren wird bei  
gleicher Record-Anzahl etwas grösser  
(vgl. Kapitel 2, "Datei-Strukturen").

**Vorsicht beim Kopieren von New-Style-Indexfiles:**

New-Style-Index-Dateien ohne Alternate-Keys bleiben beim Kopieren mit MOVE nur "New-Style", wenn die Herkunfts-Datei mit OWN zugeteilt ist.

Beim Kopieren mit MOV SI SO FA gilt:

Ein Old-Style-Indexfile wird gebildet, wenn der MOVE-Befehl den Parameter FO=OLD oder weder FO=OLD noch ALT=...-Parameter enthält.

Ein New-Style-Indexfile wird nur gebildet, wenn der MOVE-Befehl die Parameter pos, länge und FO=NEW oder aber die Parameter pos, länge und ALT=pos, länge enthält.

(vgl. auch unter "MOVE mit dem FA-Parameter")

**Kopieren von Multi-Section-Dateien**

Bitte beachten Sie das Kapitel "Multi-Section-Files".

**Kopieren von Dateien zwischen verschiedenen Disc-Formaten:**

Auf Platten im Format 10 (CSF-Format) sind alle Dateien um einen Sektor grösser als auf Platten im Format 9 (IMOS-Format).

Dateien von Disc-Einheiten mit Short- und Full-Sektor-Format können gegenseitig kopiert werden.

**Kopieren von Index-Dateien auf Magnetband**

- Auf Magnetband werden Index-Dateien nur als indexed gespeichert, wenn
  - die Herkunftsdatei mit OW zugeteilt ist und:
  - fixe Satzlänge aufweist oder mit variabler Satzlänge auf ein Non-Standard ASCII-Band kopiert wird.

**Kopieren von manuellen Spoolfiles**

Wird ein manuelles Spoolfile auf ein anderes manuelles Spoolfile kopiert, speichert der MOVE-Befehl auf dem Destinationsfile beide File-Inhalte nacheinander, auch ohne Angabe des EX-Parameters im MOVE-Befehl. Das Destinationsfile muss dazu mit OWN zugeteilt werden.

Manuelle Spoolfiles lassen sich auch auf Magnetband kopieren.

**Kopieren auf den Drucker**

Nicht-Spoolfiles können unter den folgenden Bedingungen auf den Drucker kopiert werden:

- Records mit einer Länge, die grösser als die Druckzeile ist (meistens 132 Bytes), werden auf mehrere Zeilen aufgeteilt.
- Gepackte und binäre Daten ergeben auf dem Drucker das ASCII-Zeichen, das ihrem Hex-Wert entspricht oder Leerstellen.

**Beispiele zu "Kopieren einzelner Dateien"**

- a) Disc-> Disc. Die Kopie ist eine neue Datei (keine Multi-Section-Datei)

```
AS A ARTSTAMM (1) OW
AS B ARTSTAMM (3) NE 3000
MOV A B
```

- b) Disc->Disc, überschreiben der bestehenden Datei auf Disc (3):

```
AS B D-MON (2) OW
AS B D-MON (3) OW
MOV A B
```

- c) Disc->Magnetband, mit Vergrößerung der Blocklänge:

```
AS A DATEIX (0) OW
AS B DATEIX2 (MT) NE
MOV A B 2000 CH
```

- e) Magnetband->Disc, die Disc-Datei durch die kopierten Daten erweitern:

```
AS A D-300 (MT)
AS B D-3000 (3) OW
MOV A B EX
```

Beispiele zum Kopieren von Multi-Section-Dateien finden Sie im Kapitel "Multi-Section-Files".

**AUSDRUCKEN VON MANUELLEN SPOOLFILES**  
-----Hinweis:

Ist mit dem System-Befehl COPY wesentlich einfacher  
(Seite 4/COP/1).

**Format:**

```
AS  logname-1 physname (n) [RE] [OW]
AS  logname-2 [physname] ( n, LP)      oder (n,DLP)
MOVE logname-1 TO logname-2  [CO=c]
```

logname-1 : Vom ASSIGN für ein manuelles Spoolfile

logname-2 : Vom ASSIGN für einen Drucker  
(Direkter Druck oder Autospooling)

CO = c : Als c kann die Anzahl Druckexemplare  
angegeben werden, falls mehr als 1  
Liste gewünscht wird.  
Das Maximum ist 65535.  
Ist nur bei direktem Ausdruck erlaubt.  
Wird Auto-Spooling verwendet, ist  
dieser Parameter im ASSIGN für den  
Drucker anzugeben.

**Bemerkung:**

Ausgedruckte manuelle Spoolfiles bleiben unverändert  
erhalten. Sie sind mit dem Befehl DEL zu löschen, wenn  
sie nicht mehr benötigt werden.

**Beispiel:**

Ausdrucken eines manuellen Spoolfiles, 3 Exemplare:

```
AS A SP-300 (1) RE
AS B (1 DLP)
MOV A B CO=3
```

**KOPIEREN VON AUTOSPOOLFILES AUF EIN MANUELLES SPOOLFILE**

**Format:**

```

AS  logname          physname (n)  /  OW
MOVE SO=SOxxxxyynnn TO logname    \  NE SP sektoren  \
                                     [EX]

```

physname : Physname eines manuellen Spoolfiles  
SOxxxxyynnn: Name eines Autospoolfiles.  
EX : Mit diesem Zusatz lassen sich auch  
mehrere Autospoolfiles hintereinander  
auf dasselbe man. Spoolfile kopieren.

**Beispiel:**

```

AS  A  SP-00105  (1)  NE SP 1000 AP
MOV  SO=S00010512  A

```

**MOVE mit dem PK-Parameter:**

**KOPIEREN EINER INDEXED-DATEI MIT REORGANISATION**  
(nur von Disc auf Disc)

Hinweis: Die Variante "Schnell-Rebuild von Index-Dateien" weiter hinten ist wesentlich schneller als diese Variante.

```

AS  logname-1 [physname] (n) OW
AS  logname-2 [physname] (n) ...
MOVE logname-1 TO logname-2 ,PK

```

In der Kopie (logname-2) bestehen keine Lücken von gelöschten Daten-Records mehr: Die Daten-Records werden zusammengeschoben. Der Index wird mit denselben Schlüsseln wie in der Herkunftsdatei neu aufgebaut.

Diese Variante setzt voraus, dass der Index der Herkunftsdatei fehlerfrei ist. Andernfalls eine der Varianten auf der nächsten Seite einsetzen.

**Beispiel:**

```

AS A ST1  (1)  OW
AS B ST1A (2)  NE 2000
MOV A B  PK

```

**MOVE mit dem RB-Parameter:****KOPIEREN EINER BELIEBIGEN DISC-DATEI MIT GLEICHZEITIGEM ERSTELLEN EINES NEUEN INDEX.**

(nur bei Kopien auf Disc)

Hinweis: Die Variante "Schnell-Rebuild von Index-Dateien" weiter hinten ist wesentlich schneller als diese Variante.

```
AS  logname-1 [physname] (n) OW
AS  logname-2 [physname] (n) ...
MOVE logname-1 TO logname-2 ,RB,p,l [[ ALT=p,l /Y\... ]
                                     \N/
```

**Parameter:**

- p : Position eines Schlüssels in der neuen Indexed-Datei (logname-2), relativ 0.
- l : Länge des Schlüssels in der neuen Indexed-Datei, in Bytes.

```
ALT=p,l /Y\
         \N/
```

Entsprechende Angabe für einen Alternate Key (Sekundär-Schlüssel).  
Der erste ALT=-Parameter gilt für den 1. Alternate Key, der zweite für den zweiten usw.

p = Position des Schlüssels, relativ 0

l = Länge des Schlüssels in Bytes

Y = Derselbe Schlüsselwert darf mehrmals in der Datei vorkommen.

N = Derselbe Schlüsselwert darf nur einmal in der Datei vorkommen.

**Bemerkungen:**

Die Variante ohne ALT=p,l... bildet ein Indexfile mit integriertem Index (Old style),

Die Variante mit ALT=p,l... bildet ein Indexfile mit separatem Index (New style).

Als Schlüssel kann irgendein Feld im Record angegeben werden. Ein bestehender Schlüssel in der Eingabedatei ist nicht von Bedeutung.

Derselbe Schlüsselwert des Primär-Schlüssels darf jedoch nur einmal in der Datei enthalten sein.

Kommt derselbe Schlüsselwert mehrmals vor, wird der erste Record kopiert, alle übrigen mit demselben Schlüssel auf den Bildschirm ausgegeben und nicht kopiert.

Die neue Datei enthält keine Lücken von gelöschten Records mehr.

Die Kopie kann auch eine andere Dateigrösse aufweisen als die Herkunftsdatei.

### Beispiele:

- a) Aus der Datei ZAHLUNGEN soll eine Indexed-Datei mit integriertem Index mit dem Namen ZAHL-IND erstellt werden. Der Schlüssel ist 6 Bytes lang und steht ganz am Anfang jedes Records:

```
AS A ZAHLUNGEN (1) OW
AS B ZAHL-IND (1) NE 1000
MOVE A B RB 0 6
```

- b) Aus der Datei ZAHLUNGEN soll eine Indexed-Datei mit separatem Index mit dem Namen ZAHL-IND erstellt werden. Der Primär-Schlüssel ist 6 Bytes lang und steht ganz am Anfang jedes Records. Zusätzlich ist ein Sekundär-Schlüssel mit Position 20, Länge 25 zu bilden, dessen Wert in der Datei mehrmals vorkommen darf:

```
AS A ZAHLUNGEN (1) OW
AS B ZAHL-IND (1) NE 1000
MOVE A B RB 0 6 ALT=20 25 Y
```



**MOVE mit dem FA-Parameter:**

-----

**SCHNELL-REBUILD VON INDEXED-DATEIEN**

(nur Disc auf Disc)

Diese MOVE-Variante hat mehrere Funktionen:

Mit Kopieren:

Kopieren mit Eliminierung von Lücken im Datenteil  
und gleichzeitigem Index-Neuaufbau (Reorganisieren)  
oder  
Erstellung einer Indexed-Datei aus einer anders  
organisierten Datei.

Sie bewirkt dasselbe wie die Variante mit RB, ist  
jedoch viel schneller.

Ohne die Datei zu kopieren:

Index-Neuaufbau bei defektem oder nicht vorhandenem  
Index. Damit lässt sich auch aus einer sequentiellen  
oder relativ organisierten Datei "an Ort" eine  
Index-Datei erstellen.

**Erforderliche Befehle:**

```
[ AS LOG .... Drucker oder manuelles Spoolfile ]
[ AS RBUILDWORK [physname] (n) NE SC sektoren ]
AS SI physname-1 (n) OW
[ AS SO physname-2 (n) NE sektoren [PR] ]
MOVE SI TO /SI\ FAST [p,1] [block]
           \SO/
           [FO=/OLD\] [[ ALT=p,1 /Y\... ] [PA=page]
           \NEW/           \N/
```

**Varianten:**

**AS LOG** .... ist nur erforderlich für ein gedrucktes Protokoll. Ohne diesen AS erscheint das Protokoll nur auf dem Bildschirm.

**AS RBUILDWORK** ist nur erforderlich, wenn die vom System eröffnete temporäre Arbeitsdatei auf dem Systemdisc keinen Platz findet. Dieser Fall wird mit folgender Meldung angezeigt:

Z217 RBUILD CAN NOT ASSIGN THE WORK FILE. PLEASE ASSIGN IT WITH nn SECTORS

Die Dateigrösse wird vom System berechnet. Die Zahl nn ist von der Datei- und Key-Grösse abhängig.

Ohne **AS RBUILDWORK** wird angenommen:

Dateiname = RBWRKxxxxyy (xxxxyy = Process-Nr)  
Disc-Station = (SYS1)  
Zuteilung = neu, scratch

**AS SO** ... ist nur erforderlich, wenn der Schnell-Rebuild mit Kopieren (Neuerstellung einer zweiten Datei) ausgeführt wird.

**MOV SI SI** : Zum Index-Neuaufbau an Ort:  
(Die Daten werden nicht reorganisiert)

AS SI ... mit OW zuteilen  
MOV SI SI FA ....

**MOV SI SO**: Zum Reorganisieren/Index-Neuaufbau mit Kopieren :

AS SI... mit RE oder OW zuteilen  
AS SO... mit OW zuteilen oder NE  
MOV SI SO FA ....

**p l** p = Position des Schlüssels, relativ 0.  
l = Länge des Schlüssels in Bytes.

Die Angaben p l sind nur erforderlich, wenn mindestens einer der folgenden Punkte zutrifft:

- die Herkunftsdatei keine Index-Datei ist.
- die Herkunftsdatei einen defekten größten Index aufweist.
- ein anderes Feld Schlüssel sein soll als in der alten Datei.
- Der Typ einer Index-Datei zwischen Old und New Style gewechselt werden soll.
- Irgendwelche Aenderungen bei den Alternate-Keys gewünscht werden (andere Position/Länge, zusätzliche Keys, löschen von Keys).

**block** Blocklänge. Ist nur anzugeben, wenn beim Kopieren die Blocklänge ändern soll.

**FO=/OLD\  
\NEW/**

FO=OLD ergibt ein Indexfile mit integriertem Index (Old style).  
Ist nur möglich, wenn kein ALT-Parameter angegeben wird.

FO=NEW ergibt ein Indexfile mit separatem Index (New style).  
Wird stillschweigend angenommen, wenn mindestens ein ALT-Parameter angegeben wird.

Zum Aendern des Indexfile-Typs von Old auf New Style sind beide Parameter Schlüssel-Angabe p,l und FO=... erforderlich!

**ALT=p,l /Y\  
\N/**

Angaben für einen Alternate Key (Sekundär-Schlüssel).

Der erste ALT=-Parameter gilt für den 1. Alternate Key, der zweite für den zweiten usw.

p = Position des Schlüssels, relativ 0

l = Länge des Schlüssels in Bytes

Y = Derselbe Schlüsselwert darf mehrmals in der Datei vorkommen.

N = Derselbe Schlüsselwert darf nur einmal in der Datei vorkommen.

**PA=page**

Angabe der Pagegrösse im Index einer Indexdatei mit separatem Index, 1024 bis 8192, ein Mehrfaches von 1024. Ohne diese Angabe wird 1024 angenommen.

**Bemerkungen zu MOV SI ... FA:**

Für den Primär-Schlüssel darf derselbe Schlüsselwert nur einmal in der Datei enthalten sein.

Nach einem Schnell-Rebuild mit Kopieren enthält der Datenteil der Datei keine Lücken mehr und der Index ist gleichmässig neu strukturiert.

Ein erfolgreicher Schnell-Rebuild erzeugt die Meldung: REBUILD SUCCESSFUL und setzt den JCL-Code auf 0.

Ein abgebrochener Schnell-Rebuild erzeugt die Meldung: REBUILD UNSUCCESSFUL und setzt den JCL-Code auf 1. Nach dem MOV kann der JCL-Code getestet werden (vgl. auch Befehl IF im Kapitel 11).

Ein Old-Style-Indexfile wird gebildet, wenn der MOVE-Befehl den Parameter FO=OLD oder weder FO=OLD noch ALT=...-Parameter enthält.

Ein New-Style-Indexfile wird nur gebildet, wenn der MOVE-Befehl die Parameter pos, länge und FO=NEW oder aber die Parameter pos, länge und ALT=pos, länge enthält. (vgl. auch unter "MOVE mit dem FA-Parameter")

Die mit MOV SI SO FA... gebildete Kopie-Datei ist immer eine ungesperrte Datei.

Achtung bei doppelten Schlüsseln in der Eingabe-Datei:

Wird beim Neuaufbau des Index mit 'MOV SI ... FA derselbe Key-Wert mehrmals in der Destinations-Datei gefunden, erfolgt die Meldung

**A DUPLICATE KEY WAS ENCOUNTERED IN THE OUTPUT FILE.**  
KEY GROUP IS xxxxxxxx  
THE BLOCK NUMBER IS nnnn. THE BLOCK OFFSET IS nnn.  
THE KEY = xxxx  
THE KEY IN HEX = hhhhhhhh

- > Im Index wird nur der physische letzte Record mit demselben Schlüssel gespeichert.
- > Im Datenteil werden jedoch alle Records (auch diejenigen mit gleichen Schlüsseln ! ) gespeichert.

Am Ende erscheint trotzdem die Meldung  
REBUILD SUCCESSFUL

Als Folge ergibt sich je nach Zugriffstechnik eine verschiedene Datenmenge im File !!  
Programme, die die Datei als Org. Indexed lesen, sowie der Befehl "DUMP physname" haben nur Zugriff auf die Records, deren Key im Index gespeichert sind.  
Programme, die die Datei als Org. Sequential ansprechen (Status 9B bei OPEN ignorieren), das VIEW-Utility und der blockweise DUMP erhalten alle Records, auch diejenigen, die im Index nicht erwähnt sind!!

Tips:

Während des Kopierens genau darauf achten, ob die oben erwähnte Meldung erscheint.

oder:

Bei MOV SI SO FA... ein Protokoll verlangen durch vorgängigen AS LOG ... auf Drucker oder Spoolfile.  
Diese Liste auch kontrollieren, wenn die Meldung REBUILD SUCCESSFUL erscheint !

oder:

Falls keine Alternate-Keys: Datei mit MOV A B RB p l aufbauen/reorganisieren: Dabei wird bei Records mit duplicate Keys nur der physische erste Record kopiert.  
Der MOVE dauert aber viel länger!

**Beispiele für MOV SI ... FA:**

- a) Old-Style-Index-File mit integriertem Index:  
Index-Neuaufbau bei möglicherweise defektem  
integrierten Index "an Ort", ohne gedrucktes  
Protokoll.  
Schlüssel sind die ersten 8 Bytes jedes Records.

```
AS SI D-STAMM (2) OW
MOV SI SI FA 0 8
```

- b) Derselbe Reorganisationslauf mit einem New-Style-  
Indexfile mit separatem Index:

```
AS SI D-STAMM (2) OW
MOV SI SI FA 0 8 FO=NEW
```

- c) wie a), jedoch mit gedrucktem Protokoll und einer  
Arbeitsdatei von 400 Sektoren auf Disc-Station 0.

```
AS LOG (LP)
AS RBUILDWORK WORKD (0) NE SC 400
AS SI D-STAMM (2) OW
MOV SI SI FA 0 8
```

- d) Reorganisation einer Old-Style-Index-Datei (Daten  
und Index) mit intaktem Index.  
Ohne gedrucktes Protokoll. Die Arbeitsdatei hat auf  
dem System-Disc Platz. Auf Disc 3 ist noch genug  
Platz für eine Arbeitsdatei.

1. Kopieren auf Arbeitsdisc (3):

```
COP D-STAMM (2) D-STAMMC (3)
```

2. Auf die Originaldatei zurückkopieren mit  
gleichzeitigem Reorganisieren:

```
AS SI D-STAMMC (3) OW
AS SO D-STAMM (2) OW
MOV SI SO FA
```

3. Wenn die reorganisierte Form als einwandfrei  
befunden worden ist:

```
DEL D-STAMMC (3)
```

- e) Neuaufbau einer Index-Datei aus einer Datei D-KUNDE mit einem Primär-Schlüssel (erste 8 Bytes) und einem Sekundär-Schlüssel (Position 30, Länge 20, darf mehrmals vorkommen):

```
AS SI D-KUNDE (2) OW
AS SO D-KUNDIND (2) NE 1000
MOV SI SO FA 0 8 ALT=30 20 Y
```

- f) Umkopieren einer Index-Datei "Old style" mit integriertem Index in eine Index-Datei "New style" mit separatem Index und mit mehreren Sections zu je 500 Sektoren. Der Schlüssel befindet sich in den ersten 10 Bytes.

```
AS SI D-INDALT (2) OW
AS SO D-INDNEU (2) NE 500 SEC
MOV SI SO FA 0 10 FO=NEW
```

**MOVE ... SYSOUT:**  
-----

### **AUSGABE EINER DATEI AUF DEN BILDSCHIRM**

**Hinweis:**

Wesentlich mehr Möglichkeiten bietet der System-Befehl VIEW. (Seite 4/VIE/1).

**ASSIGN logname ...** für die auszugebende Datei

**MOVE logname TO SYSOUT**

**Bemerkungen:**

Der Inhalt der zugeteilten Datei erscheint in ASCII-Darstellung record-weise auf dem Bildschirm. Lange Records werden in mehrere Zeilen aufgeteilt.

Gepackte und Binär-Daten ergeben das ASCII-Zeichen, welches ihrer Hex-Darstellung entspricht. Solche Daten werden vorteilhafter mit DUMP ausgegeben.

**Hinweis:**

Mehr Möglichkeiten (z.B: Blättern, suchen von Records usw.) bietet der System-Befehl VIEW.

**Beispiel:**

Datei-Inhalt von C-350 auf dem Bildschirm ausgeben

AS A C-350 (1) RE  
MOV A SYSOUT



**MOVE SYSIN:**

-----

**EINGABE EINER DATEI AM BILDSCHIRM**

Eine sequentielle Datei mit variabler Satzlänge von höchstens 80 lässt sich am Bildschirm wie folgt eingeben:

**ASSIGN logname .... für die zu erstellende  
Datei**

**MOVE SYSIN TO logname**

Darauf folgt die Bildschirm-Meldung

**ENTER TEXT. END\$ ENDS INPUT                    Ausgabe**

----- (NL)	<b>Eingabe</b> des Datei-
----- (NL)	Inhaltes. Jede Zeile
----- (NL)	ergibt einen Record
END\$ (NL)	<b>Eingabe</b> für Datei-Ende

**TEXT MODE COMPLETE                            Ausgabe**

**Bemerkung:**

Mit dieser MOVE-Variante erstellte Dateien lassen sich mit dem Text-Editor weiterbearbeiten, z.B. verändern oder ausdrucken.

Der Text-Editor (SCL-Editor oder \$EDIT) bietet auch mehr Möglichkeiten zum Erfassen solcher Dateien.

**Beispiel:**

Erstellung eines Control-Strings C-START auf Disc 1:

AS A C-START (1) NE 1	
MOV SYSIN A	
--hier erscheint die Meldung: ENTER TEXT...--	
MOU (0)	
MOU (2)	
AT (1)	
AT (2)	
END\$	<-- Abschluss der Eingabe

## KOPIEREN GANZER DISC-EINHEITEN ODER MAGNETBAENDER

---

- Alle Dateien einer Platten-Einheit auf eine andere Platten-Einheit.
- Alle Dateien eines Magnetbandes auf ein anderes
- Alle Dateien einer Platten-Einheit auf ein Magnetband und umgekehrt.  
Für Sicherheitskopien ist jedoch das Kopieren mit den Befehlen QBACKUP und QRESTORE viel schneller.

### Format:

```
MOVE (n, /DI\) TO (m,/DI\) [SO] [NOL] [MI [VSN]]
      \MT/      \MT/
```

n = Eingabe-Platten bzw. Band-Einheit

m = Ausgabe-Platten bzw. Band-Einheit

SO = Auch die System-Files kopieren

NOL = Nur beim Kopieren ab Disc:  
NO LOCK. Der Eingabe-Disc wird während des Kopierens nicht gesperrt. Andere Prozesse können gleichzeitig darauf arbeiten. Die MOVE-Funktion kann auch jederzeit mit ABORT abgebrochen werden.  
Zum Kopieren des laufenden System-Disc ist NOL und SO zusammen erforderlich.

Vorsicht mit NOL: Da andere Prozesse den Inhalt des Eingabe-Disc während des Kopierens verändern können, ist die Gleichheit vom Original und Kopie nicht gewährleistet!

MI und VSN

Für Mirror-Image-Kopien, siehe besonderen Abschnitt weiter hinten.

**Bemerkungen zum Kopieren ohne den MI-Parameter:**

Es werden alle Dateien kopiert.  
Ohne den SO-Parameter bleiben jedoch System-Files (z.B. das Betriebssystem) unberührt.

Falls die Ausgabe-Einheit schon Dateien enthält, wird ihr Inhalt durch die kopierten Dateien erweitert.

Dateien, von denen schon eine gleichnamige Datei mit derselben Generation auf der Ausgabe-Disc-Einheit besteht, werden **nicht** kopiert. Die entsprechende Bildschirm-Meldung lautet:

```
FILE physname/gen NOT COPIED, STATUS =  
FILE ALREADY EXISTS ON DEST.DISK
```

Auf Magnetband-Ausgabe-Einheiten wird diese Kontrolle aus zeitlichen Gründen nicht ausgeführt. Die neuen Daten werden hinter die bereits vorhandenen geschrieben.

Falls beim Kopieren von Disc auf Disc die Ausgabe-Einheit oder ihr Directory voll wird, erfolgt die Meldung:

```
NOT ALL FILES COPIED (CR = USE A NEW DISC,  
X = CANCEL)
```

Wird nun (NL) gedrückt folgt die Meldung:  
DISC packnr REMOVED, MOUNT NEW DISC  
Darauf kann die Platte gewechselt werden. Darauf ist (NL) zu drücken und die Kopie wird auf der neu eingesetzten Platte fortgesetzt.

Diese Prozedur wiederholt sich wenn nötig mehrmals.

Die Generationsnummern und das Erstellungs-Datum der kopierten Dateien bleiben unverändert.

Während des Kopierens ist die Eingabe-Einheit für andere Prozesse gesperrt, wenn kein NOL-Parameter angegeben wird.

Gesperrte Dateien sind auch auf der Kopie gegen Löschung gesperrt.

Das Kopieren ganzer Platteneinheiten auf Magnetband und umgekehrt geht nur mit Non-Standard-ASCII-Bändern.

Das Kopieren ganzer Bänder geht nur zwischen zwei Non-Standard-ASCII-Bändern oder zwischen zwei Standard-Bändern mit demselben Daten-Code.

**Beispiele zum Kopieren ganzer Einheiten, ohne den MI-Parameter:**

**Disc--Disc:**

- a) Kopieren aller Benützer-Dateien (ohne Systemfiles) von Disc-Einheit 0 auf Disc-Einheit 1:

MOV (0) (1)

- b) Zusammenschieben aller Dateien auf Disc-Einheit 1 mit der packnr 11111. Als Arbeits-Einheit soll Einheit 2 mit der packnr 22222 benützt werden.

DEL 222222 (2)	Arbeits-Einheit löschen
MOV (1) (2)	Kopieren ganze Einheit
DEL 111111 (1)	Original-Einheit löschen
MOV (2) (1)	Zurück-Kopieren

- c) Kopieren des laufenden System-Disc von Station 3 auf Station 0:

MOV (3) (0) SO NOL

**Disc-Band, Band-Band:**

- d) Alle Benützerdateien von Disc-Einheit 1 auf ein Magnetband in Station 0 kopieren:

MOV (1) (MT)

- e) Das Standard-Band in Station 0 auf Station 1 kopieren:

MOV (0 MT) (1 MT)

**MIRROR-IMAGE-KOPIEN**

Eine Mirror-Image-Kopie ist eine "spiegelbildliche" Kopie einer Disc-Einheit ohne irgendwelche Reorganisation. Soweit der Disc belegt ist, werden alle Sektoren unverändert auf die Kopie übertragen. Auch sämtliche einzelnen Sections von Dateien werden mitkopiert. Lücken bleiben erhalten. Der frühere Inhalt der Ausgabe-Disc-Einheit wird dabei gelöscht.

**Format:**

```
MOVE (n, /DI\) TO (m,/DI\) [SO] [NOL] MI [VSN]  
      \MT/      \MT/
```

MI Die Kopie ist eine Mirror-Image-Kopie.

VSN Wird zusätzlich zum Parameter MI auch VSN angegeben, erhält der Kopie-Disc auch dieselbe Packnummer wie die Herkunfts-Disceinheit.

Die übrigen Parameter sind weiter vorn beschrieben.

**Bemerkungen zum Erstellen von Mirror-Image-Kopien:**

- Ist beim Erstellen einer Mirror-Image-Kopie die Destinations-Unit nicht leer, erfolgt die Meldung:  
FILES ON DESTINATION DISK WILL BE DESTROYED.  
C=CONTINUE, X=ABORT  
Die Eingabe von C löscht die Destinations-Einheit.
- Die Destinations-Unit muss mindestens so gross sein die die Source-Unit.
- Source- und Destination-Unit müssen beide Format 9 oder beide Format 10 sein, auch beim "Umweg" über Band.
- Ist beim Kopieren eines Fmt-10/Full-Sector-Disc der Destination-Disc Fmt-10/Short-Sektor, wird der Destinations-Disc auch im Full-Sektor-Format geschrieben.

- Mirror-Image-Kopieren von Short-Sector-Discs auf Multibus-SCSI-Discs ist nicht möglich.

Vorsicht:

Der Abbruch einer Mirror-Image-Kopie zerstört den Volume-Header der Destinations-Disceinheit. Diese muss danach neu initialisiert werden.

Vorsicht bei Multi-Volume-Dateien:

Weitere Bemerkungen und Beispiele finden Sie im Kapitel "Multi-Section/Multi-Volume-Dateien".

**Beispiele für Mirror-Image-Kopien:**

- a) Mirror-Image-Kopie von Disc 1 auf Disc 3. Alle bestehenden Files auf Disc 3 werden gelöscht.

MOV (1) (3) MI

- b) Mirror-Image-Kopie von Disc 1 auf Disc 3. Disc 3 soll dieselbe Packnummer erhalten wie Disc 1. Alle bestehenden Files auf Disc 3 werden gelöscht.

MOV (1) (3) MI VSN

**Achtung:** Disc 3 wird vom Betriebssystem sofort nach dem Kopieren removed, weil dieselbe Packnummer nicht mehrmals mounted sein darf.

## NETEXECUTE

### Funktion:

Dieser Befehl wird am System 10000/Modell 85 und unter ITXNET benötigt, um Programme oder Controlstrings auf einem andern Prozessor als auf dem eigenen zu starten. Er entspricht dem EXECUTE-Befehl für Programme und Controlstrings auf dem eigenen Prozessor.

### Formate:

#### a) Einzel-Programm ausführen

```
NETEXECUTE physname (n,DI) [ ,/DE \ ]
                               \SYMDEB/
```

physname Programm-Name. Generations-Angaben sind möglich.

DE und SYMDEB fakultativ, das Programm läuft im Test-Modus "Debug" bzw. "Symbolic Debug". Entsprechen dem EXECUTE-Befehl für Programme. Diesen finden Sie im Kapitel 4/EXE.

#### b) Control-String ausführen

```
NETEXECUTE physname / (n,DI) \
                \ (n,MT) /
[ ,NO] [ ,LINK] [START=zeile] [substitutionen]
```

physname Name des Controlstrings.

NO, LINK, START= und substitutionen Entsprechen dem EXECUTE-Befehl für Controlstrings. Diesen finden Sie im Kapitel "Control-Strings, EXECUTE".

**Bemerkungen zu NETEXECUTE:**

Falls ein anderer als der eigene Prozessor angesprochen werden soll, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- ITXNET muss auf beiden Prozessoren gestartet sein.
- Im eigenen Prozess muss ein Befehl "SET NET mapname ON" abgelaufen sein (siehe Kapitel 4/SET).

Auf Systemen ohne ITXNET oder wenn ITXNET nicht aktiviert ist (SET NET OFF), hat der Befehl NETEXECUTE dieselbe Funktion wie EXECUTE.

**Beispiele:**

Falls sich die angegebenen Programme bzw. Controlstrings auf einem andern Prozessor als dem eigenen befinden, muss vorgängig eine entsprechende ITXNET-Name-Map zugeordnet worden sein (vgl. Befehl SET NET).

- a) Starten des Programms P-DEBI1 von Disc-Einheit 99, wobei die Einheit 99 in der zugeteilten ITXNET-Name-Map steht und gemäss jener Name-Map auf eine andere Disceinheit auf einem andern Prozessor umgeleitet werden kann:

```
NETEX P-DEBI1 (99)
```

- a) Starten des Programms C-INIT2 von Disc-Einheit 98, wobei die Einheit 98 in der zugeteilten ITXNET-Name-Map steht und gemäss jener Name-Map auf eine andere Disceinheit auf einem andern Prozessor umgeleitet werden kann.

Die durchlaufenden ITX-Befehle nicht auf dem Bildschirm ausgeben:

```
NETEX C-DEBI2 (98) NO
```



## NETLOGON

### Funktion:

Dieser Befehl wird am System 10000/Modell 85 und unter ITXNET benötigt, um den eigenen Bildschirm als Terminal eines andern Prozessors anzumelden (Remote Logon).

### Format:

```
NETLOGON nodename [ TERM = n ]  
[ FILE=physname(n) [substitute] ]
```

**nodename** Name eines Node im ITXNET-Netzwerk.

**TERM =n** n ist die Terminal-Nummer, unter der dieser Schirm am andern Prozessor aktiviert werden soll. Diese Terminalnummer muss am andern Prozessor als "Virtuelles Terminal" generiert sein. Ohne diesen Parameter benützt das System irgendeine freie virtuelle Terminal-Nummer.

**FILE= physname(n) [substitutionen]**

Am Schirm wird nach der Eröffnung des neuen Prozesses sofort der Control-String oder das Programm "physname" gestartet.

Wenn "Physname" einen Control-String bezeichnet, gelten dieselben Regeln wie für den Befehl ATTACH mit dem Parameter FI=physname(n).

Für Controlstrings können "Substitutionen" angegeben werden (siehe unter "Control-Strings, EXECUTE").

Als Disc-Angabe (n) dürfen die Bezeichnungen (SYS1), (SYS2) oder (SYS3) nicht verwendet werden.

**Beschreibung:**

Der laufende interaktive Prozess des eigenen Bildschirms wird suspendiert und das Terminal an den Prozessor mit dem Namen "nodename" angeschlossen. Dort wird ein neuer, interaktiver Remote-Prozess eröffnet.

Die System-Eingabe-Auforderung wechselt dabei von ? auf #.

Wenn sich das Terminal später mit dem Befehl BYE abmeldet bzw. die mit FI=physname(n) aktivierte Verarbeitung beendet ist, hebt das Betriebssystem den Remote-Prozess wieder auf und der durch NETLOGON suspendierte Prozess am eigenen Prozessor wird reaktiviert.

**Schema:**

hier läuft ein interaktiver  
Prozess, z.B. 011.02

**NETLOGON node-x T=51**

Es folgt die Eingabe-  
Auforderung:  
# (statt ? )

**Arbeiten als Terminal 51  
am Node "node-x"**

**BYE**

hier läuft wieder der  
Prozess 011.02

Das eigene Terminal ist  
am eigenen Prozessor (Node)  
angeschlossen.

-----  
Der Prozess 011.02 wird  
suspendiert  
und ein **Remote-Prozess**  
am NODE "**node-x**" als  
**Bildschirm 51** eröffnet.

Beenden des Remote-  
Prozesses.

-----  
Das Terminal ist wieder am  
eigenen Prozessor ange-  
schlossen

NETLOGON entspricht einem "Selbst-ATTACH" des eigenen Bildschirms an einen andern Prozessor (Node) im ITXNET-Verbund.

**Bemerkungen:**

NETLOGON erfordert, dass die ITXNET-Software auf dem System installiert und gestartet ist. SET NET braucht jedoch nicht aktiviert zu sein.

Ein Terminal, das bereits als "remote Logon" an einem andern System angemeldet ist, kann keinen zweiten NETLOGON-Befehl ausführen.

**Beispiele für NETLOGON:**

- a) Aktivieren des eigenen Bildschirms als "Remote Terminal" mit irgendeiner freien virtuellen Terminalnummer am Prozessor mit dem Namen "NODEA":

```
NETL NODEA
```

- b) Aktivieren des eigenen Bildschirms als "Remote Terminal" mit der Terminalnummer 11 am System mit dem Namen "NODEB". Automatisch soll der Controlstring MENU(3) gestartet werden:

```
NETL NODEB T=11 FI=MENU(3)
```

- Notizen -

## QBACKUP

### Funktion:

Schnelles Kopieren von Disc-Dateien, -Dateigruppen oder ganzer Disc-Einheiten auf Magnetband oder Helical Scan Tape-Kassette für Sicherheits-Kopien oder Datenaustausch zwischen ITX-Systemen.

Solche Dateien lassen sich nur mit dem Befehl QRESTORE auf Platte zurückkopieren.

Die benützten Magnetbänder müssen als Non-Standard-ASCII initialisiert sein.

### Formate:

#### a) einzelne Datei oder Dateigruppe mit gemeinsamen Stellen im Namen

```
QBACKUP physname (n,DI) TO physband (n,MT) [NO] [VE]
      [BL=k] [LOW] [BU]
```

physname = Name der Disc-Datei.  
Kann ein Wildcard-Zeichen \*  
enthalten, um eine Datei-  
Gruppe zu kopieren.

physband = Name der Kopie auf Band

NO, VE, BL, LOW und BU:  
siehe nächste Seite

#### b) Datei-Gruppe gemäss Parameter-File

```
QBACKUP (n,DI) TO physband (n,MT)
      [USING] physparam (n,DI) [NO] [VE] [BL=k] [BU] [LOW]
```

physband = Name der Dateigruppe auf Band

physparam = Name der Parameter-Datei mit  
den Namen der zu kopierenden  
Dateien. (Siehe auch unter  
Bemerkungen).

NO, VE, BL, BU und LOW  
siehe nächste Seite

## c) Ganze Platten-Einheit

```
QBACKUP (n,DI) TO physband (n,MT) [SO] [NO] [VE]
      [BL=k] [BU] [LOW] [ / MI \]
                   \ MV /
```

- physband = Name für die ganze Platten-Kopie auf Band.
- SO = SOFTWARE: Nur bei Bedarf: Auch die System-Files kopieren. Ohne diese Angabe werden nur Benutzer-Dateien kopiert. Das laufende System ist nicht kopierbar.
- NO = NO REWIND: Nur bei Bedarf: Das Band vor und nach dem Kopieren nicht zurückspulen.
- VE = VERIFY: Beim Kopieren wird geprüft, ob das Band lesbar ist, ohne jedoch den Inhalt der Kopie zu prüfen.
- BL=k = Blocklänge auf dem Band in K Bytes, 2 bis 16. Ohne diese Angabe gilt 16 K.
- BU = Buffer. Zusätzliche Pufferung. Beschleunigt das Kopieren grosser Dateien. Für die Band-Station NCR 6323 im GRC-Mode empfohlen.
- LOW = Low Speed für sehr schnelle Band-Stationen. Das Band wird mit reduzierter Geschwindigkeit beschrieben. Nur in besonderen Fällen und nicht zusammen mit BU verwenden.
- MI = Mirror-Image-Kopie. Siehe besonderen Abschnitt.
- MV = Auch Multi-Volume-Files kopieren. Siehe Kapitel "Multi-Section-Files".

**Bemerkungen:**

Das Magnetband muss als Non-Standard ASCII initialisiert sein.

Auch allfällige Folgebänder sind vorher zu initialisieren.

**Mount und Dateizuordnung:**

Magnetband und Disc-Einheit sollten mounted sein.

Falls dies nicht zutrifft, erfolgt die Meldung:

```
MOUNT /DISK\ nn FOR QB/QR, <NL>=DONE, X=CANCEL
      \TAPE/
```

Das betreffende Gerät kann darauf von einem andern Prozess aus mounted werden, worauf die Meldung mit <RET> zu beantworten ist.

Für die zu kopierenden Dateien sind keine ASSIGN-Befehle erforderlich.

Die zu kopierenden Dateien dürfen keinem Prozess zugeteilt sind.

Während des Kopierens von Dateigruppen oder ganzer Platten-Einheiten (Formate b und c) ist die Herkunfts-Einheit für andere Prozesse gesperrt.

**Inhalt von Bandspulen:**

Eine Bandspule kann die Kopien mehrerer QBACKUP-Funktionen enthalten.

Dieselbe Bandspule kann Dateien enthalten, die mit QBACKUP, mit MOVE oder mit einem Programm daraufkopiert wurden.

Falls eine Kopie nicht (mehr) auf der laufenden Spule Platz findet, erfolgt die Meldung:

```
Z709 MOUNT NEXT REEL VOL-SET=bandnr UNIT=(nn,MT)
```

Nach dem Bandwechsel ist <RET> einzutippen.

**Fehlermeldungen:**

Auftretende Fehlermeldungen erscheinen auf dem Bildschirm oder werden ausgedruckt. Falls Druck erwünscht ist, muss vorgängig ein Drucker oder Spoolfile mit dem Lognamen EXCEPTION zugeteilt werden:

```
AS EXCEPTION ( [ /n, \ ] /DLP\ )
               \ANY,/ \LP /
```

**Parameter-Datei:**

Die Parameter-Datei für das Kopieren von Datei-Gruppen (Format b) muss eine sequentielle Disc-Datei sein mit Recordlänge 80, fix oder variabel. Sie lässt sich mit dem Text-Editor oder MOV SYSIN .... erstellen.

- Jeder Record enthält einen Dateinamen, mit oder ohne Generation, linksbündig, ohne Disc-Einheit!
- Die Parameter-Datei darf höchstens 100 Dateinamen enthalten.

**Mirror-Image-Kopien:**

Eine Mirror-Image-Kopie ist eine "spiegelbildliche" Kopie einer Disc-Einheit ohne irgendwelche Reorganisation. Alle Sektoren des Disc werden unverändert auf die Kopie übertragen. Auch sämtliche einzelnen Sections von Dateien werden mitkopiert. Lücken bleiben erhalten.

Mit dem MI-Parameter erstellte Kopien auf Magnetband lassen sich nur mit QR und dem MI-Parameter auf Disc zurückkopieren.

Solche Mirror-Image-Kopien müssen als Ganzes zurückkopiert werden; es sind keine einzelnen Files daraus herauskopierbar.

Mirror-Image-Kopien auf Magnetband sind auch unter älteren ITX-Releases (ab ITX 4.01.45) lesbar.



**Speicherung von QBACKUP-Kopien auf einem Magnetband:**

Jede QBACKUP-Funktion (Einzeldatei, Dateigruppe oder ganze Disceinheit) ergibt auf dem Band je eine "Datei" mit dem Namen gemäss physband-Angabe. Innerhalb dieser "Datei" werden die einzelnen Dateien durch QB-spezifische Aufzeichnungen unterschieden.

VOL1+VOL2	physband-1		physband-2		usw.	EOV1+EOV2
-----	-----	-----	-----	-----	.....	-----
durch \$MINT	File-A	File-B	File-C	File-X		durch das Betriebssystem
Non-ANSI	1.QB auf das Band		2.QB auf das Band			

**Kontrolle des Band-Inhaltes:**

DI (MT) ergibt nur die "physband"-Spezifikationen als je 1 File. Die Ausgabe erscheint im Format des Magnetband-Directory.

Im Beispiel: Volume-Header-Angaben  
 physband-1  
 physband-2

DI physband-1 (MT) QB ergibt alle Files, die mit 1 QB-Befehl mit einem physband-Namen aufs Band kopiert wurden. Die Ausgabe erscheint im Disc-Directory-Format.

Im Beispiel: File-A  
 File-B

**Beispiele:**

- a) Kopieren der Datei DA1 von Disc 1 auf die Band-Station 0. Name der Kopie: Ebenfalls DA1.

QB DA1 (1) DA1 (MT)

- b) Kopieren aller Dateien, deren Name mit S-\* beginnt, alle Generationen, von Disc 1 auf Band-Station 0. Name der Kopie: S-FILES:

QB S-\*/\* (1) S-FILES (MT)

- c) Kopieren der ganzen Platten-Einheit 0 einschliesslich System-Files auf Band-Station 0. Name auf Band = SYSDISCO. Mit Lesbarkeitsprüfung. Fehlermeldungen sollen auf dem Drucker 0 ausgedruckt werden.

AS EXCEPTION (LP)  
QB (0) SYSDISCO (MT) SO VE

- d) Kopieren einer Dateigruppe gemäss Parameter-Datei PARAM2 auf Disc 1 von der Platteneinheit 2 auf Band-Station 0. Der Name der Dateigruppe auf Band soll GRUPPE2 lauten. Das Band nicht zurückspulen:

QB (2) GRUPPE2 (MT) PARAM2 (1) NO

Der Inhalt von PARAM2, um drei Dateien D1, D2 und D300 zu kopieren:

D1  
D2  
D300

- e) Kopieren der ganzen Platten-Einheit 1 ohne System-Files auf Band-Station 0. Name auf Band = DISC1, Blocklänge 8 KB. Mit Lesbarkeitsprüfung. Fehlermeldungen sollen auf dem manuellen Spoolfile SP-QB1 (2) gespeichert werden.

AS EXCEPTION SP-QB1 (2) NE SP 100 AP  
QB (1) DISC1 (MT) VE BL=8

- f) Mirror-Image-Kopie von Disc 1 auf Magnetband-Station 1:

QB (1) KOPIE1(1 MT) MI

Bemerkung:

Die Band-Kopie kann nur als ganze Mirror-Image-Kopie wieder gelesen werden:

QR KOPIE1 (MT) (n) MI

- Notizen -

## QRESTORE

### Funktion:

Zurückkopieren von Dateien, die mit QBACKUP von Disc auf Magnetband oder Helical Scan Tape-Kassette kopiert wurden.

### Formate:

#### a) einzelne Datei

```
QRESTORE physname [FROM] physband (n,MT) TO (n,DI)
      [NO] [LOW]
```

physname = Name der Datei.

physband = Name der Kopie auf Band.

NO = Nur bei Bedarf: Das Band vor und nach dem Kopieren nicht zurückspulen.

LOW = Low Speed für sehr schnelle Band-Stationen (z.B. NCR 6323). Das Band wird mit reduzierter Geschwindigkeit beschrieben. Nur in besonderen Fällen verwenden.

#### b) Datei-Gruppe gemäss Parameter-File

```
QRESTORE physband (n,MT) TO (n,DI)
      [USING] physparam (n,DI) [NO] [LOW]
```

physband = Name der Dateigruppe auf Band

physparam = Name der Parameter-Datei mit den Namen der zu kopierenden Dateien. (Siehe auch unter QBACKUP, Bemerkungen).

NO = siehe oben

LOW = siehe oben

## c) Alle Dateien einer QBACKUP-Kopie

```
QRESTORE physband (n,MT) TO (n,DI) [SO] [NO] [LOW]
[ / MV \ ]
\MI [VSN] /
```

- physband = Name der Platten-Kopie auf Band.
- SO = Nur bei Bedarf: Auch die System-Files kopieren.
- NO = NO REWIND: Nur bei Bedarf: Das Band vor und nach dem Kopieren nicht zurückspulen.
- LOW = Low Speed für sehr schnelle Band-Stationen. Das Band wird mit reduzierter Geschwindigkeit gelesen.
- MV = Auch Multi-Volume-Files, die auf das Band kopiert wurden, zurückkopieren. Solche Files werden erst nach den andern Files kopiert. Ein Multi-Volume-File wird nur kopiert, wenn auf der Disc-Einheit genügend Platz für mindestens die erste Section vorhanden ist.
- MI = Mirror-Image-Kopie. Ist erforderlich, wenn die Band-Kopie mit QB und dem MI-Parameter erstellt wurde. Mit diesem Parameter können auch Mirror-Image-Kopien eingelesen werden, die unter späteren ITX-Releases erstellt wurden.  
Vorsicht: Der alte Inhalt der Disc-Einheit wird gelöscht!

Weitere Bemerkungen finden Sie unter dem System-Befehl MOVE, Abschnitt "Mirror-Image-Kopien".

VSN                   Wird zusätzlich zum Parameter MI auch VSN angegeben, erhält der Kopie-Disc auch dieselbe Packnummer wie die Disceinheit, von der das Band erstellt wurde.

### **Bemerkungen:**

#### **Mount und Dateizuordnung:**

Magnetband und Disc-Einheit sollten mounted sein.

Falls dies nicht zutrifft, erfolgt die Meldung:

```
MOUNT /DISK\ nn FOR QB/QR, <NL>=DONE, X=CANCEL
      \TAPE/
```

Das betreffende Gerät kann darauf von einem andern Prozess aus mounted werden, worauf die Meldung mit <RET> zu beantworten ist.

Für die zu kopierenden Dateien sind keine ASSIGN-Befehle erforderlich.

#### **Selektiermöglichkeiten:**

Der im QRESTORE-Befehl angegebene **physband**-Name muss derselbe Name sein, der im QBACKUP-Befehl beim Kopieren der betreffenden Dateien auf Band angegeben wurde.

Mit dem Format für eine **Einzel-Datei** lassen sich auch Dateien aus Dateigruppen oder aus Kopien ganzer Disc-Einheiten einzeln zurückkopieren.

Mit dem Format für **Datei-Gruppen** kann selektiv aus irgendeiner QB-Kopie kopiert werden, indem die Parameter-Datei nur einen Teil der Dateinamen enthält, die unter dem physband-Namen auf Band kopiert wurden.

Ganze **Platten-Einheiten**, die mit System-Files auf Band kopiert wurden, lassen sich auch ohne System-Files zurückkopieren.

#### **Fehlermeldungen:**

Auftretende Fehlermeldungen erscheinen auf dem Bildschirm oder auf dem Drucker. Falls Druck erwünscht ist, muss vorgängig ein Drucker oder Spoolfile wie folgt zugeteilt werden:

```
AS EXCEPTION ( [/n, \] /LP \ )
              \ANY,/ \DLP/
```

Falls eine zu kopierende Datei mit demselben Namen und derselben Generation schon auf der Platten-Einheit besteht, wird die betreffende Datei nicht kopiert und die Verarbeitung fährt mit der nächsten Datei fort. Die entsprechende Fehlermeldung lautet:

DROPPED FILE physname/gen STATUS=FILE ALREADY EXISTS

Falls eine im Parameter-File genannte Datei unter dem physband-Namen auf dem Band fehlt, erfolgt die Meldung:

FILE NOT FOUND ON SOURCE DEVICE physname/gen

und die Verarbeitung wird mit der nächsten Datei fortgesetzt.

Falls auf dem Band Lesefehler festgestellt werden, erfolgt die Meldung:

TAPE I/O ERROR, BLK=blocknr STATUS=BAD BLOCK ON TAPE  
DROPPED SECTORS, FROM physname/gen sektor THRU sektor

Die Verarbeitung wird mit dem nächsten lesbaren Block fortgesetzt.

Wichtig: Die Disc-Datei "physname" aus der Meldung DROPPED SECTORS... ist nicht vollständig!

**Gesperrte Dateien:**

Alle durch QRESTORE auf Disc geschriebenen Dateien gelten als gesperrt, wenn sie ursprünglich gesperrt waren.



**Beispiele:**

- a) Zurückkopieren der Einzel-Datei DA1 ab der Band-Kopie mit dem Physband-Namen DA1 in Bandstation 0 auf Platten-Einheit 1:

```
QR DA1 DA1 (MT) (1)
```

- b) Zurückkopieren der Datei-Gruppe gemäss Parameter-Datei PARAM2 auf Disc 1 von Band-Station 0 auf Platteneinheit 2. Die Dateigruppe auf Band heisst GRUPPE2. Fehlermeldungen ausdrucken. Band vor- und nachher zurückspulen.

```
AS EXCEPTION (LP)  
QR GRUPPE2 (MT) (2) PARAM2 (1)
```

- c) Zurückkopieren der Platten-Kopie mit Systemfiles von Band-Station 0 auf Platten-Einheit 0.  
Name der Band-Kopie = SYSDISCO.  
Band zurückspulen:

```
QR SYSDISCO (MT) (0) SO
```

- d) Zurückkopieren der einzelnen Datei D-KUNDE ab der Bandkopie mit dem Physnamen STAEMME in Bandstation 0 auf die Platten-Einheit 3:

```
QR D-KUNDE FROM STAEMME (MT) (3)
```

- e) Zurückkopieren einer Mirror-Image-Kopie mit dem Namen KOPIE1 ab Bandstation 0 auf Disc 3.

```
QR KOPIE1 (MT) (3) MI
```

**Vorsicht:**

Der frühere Inhalt von Disc 3 wird gelöscht!  
Falls der QR-Befehl abgebrochen wird, muss Disc 3 neu initialisiert werden!

- Notizen -

## REMOVE

### Funktion:

Dieser Befehl informiert das System, dass eine Platten- oder Magnetband-Einheit nicht mehr benützt wird.

Er ist vor dem Auswechseln von Magnetband-Spulen, Helical Scan Tape-Kassetten oder Platten unbedingt notwendig!

Bei Platten, wo eine physische Einheit mehrere (logische) Einheiten umfasst, gilt ein REMOVE-Befehl nur für **eine** Einheit.

### Formate:

Disc:

```
REMOVE [packnr] (n,DI)
```

Magnetband /Helical Scan Tape-Kassette:

```
REMOVE [bandnr] (n,MT)
```

### Bemerkungen:

Wird eine **packnr** bzw. **bandnr** angegeben, muss die Nummer der eingespannten Platte bzw. des Bandes den angegebenen Wert aufweisen.

Die **System-Discs** lassen sich **nie** mit REMOVE ansprechen, da sie während des Betriebes nicht ausgewechselt werden dürfen.

Der REMOVE-Befehl prüft, ob noch Dateien auf der Platte einem Prozess zugeteilt sind. Ist dies der Fall, erfolgt eine Fehlermeldung und die Funktion wird nicht ausgeführt.

Nach dem erfolgreichen Abschluss der REMOVE-Funktion erscheint auf dem Bildschirm die folgende Meldung (nnnnnn = Pack-Nummer bzw. Band-Nummer):

Disc:

DISC REMOVED FROM UNIT n, NOW OFFLINE

Falls auf demselben auswechselbaren Discpack noch weitere Einheiten "mounted" sind, folgt die Warnung:

WARNING: THE FOLLOWING UNITS ARE STILL MOUNTED ON PACK n

Die Platte darf erst entfernt werden, wenn diese Meldung nicht mehr erscheint.

Magnetband:

TAPE REMOVED FROM UNIT n, NOW OFFLINE

Switchable SCSI-Devices:

Falls ein Disc oder eine Magnetband-Station als Switchable SCSI-Device wahlweise einem von mehreren Systemen zugeteilt werden kann, wird durch den REMOVE-Befehl das Gerät für andere Systeme freigegeben.

Bei Disc-Stationen erfolgt die Freigabe erst, wenn keine logische Einheit des physischen Disc-Drives mehr mounted ist.

**Beispiele:**

- a) Disc-Einheit 2 wird nicht mehr benötigt. Keine Prüfung der Pack-Nummer:

REM (2)

- b) Disc-Einheit 1 mit der Pack-Nummer 300014 zum Entfernen vorbereiten:

REM 300014 (1)

- c) Das Magnetband in Station 0 soll entfernt werden:

REM (MT)        oder REM (0 MT)

- Notizen -

## RESUME

### Funktionen:

1. Fortsetzung von Verarbeitungen, die mit SUSPEND-Befehlen unterbrochen wurden.
2. Suspendierte Auto-Spoolfiles zum Druck freigeben.

### 1. FORTSETZEN VON UNTERBROCHENEN VERARBEITUNGEN

#### Format

```
RESUME [ / (n) \ ]  
        |   xxx   |  
        | xxx.yy |  
        \  .yy  /
```

#### Beschreibung:

Der RESUME-Befehl setzt nur mit dem Befehl SUSPEND unterbrochene Prozesse fort. Mit der "Break-Sequenz" gestoppte Prozesse bleiben unterbrochen. Je nach Parameter wird fortgesetzt:

- ohne Parameter : Alle Prozesse des eigenen Schirmes.
- mit (n) oder xxx: Alle Prozesse des Schirmes n
- mit xxx.yy : Der Prozess xxx.yy
- mit .yy : Der Prozess yy des eigenen Schirmes.

**Bemerkungen:**

Die erfolgreiche Fortsetzung von Prozessen wird mit einer der folgenden Meldungen bestätigt:

PROCESS xxx.yy RESUMED	Einzelner Prozess
oder	
SUBMITTED PROCESSES RESUMED	alle Submit-Batch-Prozesse
oder	
SYSTEM TERMINAL n RESTARTED	alle Prozesse eines Bildschirms

**Beispiele:**

- a) Alle suspendierten Prozesse des Schirmes 2 fortsetzen  
RES (2)
- b) Prozess 03 des Schirmes 4 fortsetzen  
RES 004.03
- c) Den Prozess 001.02 vom Schirm 01 aus fortsetzen:  
RES .02 oder RES 001.02

**2. SUSPENDIERTE AUTO-SPOOLFILES ZUM DRUCK FREIGEBEN****Format:**

```
RESUME [ / (n, LP) \ ]
        \ S0xxx yyn /
```

Diese Variante des RESUME-Befehls ist im Kapitel "Auto-Spooling" beschrieben.



## **RETURN**

### **Funktion:**

1. Fortsetzung eines mit der "Break-Sequenz" und S unterbrochenen, interaktiven Prozesses, z.B. nach einer Zwischen-Arbeit
2. Beenden des laufenden Prozesses am Eingabebildschirm.

### **Format:**

**RETURN**

### **Beschreibung:**

1. **Fortsetzung eines suspendierten interaktiven Prozesses**

Der laufende Prozess wird abgebrochen und aufgehoben. Anschliessend wird der suspendierte Prozess fortgesetzt.

2. **Beenden des laufenden Prozesses**

Wird ein RETURN-Befehl eingegeben, ohne dass ein suspendierter interaktiver Prozess besteht, wird der laufende Prozess beendet.

Es folgt die Meldung

SYSTEM READY FOR LOG-ON

In diesem Fall entspricht RETURN dem Befehl BYE. Da er intern nicht genau gleich abläuft, wird jedoch empfohlen, RET statt BYE zu verwenden.

**Bemerkungen zur Variante 1:**

Der fortzusetzende Prozess wird genau mit dem Programm-Befehl fortgesetzt, wo er unterbrochen wurde. Ein durch die Zwischenarbeit gelöschtes Bild wird dabei jedoch nicht wiederhergestellt.

Die RETURN-Funktion wird wie folgt bestätigt:

X001 PROCESS xxx.yy TERMINATED - OPERATOR REQUEST

Falls der mit RETURN fortzusetzende Prozess beim Warten auf eine Bildschirm-Eingabe unterbrochen wurde, folgt die Aufforderung, jene Eingabe einzutippen:

xxx.yy Zeit RE-ENTER LAST INPUT

**Beispiel:**

<p><b>EX C-1 (0)</b></p> <p> </p> <p><b>"Break-Sequenz",</b> Beantwortung mit <b>S (NL)</b></p> <p>es folgt die Meldung: COPYRIGHT ----- ----- ----- PROCESS ID 001.02</p> <p><b>EX C-2 (1)</b> .... .... .... <b>RET</b></p> <p>es folgen die Meldungen: PROCESS 001.02 TERMINATED</p> <p>RE-ENTER LAST INPUT</p> <p>Die Verarbeitung C-1 wird fortgesetzt</p>	<p>Verarbeitung im 1. Prozess mit der Prozess-Nr. 001.01</p> <p>Unterbruch des Prozesses -----</p> <p>Start eines <b>neuen Prozesses</b> 001.02</p> <p>Zwischen-Arbeit</p> <p>Abschluss dieses Prozesses mit <b>RETURN</b> -----</p> <p>Fortsetzung des Prozesses 001.01</p> <p>Falls der unterbrochene Prozess auf einer Eingabefunktion unterbrochen wurde</p>
---	--

### Automatische Bildschirm-Abmeldung

Bei der System-Generierung kann festgelegt werden, dass Bildschirme automatisch abgemeldet werden, wenn daran während einer bestimmten Zeit keine Verarbeitung läuft. Die Zeitdauer bis zur automatischen Abmeldung ist wählbar von 60 bis 65535 Sekunden.

Als inaktiv gilt ein Bildschirm in folgenden Fällen:

- Ein Schirm steht auf der System-Eingabe "? ".
- Ein Schirm steht in einer System-Ausgabe (DISPLAY, DUMP) auf der Meldung "ENTER (NL) TO CONTINUE, "X" TO CANCEL".

Nach der automatischen Abmeldung steht am Bildschirm die Meldung "SYSTEM READY FOR LOG-ON". Das System macht somit dasselbe, wie wenn der Bildschirm-Bediener den Befehl RET oder BY eintippen würde.

In einem Benutzerprogramm wird ein Schirm nie automatisch abgemeldet.

- Notizen -

## SET

### Funktionen:

1. SUBMIT-Batch-Job-Ausführung erlauben/stoppen:  
**SET BATCH**  
---> siehe Kapitel "Submit-Batch-Jobs"
2. Setzen des JCL-CODES:  
**SET JCL**  
---> siehe Kapitel "Control-Strings"
3. Bestimmen der Zeilenbreite für Drucker:  
**SET LINES**
4. Einem Bildschirm nur bestimmte System-Befehle ermöglichen:  
**SET MASK**
5. Festlegen, ob Meldungen an Bildschirme sofort auszugeben oder in einer Message Queue zu sammeln sind:  
**SET MESSAGE**
6. Zuordnen einer Dateitabelle für Dateizugriffe auf andern Systemen über ITXNET:  
**SET NET**
7. Bestimmen der Seitenhöhe für Drucker:  
**SET PAGE**
8. Die Priorität von Prozessen ändern:  
**SET PRIORITY**  
---> siehe Kapitel "System-Optimierung"
9. Geräte als verfügbar bzw. nicht verfügbar bezeichnen:  
**SET STATUS**
10. Setzen von COBOL-SWITCHES:  
**SET SWITCH**
11. Festlegen der Disc-Einheit, für Befehle, wo keine Disceinheit angegeben wird, festlegen von Substitutions-Disc-Einheiten:  
**SET UNIT**
12. Auslastungs-Limiten festlegen:  
**SET USAGE**  
---> siehe Kapitel "System-Optimierung"

**SET BATCH**

-----

**Funktion:**

Erlauben/verbieten der Ausführung von SUBMIT-Batch-Jobs.

Diese Variante des SET-Befehls ist im Kapitel "Background-Verarbeitungen" beschrieben.

**SET JCL**

-----

**Funktion:**

Setzen des JCL-Codes.

Diese Variante des SET-Befehls ist im Kapitel "Controlstrings" beschrieben.

## SET LINES

### FESTLEGEN DER ZEILENBREITE FÜR EINEN DRUCKER

Damit kann die entsprechende SYSGEN-Angabe übersteuert werden.

#### Format:

SET LINES TO zahl ( n, LP )

#### Parameter:

zahl      Zeilenbreite für den angegebenen Drucker,  
          132 bis max. 506.  
          Der betreffende Drucker sollte auf eine  
          Zeilenbreite eingestellt sein, die nicht kleiner  
          als diese Zahl ist.

#### Beispiele:

- a)      Die Zeilenbreite für den Drucker 3 auf 180  
          Zeichen einstellen:

SE LI 180 (3 LP)

- b)      Die Zeilenbreite für den Drucker 3 wieder auf  
          132 Zeichen zurückstellen:

SE LI 132 (3 LP)

## SET MASK

**EINEM BILDSCHIRM NUR BESTIMMTE SYSTEM-BEFEHLE  
ERMÖGLICHEN**

### Format:

```
SET MASK (n) xxxx [,xxxx] ... TO /ON \  
                                \OFF/
```

xxxx : Parameter, welche die System-Befehle angeben, die am betreffenden Bildschirm neu ausgeführt werden können (ON) bzw. nicht mehr erlaubt sind (OFF). Die Reihenfolge ist nicht von Bedeutung. Vergleiche nächste Seite.

### Bemerkungen:

Nach dem System-Start und nach dem ATTACH von Schirmen sind jedem Bildschirm die Befehle erlaubt, die ihm bei der System-Generierung zugeteilt wurden. Der SET MASK-Befehl ermöglicht darauf das Uebersteuern jener Zuteilung.

Als unerlaubt erklärte Befehle können auch nicht ausgeführt werden, wenn sie sich in einem interaktiven oder Batch-Control-String befinden.

Die mit SET MASK festgelegte Befehls-Auswahl gilt nur für **interaktive** Prozesse, dh. für eingetippte Befehle oder für Befehle in Control-Strings, die mit EXECUTE gestartet werden.

Diese Befehlsauswahl gilt bis zum System-Abschluss, auch wenn der betreffende Schirm vorher DETACHED/ATTACHED wird.

Die Befehlsauswahl für **SUBMIT-Batch**-Prozesse ist unter SUBMIT beschrieben. Sie kann nicht verändert werden.



## Liste der Befehle (anstelle von xxxx):

AB-N	ABORT	.yy
AB-P	ABORT	xx.yy und SOxyyn und J=jobname
AL	ALTER	
AS	ASSIGN	alle Varianten
AS-N	ASSIGN	bestehende Files
AS-P	ASSIGN	neue Files
AT	ATTACH	
BE	BEGIN	
BY	BYE	kann nicht "off" gesetzt werden
CH	CHANGE	
CHE	CHECK	
COP	COPY	
DEA	DEASSIGN	
DEL	DELETE	alle Varianten
DEL-N	DELETE	einzelne Dateien
DEL-P	DELETE	ganzer Disc
DET	DETACH	
DI	DISPLAY	
DU	DUMP	alle Varianten
DU-N	DUMP	nur Benutzer-Dateien
DU-P	DUMP	Sektoren/System-Files
ED	EDIT	
EN	END	
EQ	EQUATE	
ESCAPE	ESCAPE	
EX	EXECUTE	
EXI	EXIT	
FIX	FIX	
GR	GROUP	
IF	IF	
LI	LINK	
LIST	LIST	
LO	LOAD	
MOU	MOUNT	
MOV	MOVE	alle Varianten
MOV-N	MOVE	einzelne Dateien
MOV-P	MOVE	ganzer Disc/Band
NETEX	NETEXECUTE	
NETL	NETLOGON	
NOAB	NOABORT	
QB	QBACKUP	
QR	QRESTORE	
REM	REMOVE	
RES	RESUME	alle Varianten
RES-N	RESUME	.yy
RES-P	RESUME	xx.yy, Bildschirm, SOxyyn, LP
RET	RETURN	

## Liste der Befehle (Fortsetzung)

SET	SET MASK und SET STATUS	
SETBA	SET BATCH	
SETCL	SET CLOCK	
SETLN	SET LINES	
SETM	SET MASK	
SETMSG	SET MESSAGE	
SETNT	SET NET	
SETJ	SET JCL	
SETPA	SET PAGE	
SETPR	SET PRIORITY	
SETST	SET STATUS	
SETSW	SET SW	
SETUN	SET UNIT	
SETUS	SET USAGE	
SETPA	SET PAGE	
ST	STOP	
SUB	SUBMIT	alle Varianten
SUB-N	SUBMIT	ohne I-Parameter
SUB-P	SUBMIT	mit I-Parameter
SUS	SUSPEND	alle Varianten
SUS-N	SUSPEND	.yy
SUS-P	SUSPEND	xx.yy, Bildschirm, SOxxyyyn, LP
UNL	UNLOAD	
VI	VIEW	
WH	WHEN	

Die "Privileged"-Variante xxx-P beinhaltet die "Normal"-Variante xxx-N des betreffenden Befehls. Ist einem Schirm die Normal-Variante nicht erlaubt, ist es auch die privileged nicht.

**Beispiele:**

- a) Der Bildschirm 4 soll entgegen den Spezifikationen bei der System-Generation keine MOUNT- und REMOVE-Befehle ausführen können:

```
SE MA (4) MOU REM OFF
```

- b) Der Bildschirm 3 soll zusätzlich zur aktuellen Befehlsauswahl auch FIX, MOVE ganze Platten, ATTACH und DETACH ausführen dürfen:

```
SE MA (3) FIX MOV-P AT DET ON
oder:
SE MA (3) FIX MOV AT DET ON
```

## SET MESSAGE

**FESTLEGEN, OB MELDUNGEN AN BILDSCHIRME SOFORT AUSZUGEBEN ODER IN EINER MESSAGE QUEUE ZU SAMMELN SIND**

### Prinzip:

Mit dem Befehl DI '....' erzeugte Meldungen lassen sich wahlweise in einer Message Queue sammeln oder sofort am Zielbildschirm ausgeben.

Der Befehl SET MESSAGE legt fest, ob solche Meldungen zu sammeln oder auszugeben sind.

Mit dem Befehl DISPLAY MESSAGE können gesammelte Meldungen am Bildschirm abgerufen, ausgedruckt oder aus der Message Queue gelöscht werden (vgl. Kapitel 4/DIS).

### Format:

```
SET MESSAGE [ TERM = / n \ ] TO / ON \  
                \ ALL/          \ OFF/
```

### Parameter:

T=n : Terminal-Nummer (nur eine pro Befehl)

T=ALL : Alle Terminals

ohne den Parameter T=... gilt der Befehl nur für das eigene Terminal.

OFF : Alle Meldungen für die angegebenen Terminals werden in der Message Queue gesammelt statt am Bildschirm ausgegeben.

ON : Die Meldungen werden direkt am Zeil-Bildschirm ausgegeben (Zustand nach dem Systemstart).

In der Message Queue wartende Meldungen werden im 10-Sekunden-Rhythmus an den Ziel-Bildschirm gesendet und in der Queue gelöscht.

Falls eine Meldung nach der Ausgabe am Ziel-Bildschirm mit <RET> beantwortet wird, folgt die nächste Meldung ohne Verzögerung.

**Bemerkungen:**

**Vorsicht:** Meldungen, die eine Antwort erfordern (DI-Befehl mit W oder W=variable) blockieren den Sender-Sender-Prozess, falls für das Ziel-Terminal SET MESSAGE OFF gilt! Der Sender-Prozess kann erst weiterlaufen, wenn die Meldung auf dem Bildschirm ausgegeben wird, d.h. nach SET MESSAGE ON für das Ziel-Terminal.

**Beispiele für SET MESSAGE:**

- a) Die Meldungen an alle Terminals in der Message Queue sammeln:  
  
SE ME T=ALL OFF
  
- b) Die Meldungen an Terminal 7 in der Message Queue sammeln (zusätzlich zu andern Terminals, für die schon SE ME OFF gilt):  
  
SE ME T=7 OFF
  
- c) Die für das eigene Terminal in der Message Queue wartenden Meldungen ausgeben und in der Queue löschen:  
  
SE ME ON
  
- d) Die für das Terminal 8 in der Message Queue wartenden Meldungen ausgeben und in der Queue löschen:  
  
SE ME T=8 ON

**SET NET**

ZUORDNEN EINER DATEITABELLE FUER DATEIZUGRIFFE AUF  
ANDERN PROZESSOREN ODER ITX-SYSTEMEN UEBER ITXNET

**Format:**

```
SET NET / MAP TO physname (n) \  
        | OFF                      |\  
        \ DOWN                     /
```

**Parameter:**

## physname

Alle Dateien, die dieser Prozess anspricht, werden in der Dateitabelle "physname(n)" gesucht.

Ist ein Dateiname dort enthalten, wird der Zugriff auf die entsprechende Datei eines andern Prozessors bzw. ITX-Systems umgeleitet, das mit ITXNET mit diesem System verbunden ist.

**OFF** Die Zugriffsmöglichkeit dieses Prozesses auf andere Prozessoren/Systeme wird gestoppt und die Verbindung zur ITXNET-Software aufgehoben.

**DOWN** Die Zugriffsmöglichkeit dieses Prozesses auf andere Prozessoren/Systeme wird gestoppt, jedoch ohne die Verbindung zur ITXNET-Software aufzuheben.

**Beispiele:**

- a) Zuordnen der Dateitabelle NETMAP1 auf Disc 1. Nach diesem Befehl kann auf alle Dateien, Drucker und Disc-Stationen des Partner-Systems zugegriffen werden, die der Dateitabelle definiert sind:

```
SE NET NETMAP1 (1)
```

- b) Stoppen der Zugriffsmöglichkeit auf andere Prozessoren/ITX-Systeme des ITXNET-Netzwerkes:

```
SE NET OFF
```

## SET PAGE

### FESTLEGEN DER SEITENHOEHE FUER DRUCKER

#### Format:

```
SET PAGE zahl [ / ( n, LP ) \ ]  
                | ( n, DI ) |  
                \ ( n, MT ) /
```

#### Parameter:

zahl      Seitenhöhe in Anzahl Zeilen pro Seite,  
          1 bis 255.

(n,LP)    Drucker, für den der Befehl gilt.

(n,DI) oder (n,MT)  
          Alle manuellen Spoolfiles auf diesem Gerät  
          werden mit der angegebenen Seitenhöhe generiert.  
          Schon bestehende manuelle Spoolfiles bleiben  
          unverändert.

Ohne Geräte-Angabe gilt der Befehl für alle Drucker,  
jedoch nicht für manuelle Spoolfiles.

#### Beschreibung:

Dieser Befehl übersteuert die im System generierte  
Seitenhöhe für den angegebenen Drucker (Direktdruck und  
Autospooling) bzw. die neuen manuellen Spoolfiles auf  
dem angegebenen Gerät.

Die so festgelegte Seitenhöhe gilt für alle Prozesse,  
die den angegebenen Drucker ansprechen bzw. ein  
manuelles Spoolfile erstellen. Er gilt bis zu einem  
ändern SET PAGE-Befehl oder bis zum System-Abschluss.

Wird während der Ausführung eines SET PAGE-Befehls von  
einem andern Prozess eine Liste gedruckt, gilt für diese  
laufende Liste noch die bisherige SET PAGE-Angabe.

**Hinweis:**

Die mit SET PAGE festgelegte Seitenhöhe lässt sich bei der Zuteilung eines Druckers im ASSIGN-Befehl mit dem Parameter DE=zeilen übersteuern.

**Beispiele für SET PAGE:**

- a) Die Seitenhöhe für alle Listen auf Drucker 2 auf 51 setzen:

SE PA 51 (2 LP)

- b) Die Seitenhöhe für alle manuellen Spoolfiles auf Disc 3 auf 51 setzen:

SE PA 51 (3 DI)

- c) Die Seitenhöhe für alle Drucker soll 48 sein:

SE PA 48

**SET PRIORITY**

-----

**Funktion:**

Festlegen von Prozess-Prioritäten.

Diese Variante des SET-Befehls ist im Kapitel "System-Optimierung" beschrieben.

## SET STATUS

**EIN GERAET ALS VERFUEGBAR BZW. NICHT VERFUEGBAR  
BEZEICHNEN**

**Format:**

```
SET STATUS (n,/ DI \ ) TO <UP \
              | LP |
              | MT |
              \ CT /
              <DOWN/>
```

**Parameter:**

UP : Das Gerät wird verfügbar

DOWN : Das Gerät wird für jeden Zugriff gesperrt

**Bemerkungen:**

Nach dem Systemstart gelten alle Geräte als verfügbar.

Ein SET...DOWN-Befehl wird mit der folgenden Meldung bestätigt:

Geräteart, n NOT USABLE

Ein SET...UP-Befehl wird wie folgt bestätigt:

Geräteart, n READY TO USE

**Beispiele:**

a) Die Disc-Einheit 1 soll nicht mehr verfügbar sein:

```
SE ST (1 DI) DOWN
```

b) Die Disc-Einheit 1 soll wieder ansprechbar sein:

```
SE ST (1 DI) UP
```



## SET SWITCH

### SETZEN DER PROZESS-SPEZIFISCHEN SWITCHES

#### Format:

```
SET SWITCH [ n [,n] ... ] TO /ON \  
                          \OFF/
```

- n : Nummer eines der 8 Switches (1-8)  
Mit einem SET-Befehl können eine oder mehrere Switches auf denselben Zustand gesetzt werden.  
Die Folge der Switch-Nummern ist frei wählbar.  
**Ohne eine Switch-Nummer** werden **alle** Switches gesetzt (ON) bzw. gelöscht (OFF).
- ON : Setzt den (die) Switch(es) in den "ON"-Zustand
- OFF : Setzt den (die) Switch(es) in den "OFF"-Zustand

#### Bemerkungen:

Die Switches können in jedem COBOL-Programm oder mit dem System-Befehl WHEN abgefragt werden.

Der Zustand der Switches bleibt über die Dauer des Prozesses (gleiche Prozess-Identifikation) erhalten, sofern er nicht vorher mit SET SWITCH-Befehlen verändert wird.

#### Beispiele:

- a) Die Switches 1 und 3 "on" setzen:

```
SE SW 1 3 ON
```

- b) Alle Switches löschen:

```
SE SW OFF
```

## SET UNIT

FESTLEGEN DER DISCEINHEIT FUER BEFEHLE, WO KEINE SOLCHE ANGEGBEN WIRD.

FESTLEGEN VON SUBSTITUTIONS-DISCEINHEITEN.

### Formate:

a)           **SET UNIT**    n   [ **ALT = m** ]

b)           **SET UNIT**    n = m   [ n = m ] ...

### Parameter:

Für alle Formate gilt:

Disc-Einheit ohne Klammern angeben!

Als Disceinheit n oder m kann auch SYS1, SYS2, SYS3 oder SCL-UNIT angegeben werden.

### Format a)

n    Default-Disceinheit, wenn in einem System-Befehl keine Disceinheit angegeben wird. Diese Einheit gilt für alle System-Befehle ohne Disc-Angabe.

### ALT = m:

Neben der "Default"-Disceinheit wird eine "Alternate"-Einheit bestimmt, wo EXECUTE-Befehle Programme oder Controlstrings suchen, wenn sie auf der Default-Einheit nicht auffindbar sind. Die Alternate-Angabe gilt nur für EXECUTE-Befehle ohne Disc-Angabe!

Ein solcher Befehl wird bestätigt mit der Meldung:  
ALTERNATE EXECUTION DISK IS NOW m

SET UNIT, Format b)

n=m Die erste Disc-Angabe im SET UNIT-Befehl (n) wird durch die zweite Disc-Einheit (m) übersteuert. Diese Uebersteuerung gilt für alle Systembefehle, welche die erste Disc-Angabe (n) enthalten.

Ein solcher Befehl wird bestätigt mit der Meldung:  
DISK UNIT NUMBER n IS MAPPED TO m

**Bemerkungen:**

Vorsicht:

Ersatz-Disczuteilungen und Uebersteuerungen werden "stillschweigend" ausgeführt, z.B:

Wenn SE UN 2 = 4 festgelegt wurde, interpretiert das System im betreffenden Prozess alle Disc-Angaben (2) als (4), ohne eine besondere Meldung oder Eingriffsmöglichkeit.

Die **Kontrolle** der aktuellen SET UNIT- Zuteilungen für den eigenen Prozess ist jederzeit möglich mit dem Befehl **DISPLAY SUB**.

Zum **Aufheben** der Angaben ALT= oder der Einheits-Uebersteuerung ist der entsprechende SET UNIT - Befehl mit zweimal derselben Unit-Angabe auszuführen, z.B:

SE UN 3 = 3     oder SE UN 4 ALT = 4

**Beispiele:**

- a) Ohne eine Disc-Angabe soll für alle Befehle (1) gelten:

SE UN 1

- b) Ohne eine Disc-Angabe soll für alle Befehle (2) gelten. Falls ein EXECUTE-Befehl ohne Disc-Angabe das Programm bzw. den Controlstring auf Disc (2) nicht findet, soll er auf Disc (3) suchen:

SE UN 2 ALT=3

- c) Die Disc-Angabe (4) in allen Befehlen soll durch die Disc-Einheit (5) übersteuert werden:

SE UN 4=5

- d) Die Disc-Uebersteuerung des Beispiels c) ist aufzuheben:

SE UN 4=4

- e) Die Disc-Angaben (6) und (7) in allen Befehlen sollen durch die Disc-Einheit (5) übersteuert werden:

SE UN 6=5 7=5

**SET USAGE**  
-----**Funktion:**

Festlegen von Auslastungs-Limiten.

Diese Variante des SET-Befehls ist im Kapitel "System-Optimierung" beschrieben.

- Notizen -

## SUSPEND

### Funktionen:

1. Unterbruch (Stoppen) von Verarbeitungen oder eines Bildschirmes.
2. Auto-Spoolfile zurückstellen oder Druck suspendieren.
3. Submit-Batch-Jobs zurückstellen.

### UNTERBRUCH VON VERARBEITUNGEN

-----

### Format:

```
SUSPEND [ / (n) \ ]  
          [ xxx  
          [ xxx.yy  
          [ .yy \ ]
```

### Beschreibung:

Dieser Befehl stoppt einen oder mehrere Prozesse. Die betroffenen Verarbeitungen können mit dem RESUME-Befehl fortgesetzt werden.

Je nach Parameter werden gestoppt:

- ohne Parameter : Alle SUBMIT-Batch-Prozesse des eigenen Bildschirmes
- mit (n) oder xxx: Alle Prozesse des Schirmes n (ausser dem laufenden interaktiven Prozess des eigenen Schirmes).
- mit xxx.yy : Der Prozess xxx.yy
- mit .yy : Der Prozess yy des eigenen Schirmes.

Ein interaktiver Prozess des eigenen Bildschirms kann nicht mit SUSPEND gestoppt werden.

**Bemerkungen:**

Die Ausführung eines SUSPEND-Befehls wird wie folgt bestätigt:

```
PROCESS xxx.yy SUSPENDED
      oder
TERMINAL n SUSPENDED
```

**Beispiele:**

a) Stoppen des Prozesses 001.04

```
SUS 001.04
```

b) Stoppen aller Prozesse des Bildschirms 3

```
SUS (3)
```

c) Stoppen des Batch-Prozesses 001.05 vom Schirm 01 aus

```
SUS .05      oder      SUS 001.05
```



**AUTO-SPOOLFILE ZURUECKSTELLEN ODER DRUCK UNTERBRECHEN**  
-----**Format:**

```
SUSPEND / (n, LP) \  
        \ SOxxyyn/
```

Diese Variante des SUSPEND-Befehls ist im Kapitel "Auto-Spooling" beschrieben.

**SUBMIT-BATCH-JOBS ZURUECKSTELLEN**  
-----**Format:**

```
SUSPEND J=Jobname
```

Diese Variante des SUSPEND-Befehls ist im Kapitel "Submit-Batch-Jobs" beschrieben.

- Notizen -

## **TIME**

### **Funktionen:**

Kontrolle der aktuellen System-Zeit einschliesslich Datum und Wochentag.  
Ausgabe der ELAPSED- und CPU-Time des laufenden Prozesses. Zurücksetzen der CPU-Zeit.

### **Format:**

**TIME** [E] [R]

### **Parameter:**

**Ohne** Parameter erscheinen am Bildschirm die Informationen:  
Wochentag, Datum, Uhrzeit, CPU=st:mi:se:hh

**E** ergibt die Bildschirm-Ausgabe:  
ELAPSED: st:mi:se:hh CPU = st:mi:se:hh

**R** setzt die CPU-Zeit des laufenden Prozesses auf 0 zurück.

### **Bemerkungen:**

Die CPU-Zeit ist die benützte Processor-Zeit des laufenden Prozesses seit Prozess-Eröffnung bzw. seit dem Zurücksetzen des CPU-Zählers.  
Die ELAPSED-Zeit ist die verflossene Zeit seit der Eröffnung des laufenden Prozesses.

**Beispiele:**

- a) Ausgabe von Wochentag, Datum, Zeit und der benützten CPU-Time:

TI

- b) Ausgabe von Elapsed- und CPU-Zeit, darauf die CPU-Zeit auf 0 zurücksetzen:

TI E R

- c) Nur die CPU-Zeit auf 0 zurücksetzen:

TI R

## **VIEW**

### **MOEGLICHKEITEN**

-----

Ausgabe des Inhaltes von Daten- oder manuellen Spool-Dateien am Bildschirm. Zusätzlich ist die Ausgabe auf Drucker, Spoolfile, sequentielle oder relative Disc-Dateien möglich.

#### **Ansprechbare Dateien:**

Sequential-, Relativ-, Index-Dateien und manuelle Spoolfiles.  
Blocklänge bis 8192 Bytes.

Die angesprochenen Dateien brauchen keine ASSIGN-Befehle. Sie werden beim Ansprechen selbständig zugeteilt. In einem Lauf lassen sich mehrere verschiedene Dateien nacheinander ansprechen.

Andere Prozesse können jederzeit auf eine von VIEW angesprochene Datei zugreifen.

#### **Record-Struktur:**

Die Records können fixe oder variable Länge bis 8192 Bytes (ohne VLI) aufweisen.

Auch Records mit gepackten oder binären Daten lassen sich ausgeben. Nicht-ASCII-Zeichen werden normalerweise als Leerstellen dargestellt, können jedoch mit einem Spezialbefehl in Hex-Darstellung sichtbar gemacht werden.

Bei der Ausgabe erhält jeder Record (jede Zeile) eine fortlaufende Zeilen-Nummer, die im Normalfall vor jedem Record ausgegeben wird.

#### **Präsentierte Record-Folge:**

Alle Dateien werden in physisch-sequentieller Sequenz der Records bearbeitet.  
Gelöschte Records in Indexed- und Relative-Dateien erscheinen als leere Zeilen, mit dem Befehl A mit Inhalt hex. 7F.

**START UND BEFEHLS-EINGABE****start**

Mit dem System-Befehl VIEW:

**VIEW filename (n) [NO] [NOS] [NOC] [UP]**

wobei: filename (n) = das auszugebende File.

NO

keine fortlaufenden Zeilennummern  
ausgeben.

NOS

No System-commands; Der View-Befehl  
? ist nicht erlaubt.

NOC

Der View-Befehl C (Wechseln der  
Datei) ist nicht erlaubt.

UP

Gibt alle Kleinbuchstaben in der  
Datei als Grossbuchstaben am Schirm  
und Drucker aus.

Anschliessend erscheinen die ersten 23 Records (Zeilen)  
der Datei auf dem Bildschirm (ein volles Bild).

**Befehls-Eingabe:**

Nach jeder Daten-Ausgabe können verschiedene VIEW-  
Befehle eingegeben werden, jeweils nach der  
Aufforderung:

VIEW nnn>

nnn = die Nummer der laufenden  
Zeile

> oder < = Zeigt die Arbeits-Richtung  
für verschiedene Befehle:

> = vorwärts,

< = rückwärts

**Befehls-Aufbau:**

Jeder Befehl besteht aus:

- Einem 1-stelligen Befehlscode, der nicht mit <RET> abzuschliessen ist  
und (sofern erforderlich)
- Einem Parameter oder Eingaben auf erscheinende Aufforderungen.

**Befehls-Abbruch:**

Ein Befehl lässt sich jederzeit abbrechen mit der Tasten-Kombination Control-G, dann <RET>.

Abbruch-Möglichkeit von VIEW- und EDIT-Befehlen während ihrer Ausführung (z.B. Befehl F):

Break-Taste drücken,  
dann Eingabe **B (Break key handler)**

Es folgt die Meldung

X725 BREAK SIGNAL SENT

und der laufende Befehl wird gestoppt, ohne dass der Prozess abgebrochen wird.

**Help-Texte:**

Mit dem Befehl H kann jederzeit ein (englischer) Text mit Erklärungen aller Befehle abgerufen werden.

**Datenzeilen mit über 72 Zeichen:**

- Mit dem Befehl **Option** lässt sich wählen:  
Truncation off:  
Nur die ersten 80 Zeichen jedes Records ausgeben (Default) oder  
Truncation on:  
Den ganzen Record auf mehrere Bildschirmzeilen verteilt ausgeben, wenn er länger ist als eine Bildschirmzeile.
- Mit den Befehlen "**Pfeil-rechts**" und "**Pfeil-links**" lässt sich der Bild-Ausschnitt nach links oder rechts schieben, so dass Zeichen im hinteren bzw. vorderen Teil des Records sichtbar werden.
- Mit dem Befehl **Option** lässt sich das sichtbare Fenster (**Window**) nach rechts verschieben, damit die hinteren Stellen im Record sichtbar werden.

**VIEW-BEFEHLE**

-----

**Uebersicht:**

<RET> oder Leerstelle	Zeigt die nächste Zeile.
-	Zeigt die vorangehende Zeile.
"Pfeil-auf" und "Pfeil-ab"	Ansteuern einer Zeile auf dem Bild.
"Pfeil-links" auf" und "Pfeil-rechts"	Verschieben des Bildausschnittes um 10 Stellen nach links oder rechts.
0 (Null)	Positionieren der Ausgabe, dass die 1. Stelle der Records am linken Bildrand steht.
Ä	Ansteuern der obersten Zeile auf dem Bild.
Ü	Ansteuern der untersten Zeile auf dem Bild.
P (Page)	Zeigt die nächsten bzw. die vorangehenden 23 Zeilen (ein volles Bild)
D (Display)	Zeigt bestimmte Zeilen, mit verschiedenen Auswahlmöglichkeiten.
N	Schaltet die Anzeige der Zeilennummer am linken Bildrand aus.
A (Ascii)	Zeigt den Inhalt der laufenden Zeile in Hex- und ASCII-Darstellung.
*	Nochmalige Ausgabe des ganzen Bildes.
F (Find)	Sucht und zeigt eine bestimmte ASCII- Zeichenfolge ab der laufenden Zeile, vor- oder rückwärts.
& (Hex-Find)	Sucht und zeigt eine bestimmte Hex-Zeichenfolge ab der laufenden Zeile, vor- oder rückwärts.
R (Repeat)	Wiederholt den letzten Find-Befehl.
G (Grid)	Gibt einen Spalten-Raster aus.



## Uebersicht über die VIEW-Befehle (Fortsetzung)

H (Help)	Gibt eine (englische) Erklärung der Befehle aus.
> und <	Aendern die Arbeits-Richtung für die Befehle P und F. (Vor- oder Rückwärts)
O (Options)	Wahl verschiedener Optionen zur Arbeitsweise von View, Druck-Ausgabe und Ausgabe auf Disc-Files.
C (Call)	Wechselt die Datei, ohne dass View verlassen werden muss.
?	Erlaubt die Eingabe und Ausführung von System-Befehlen, ohne dass View verlassen werden muss.
Q (Quit)	Abschluss von View.

Auf den folgenden Seiten werden alle View-Befehle in **alphanumerischer Folge** beschrieben.

**"PFEIL-AUF" und "PFEIL-AB" (View-Befehl)**  
-----

Nach jeder Datenausgabe kann mit diesen Tasten eine Zeile auf dem Bild angesteuert werden.  
Wird dann auf irgendeiner Zeile ein VIEW-Befehl eingetippt, gilt er für die Zeile, wo der Cursor steht.

**"PFEIL-LINKS" und "PFEIL-RECHTS" (View-Befehl)**  
-----

Verschieben des Bild-Ausschnittes um jeweils 10 Stellen nach links bzw. rechts.  
Bei Recordlängen über 73 Zeichen erscheinen damit die Daten hinter bzw. vor dem gerade sichtbaren Ausschnitt.

**Hinweis:**

Mit dem Befehl 0 (Null) werden die Records wieder ab dem ersten Byte (Position 0) ausgegeben.

**<RET> oder Leerstelle (VIEW-Befehl)**  
-----

Ausgabe der nächsten Zeile.

<b>&lt;RET&gt;</b>	oder	(Druck der <RET>-Taste)
<b>Leerstelle</b>		(Druck der Space-Taste)

**& (VIEW-Befehl)**  
-----

Suchen einer Hex-Zeichenfolge.  
Siehe unter dem View-Befehl FIND.

**\* (VIEW-Befehl)**  
-----

Nochmalige Ausgabe des ganzen Bildes, zum Beispiel nach  
einem Unterbruch am Bildschirm.

\* (Stern-Zeichen)

**- (VIEW-Befehl)**  
-----

Ausgabe der vorangehenden Zeile.

- (Minus-Zeichen)

**0 (NULL) (View-Befehl)**  
-----

Verschieben des Bild-Ausschnittes, so dass die Records  
wieder ab dem ersten Byte (Position 0) ausgegeben  
werden. Anwendung vor allem, nachdem die Ausgabe mit den  
Befehlen "Pfeil-rechts" und "Pfeil-links" verschoben  
wurde.

0 (Zeichen "Null")

**Ä und Ü (View-Befehl)**  
-----

Ansteuern der obersten bzw. der untersten Zeile auf dem Bild.

- Ä Die oberste Zeile auf dem Bild wird zur laufenden Zeile.
- Ü Die unterste Zeile auf dem Bild wird zur laufenden Zeile.

**< und > (VIEW-Befehle)**  
-----

Festlegen der Arbeitsrichtung für verschiedene View-Befehle.

- < oder , Arbeitsrichtung = rückwärts
- > oder . Arbeitsrichtung = vorwärts

**Hinweis:**

Die aktuelle Arbeitsrichtung wird bei der Aufforderung für eine Befehlseingabe stets mit > oder < angezeigt.

**? (VIEW-Befehl)**

-----  
Eingabe beliebiger System-Befehle mit anschliessender  
Rückkehr ins VIEW-Utility.

**Befehl:**

?

Darauf erscheint die Aufforderung:

ENTER "BYE" TO RETURN TO VIEW

Nun können alle gültigen Systembefehle ausser  
dem VIEW-Befehl eingegeben und ausgeführt  
werden.

**Rückkehr ins VIEW-Utility:**

Mit dem Befehl **BYE**

**Hinweise:**

Während des System-Dialoges kann auch auf die  
von VIEW im Zugriff stehende Datei ohne  
Einschränkung zugegriffen werden.

**ASCII (VIEW-Befehl)**

-----

Ausgabe der laufenden Zeile in Hex- und ASCII-Darstellung.

**Befehl:****A****Hinweise:**

Die Ausgabe teilt die Zeile in 2 Ebenen: Oben wird der Zeileninhalt in Hex, unten in ASCII-Darstellung ausgegeben. Lange Zeilen werden in mehrere Bildschirmzeilen aufgeteilt.

Dieser Befehl wird eingesetzt, wenn sich in einer Datei Hex-Kombinationen befinden oder vermutet werden, welche keine ASCII-Zeichen sind.

Solche Hex-Kombinationen sind mit View ohne den ASCII-Befehl nicht sichtbar, da sie mit den andern Befehlen als Leerstellen erscheinen.

Gelöschte Records in Index- und Relativ-Dateien erscheinen gefüllt mit dem Inhalt Hex. F7F7F7...

**Beispiel einer Ausgabe:**

**REC=23(00017),BLK=12(0000C),OFFSET=0(000), SIZE=256(100)**

```

      0 . . . 4 . . . 8 . . . C . . . 0 . usw.
(000)33303032 30303100 00198906 24383730 3320 <-- hex.
      | 3 0 0 2 0 0 1 ** ***** $ 8 7 0 3 <-- ASCII
      |
Offset (hex) im Record

```

Nicht-ASCII-Zeichen (hex. 00198906) als \*\*

REC = physische Record-Nummer  
 BLK = physische Block-Nummer  
 OFFSET = Position des Record-Anfang im Block  
 SIZE = Recordlänge

**CALL** (VIEW-Befehl)  
-----

Wechsel der Datei, ohne dass View verlassen werden muss.

**Befehl:**  
C

Es folgt die Frage:  
ENTER NAME WITH UNIT

Eingabe:  
**Name und Disc-Einheit** der Datei, deren Inhalt  
auszugeben ist, z.B:  
D-TEST(3) <RET>

**Hinweise:**

Nach dem C-Befehl hat VIEW nur noch die neu  
gewählte Datei im Zugriff.

**DISPLAY (VIEW-Befehl)**

-----

Ausgabe einer Zeile oder Zeilenfolge auf den Bildschirm.

**Befehl:****D**

Es folgt die Frage

F) IRST, L) AST, C) ENTER, D) IR, <NUM>, +<NUM>, -<NUM>

Eingabe:

- <RET>** (<RET>-Taste ohne weitere Eingabe):  
Ausgabe der nächsten bzw. vorangehenden 10 Zeilen (je nach Absuchrichtung).
- Ausgabe der ganzen laufenden Zeile. Sie wird auf mehrere Bildschirmzeilen aufgeteilt, wenn sie länger ist als 73 Zeichen.  
Gilt die Option "Line Truncation ON", so werden mit den andern DISPLAY-Varianten nur maximal 80 Zeichen jedes Records ausgegeben (Vgl. Befehl Option).
- n** Ausgabe der Zeile mit der Nummer n.
- F** Ausgabe der ersten Zeile der Datei.
- L** Ausgabe der letzten Zeile der Datei.
- n** n Zeilen zurück und jene Zeile ausgeben.
- +n** n Zeilen vorwärts und jene Zeile ausgeben.
- C** Ausgabe eines ganzen Bildschirms mit der laufenden Zeile in Bildschirmmitte.  
Eignet sich besonders zur Kontrolle der Zeilen vor und nach der laufenden Zeile.



**DISPLAY (VIEW-Befehl, Fortsetzung )**

- M** Eine mit dem Befehl M markierte Zeile abrufen.  
Es folgt die Frage:  
Marker# (N/L for Marker 1, "?" to show Marker settings)

Eingabe:

**eine Marker-Nummer** von 1 bis 5:

Die mit dem Befehl M und dieser Nummer markierte Zeile wird zur laufenden Zeile.

**? :**

Alle aktiven Markierungen werden ausgegeben:

MARKER	FILE	LINE NUMBER
		Zeilen-Nummer
	Dateiname/Gen (n)	
	Marker-Nummer, 1 bis 5	

- D** Ausgabe des Discdirectory.  
Es folgt die Frage:  
ENTER FILE NAME OR UNIT  
Eingabe:  
**<RET>** Zeigt die Directory-Eintragung der Datei, die VIEW gerade bearbeitet.  
**(n)** Zeigt das Disc-Directory der Einheit (n)  
**filename(n)** Zeigt die Directory-Eintragung der angegebenen Datei.  
Filennamen-Angaben mit \* werden nicht akzeptiert.

**Hinweise:**

In Index- und Relativ-Dateien erscheinen die Record in physischer Folge. Gelöschte Records erscheinen als leere Zeilen.

**FIND und & (VIEW-Befehle)**  
-----

Suchen einer bestimmten Zeichenfolge.

- **FIND** zum Suchen einer ASCII-Zeichenfolge,
- **&** zum Suchen einer HEX-Zeichenfolge.

**Befehl F:**

**F**

Es folgt die Frage:  
SEARCH STRING

Eingabe:

**Zeichenfolge** (ASCII-Zeichen), nach welcher zu suchen ist.

Wird die Zeichenfolge um den Zusatz **ÖW** erweitert, sucht das Programm nach der Zeichenfolge **als Wort**.

**Befehl &:**

**&**

Es folgt die Frage:  
HEX SEARCH STRING

Eingabe:

**Zeichenfolge** (eine gerade Anzahl HEX-Zeichen), nach welcher zu suchen ist.

Wird die Zeichenfolge um den Zusatz **"Leerstelle"ÖW** erweitert, sucht das Programm nach der Zeichenfolge **als Wort**.

**Hinweise:**

Das Absuchen geschieht in der Arbeitsrichtung, die das Zeichen vor der Befehls-Aufforderung anzeigt:

> = vorwärts, < = rückwärts.

Der laufende Record wird nicht untersucht.

Mit dem Befehl **R** (Repeat) kann derselbe **FIND-** bzw. **&-Befehl** ab der nächstfolgenden Zeile wiederholt werden, ohne dass die Zeichenfolge nochmals einzugeben ist.

**Beispiele der VIEW-Befehle F und &**

- a) Suchen der Zeichenfolge "STRASSE" ab dem nächsten Record in Arbeitsrichtung:

```
F  
STRASSE <RET>
```

- b) Suchen des Wortes "STRASSE" ab dem nächsten Record in Arbeitsrichtung:

```
F  
STRASSEÖW <RET>
```

- c) Suchen der Hex-Zeichenfolge hex-1989 ab dem nächsten Record in Arbeitsrichtung:

```
&  
1989 <RET>
```

- d) Suchen des Wortes hex-1989 ab dem nächsten Record in Arbeitsrichtung:

```
&  
1989 ÖW <RET>
```

**GRID (VIEW-Befehl)**  
-----

Ausgabe eines Spaltenrasters am Bildschirm.

**Befehl:**  
G

**Beispiel:**

Eingabe: G  
Ausgabe: .....+...^.1.^..... usw. bis .+.....8

**HELP (VIEW-Befehl)**  
-----

Ausgabe einer (englischen) Beschreibung der View-Befehle am Bildschirm.

**Befehl:**  
H

**Hinweis:**

Die Ausgabe kann nach jedem Bild mit der Antwort <RET> fortgesetzt oder mit X abgebrochen werden.

**MARK (VIEW-Befehl)**

-----

Markieren einzelner Zeilen für spätere Abrufe unter der Kurzbezeichnung M1 bis M5.

**Befehl:****M**

Es folgt die Frage:  
Line# to mark (N/L for current Line)?

Eingabe:  
**Zeilennummer.**  
Nur <RET> bedeutet die laufende Zeile.

Darauf erscheint die Frage:  
Marker# (N/L for Marker 1)?  
Eingabe:  
Die gewünschte Marker-Nummer, 1 bis 5.

**Hinweise:**

Mit diesem Befehl markierte Zeilen können während der Dauer des VIEW-Programms mit dem Befehl  
**D M n** (wobei n die Marker-Nummer ist)  
jederzeit wieder zur laufenden Zeile gemacht werden.

Kontrolle der aktiven Markierungen:  
Der Befehl **D M ?** gibt alle aktiven Markierungen aus.

**NOLINES (VIEW-Befehl)**

-----

Ein- bzw. ausschalten der Ausgabe von Zeilennummern am Bildschirm.

**Befehl:****N**

**OPTION (VIEW-Befehl)**

-----

Festlegen verschiedener Optionen:

- Alle oder nur die ersten 80 Zeichen jedes Records ausgeben.
- Fortlaufende Zeilennummern ausgeben vor den Daten oder nur die Daten.
- Position, wo das Ausgabe-Fenster (Window) beginnt: Normalerweise auf Spalte 1.
- Kleinbuchstaben als Kleinbuchstaben oder als Grossbuchstaben ausgeben.
- Drucken ausgewählter Records oder Ausgabe auf ein manuelles Spoolfile oder ein Disc-File.
- Wahl eines beliebigen Zeichens als Delimiter im FIND-Befehl.

**Befehl:**

O

Nach der Befehlseingabe erscheint ein Auswahlbild mit allen Optionen:

<RET> beendet den Option-Befehl

**1 Truncation of lines over 80 Characters**

ON = Records nur bis Spalte 80 ausgeben.  
OFF = Records, die länger sind als die Bildschirmbreite, werden auf mehrere Zeilen aufgeteilt.

**2 Display line numbers**

Fortlaufende Zeilennummern ausgeben,  
ON = ja,  
OFF = nein,  
kann auch mit dem Parameter NO im Startbefehl VIEW festgelegt werden.

Die Wahl der Optionen 1 oder 2 bewirkt ein Umschalten von ON auf OFF oder umgekehrt.

**OPTION (VIEW-Befehl, Fortsetzung)****3 Start of Display Window**

Position, wo das Ausgabe-Fenster (Window) beginnt. Default = 1.

Es folgt die Meldung:

ENTER NUMBER SMALLER THAN nnn

Eingabe:

Eine Zahl von 1 bis zur max.

Recordlänge.

Beispiel: Wurde 50 eingegeben,  
erscheinen von allen Zeilen nur die  
Daten ab Spalte 50 auf dem Bildschirm.

**Hinweis:**

Falls Sie nicht sicher sind, ob die angezeigten  
Daten ab Recordanfang ausgegeben werden, wählen sie  
Option 3 mit Position 1 !

**4 Display Uppercase only**

ON = Kleinbuchstaben werden als Gross-  
Buchstaben ausgegeben, auf Bildschirm und  
Drucker.

OFF = Alle Buchstaben erscheinen so, wie sie in  
der Datei gespeichert sind.

Die Wahl der Option 4 bewirkt ein Umschalten von ON  
auf OFF oder umgekehrt.

**OPTION (VIEW-Befehl, Option PRINT)**  
-----**5 Print Portion of a file**

Erlaubt, Zeilen auf einen **Drucker** oder ein **Disc-File** auszugeben:

Es folgt ein Auswahlbild mit den folgenden Eingabe-Möglichkeiten:

**X** beendet den Option-Befehl "Print Options".

**1 FIRST LINE TO OUTPUT:**

Zeilennummer oder Mn der ersten auszugebenden Zeile.

<RET> ergibt: Wenn keine Markers gesetzt sind: Zeile 1,  
Wenn Marker 1 gesetzt ist: Zeile M1.

**2 LAST LINE TO OUTPUT:**

Zeilennummer der oder Mn letzten auszugebenden Zeile.

<RET> ergibt: Wenn keine Markers gesetzt sind: Zeile 999999,  
Wenn Marker 2 gesetzt ist: Zeile M2.

**3 NAME OF OUTPUT FILE**

Physname und Gerät für die Ausgabe.

Direktdruck, Autospoolfile oder Discfile, z.B:

(LP) oder (1,LP) oder (2,DLP)

oder V-LIST (LP) = mit Bannernamen V-LIST

oder SP-V1(3) = manuelles Spoolfile, Disc 3  
Feld 7 beachten!

oder VI-XYZ(4) = Disc-File, Disc 4.  
Feld 8 beachten!

Steht bei Autospooling kein physname vor der Klammer, wird VIEW\$PRINT als Bannernamen verwendet.



**OPTION (VIEW-Befehl, Option PRINT, Fortsetzung)**  
-----**4 LEAVE OUTPUT FILE OPEN**

NO = Das Ausgabefile wird nach dieser Ausgabe abgeschlossen.

YES= Das Ausgabefile wird nach dieser Ausgabe nicht abgeschlossen und eine weitere Ausgabe mit Option 5 kommt hinten auf dasselbe File.

**5 INSERT LINE NUMBERS**

NO = Die Zeilennummern werden nicht ausgegeben, nur die Daten.

YES= Die Zeilennummern werden vor jedem Record ausgegeben:  
6 Stellen Nummer, dann eine Leerstelle.

Diese Angabe ist unabhängig von der Option NO beim Start von VIEW.

**6 TRUNCATE RECORDS AT EOL**

YES (Default) = Wenn die Zeile länger ist als die Ausgabe-Recordlänge, werden die Daten hinter der Recordlänge nicht ausgegeben.

NO = Aus Zeilen, die länger sind als ein Ausgabe-Record, werden mehrere Records gebildet.

Diese Angabe ist unabhängig von der Option 1 (Truncation of Lines over 80) für die Bildschirm-Ausgabe.

**7 SIZE TO ASSIGN DISK FILE**

Grösse des Ausgabefiles, falls bei Feld 3 ein Discfile angegeben wurde.

Ohne Angabe gilt: 50 Sektoren.

**8 OUTPUT FILE TYPE**

Nur für Disc-Ausgabefiles:

1 = Spool (manuelles Spoolfile)

2 = Sequential

3 = Relative

**Achtung:**

In der Ausgabe auf Bildschirm, Drucker und Discfiles ersetzt VIEW alle Hex-Werte ausserhalb des ASCII-Zeichenbereichs (hex. 20 - 7E) durch Space (hex.20).

Gepackte und binäre Daten können somit nicht auf Discfiles ausgegeben werden!

**OPTION (VIEW-Befehl, Option PRINT, Fortsetzung)**  
-----

- 9 OUTPUT RECORD SIZE AND TYPE  
Wahl der Recordlänge und des Typs (fix oder variabel).  
F = fix  
V = variabel  
Zusätzlich Angabe der Recordlänge:  
Für Drucker und manuelle Spoolfiles  
max. 506,  
für sonstige Files max. 512.
- A PAGE BREAK MODE  
NONE (Default): Kein Seitenwechsel  
aufgrund von Daten bei Ausgabe auf  
Drucker oder Spoolfile.  
COBOL: Vor jeder Zeile, die auf Spalte 7  
das Zeichen / enthält, wird auf eine  
neue Seite gewechselt.

**OPTION (VIEW-Befehl, Fortsetzung)**

-----

**6 Search Delimiter**

Begrenzungszeichen in den VIEW-Befehlen F und & anstelle des "ö".  
Dieses Zeichen wird z.B. verwendet, um die Zeichenfolge und den Parameter W zu trennen.

<RET> beendet den Option-Befehl.

**PAGE** (VIEW-Befehl)

-----

Ausgabe der nächsten bzw. der vorangehenden 23 Zeilen auf den Bildschirm (ein volles Bild).

**Befehl:**

**P**

**Hinweise:**

Je nach der aktuellen Arbeitsrichtung erfolgt die Ausgabe vorwärts (falls Richtung = > ) oder rückwärts (falls Richtung = < ) ab der laufenden Zeile.

Mit den Befehlen > und < können Sie die Arbeitsrichtung jederzeit umstellen.

Präsentierte Record-Folge:

Alle Dateien werden in physisch-sequentieller Sequenz der Records bearbeitet. Gelöschte Records in Indexed- und Relative-Dateien erscheinen als leere Zeilen. Mit dem Befehl A erscheint der Inhalt hex. 7F.

**QUIT** (VIEW-Befehl)

-----

Abschluss des VIEW-Befehls.

**Befehl:**

**Q**

**REPEAT (VIEW-Befehl)**  
-----

Wiederholung des zuletzt ausgeführten Find-Befehls,  
jedoch erst ab der nächsten Zeile.

**Befehl:**  
R

- Notizen -

## 5. AUTO-SPOOLING

### KURZBESCHREIBUNG

-----

Die Druck-Daten werden vom Betriebssystem im Main-Spoolfile auf dem System-Disc gespeichert und, sobald der gewünschte Drucker frei ist, automatisch ausgedruckt.

Beim Start des "druckenden" Verarbeitungsprogramms kann gewählt werden, wie viele Seiten die Liste höchstens umfassen soll, auf welchem Drucker sie auszugeben ist, wie oft der Druck zu wiederholen ist, welches Formular verwendet wird, mit welcher Priorität der Ausdruck eingeleitet werden soll und ob die Druckdaten nach dem Ausdrucken aus dem Main-Spoolfile zu löschen sind.

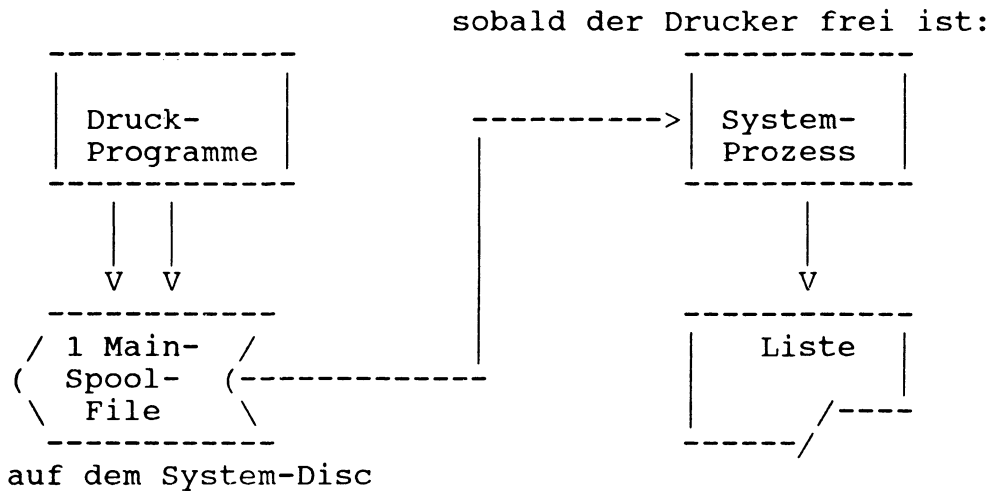
Diese Auswahl-Parameter können vor dem Ausdruck auch noch verändert werden.

Während des Ausdrucks lässt sich der Druck bei Bedarf unterbrechen, von vorn neu starten, vor- und zurücksetzen.

Bei der System-Generierung wird festgelegt, ob eine Anlage das Auto-Spooling enthalten soll oder nicht. Eine Auto-Spool-Liste kann bis 65'535 Seiten gross sein.

Auto-Spooling ist besonders für Listen auf Standard-Formular ohne Probedruck geeignet.

### Schematische Darstellung:



### **Identifikation der Listen**

Jede Liste wird vom System automatisch durch eine Auto-Spool-Identifikation identifiziert.

Diese Identifikation hat die Form:

#### **SOxxxyyyn**

In diesem Namen bedeuten:

xxx = Bildschirm-Nummer

yy = Prozess-Nummer

n = 1- bis 5-stellige zusätzliche  
Nummer

### **Kopf-Seite (Banner-Page)**

Vor jeder Liste wird normalerweise eine Kopf-Seite gedruckt, welche die nachfolgende Liste identifiziert.

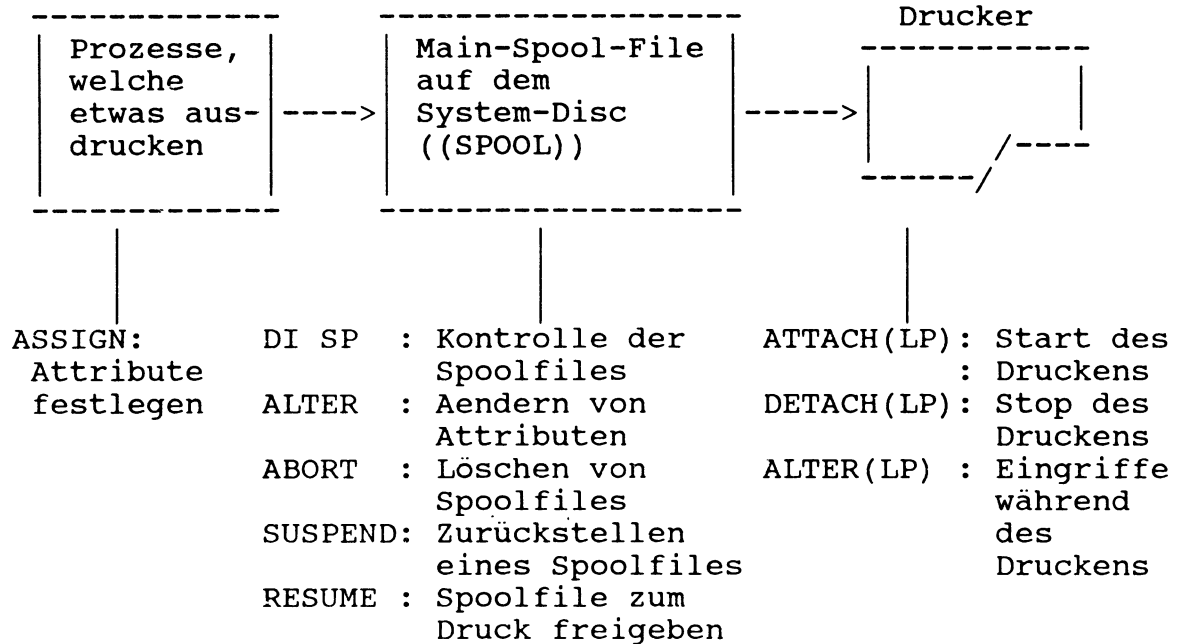
Mit besonderen Parametern in den Befehlen ASSIGN und ATTACH kann der Text der Kopfseite variiert werden. Die Kopf-Seite lässt sich auch ganz unterdrücken oder mehrfach ausgeben.

Auf den Kopf-Seiten von System-Ausgaben wie DISPLAY oder DUMP wird der betreffende System-Befehl gedruckt.



**SYSTEM-BEFEHLE ZUR STEUERUNG DES AUTO-SPOOLING**

Schematische Uebersicht über die Autospool-Befehle



Die einzelnen Befehle werden anschliessend in der folgenden, alphabetischen Reihenfolge beschrieben:

- ABORT SO ... Spoolfile(s) löschen.
- ALTER SOxxxyn... Aendern von Spoolfile-Attributen.
- ALTER (n LP) ... Eingriffe während des Ausdruckens.
- ASSIGN Parameter für Autospool-Files
- ATTACH (n LP) Start des Druckens.
- DETACH (n LP) Stop des Druckens.
- DISPLAY SPOOL Kontrolle des Auto-Spoolfiles.
- RESUME SOxxxyn Spoolfile zum Druck freigeben.
- SUSPEND SOxxxyn Zurückstellen eines Spoolfiles.

**Herauskopieren von Listen aus dem Autospool-System:**

Autospool-Listen lassen sich mit dem Befehl MOVE auf manuelle Spoolfiles kopieren (vgl. auch Kapitel 4/MOV):

```
AS A physname (n) Ne SP grösse  
MOV SO=SOxxxyn A
```

Solche manuelle Spoolfiles können wegkopiert oder mit VIEW am Bildschirm betrachtet bzw. ausgedruckt werden.

**ABORT (AUTO-SPOOLING)**

**Funktion:**

Löschen von Auto-Spoolfiles aus dem Main-Spoolfile.

**Formate:**

Einzelnes Spoolfile:

**ABORT [SO=] SOxxxxyyn**

Mehrere Spoolfiles:

```

ABORT SO / ALL
          | DATE=jj/mm/tt
          | FID =formular
          | MINE
          | NOPURGE
          | OWNER=/ xxx.yy\
          |         | xxx |
          |         \ .YY /
          | PURGE
          | PRIORITY=p
          | PFID=physname
          | STATUS=/DESPOOL\
          |         | HOLD |
          |         | PRINTED |
          |         | RESUME |
          |         | SUSPEND |
          |         \ WAIT /
          | UNIT=n
          \
    
```

**Parameter:**

**SOxxxxyyn**

Das Spoolfile mit der Identifikation SOxxxxyyn.

**ALL**

Alle Autospool-Listen.

Vorsicht: Es folgt keine Kontrollfrage!

**DATE=jj/mm/tt**

Alle Autospool-Listen, die am angegebenen Datum erstellt worden sind.

Das Datum muss 8-stellig mit / zwischen Jahr, Monat und Tag eingegeben werden.

**FID=formular**

Alle Autospool-Listen mit der angegebenen Formular-ID.

**MINE**

Alle Autospool-Listen, die vom eigenen Bildschirm erstellt wurden.

**NOPURGE**

Alle Autospool-Listen, die nicht automatisch gelöscht werden (Angabe im Spoolverzeichnis NP = T).

**OWNER=** /xxx.yy\  
| xxx |  
\.yy /

Alle Autospool-Listen, die vom angegebenen Prozess bzw. Bildschirm erstellt wurden. Vornullen können weggelassen werden.

**PURGE**

Alle Autospool-Listen, die automatisch gelöscht werden (Angabe im Spoolverzeichnis NP = F).

**PRIORITY=p**

Alle Autospool-Listen mit der Priorität p.

**PFID=physname**

Alle Autospool-Listen mit dem angegebenen Physnamen.

**STATUS=xxxx**

Alle Autospool-Listen mit dem angegebenen Status. Als xxxx ist möglich:

**DESPOOL**

**HOLD**

**PRINTED**

**RESUME**

**SUSPEND**

**WAIT**

Listen im Status ASSIGN und SPOOL lassen sich nicht löschen.

**UNIT=n**

Alle Autospool-Listen, die für den Drucker n  
bestimmt sind.  
ANY als Druckernummer ist nicht möglich.

**Bemerkungen:**

Ein Auto-Spoolfile lässt sich nur löschen, wenn es nicht  
mehr im Status "assign" oder "spool" ist.  
(Vergleiche System-Befehl DISPLAY SPOOL).

Ein erfolgreich gelöscht Auto-Spoolfile verursacht die  
Meldung:

AUTOSPOOLED OUTPUT SOxxxyn KILLED

**Beispiele:**

- a) Löschen des Auto-Spoolfiles SO0110244:

ABORT SO0110244

- b) Löschen aller Auto-Spoolfiles:

ABORT SO ALL

- c) Löschen aller Auto-Spoolfiles, die am 15.Juni 89  
erstellt wurden:

ABORT SO DA=89/06/15

- d) Löschen aller Auto-Spoolfiles, die vom eigenen  
Bildschirm aus erstellt wurden:

ABORT SO MI

- e) Löschen aller Auto-Spoolfiles, die vom Bildschirm 7  
aus erstellt wurden:

ABORT SO OW=7 oder: ABORT SO OW=007

- f) Löschen aller Auto-Spoolfiles, die der Prozess 007.04 erstellt hat:

ABORT SO OW=7.04 oder: ABORT SO OW=007.04

- g) Löschen aller Auto-Spoolfiles, die sich im Status "printed" befinden (schon gedruckt, aber nicht automatisch gelöscht):

ABORT SO ST=PR

- g) Löschen aller Auto-Spoolfiles, die für den Drucker 3 bestimmt sind.:

ABORT SO UN=3

## ALTER (AUTO-SPOOLING)

### Funktionen:

1. Aendern von Auto-Spoolfile-Attributen.
2. Vor- oder Zurücksetzen der Liste während des Ausdruckens.

### 1. AENDERN VON SPOOLFILE-ATTRIBUTEN

-----

#### Format:

```
ALTER SOxxx yyn [PR=p] [CO=c] [TR=train]
[FID=formular] [ / F \ ] [ NOP ] [UN= / n \ ]
                \ L /                \ ANY /
```

#### Parameter:

- \*) Diese Attribute können nicht verändert werden, während das Spoolfile ausgedruckt (despooled) wird.

SOxxx yyn		Spoolfile-Identifikation
p		Neue Priorität, 1 bis 8
c		Anzahl Exemplare der Liste, 1 bis 65535.
train	*)	Drucker-Train-Typ (gilt nur für Train-Drucker NCR 646).
n	*)	Drucker-Einheitsnummer (0 bis n). Kann auch ein Remote-Drucker sein. oder:
ANY		Das System wählt irgendeinen freien, dem Auto-Spooling zugeteilten Drucker selbst aus. Dies ist jedoch nie ein Remote-Drucker.

- formular \*) Formular-Identifikation, 1 bis 10-stellig, beginnend mit einem Buchstaben.
- FID=SYSDEFAULT ergibt eine Kopfseite, ohne eine Meldung "LOAD FORM" zu erzeugen.  
FID=NOBANNER ergibt keine Listen-Kopfseite und erzeugt keine Meldung "LOAD FORM".
- F Die Liste wird zuvorderst an die Warteschlange der Listen mit derselben Priorität gesetzt.  
oder:
- L Die Liste wird ans Ende der Warteschlange der Listen mit derselben Priorität gesetzt.
- NOP Die Liste wird nach dem Ausdrucken im Main-Spoolfile nicht gelöscht, sondern nur als PRINTED gekennzeichnet.  
Hinweis: Der NOP-Parameter sollte allein angegeben werden, nicht zusammen mit andern Parametern.

Die Reihenfolge der Parameter ist frei.

### **Beschreibung:**

Dieses ALTER-Format ersetzt die bei der Erstellung des Auto-Spoolfiles festgelegten Attribute durch die im Befehl verwendeten Parameter.

Die aktuellen Attribute der Auto-Spoolfiles sind im Spool-Verzeichnis ersichtlich (siehe Befehl DISPLAY SPOOL).

Eine erfolgreiche ALTER-Funktion wird mit der Meldung bestätigt:

```
AUTOSPOOLED OUTPUT SOxxxyn param ALTERED TO wert
```

```
param:  welcher Parameter
```

```
wert:   neuer Wert des Parameters
```



**Beispiele:**

- a) Die noch nicht ausgedruckte Liste S0004051 soll neu auf Drucker 1 gedruckt werden:

AL S0004051 UN=1

- b) Die Liste S0001023 soll als nächste auf dem zugeteilten Drucker ausgedruckt werden:

AL S0001023 PR=1 F

- c) Die Liste S0011234 soll auf dem Drucker 0 dreimal ausgedruckt werden. Sie soll nach dem Drucken nicht gelöscht werden:

AL S0011234 UN=0 CO=3

AL S0011234 NOP

;eigener Befehl für NOP

**2. VOR- ODER ZURUECKSETZEN DES AUSDRUCKENS**  
-----**Format:**

ALTER (n, LP )  $\left\{ \begin{array}{l} \text{F=s} \\ \text{B=s} \\ \text{PA=s} \end{array} \right.$

n,LP            Einheitsnummer des Druckers., Kann als (n) oder (n,LP) angegeben werden, für Drucker 0 auch als (LP).

F=s            Fortsetzung des Ausdrucks um s Seiten weiter hinten, d.h. s Seiten überspringen.

B=s            Zurücksetzen des Ausdrucks um s Seiten, d.h. die letzten s Seiten wiederholen.

PA=s           Neu Einsetzen des Ausdrucks ab Seite s.

Als Zahl s kann in allen Fällen ein Wert von 1 bis 65535 eingegeben werden.

**Beschreibung:**

Diese ALTER-Anweisung kann nur für eine Liste eingegeben werden, die gerade ausgedruckt wird (Status = Despool), und die nicht suspendiert ist.

Sie wird sofort ausgeführt.

**Bemerkungen:**

Erfolgreiche ALTER-Funktionen verursachen die folgenden Meldungen:

Bei F=s: AUTOSPOOLED PRINTER n MOVED FORWARD s PAGES

Bei B=s: AUTOSPOOLED PRINTER n BACKED UP s PAGES

Bei PA=s: AUTOSPOOLED PRINTER n RESET TO PAGE s

**Beispiele:**

- a) Die laufende Liste am Drucker 0 von Anfang an nochmals drucken:

AL (0) PA=1 oder: AL (LP) PA=1 oder:

AL (0 LP) PA=1

- b) Die laufende Liste am Drucker 1 um 2 Seiten zurücksetzen:

AL (1) B=2 oder: AL (1 LP) B=2

- c) In der laufenden Liste am Drucker 0 25 Seiten überspringen:

AL (0) F=25 oder: AL (LP) F=25

- Notizen -

## ASSIGN (AUTO-SPOOLING)

### Funktion:

Zuordnung einer Liste, die über Auto-Spooling ausgedruckt wird.

### Druck über Auto-Spooling:

In einem System mit Autospooling erzeugt jeder System-Befehl, der den Parameter ( [n,] LP) enthält, ein Autospoolfile mit dem Namen SOxxxyn. Die Ausführung eines solchen Befehls wird am Bildschirm mit der folgenden Meldung bestätigt:

SOxxxyn ASSIGNED FOR AUTOSPOOLING

### Direkter Druck:

Um direkt zu drucken, müssen System-Befehle anstelle von LP den Parameter DLP enthalten. Für den direkten Druck muss der angesprochene Drucker detached sein (siehe unter DETACH Auto-Spooling).

### ASSIGN-Format für Drucker mit Auto-Spooling:

```
ASSIGN logname TO [physname] (/ n \, LP) [,CO=c]
                    \ANY/
[,FID=formular]  [,KEEP]  [,NOP]  [,PA=p]  [,TR=train]
[,HOLD]  [,BNR1=text]  [,BNR2=text]  [,BNR3=text]

[/,DE=zeilen\]
 \ CONTINUE /
```

**Parameter, die für das Autospooling gelten:**

(Die übrigen Parameter finden Sie in der allgemeinen ASSIGN-Beschreibung im Kapitel 4).

- physname** "Banner-Name" auf der Kopfseite des Ausdruckes.  
Ohne eine solche Angabe erscheint der "logname" auf der Kopfseite.
- ANY** An Systemen mit Auto-Spooling und mehreren Druckern bewirkt die ANY-Drucker-Zuteilung eine gleichmässige Auslastung der vorhandenen Drucker. Remote-Drucker werden nicht zugeteilt.
- BNR1=text**  
**BNR2=text**  
**BNR3=text** Festlegen der drei gross gedruckten Zeilen auf der Kopfseite. BNR1 ist die obere, BNR2 die mittlere und BNR3 die untere Zeile der Kopfseite. Der "text" darf bis 10 Stellen lang sein und aus Buchstaben, Ziffern und Bindestrichen bestehen.  
  
Die BNR1-Angabe im ASSIGN-Befehl übersteuert die entsprechende Angabe im Drucker-ATTACH-Befehl.
- CONTINUE** Continuous Page.  
(nicht zusammen mit DE= ):  
Die Seitenhöhe wird nur vom Programm bestimmt. Das System macht nie einen automatischen Seitenwechsel innerhalb der Liste.
- CO=c** Als "c" kann die Anzahl Exemplare der Liste im Bereich 1 bis 65535 angegeben werden. Ohne diese Angabe wird die Liste einmal gedruckt.

**Parameter, die für das Autospooling gelten (Forts.):**

**DE=zeilen** (nicht zusammen mit CON):  
Formularhöhe (Seitenhöhe) in Zeilen.  
1 bis 255 Zeilen.  
Muss nur angegeben werden, wenn die programmierte Seitenhöhe grösser ist als die system-generierte Formularhöhe und der Parameter CON nicht angegeben ist.

Achtung: falls die Seitenhöhe kürzer angegeben wird als in der Programmlogik vorgesehen, erfolgt beim Erreichen dieser Zeile ein Blattwechsel ohne Titel!

**FID=formular** Als "formular" kann eine Formular-Identifikation angegeben werden, 1- bis 10-stellig, beginnend mit einem Buchstaben.

Vor Listen mit einer "formular"-Angabe wird keine Kopf- und Schluss-Seite gedruckt.

Zum Ausdrucken werden alle Listen mit derselben "formular"-Angabe innerhalb derselben Priorität zusammen gruppiert. Vor dem Druck einer solchen Gruppe mit einem andern Formular erscheint am zugeteilten Auto-Spool-Bildschirm die Meldung:

```
Z724 (SOxxxynn) PLEASE LOAD FORM (formular)
                    CONT=C, SUSPEND=S
```

Diese Meldung ist wie folgt zu beantworten:

C = Drucken der Liste

S = Suspendieren (zurückstellen) der Liste

**FID=NOBANNER:**

NOBANNER als Formular-ID ergibt keine Listen-Kopfseite und erzeugt keine Meldung "PLEASE LOAD FORM".

Ohne FID-Parameter wird "SYSDEFAULT" oder der im SYSGEN festgelegte Name angenommen.

**Parameter, die für das Autospooling gelten (Forts.):**

- KEEP** Die Zuteilung bleibt über das Programmende hinaus erhalten und das Auto-Spoolfile wird bei Programmende nicht zum Drucken freigegeben. Erst nach Ausführung eines DEASSIGN-Befehls mit dem betreffenden lognamen wird es gedruckt.  
vgl. Parameter HOLD!
- HOLD** Diese Liste wird im Mainspoolfile im Hold-Status abgelegt. Sie wird erst gedruckt, nachdem sie mit RES SOxyyn zum Druck freigegeben worden ist.
- NOP** Dieses Auto-Spoolfile wird nach dem Ausdrucken im Main-Spoolfile nicht gelöscht. Es gilt nach dem Ausdrucken als "printed". Durch RES SOxyyn lässt sich der Ausdruck wiederholen, mit ABORT SOxyyn kann das File gelöscht werden.
- PA=p** Als "p" kann die maximale Seitenzahl der Liste angegeben werden, sofern nicht die bei der System-Generierung bestimmte Höchst-Seitenzahl gelten soll.
- TR=train** Drucker-Train-Typ, falls nicht derselbe wie bei der Systemgenerierung angegeben. Gilt nur für den Druckertyp 646.



**Beispiele:**

- a) Zuordnung des Druckers 0 über Autospooling. Der logname sei LO. Die Seitenhöhe ist 72, für alle andern Angaben gelten keine besonderen Werte:

```
AS LO (LP) DE=72
```

- b) Zuordnung des Druckers wie Beispiel a). Auf der Kopfseite soll jedoch "BEISP-B" erscheinen:

```
AS LO BEISP-B (LP) DE=72
```

- c) Zuordnung des Druckers 0 über Autospooling. Der logname sei LO. Die Liste soll dreimal gedruckt und nachher nicht gelöscht werden:

```
AS LO (LP) CO=3 NOP
```

- d) Zuordnung des Druckers 1 über Autospooling. Der logname sei LO. Vor dem Drucken soll am Bildschirm als Formular-Identifikation "FORM-A4Q" verlangt werden. Für die Liste sind im Mainspoolfile maximal 5000 Pages zu reservieren.

```
AS LO (1 LP) FID=FORM-A4Q PA=5000
```

- e) Zuordnung des Druckers 0 über Autospooling. Der logname sei LO. Die Liste soll nicht automatisch gedruckt werden und die oberen 2 Zeilen der Kopfseite sollen lauten: "MUT-JOURN" und "KUNDEN":

```
AS LO (LP) HO BNR1=MUT-JOURN BNR2=KUNDEN
```

- Notizen -

## **ATTACH (AUTO-SPOOLING)**

### **Funktion:**

Starten des automatischen Druckes von Autospool-Listen.

### **Format:**

```
ATTACH (n,LP) [ / (n) \ ] [ ALIGN ] [ BLOCK= / TOP \ ]  
                \ H /                \ BOTTOM /  
[ BNR1=text ] [ BNRS=zahl ] [ NOLINE ]
```

### **Beschreibung:**

Der angegebene Drucker wird dem automatischen Despooling zugeteilt: Zum Ausdrucken bereite Auto-Spoolfiles werden darauf vom System automatisch ausgedruckt.

Der betreffende Drucker kann erst wieder direkt mit (n,DLP) angesprochen werden, wenn das Despooling mit einem DET (n,LP) - Befehl gestoppt ist (siehe Befehl DETACH).

Nach dem Systemstart muss das Despooling mit diesem Befehl gestartet werden.

**Parameter zur Zuteilung des Despool-Prozesses**

ohne die Zusätze (n) und H:

Der Despool-Prozess wird dem Bildschirm zuge-  
teilt, der bei der Systemgenerierung dafür  
bestimmt wurde.

In der Regel ist dies der Bildschirm 0.

mit (n):

Der Despool-Prozess wird dem Bildschirm n  
zugeteilt.

mit H:

Der Despool-Prozess wird dem Schirm zugeteilt,  
an dem der AT-Befehl eingegeben wurde.

Alle Meldungen des Despool-Prozesses erscheinen auf dem  
zugeteilten Bildschirm und müssen auch dort beantwortet  
werden.

**Parameter für die Kopfseite (Banner-Page):****ALIGN**

Vor der Kopfseite (Banner-Page) werden auf einer  
Seite ganz oben und unten je einige Zeilen mit  
MWMWMMWMMW.....MWMWMMWMMW angedruckt, als  
Markierung von Seitenanfang und -Ende.

**BLOCK=** /TOP   \  
          \BOTTOM/

Festlegen der Position des "Informations-  
Blockes" mit Physname, SOxxxyn, Priorität,  
Copies, Erstellungs-Datum/Zeit oben oder unten  
auf der Banner-Page.

Ohne den Parameter gilt BOTTOM (unten).

**BNR1=text**

Text für die erste gross gedruckten Zeile auf  
der Kopfseite. Der "text" darf bis 10 Stellen  
lang sein und aus Buchstaben, Ziffern und  
Bindestrichen bestehen.

Diese Angabe wird auf den Kopfseiten von System-  
Befehlen (Display, Dump) ignoriert.

**BNRS=zahl**

Die "zahl" gibt die Anzahl Kopfseiten an, die vor den Daten auszugeben sind. Ohne den Parameter gilt 1.

**Unterdrücken der Kopfseite:**

**BNRS=0** bedeutet: Keine Kopfseiten für alle Listen. In diesem Fall werden allfällige Parameter "Physname" und "BNRS1" aus ASSIGN-Befehlen ignoriert.

BNRS=0 im ATTACH unterdrückt alle Kopfseiten,

FID=NOBANNER im ASSIGN von Listen unterdrückt nur die Kopfseiten bestimmter Listen.

**NOLINE**

Unterdrückt die Rand-Zeilen aus lauter  
123456789.....123456789  
oben und unten auf der Kopfseite.

**Bemerkungen:**

Falls der betreffende Drucker einem Prozess als "dedicated printer " (DLP) zugeteilt ist, wird kein AT dafür akzeptiert.

**Switchable SCSI-Drucker:**

Falls ein Drucker als Switchable SCSI-Device wahlweise einem von mehreren Systemen zugeteilt werden kann, teilt der ATTACH-Befehl den Drucker dem eigenen System zu. Erst durch den DETACH-Befehl wird er wieder für andere Systeme freigegeben.

**Beispiele:**

a) Starten des Despooling auf den Druckern 0 und 1:

AT (LP)

AT (1 LP)

b) Starten des Despooling auf dem Drucker 1. Der Despool-Prozess ist dem Bildschirm 3 zuzuteilen.

AT (1 LP) (3)

c) Starten des Despooling auf dem Drucker 2. Der Prozess ist dem eigenen Schirm zuzuteilen.

AT (2 LP) H

d) Attach des Druckers 2, dass keine Kopfseiten gedruckt werden:

AT (2 LP) BNRS=0

e) Attach des Druckers 3 mit 2 Kopfseiten mit der Zeile 1 = "SPEDITION" und ohne Randzeilen auf den Kopfseiten:

AT (3 LP) BNRS=2 BNR1=SPEDITION NOL

**DETACH (AUTO-SPOOLING)****Funktion:**

Beenden des Autospool-Druckes.

**Format:**

**DETACH (n,LP) [I] [NODROP]**

**Beschreibung:**

Das automatische Ausdrucken von Auto-Spoolfiles (despooling) auf dem angegebenen Drucker wird beendet.

Der SPAWN-Prozess, welcher Listen druckt wird beendet (Meldung "PROCESS xxx.yy TERMINATED"). Darauf kann der betreffende Drucker einem Prozess mit der Geräteangabe (n,DLP) "dedicated" zugeteilt werden.

Der Druck von Auto-Spoolfiles kann mit dem System-Befehl ATTACH wieder aufgenommen werden. Bis zu jenem Zeitpunkt speichert das System alle Auto-Spoolfiles mit der Zuteilung (n,LP) im Main-Spoolfile auf dem System-Disc.

**Parameter:**

I Das Ausdrucken der laufenden Liste wird wie folgt beendet:

- ohne den Zusatz I:  
nachdem die laufende (despooling) Liste fertig ausgedruckt ist.
- mit dem Zusatz I:  
am Ende der laufenden Seite.

Das betreffende Auto-Spoolfile gilt dabei als suspendiert.

Um den Rest der unterbrochenen Liste später auszu-  
drucken, muss man

1. die Liste mit RES SOxxxyn reaktivieren.
2. den Drucker mit AT ([n] LP) reaktivieren.

**NODROP**

Nur für remote Drucker: Die Verbindung bleibt nach dem Detach aufrechterhalten.

**Bemerkungen:**

Bleibt ein Drucker während längerer Zeit detached, kann bei grosser Spool-Aktivität das Main-Spoolfile überlaufen!

**Switchable SCSI-Drucker:**

Falls ein Drucker als Switchable SCSI-Device wahlweise einem von mehreren Systemen zugeteilt werden kann, gibt der DETACH-Befehl den Drucker wieder für andere Systeme frei.



**Beispiele:**

- a) Beenden des Auto-Spool-Druckes bei Listen-Ende am Drucker 0:

DET (LP)    oder    DET (0 LP)

- b) Beenden des Auto-Spool-Druckes beim Ende der laufenden Seite von Drucker 1:

DET (1 LP) I

Vorsicht: Die betreffende Liste gilt nun als suspendiert. Der Ausdruck des restlichen Teils muss mit RES SOxyyn verlangt werden!

- Notizen -

## DISPLAY SPOOL (AUTO-SPOOLING)

**Funktion:**

Ausgabe der Angaben über alle oder bestimmte Auto-Spoolfiles, die im Main-Spoolfile enthalten sind.

**Format:**

DISPLAY SPOOL

```

/ ALL                                     \ [SP] [L] [TO ausgabegerät]
DATE=JJ/MM/TT
FID
FID=formular
MI
NOP
OW=/xxx.yy\
  \ xxx /
PFID
PFID=physnam
PR
PR=p
PU
SO
SO=SOxxxxyynn
ST=/AS\
  DE
  HO
  PR
  RE
  SP
  SU
  \WA/
UN
UN=n

```

**Selektions-Parameter:**

DI SP ohne Zusatz, mit ALL oder PR:

Alle Auto-Spoolfiles, nach Priorität geordnet.  
Innerhalb derselben Priorität sind sie nach  
Datum/Zeit der Generierung sortiert.

DATE=JJ/MM/TT

Nur die Listen mit diesem Erstellungs-Datum.

FID

Alle Listen, nach Formular-Id. sortiert

FID=formular

Nur die Liste mit dieser Formular-Id.

MI

Nur die Listen, die am eigenen Bildschirm erstellt  
wurden.

NOP

Nur die Listen, die nicht automatisch gelöscht  
werden (PURGE=N).

OW=xxx.yy bzw OW=xxx

Nur die Listen, die vom angegebenen Prozess  
erstellt wurden.

PFID

Alle Listen, nach Physname (Banner-Name) sortiert.

PFID=physname

Nur die Listen mit diesem Physname (Banner-Name).

PR

Alle Listen, nach Priorität sortiert.

PR=p

Nur die Listen mit der Priorität p.

PU

Nur die Listen, die automatisch gelöscht werden  
(PURGE=Y).

SO

Alle Listen, nach SOxxxxyynn sortiert.

**Selektions-Parameter von DI SP (Fortsetzung)****SO=SOxxxxyynn**

Nur die Liste mit der Identifikation SOxxxxyynn.

**ST=xx**

Nur die Listen mit dem angegebenen Status xx:

AS = Assign  
DE = Despool  
HO = Hold  
PR = Printed  
RE = Resume  
SP = Spool  
SU = Suspend  
WA = Wait

**UN**

Alle Listen, nach Drucker-Nummer sortiert.

**UN=n**

Nur die Listen für den Drucker Nummer n.

**Weitere Parameter:****SP**

Der Zusatz SP zeigt die Anzahl freie Sektoren im  
Mainspoolfile in der Form:  
nnnn AVAILABLE SECTORS REMAINING IN  
MASTER SPOOL FILE.

**L**

Der Zusatz L ergibt eine zweite Zeile in der  
Ausgabe mit den Angaben:  
RS, BANNER1, BANNER2, BANNER3 und CODESET.

**Ausgabe-Format:**

**DI SP (ohne L)**

SOID	PFID	FID	PR	PAGES	CPYS	UNT	STATUS	DATE	TIME	NP
S00010113	PRINTER	SYSDEFAULT	1	12	1	1	RESUME	89/07/20	14:44:58	F
S0002017	KUNDLIST	SYSDEFAULT	3	3	1	0	SUSPEND	89/07/20	14:43:45	T
S00010122	ARTLIST	A4-QUER	3	1	2	0	PRINTED	89/07/20	14:48:14	T
S0001014	LO	SYSDEFAULT	3	65535	1	0	ASSIGN			F
S00050124	B	NOBANNER	3	3	4	2	RESUME	89/07/20	14:55:16	T
S0000011	PRINTER	SYSDEFAULT	3	1	1	0	DESPDOL	89/07/20	15:06:11	F
S0000012	PRINTER	SYSDEFAULT	3	1	1	0	WAIT	89/07/20	15:09:02	F

2810 AVAILABLE SECTORS REMAINING IN MASTER SPOOL FILE.

**DI SP (mit SP und L)**

SOID	PFID	FID	PR	PAGES	CPYS	UNT	STATUS	DATE	TIME	NP
RS	BANNER1	BANNER2	BANNER3	CODESET						
S00010113	PRINTER	SYSDEFAULT	1	12	1	1	RESUME	89/07/20	14:44:58	F
132	PRINTER	DISPLAY	(4,DI)							
S0002017	KUNDLIST	SYSDEFAULT	3	3	1	0	SUSPEND	89/07/20	14:43:45	T
132										
S00010122	ARTLIST	A4-QUER	3	1	2	0	PRINTED	89/07/20	14:48:14	T
132										
S0001014	LO	SYSDEFAULT	3	65535	1	0	ASSIGN			F
1										
S00050124	B	NOBANNER	3	3	4	2	RESUME	89/07/20	14:55:16	T
132	VERKAUF	HUBER								
S0000011	PRINTER	SYSDEFAULT	3	2	1	0	DESPDOL	89/07/20	15:12:22	F
132	PRINTER	DISPLAY	STATUS							

2810 AVAILABLE SECTORS REMAINING IN MASTER SPOOL FILE.

**SOID**

Spoolfile-Identifikation

**PFID**

Physname (Banner-Name)

**FID**

Formular-Identifikation

**PR**

Priorität

**PAGES**

Während der Erstellung (Status = ASSIGN oder SPOOL): maximale Listengröße in Seiten, Nachher: Die Seitenanzahl der Liste.

## CPYS

Anzahl Exemplare, die zu drucken sind.  
Während des Ausdrucks von Listen mit mehreren Exemplaren (CPYS > 1) wird die Anzahl der noch zu druckenden Exemplare angezeigt.  
Gilt für die Liste der NOP-Parameter, wird nach dem Ausdrucken wieder die gesamte Anzahl Exemplare eingesetzt.

## CODESET

Wird in Europa nicht verwendet.

## UNT

Drucker-Nummer

## STATUS

Spoolfile Status:

ASSIGNED	=	erst assigned
SPOOL	=	wird gerade erstellt
DESPOOL	=	am Ausdrucken
HOLD	=	fertig erstellt, jedoch noch nicht zum Ausdrucken freigegeben
RESUME	=	nach Suspendierung resumed
SUSPEND	=	gestoppt/suspendiert
WAIT	=	fertig erstellt, wartet aufs Aus- drucken
PRINTED	=	gedruckt, jedoch nicht gelöscht

## DATE

Datum, an dem das Spoolfile generiert wurde.

## TIME

Zeit, zu welcher das Spoolfile als SPOOL eröffnet wurde.

## NP

Angabe, ob das Spoolfile nach dem Druck zu löschen ist:

F = (FALSE) : löschen

T = (TRUE) : nicht löschen aufgrund des NOP-Parameters.

Nur mit dem Parameter L erscheinen die Angaben:

RS

Record-Size. Zeilenbreite in Zeichen.

BANNER1, BANNER2 und BANNER3

Die drei Kopfseiten-Texte

CODESET

Druckzeichensatz.

**Beispiele:**

- a) Ausgabe aller Auto-Spoolfiles am Bildschirm, sortiert nach Priorität:

DI SP ALL oder DI SP oder DI SP PR

- b) Ausführliche Ausgabe aller Auto-Spoolfiles am Bildschirm, einschliesslich des freien Platzes im Main-Spoolfile:

DI SP SP L

- c) Sortiert nach Drucker:

DI SP UN

- d) Ausgabe aller Angaben des Spoolfiles S0110345:

DI SP SO=S0110345

- e) Ausgabe aller Auto-Spoolfiles für den Drucker 0:

DI SP UN=0



- f) Ausgabe aller Auto-Spoolfiles, die im Warte-Zustand sind. Zusätzlich den freien Platz im Mainspoolfile anzeigen:

DI SP ST=WA SP

- g) Ausgabe aller Auto-Spoolfiles, die vom eigenen Bildschirm her erstellt wurden:

DI SP MI

- Notizen -

**RESUME (AUTO-SPOOLING)****Funktion:**

Suspendierte Autospool-Files zum Druck freigeben.  
Suspendierte Drucker aktivieren.

**Formate:**

Drucker:

```
RESUME (n, LP)
```

Einzelnes Spoolfile:

```
RESUME SOxxxxyyn
```

Mehrere Spoolfiles:

```
RESUME SO / ALL
          / DATE=jj/mm/tt
          / FID =formular
          / MINE
          / NOPURGE
          / OWNER=/ xxx.yy\
          / |   xxx   |
          / |   .yy  |
          / |         |
          / | PURGE  |
          / | PRIORITY=p
          / | PFID=physname
          / | STATUS=/DESPOOL\
          / |   HOLD   |
          / | PRINTED |
          / | RESUME  |
          / | SUSPEND |
          / | WAIT    |
          \ UNIT=n  \
```

**Parameter:****(n, LP)**

Der betreffende Drucker wird wieder bereit für den Druck von Auto-Spoolfiles.  
Diese Variante setzt voraus, dass der Drucker mit SUS (n,LP) gestoppt wurde.  
Der Drucker muss ATTACHED sein.

**SOxxx yyn**

Das Spoolfile mit der Identifikation SOxxx yyn wird zum Ausdrucken freigegeben.

**SO und weitere Parameter:**

Mehrere suspendierte Autospoolfiles werden zum Ausdrucken freigegeben. Die Beschreibung der Parameter finden Sie unter dem Befehl **ABORT (Auto-Spooling)** , Seite 5/ABO/1 ff.

**Beschreibung:**

Mit dem RESUME-Befehl werden nur Autospoolfiles angesprochen, die sich im Status SUSPEND oder PRINTED befinden.  
Der Druck erfolgt gemäss der Priorität der jeweiligen Spoolfiles.

**Bemerkungen:**

Die erfolgreiche Ausführung des RESUME-Befehls wird wie folgt bestätigt:

AUTOSPOOL PRINTER n RESTARTED

Variante  
mit (n LP)

oder für jedes Autospoolfile:

AUTOSPOOL OUTPUT SOxxx yyn RESTARTED

Varianten  
mit SOxxx yyn  
oder SO ....

Vor dem Ausdrucken zurückgestellte Spoolfiles erhalten durch die Ausführung des RESUME-Befehls den Status "resume".

Spoolfiles, die beim Ausdrucken unterbrochen wurden, werden an der Stelle des Unterbruchs weitergedruckt. Dabei erhalten diese Spoolfiles wieder den Status "despool".

**Beispiele:**

- a) Den suspendierten Drucker 0 re-aktivieren:

```
RES (LP)      oder      RES (0 LP)
```

- b) Das suspendierte Spoolfiles S0012043 zum Druck freigeben:

```
RES S0012043
```

- c) Resume aller suspendierten Autospoolfiles:

```
RES SO ALL
```

- d) Resume aller suspendierten Autospoolfiles, die am 15.Juni 89 erstellt wurden:

```
RES SO DA=89/06/15
```

- e) Resume aller suspendierten Autospoolfiles, die vom Bildschirm 7 aus erstellt wurden:

```
RES SO OW=7      oder:      RES SO OW=007
```

**Hinweis:**

Weitere Beispiele finden Sie unter dem Befehl ABORT (Auto-Spooling), wobei anstelle des Befehls ABORT der Befehl RES und anstelle von "löschen", "resume" einzusetzen ist.

- Notizen -

**SUSPEND (AUTO-SPOOLING)****Funktion:**

Autospool-File zurückstellen oder Druck unterbrechen.

**Formate:****Drucker:**

**SUSPEND (n, LP)**

**Einzelnes Spoolfile:**

**SUSPEND SOxxxxyyn**

**Mehrere Spoolfiles:**

```
SUSPEND SO / ALL
              | DATE=jj/mm/tt
              | FID=formular
              | MINE
              | NOPURGE
              | OWNER=/ xxx.yy\
              |   |   xxx   |
              |   |   .yy  |
              |   \   /
              | PURGE
              | PRIORITY=p
              | PFID=physname
              | STATUS=/DESPOOL\
              |   | HOLD
              |   | PRINTED
              |   | RESUME
              |   | SUSPEND
              |   \ WAIT /
              | UNIT=n
              \
```

**Parameter:****(n, LP)**

Am betreffenden Drucker wird der Druck von Auto-Spoolfiles gestoppt.

**SOxxxxyyn**

Dieses Spoolfile wird es im Spool-Verzeichnis als SUSPEND gekennzeichnet.

**SO** und weitere Parameter:

Mehrere suspendierte Autospoolfiles werden im Spool-Verzeichnis als SUSPEND gekennzeichnet. Die Beschreibung der Parameter finden Sie unter dem Befehl

**ABORT (Auto-Spooling)** , Seite 5/ABO/1 ff.

**Beschreibung:**

Wird ein Auto-Spoolfile während des Ausdrucks (Status "Despool") suspendiert, wird der Druck am Ende der laufenden Seite gestoppt.

Das unterbrochene Spoolfile erhält den Status "suspend".

Wurde der Unterbruch mit SUS (n,LP) ausgeführt, wird bei Ausführung des Befehls RES (n,LP) der Druck an der unterbrochenen Stelle fortgesetzt. Dabei erhält das unterbrochene Spoolfile wieder den Status "despool". Bis zur Ausführung von RES (n,LP) werden keine Auto-Spoolfiles ausgedruckt.

Wurde der Unterbruch mit SUS SOxxxxyyn oder SUS SO ... ausgeführt, gelten die betreffenden Spoolfiles solange als "suspend", bis sie mit RES SOxxxxyyn zum Weiterdrucken freigegeben werden. In der Zwischenzeit druckt das System die nächsten druckbereiten Spoolfiles. Wird ein suspendiertes Auto-Spoolfile später mit RESUME wieder zum Druck freigegeben, beginnt der Ausdruck an der Stelle des Unterbruchs.



**Bemerkungen:**

Die erfolgreiche Ausführung des SUSPEND-Befehls für Auto-Spooling wird wie folgt bestätigt:

```
AUTOSPOOL PRINTER n SUSPENDED
```

oder für jedes Autospoolfile:

```
AUTOSPOOL OUTPUT SOxxxxyyn SUSPENDED
```

Spoolfiles mit dem Status "assign" oder "spooling" können nicht suspendiert werden.

**Beispiele:**

a) Stoppen des Autospool-Druckes am Drucker 0:

```
SUS (LP)      oder      SUS (0 LP)
```

b) Zurückstellen (nicht drucken, bis mit RESUME freigegeben) des Spoolfiles SO012043:

```
SUS SO012043
```

c) Zurückstellen aller suspendierten Autospoolfiles:

```
SUS SO ALL
```

d) Zurückstellen aller suspendierten Autospoolfiles, die am 15.Juni 89 erstellt wurden:

```
SUS SO DA=89/06/15
```

e) Zurückstellen aller suspendierten Autospoolfiles, die vom Bildschirm 7 aus erstellt wurden:

```
SUS SO OW=7      oder:      SUS SO OW=007
```

**Hinweis:**

Weitere Beispiele finden Sie unter dem Befehl ABORT (Auto-Spooling), wobei anstelle des Befehls ABORT der Befehl SUS und anstelle von "löschen", "zurückstellen" einzusetzen ist.

- Notizen -

## 6. DAS STREAMER-BAND-UTILITY ( \$STREAM)

Dieses Kapitel gilt nur für Streamer-Bänder in Kassetten, die auf der Streamer-Station NCR 6343 verarbeitet werden.

### KURZBESCHREIBUNG

-----

Die Streamer-Station NCR 6343 kann **nur** mit diesem Utility angesprochen werden.

Das Utility \$STREAM enthält die folgenden Funktionen:

<b>Funktion</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>Entspricht bei Magnetband</b>
-----	-----	-----
<b>BACKUP</b>	Kopieren von Disc auf auf Streamer	QBACKUP
<b>BUILD</b>	Erstellen eines Boot-Tape	----
<b>DISPLAY</b>	Ausgabe des Directory	DISPLAY
<b>DUMP</b>	Ausgabe von Streamer-Inhalt, blockweise	DUMP
<b>ERASE</b>	Löschen des ganzen Streamer-Bandes	-----
<b>INITIALIZE</b>	Initialisieren des Streamer-Bandes	EX \$MINT
<b>QUIT</b>	Beenden von \$STREAM	-----
<b>RESTORE</b>	Kopieren von Streamer-Band auf Disc	QRESTORE
<b>RETENSION</b>	Durchspulen des ganzen Streamer-Bandes	-----
<b>VERIFY</b>	Lesbarkeitsprüfung des ganzen Streamer-Bandes	-----

Ein Streamer-Band wird nie mounted oder removed.

Mit \$STREAM lassen sich nur Disc-Einheiten ansprechen, die am gleichen SCSI-BUS (Controller) angeschlossen sind wie die Streamer-Station.

Multi-Volume-Files können mit \$STREAM nicht verarbeitet werden.

### Starten des Utilities \$STREAM

-----

1. Falls Fehlermeldungen auf einem Drucker oder Spoolfile gedruckt bzw. gespeichert werden sollen:

**AS EXCEPTION (n, LP)**

oder:

**AS EXCEPTION physname (n, DI), NE, SP, sektoren, AP**

2. Programm-Start:

**EX \$STREAM**

3. Es folgt die Aufforderung  
\$STREAM RELEASE xx.yy.zz READY  
>>

Nach >> wird eine Funktion (\$STREAM-Befehl) eingegeben, einschliesslich Parameter. Es können mehrere Funktionen nacheinander eingegeben werden.

4. Abschluss des Utilities mit

**QUIT**

darauf erscheint die Meldung  
\$STREAM PROCESSING COMPLETED

#### Bemerkung:

Der ganze Ablauf kann im Rahmen eines Control-Strings ablaufen, auch als Submit-Batch-Job.

Auf den folgenden Seiten finden Sie die einzelnen Funktionen in alphabetischer Folge beschrieben.

**BACKUP (\$STREAM-Funktion)**

Kopieren ganzer Disc-Einheiten auf Streamer-Band.

**Format:**

```
BACKUP (n, DI) TO physband (m, MT) [ / NO \ ]
                                     | MI |
                                     \ DI /
```

**Parameter:**

- (n, DI)            Disc-Einheit, die kopiert werden soll.
- physband           Name der Kopie auf Streamer-Band.
- (m, MT)            Streamer-Einheit, kann auch weggelassen werden.
- NO                 Nur bei Bedarf: Die Disc-Einheit wird während des Kopierens nicht gesperrt.  
Warnung:  
Für Sicherheitkopien nie NO angeben, da sonst während des Kopierens auf dem Disc Veränderungen gemacht werden können. Dadurch ist nicht gewährleistet, dass Original (Disc) und Kopie (Streamer) denselben Inhalt aufweisen.  
  
 Zum Kopieren des laufenden System-Discs muss NO angegeben werden.
- MI                 Mirror-Image-Kopie.  
 Eine Mirror-Image-Kopie ist eine "spiegelbildliche" Kopie einer Disc-Einheit ohne irgendwelche Reorganisation. Alle Sektoren des Disc werden unverändert auf die Kopie übertragen. Auch sämtliche einzelnen Sections von Dateien werden mitkopiert. Lücken bleiben erhalten.  
 Mirror-Image-Kopien lassen sich nur mit dem Befehl RES mit dem MI-Parameter auf Disc zurückkopieren.  
 Solche Mirror-Image-Kopien müssen als Ganzes zurückkopiert werden; es sind keine einzelnen Files daraus herauskopierbar.

DI                    Distribution.  
Kopie im Format von ITX 4.1 erstellen.  
Diese Kopie ist auch unter älteren ITX-  
Releases lesbar (tiefere Rel-Nummern als  
der erstellende ITX-Release, bis zurück  
zu ITX 4.1).  
Ohne den Parameter DI erstellte Kopien  
sind unter älteren Releases nicht  
lesbar!

**Bemerkungen:**

Ohne den NOL-Parameter wird die Disc-Einheit während  
des Kopierens für jede Verarbeitung gesperrt.

Das Streamer-Band muss vor BACKUP initialisiert sein  
(\$STREAM-Befehl IN).

Eine Streamer-Kassette kann nur eine BACKUP-Kopie  
aufnehmen.

Enthält das Streamer-Band Daten früherer Backups,  
erscheint die Meldung:

STR405: EXISTING FILE ON (n,MT) WILL BE DESTROYED

Fortsetzung mit

C                    überschreibt das Band und löscht dabei  
die alte Kopie.

<RET>                bricht die BACKUP-Funktion ab, ohne  
etwas zu verändern.

Falls die zu kopierende Disc-Einheit nicht mounted  
ist, erscheint die Meldung:

STR341 MOUNT DISK n FOR \$STREAM <NL>=DONE X=CANCEL

In einem andern Prozess kann der Mount ausgeführt  
werden, worauf die Meldung mit <RET> zu beantworten  
ist.

Enthält die Disc-Einheit System-Files, werden diese in  
jedem Fall mitkopiert.

Es lassen sich nur Discs auf Streamer kopieren, die am gleichen SCSI-Bus angeschlossen sind wie die Streamer-Station. Andere Disc-Einheiten zuerst auf eine Disc-Einheit an jenem SCSI-Bus umkopieren.

Eine erfolgreich ausgeführte BACKUP-Funktion wird mit der folgenden Meldung bestätigt:

BACKUP OF (n,DI) TO (m,MT) COMPLETE

**Kapazität eines Streamer-Bandes:**

Etwas 120'000 Disc-Sektoren.

Haben die Daten nicht auf einem Band Platz, wird mit einer Meldung ein weiteres Band verlangt.

Alle Folgebänder müssen vorher initialisiert worden sein.

**Beispiele der BACKUP-Funktion:**

- a) Kopieren der Disc-Einheit 3 auf Streamer-Einheit 0. Der Name der Kopie auf Streamer sei DI3:

BA (3) DI3 (MT)      oder:      BA (3) DI3

- b) Kopieren der Disc-Einheit 4 als Mirror-Image-Kopie auf Streamer. Der Name der Kopie auf Streamer sei MIRROR4:

BA (4) MIRROR4 (MT) MI

- c) Kopieren der Disc-Einheit 5 auf Streamer. Diese Kopie muss auch unter einer tieferen ITX-Release-Nummer lesbar sein. Der Name der Kopie auf Streamer sei KOPIE5:

BA (5) KOPIE5 (MT) DI

**BUILD (\$STREAM-Funktion)****Funktion:**

Erstellen eines Boot-Tape.  
Ein solches wird benötigt, um das System zu starten,  
wenn noch kein System-Disc besteht oder wenn der  
vorhandene System-Disc einen andern ITX-Release  
aufweist.

**Format:**

BUILD (n, MT) (m, DI ) [NO]

**Parameter:**

n	Streamer-Einheit
m	Disc-Einheit, wo sich der Systemdisc befindet.
NO	Nur bei Bedarf: Die Disc-Einheit wird während des Kopierens nicht gesperrt.

**Bemerkungen:****System-Disc:**

Der System-Disc muss für die BUILD-Funktion folgende Files enthalten:

FWI  
TPBOOT  
MBCMI (Nur Systeme I-9200 und 10000/35)

Diese Files können ab einem andern Boot-Tape kopiert werden mit dem Befehl:

EX \$STREAM  
RES ITX-SYS (MT) (n)

Für die Erstellung eines Boot-Tape müssen die System-Teile SYS1, SYS2 und SYS3 auf dieselbe Disc-Einheit generiert sein.



**Vorbereitung des Streamer-Bandes:**

Das zu erstellende Boot-Tape muss mit der User-ID BOOTTAPE initialisiert sein.

Bei grösseren Systemen kann ein Boot-Tape mehrere Streamer-Bänder umfassen. In solchen Fällen müssen alle Bänder vorher mit der User-ID BOOTTAPE initialisiert werden.

**Inhalt des Boot-Tapes:**

Das Boot-Tape enthält neben dem System alle Files, die sich zur Zeit des BUILD-Befehls auf dem System-Disc befinden.

**Beispiel der BUILD-Funktion:**

Erstellen eines Boot-Tapes ab Disc-Einheit 0 auf Streamer-Station 0:

```
EX $STREAM
IN (MT)
Volume Serial ID: 999999
User-ID:          BOOTTAPE
```

```
BU (MT) (0)
```

**DISPLAY (\$STREAM-Funktion)****Funktion:**

Ausgabe des Streamer-Directories (Inhalts-Verzeichnis).

**Format:**

```
DISPLAY [bandnr] [physband] (m, MT) [ TO (n, / LP \ ) ]
                                     \ DLP/
```

**Parameter:**

bandnr	Beim Initialisieren vergebene Band-Nummer auf Streamer. Kann weggelassen werden.
physband	Name der Kopie gemäss Backup-Befehl.  <u>Ohne</u> diese Angabe erscheinen nur Bandnummer und Physband-Name der Kopie.  <u>Mit</u> dieser Angabe erscheinen Bandnummer und Physband-Name der Kopie, die Packnummer der kopierten Disc-Einheit, das Kopierdatum und alle File-Angaben der Kopie in der Form des Disc-Directory.
(m,MT)	Streamer-Einheit, kann bei Bildschirm-Ausgabe weggelassen werden.
[TO (n,LP)]	Ausgabe auf einem Drucker. Ohne diese Angabe erscheint die Ausgabe auf dem Bildschirm.

**Bemerkungen:**

Bei Multi-Reel-Kopien (eine BACKUP-Kopie erstreckt sich über mehrere Streamer-Bänder) muss das erste Band eingelegt sein.

**Beispiele der DISPLAY-Funktion:**

- a) Ausgabe von Bandnummer und Name der Kopie auf einer Streamer-Kassette. Ausgabe auf den Bildschirm:

DI (MT)                      oder:      DI

- b) Ausgabe des "Disc"-Directories der Kopie mit dem Namen DI3 auf der Streamer-Kassette:

auf den Bildschirm:

DI DI3 (MT)                      oder:      DI DI3

auf den Drucker 0:

DI DI3 (MT) (0 LP)

## DUMP (\$STREAM-Funktion)

### Funktion:

Ausgabe von Streamer-Inhalt, blockweise.

### Format:

```
DUMP n [m] (m, MT) [ TO (n, / LP \ )
                          \ DLP/
```

### Parameter:

n [m]           Start- und End-Block,  
                  von 1 bis 999'999'999.  
                  der Startblock n darf nicht grösser als  
                  der Endblock m sein.  
                  Wird nur n angegeben, gibt die Dump-  
                  Funktion alle Blöcke ab dem n. aus.

                  Block 1 ist der Volume-Header-Label vom  
                  Initialisieren,  
                  Block 2 und 3 bilden den Header der  
                  BACKUP-Kopie.

(m,MT)           Streamer-Einheit, kann bei Bildschirm-  
                  Ausgabe weggelassen werden.

[TO (n,LP)]      Ausgabe auf einem Drucker.  
                  Ohne diese Angabe erscheint die Ausgabe  
                  auf dem Bildschirm.

**Beispiele der DUMP-Funktion:**

- a) Ausgabe der ersten 3 Blöcke (= die Header-Angaben) des Streamerbandes in Einheit 0:

auf den Bildschirm:

DU 1 3 (MT)                    oder:      DU 1 3

auf den Drucker 0:

DU 1 3 (MT) (0 LP)

- b) Ausgabe des Blockes 4 auf den Bildschirm:

DU 4 4 (MT)                    oder:      DU 4 4

## ERASE (\$STREAM-Funktion)

**Funktion:**

Löschen des ganzen Streamer-Bandes.

**Format:**

ERASE (n MT)

**Parameter:**

(m,MT)            Streamer-Einheit, kann auch weggelassen  
werden.

**Bemerkungen:**

Die Löschung ist unwiderruflich!

## INITIALIZE (\$STREAM-Funktion)

### Funktion:

Initialisieren eines Streamer-Bandes.  
Dabei wird alles gelöscht und der Volume-Header auf das Band geschrieben.

### Format:

ININIALIZE (n, MT)

### Parameter:

(m,MT) Streamer-Einheit, kann auch weggelassen werden.

### Bemerkungen:

Nach der Befehlseingabe läuft der folgende Dialog ab:  
Eingaben sind hier **fett** gedruckt.

```
ENTER VOLUME SERIAL ID. DEFAULT=00000: bandnr  
ENTER THE USER ID. DEFAULT=0000000000: benutzername
```

**bandnr:** 6 ASCII-Zeichen.

**benutzername:** Maximal 14-stellige Benutzer-Identifikation.

Die Eingabe von <RET> ergibt in beiden Fällen lauter Nullen.

Nach diesen Eingaben gibt das Programm die Meldung aus:

```
ARE THE ABOVE ENTRIES CORRECT?  
(Y=YES, N=NO, X=ABORT)
```

Eingaben: Y = Das Band wird initialisiert.  
          **Vorsicht: Löscht alles !**  
          N = Zurück zur Eingabe ENTER VOLUME...  
          X = Abbruch der INIT-Funktion, ohne am Streamerband etwas zu verändern.

Läuft die Initialisierung im Rahmen eines Control-Strings ab, sind die Eingaben "bandnr", "benutzername" und "Y" als je eine Zeile linksbündig nach dem IN Befehl im Control-String zu speichern.

**Beispiel einer Streamer-Initialisierung:**  
(Eingaben sind **fett** gedruckt)

```
IN  
ENTER VOLUME SERIAL ID. DEFAULT=00000: 123456  
ENTER THE USER ID. DEFAULT=0000000000: NCR SCHULUNG  
ARE THE ABOVE ENTRIES CORRECT?  
(Y=YES, N=NO, X=ABORT) Y
```



## RESTORE (\$STREAM-Funktion)

### Funktion:

Zurückkopieren ganzer Disc-Einheiten oder einzelner Files von Streamer-Band auf Disc.

### Formate:

- a) Zurückholen von Streamer-Kopien ganzer Disc-Einheiten:

```
RESTORE physband (m, MT) TO (n, DI) [ / SO \ ]
                                     \ IMOS/
```

- b) Zurückholen eines einzelnen Files aus einer Streamer-Kopie:

```
RESTORE physname FROM physband (m, MT)
                                     TO (n, DI) [IMOS]
```

- c) Zurückholen einer Mirror-Image-Kopie einer ganzen Disc-Einheit  
(Erstellt mit BACKUP mit dem Parameter MI)

```
RESTORE physband FROM (m, MT) TO (n, DI) MI [VSN]
```

**Parameter:**

physname	Names des zu zurückzukopierenden Files.
physband	Name der Kopie auf Streamer-Band, wie er beim BACKUP vergeben wurde. Wurde ein Streamer unter IMX ohne Name mit QC (n) (ST) erstellt, ist als physband " " anzugeben.
(m, MT)	Streamer-Einheit.
(n, DI)	Disc-Einheit, auf die kopiert werden soll.
SO	Mit dieser Angabe werden auch Systemfiles kopiert. Darf nicht zusammen mit IMOS angegeben werden.
IMOS	Ist erforderlich, um ein unter IMX erstelltes Streamerband einzulesen. Gleichzeitig muss der physname aus 10 Leerstellen bestehen (" ").
MI	Mirror-Image-Kopie. Ist erforderlich, wenn die Band-Kopie mit BACKUP mit dem MI-Parameter erstellt wurde. <u>Vorsicht:</u> Der alte Inhalt der Disc-Einheit wird gelöscht! Ein Abbruch der Mirror-Image-RESTORE-Funktion zerstört den Volume-Header der Disc-Einheit. Diese muss in einem solchen Fall neu initialisiert werden.
VSN	Wird zusätzlich zum Parameter MI auch VSN angegeben, erhält der Kopie-Disc auch dieselbe Packnummer wie die Disceinheit, von der das Band erstellt wurde. Achtung: Dieselbe Packnummer darf nicht mehrmals mounted sein.

**Bemerkungen:**

Ohne den MI-Parameter werden die kopierten Dateien zusätzlich zu den bereits vorhandenen Dateien auf die Disc-Einheit kopiert.

Ist eine Datei mit demselben Namen und derselben Generation bereits auf der Disc-Einheit vorhanden, erfolgt die Meldung

```
STR331: FILE NOT RESTORED, physname/gen  
STATUS = FILE ALREADY EXISTS
```

Die betreffende Datei wird nicht kopiert.

Falls die zu kopierende Disc-Einheit nicht mounted ist, erscheint die Meldung:

```
STR341 MOUNT DISK n FOR $STREAM <NL>=DONE X=CANCEL
```

In einem andern Prozess kann der Mount ausgeführt werden, worauf die Meldung mit <RET> zu beantworten ist.

Streamer-Bänder lassen sich nur auf Disc-Einheiten kopieren, die am gleichen SCSI-Bus angeschlossen sind wie die Streamer-Station.

Einlesen von Streamern, die unter einer einem höheren ITX-Release als erstellt wurden:

Solche Bänder müssen mit dem BACKUP-Parameter DI erstellt worden sein (vgl. \$STREAM, Befehl BACKUP).

Eine erfolgreich ausgeführte RESTORE-Funktion wird mit der folgenden Meldung bestätigt:

```
RESTORE OF (n,DI) FROM (m,MT) COMPLETE
```

**Beispiele der RESTORE-Funktion:**

- a) Zurückkopieren der ganzen Streamer-Kopie mit dem Namen DI3 auf Disc 3. Ohne Systemfiles:

```
RES DI3 (MT) (3)
```

- b) Zurückkopieren der Streamer-Kopie eines System-Disc mit dem Namen SYS1 auf Disc 1:

```
RES SYS1 (MT) (1) SO
```

- c) Zurückkopieren der Datei D-KUNDE ab der Streamer-Kopie DI3 auf die Disc-Einheit 3:

```
RES D-KUNDE DI3 (MT) (3)
```

- d) Kopieren einer ganzen Kopie, die unter IMX mit QC (n) (ST) erstellt wurde, auf Disc 4:

```
RES "          " (MT) (4) IMOS
```

```
    |  
    10 Leerstellen als physname
```

- e) Kopieren der Datei D-KUNDE ab dem unter IMX erstellten Streamer-Band IMX1 auf die Disc-Einheit 3:

```
RES D-KUNDE IMX1 (MT) (3) IMOS
```

- f) Kopieren der Mirror-Image-Kopie mit dem Namen MIRROR4 ab Steamer-Einheit 0 auf Disc-Einheit 4:

```
RES MIRROR4 (MT) (4) MI
```

Vorsicht: Der alte Inhalt von Disc 4 wird gelöscht!

**RETENSION (\$STREAM-Funktion)****Funktion:**

Durchspulen des ganzen Streamer-Bandes.

Anwendung: mit ganz neuen Bändern oder mit Bändern, die längere Zeit gelagert wurden.

**Format:**

RETENSION (n, MT)

**Parameter:**

(m,MT) Streamer-Einheit, kann auch weggelassen werden.

**Beispiel:**

RET oder: RET (MT)

**VERIFY (\$STREAM-Funktion)****Funktion:**

Ueberprüfen, ob das Streamer-Band lesbar ist.

Dabei wird nichts verändert oder kopiert.

**Format:**

VERIFY (n, MT)

**Parameter:**

(m,MT)            Streamer-Einheit, kann auch weggelassen  
werden.

**Beispiel:**

VE            oder:        VE (MT)

## Beispiel eines ganzen Laufes von \$STREAM

Im folgenden Beispiel wird ein ganz neues Streamer-Band initialisiert. Darauf wird Disc 2 darauf gesichert und anschliessend das Streamer-Directory ausgedruckt. Fehlermeldungen werden auf das Spoolfile SP-STREAM auf Disc 0 gespeichert. Alle Eingaben sind **fett** gedruckt.

```

* Programm-Start:
DEL SP-STREAM (0)
AS EXCEPTION SP-STREAM (0) NE 20 SP AP
EX $STREAM

* Durchspulen und Initialisieren:
RET
IN
ENTER VOLUME SERIAL ID. DEFAULT=00000: 860527
ENTER THE USER ID. DEFAULT=0000000000: NCR SCHULUNG
ARE THE ABOVE ENTRIES CORRECT?
(Y=YES, N=NO, X=ABORT) Y
* Disc 2 auf Streamer sichern:
BA (2) DISC2 (MT)
* Streamer-Directory drucken:
DI (MT) (0 LP)
* $STREAM abschliessen:
QU
```

Soll der Ablauf in einem Control-String gespeichert werden, muss dieser den folgenden Inhalt aufweisen:

```

DEL SP-STREAM (0)
AS EXCEPTION SP-STREAM (0) NE 20 SP AP
EX $STREAM
RET
IN
860527
NCR SCHULUNG
Y
BA (2) DISC2 (MT)
DI (MT) (0 LP)
QU
```

- Notizen -



## 7. MAGNETBAND-INITIALISIERUNG (\$MINT)

Dieses Kapitel gilt für Spulen-Magnetband und Helical Scan Tape-Kassetten.

### UEBERSICHT

-----

ITX kann Magnetbänder mit verschiedenem Aufbau verarbeiten:

- mit **ANSI-Standard-Kennsätzen** (Standard Label):  
zum Datenaustausch, auch zwischen System verschiedener Hersteller.
- mit **Non-ANSI-Kennsätzen** (Non Standard Label):  
ITX-spezifische Kennsätze für Sicherheitskopien von Platten mit den Befehlen QBACKUP, COPY oder MOVE. Auch für Datenaustausch zwischen ITX-Systemen.
- **ohne Kennsätze** (Non File Mode):  
zum Datenaustausch mit Anlagen, die den ANSI-Standard nicht anwenden.

Als **Daten-Code** lässt sich der ASCII- oder EBCDIC-Code verwenden.

### **ANSI-Standard- oder Non-Standard-Bänder:**

Bänder mit ANSI-Standard- oder Non-Standard-Label müssen initialisiert werden, bevor sie beschrieben werden können.

Durch die Initialisierung wird der **Spulen-Kennsatz** (Volume Header Label) auf das Band geschrieben. Er enthält Bandnummer, Benutzeridentifikation, Daten-Code usw.

### Wichtig:

Durch das Initialisieren wird der bisherige Band-Inhalt vollständig gelöscht.

Es dürfen daher nur solche Bänder initialisiert werden, die von ihrem Anfang her vollständig neu zu beschreiben sind.

### **Bänder ohne Kennsätze:**

Bänder ohne Kennsätze werden nicht initialisiert. Der gesamte Inhalt wird durch Benutzer-Programme geschrieben bzw. geprüft.

## DURCHFUEHRUNG DER INITIALISIERUNG

-----

Programmstart mit dem Systembefehl:

**EX \$MINT**

Anschliessend läuft am Bildschirm der folgende Dialog ab:

Meldung	Eingabe
MAG TAPE INITIALIZER	
ENTER VOLUME SERIAL ID *****	6-stellige Bandnummer (ASCII-Code-Zeichen) <---
ENTER USER ID *****	Benutzer-Identifikation, max. 14 Stellen <---
ENTER MAG TAPE UNIT TO INITIALIZE OPTIONS 0,...9 DEFAULT 0	Bandstation-Nummer, <RET> = 0 <---
* ENTER LABEL STANDARD LEVEL 0-NON-STANDARD 1-1969 STANDARD 3-1978 STANDARD DEFAULT 1	0=Non-Standard Label (f.Sicherheitskopien) 1=ANSI-69-Standard 3=ANSI-78-Standard <RET> = 1 <---
* DO YOU REQUIRE ASCII OR EBCDIC? A-ASCII E-EBCDIC K-EBCDIC-KATAKANA DEFAULT A	A=ASCII-Code E=EBCDIC-Code K wird in Europa nicht verwendet <RET> = A <---
IF VOLUME SERIAL ID DOES NOT EQUAL THAT SPECIFIED, ENTER WHAT ACTION TO TAKE  C-CONTINUE T-TERMINATE DEFAULT C	C=Neue Bandnummer er- setzt die bereits vorhandene Nummer. T=Abbruch, da keine Uebereinstimmung der Bandnummern <RET> = C <---
* END OF INPUT	

<b>Meldung</b>	<b>Eingabe</b>
Hier folgt bei <b>neuen</b> Bändern meistens die Meldung	
ATTENTION REQUIRED BY (n,MT)	<--- <RET>
MAG TAPE INITIALIZATION SUCCESSFUL	( <b>Ende</b> der Initialisation)

**Bemerkungen**

Zum Initialisieren darf die betreffende Bandstation **nicht "mounted"** sein.

Der **EX**-Befehl und alle **Eingaben** können auch als je eine Zeile in **einem Control-String** ablaufen.

**ZEICHENSATZ FUER LABELS**

-----

Im **Volume-Header-Label** dürfen nur die nachfolgend dargestellten Zeichen enthalten sein.

Ihre Hex-Darstellung im ASCII- bzw. im EBCDIC-Code ist aus den Code-Tabellen im "Anhang" ersichtlich.

Zulässig sind nur die

- Ziffern            0 bis 9
- Buchstaben        A bis Z
- die folgenden Spezialzeichen:  
   Leerstelle ! ? , . ; : Apostroph " % & ( ) +  
   - \* / = < >

**Beispiel einer Magnetband-Initialisierung:**

Initialisierung eines Magnetbandes auf Band-Station 1 als "Non-Standard", z.B. für Sicherheitskopien.

Meldung	Eingabe
?	EX \$MINT
MAG TAPE INITIALIZER	
ENTER VOLUME SERIAL ID	100001
ENTER USER ID	NCR SCHULUNG
ENTER MAG TAPE UNIT TO INITIALIZE OPTIONS 0,...9 DEFAULT 0	1
ENTER LABEL STANDARD LEVEL 0-NON-STANDARD 1-1969 STANDARD 3-1978 STANDARD DEFAULT 1	0 oder <RET>
DO YOU REQUIRE ASCII OR EBCDIC? A-ASCII E-EBCDIC K-EBCDIC-KATAKANA DEFAULT A	A oder <RET>
IF VOLUME SERIAL ID DOES NOT EQUAL THAT SPECIFIED, ENTER WHAT ACTION TO TAKE C-CONTINUE T-TERMINATE DEFAULT C	C oder <RET>
END OF INPUT	
MAG TAPE INITIALIZATION SUCCESSFUL	

## 8. DISC-INITIALISIERUNG (\$DINT)

### 8.1 FUNKTIONEN

**Initialisieren** neuer oder schon verwendeter Platten. Für allfällige defekte Spuren werden automatisch Ersatzspuren zugeteilt.

**Aenderung der Aufteilung** einer physischen Platte in logische Einheiten.

In besonderen Fällen auch manuelle **Ersatzspuren-Zuteilung** auf bereits verwendeten Platten.

Pro Durchlauf wird eine logische Platten-Einheit bearbeitet. Für eine ganze physische Platte sind deshalb meistens mehrere Läufe für je eine logische Einheit erforderlich.

#### **WORM-Disc (Archivierungs-Disc):**

Jeder Sektor dieses optischen Disc kann nur einmal beschrieben werden. Er wird initialisiert geliefert. Sein Aufbau weicht vom Aufbau der magnetischen Disc-Typen ab: Directory-Grösse auf jeder Seite 3280 Sektoren für je 3280 Dateien.

Von den Initialisierungs-Funktionen ist nur der "Volume Header Rebuild" und dieser nur einmal pro Disc-Seite möglich.

#### **Vorsicht:**

**Die meisten Initialisierungs-Varianten löschen die ganze logische Einheit!**

## Initialisierung

### 1) Complete Initialisation (Ganze logische Disc-Einheit)

- Vorsicht: Löscht alles, inklusive Systemfiles !  
und beschreibt die ganze Einheit mit  
einem Testmuster (Ueberprüfung aller Sektoren der  
der logischen Einheit).
- Schreibt den Volume Header mit Identifi-  
kationsangaben
- Bereitet die folgenden Systembereiche vor:  
(vergleichen sie dazu Kapitel "Speicher-Formate  
auf magnetischen Datenträgern")
  - Disc-Directory  
(Platten-Inhaltsverzeichnis)
  - Alternate Tracks  
(Ersatzbereiche für defekte Spuren)
  - Alternate Track Table  
(Ersatzspurenverzeichnis)
  - Bereiche zur Gewährleistung der Kom-  
patibilität mit Platten, die auf ei-  
nem anderen NCR-System, unter einem  
anderen Betriebssystem, verwendet  
werden.

Ist notwendig bei neuen Platten.

### 2) Volume Software Rebuild

- Neuerstellung von Volume Header und Disc-  
Directory
- Vorsicht: Löscht alles, inklusive System-Files!

### 3) Volume Header Rebuild

- Neuerstellung des Volume Headers (Pack-  
Nummer, Benutzer-Identifikation)
- Disc-Directory und Files auf der Einheit  
bleiben unberührt

**Bemerkung:**

Wenn nach längerem Gebrauch einer Platte Zugriffsstörungen auftreten, lassen sich diese oft durch erneutes Initialisieren der ganzen Platte bzw. Einheit beseitigen.

Zuerst jedoch die Platte wegekopieren (sichern)!

**Ersatzspuren-Zuteilung (Sonderfall):**

- Zuteilung von Ersatzspuren anstelle nicht mehr benützter Spuren auf der Platte (ASSIGN)

oder

- Wiederverwendung der ursprünglichen Spuren anstelle früher zugeteilter Ersatzspuren (DEASSIGN oder PURGE)

Diese Funktionen sind für NCR-Techniker und System-Spezialisten bestimmt.

## 8.2 DISC-FORMATE UND DISC-EINTEILUNG

### DISC-EINTEILUNG IN LOGISCHE EINHEITEN

Eine physische Platte (Disc-Drive) ist nach drei Kriterien unterteilt:

- Grund-Einteilung in "logical Units"
- Sysgen-Units
- Logische Einheiten (n), wie sie in System-Befehlen verwendet werden:

#### **Grund-Einteilung:**

Für jeden Platten-Typ besteht eine fixe Grund-Unterteilung in "logical Units". Diese ist bei der Initialisierung im "Pack-Mapping" rechts ersichtlich.

#### **Sysgen-Units:**

Die feinste mögliche Unterteilung eines physischen Disc in logische Einheiten ist im SYSGEN festgelegt. Diese Einteilung kann bereits Zusammenfassungen mehrerer Grund-Units enthalten.

Die Einteilung der Sysgen-Units ist aus der Sysgen-Liste ersichtlich.

Mit Initialisieren lassen sich wiederum mehrere solcher "Sysgen-Units" zu logischen Einheiten zusammenfassen.

#### **Logische Einheiten in System-Befehlen:**

Diese Einheits-Nummer erscheint als (n) in den System-Befehlen.

Wenn mehrere "Sysgen-Units" zu einer logischen Einheit zusammengefasst werden, erscheinen im System-Status weiterhin alle Sysgen-Units. Als Disc-Einheiten (n) in System-Befehlen können jedoch nur diejenigen verwendet werden, mit denen eine logische Einheit beginnt.



**Beispiel einer Disc-Einteilung:**

- Der Disc-Typ ist in 10 Grund-Units eingeteilt.
- Im Sysgen sind
  - die ersten 4 Grund-Units als eine einzige Sysgen-Unit zusammengefasst
  - die nächsten 2 wiederum als eine Sysgen-Unit
  - die restlichen Sysgen-Units entsprechen den Grund-Units.
- Mit \$DINT wurden die Sysgen-Units 2+3 zu einer einzigen logischen Einheit zusammengefasst.

Grund-Units: (fix)	0   1   2   3   4   5   6   7   8   9	
<u>Sysgen-Units:</u>	0         1   2   3   4   5	
Initialisiert: (log. Einh.)	0       1   2     4   5	\$DINT / Platten

Für den Benützer enthält dieser Disc die Einheiten  
 0 (4-fach-Unit)  
 1 und 2 (2-fach-Units)  
 4 und 5 (1-fach-Units).

Mit \$DINT können die Sysgen-Units 0 bis 5 beliebig neu zusammengefasst werden.  
 Die Unit 0 kann aber nicht kleiner als eine "4-fach-Unit", die Unit 1 nicht kleiner als eine "2-fach-Unit" definiert werden.

## Pack Mapping

Während des Initialisieren erscheint die aktuelle Einteilung als "Pack Mapping".

Beispiel für den Fall auf der vorangehenden Seite:

CURRENT PACK MAPPING						
	LOGICAL UNITS	STATUS	CONTAINS LOGICAL UNIT(S)			
FORMAT 10/LU	0	INITIALIZED	0 THRU	3		0-4
	4	INITIALIZED	4 AND	5		5-6
	6	INITIALIZED	6 AND	7		7-8
	8	INITIALIZED		8		
	9	UNINITIALIZED		9		

### Bemerkung:

Je nach Disc-Typ beginnt die Numerierung der "logical Units" mit 0 oder 1.

### Warnung:

Falls bei einer Einheit "UNINITIALIZED" erscheint, ist oder wird die betreffende Einheit durch die bevorstehende Initialisierung ganz gelöscht !

### Hinweis:

Je nach System-Generierung ist nicht jede einzelne "logical Unit" als "Einer-Unit" initialisierbar. Die feinste mögliche Einteilung ist in der Sysgen-Liste ersichtlich.

### 8.3 DURCHFUEHRUNG VON \$DINT (Beim kl den SYSGEN)

#### Vorbereitung:

- Falls die zu initialisierenden Disc-Einheiten noch gültige Daten enthalten: **Alle Daten wegekopieren (sichern)**.  
Ausnahme: Die Variante "Volume Header Rebuild" löscht keine Daten.  
*EX MT-NIGHT*
- Die zu initialisierenden Disc-Einheiten dürfen **nicht mounted** sein
- Vorsichts-Massnahme:  
Empfohlene Vorsichts-Massnahme gegen unbeabsichtigtes Löschen anderer Disc-Einheiten:  
Die Disc-Einheiten, die **nicht** zu initialisieren sind, **mounten** (mit MOUNT).

#### System-Befehle:

- Falls die "Defective Sector List" zu drucken ist (nur bei gewissen Disc-Typen):  
**AS LO ([n] LP) oder Spoolfile**
- Start des Dienstprogramms mit  
**EX \$DINT** *Start*

Dieses System-Utility erzeugt einen **Dialog** zur Eingabe der Parameter.

#### Parameter-Eingabe

##### Allgemeines

- Jede Eingabe ist durch Drücken der <RET>-Taste abzuschliessen
- Für die meisten Parameter gilt ein Default-Wert, wenn als Eingabe nur die <RET>-Taste gedrückt wird .

- Vor Betätigen der <RET>-Taste kann mit der Taste <-- korrigiert werden
- Der Dialog kann bei jeder Eingabe abgebrochen werden, indem man QUIT eintippt
- Bei formalen Eingabefehlern wiederholt das Programm die Aufforderung zur Eingabe des betreffenden Parameters.

Hinweis:

Beispiele von Disc-Initialisierungen finden Sie am Ende dieses Kapitels.

**Der Dialog von \$DINT:**

Die Meldungen sind hier nach Meldungsnummer aufsteigend aufgeführt. Der Dialog weicht teilweise von dieser Sequenz ab. Bestimmte Meldungen erscheinen nur in gewissen Fällen oder bei bestimmten Disc-Typen.

Meldungen, die hier nicht beschrieben sind, finden Sie im Handbuch "ITX-Systemmeldungen".

Abbrechen:

Zum Abbrechen des Programms \$DINT kann jede Frage mit "QUIT" beantwortet werden.

D001 INPUT TERMINATED

Ende der Eingabe, die Funktion wird ausgeführt.

D002 END OF FUNCTION xx, (NL) TO CONTINUE,  
QUIT = END \$DINT

Die Funktion ist ausgeführt.

<RET> = Weiter bei Frage D201

QUIT = Ende des Dienstprogramms \$DINT

## Dialog von \$DINT

- D201 ENTER THE SYSGEN UNIT NUMBER **2... 8**  
 (FOR TAPE BOOT ENTER LOGIC UNIT-NR)  
**Einheits-Nr.** der zu initialisierenden Platte
- Bemerkung:  
 Die zu initialisierende Einheit darf nicht mounted sein.
- D202 VOLUME SERIAL NUMBER?  
 6-stellige **Pack-Nummer** der zu initialisierenden Platte, 6 Ziffern. **000002 für Disk 2**  
 : **8 " " 8**
- D203 USER ID?  
**Benutzer-Identifikation**, maximal 50 beliebige ASCII-Zeichen  
**23 DATE (2)**  
**PROG (3)**
- D204 ~~DO YOU REQUIRE NCR CORPORATE FILE STANDARD (CFS) VOLUME FORMAT?~~  
 Erscheint nur bei den älteren Disc-Typen 6530, 6450 und 658.  
 Für Format 10: **Y** oder <RET>-Taste eingeben  
 Für IMOS-Format 9: **N** (Spezialfall)
- Warnung:**  
 Der Wechsel auch nur einer einzelnen logischen Einheit zwischen IMOS- und CFS-Format löscht die ganze physische Einheit.

## Dialog von \$DINT

D205 DO YOU REQUIRE LOGICAL UNITS?

**NO** oder <RET> = der ganze physische Disc wird als eine einzige logische Einheit initialisiert.  
Vorsicht, löscht die ganze physische Platte !

**Y** = Der physische Disc wird in mehrere logische Einheiten unterteilt.

Wichtig bei neuen Platten:

Neue Platten müssen zuerst als 1 logische Einheit initialisiert werden  
(diese Frage mit **NO** beantworten).  
Erst nachher können kleinere logische Einheiten gebildet werden (diese Frage mit **Y** beantworten).

D207 FUNCTION TO PERFORM?

**IN** oder <RET> = Initialisieren ganzen Disc  
oder nur Volume Software  
oder nur Volume Header

Sonderfälle für Spezialisten:

**AS** = Zuteilung neuer Ersatzspuren.

**DE** = Wiederverwendung ursprünglicher Spuren anstelle früher zugeteilter Ersatzspuren  
(nur Disc typ 658)

**PU** = Versuch, die Daten in den Ersatzspuren wieder auf die ursprünglichen Spuren zu schreiben

**PT** = Druck des Ersatzspurenverzeichnisses

**DU** = Ausgabe der Sektor-Label  
Für Techniker und NCR-Systemspezialisten.

## Dialog von \$DINT

D208

IF SERIAL NUMBER SPECIFIED DOES NOT MATCH  
THE NUMBER OF THE MOUNTED VOLUME - ACTION  
TO TAKE?

Diese Meldung erscheint, wenn die Pack-Nr. der angegebenen Platte nicht mit der eingegebenen Nummer übereinstimmt.

CO = Die eingegebene Nummer wird auf die die Platte geschrieben.

AB oder <RET> = Abbruch ---> Zurück zu Frage D201

D209 TYPE OF INITIALIZATION?

1 oder <RET> = Ganze Einheit (löscht alles!)

Die folgenden Eingaben sind nur bei Beibehaltung der Grösse der logischen Einheit und des Disc-Formates (Format 10 oder 9) erlaubt:

2 = Nur Volume Software  
(Header und Directory,  
löscht alles!)

3 = Nur Volume Header, d.h.  
Packnummer und User-ID  
(löscht keine Files)

D210

IF FILES EXIST ON THE VOLUME-ACTION TO TAKE?

CO = Die Dateien auf der Einheit werden gelöscht.

AB oder <RET> = Abbruch  
Alle Dateien auf der Einheit bleiben erhalten

D211

NUMBER OF TIMES TO CERTIFY EACH TRACK?

Antwort = Anzahl (0 bis 9) der Lese-/Schreibprüfungen für jede Spur

Nur <RET> = 1

In der Regel reicht 1 Lese-/Schreibprüfung je Spur; mehr Prüfungen vervielfachen die Zeit der Initialisierung!

Wenn bereits vorhanden!

Wenn bereits vorhanden

## Dialog von \$DINT

D212 SHOULD PREVIOUSLY DECLARED BAD TRACKS BE CONSIDERED AS STILL DEFECTIVE?

- Y** oder <RET> = Alte Ersatzspuren bleiben bestehen
- N** = Es wird versucht, als defekt bezeichnete Spuren wieder normal zu verwenden.

Bei **neuen** Discs: **N** eingeben!

D213 STARTING SECTOR FOR DISC-DIRECTORY?

Empfehlung: <RET>

Dadurch kommt das Disc-Directory ganz vorn auf die Disc-Einheit zu liegen (Standard-Format 10: Ab Sektor 3, bei Format 9: ab Sektor 12).  
Andere Start-Sektoren nur nach Rücksprache mit dem NCR-System-Support verwenden!

D214 DIRECTORY SIZE IN SECTORS?

**Disc-Directory-Grösse:**

10 bis 410 Sektoren,  
WORM-Disc 6091: 3280 Sektoren

Ohne besondere Angabe werden 200 Sektoren angenommen (Ausnahme WORM-Disc: 3280 Sektoren).

(Achtung SEAG II.)  
250 Sect.

Ein Directory-Sektor kann 8 Datei-Eintragungen aufnehmen.

- Jede Section einer Datei ergibt eine Eintragung.
- Ein New-Style-Indexfile ergibt mindestens 2 Eintragungen (Daten- und Index-Teil).
- Dazu belegen die System-Bereiche noch 6 Datei-Eintragungen.

Daraus ergibt sich:

Directorygröße (Sektoren)	Anzahl Eintragungen
100	794
200	1594
410	3274

Directory-Größen von unter 100 Sektoren nur in Ausnahmefällen verwenden.



**Dialog von \$DINT**

D215 NUMBER OF ALTERNATE TRACKS DESIRED?

Anzahl Ersatzspuren

Je nach Disc-Typ,

**<RET>** = Normalfall für den betreffenden Disc-Typ.

D216 IF SEVENTY-FIVE PERCENT OF THE ALTERNATE TRACKS HAVE BEEN ASSIGNED DURING INITIALIZATION - ACTION TO TAKE?

Wahl der Aktion, falls 75 % der Ersatzspuren belegt sind.

**CO** oder **<RET>** = Fortsetzung der Initialisierung

**AB** = Abbruch (empfohlene Eingabe)

D217 FLAG ANY SECTORS AS FLAWED?

**N** oder **<RET>** = Alle Spuren überprüfen und nicht einwandfrei beschreibbare in Ersatzspuren übertragen. (Normal-Eingabe).

**Y** = Gewisse Spuren werden bei der Initialisierung nicht benützt und an ihrer Stelle Ersatzspuren zugeordnet.  
Spezialfall für NCR-Spezialisten.

D 146 FURTHER LACING FACTOR (0 oder 2) Def=2

**Dialog von \$DINT**

Die folgenden Fragen D218 bis D222 erscheinen nur, wenn bei Frage D217 "Y" eingegeben wurde.

D218 IS THE ASSIGN-ALL FUNCTION DESIRED?

**N oder <RET>** = nein

**Y** = Die ganze Einheit auf defekte Sektoren untersuchen und für jeden Sektor die Meldung D099 ausgeben (siehe dort).

D219 HOW WILL THE SECTOR LOCATION(S) BE SPECIFIED?

Eingabe-Form der Spur-Adressen:

**S oder <RET>** = als Sektor-Nummern

**CHS** = als Zylinder/Head/Sector-Angabe

D220 ENTER S NUMBER(S)

Eingabe der Sektor-Nummer(n) der umzuteilenden Sektoren, 1 - 6-stellig.  
Bei der Initialisierung bis 50 Adressen.

D221 ENTER CHS NUMBERS(S)

Eingabe der umzuteilenden Sektor-Adresse(n) in der Form ccc/hh/ss (Zylinder/Head/Sector).  
Bei der Initialisierung bis 50 Adressen.

D222 PRINT DATA TRANSFERRED?

**Y oder <RET>** = Ausdrucken der umgeteilten Sektoren.

**N** = kein Ausdrucken

**Dialog von \$DINT****D223 ENTER OUTPUT DEVICE**

Ausgabe-Gerät für die folgenden Angaben:

Funktion IN: Defective Sectors

Funktionen AS, DE, PU: Normal- und  
Ersatzspuren

Funktion PT: Alternate-Track-  
Tabelle

**CT oder <RET>** = Bildschirm

**LP** = Drucker,  
muss mit AS LO zugeteilt sein.

**D224 USER INPUT VERIFICATION**

Hier erscheinen mehrere Bilder mit allen eingegebenen Parametern.

Nach jedem Bild erscheint die Frage  
D109 <RET> = CONTINUE, RE = RESPECIFY

**<RET>** = Zum nächsten Bild, bzw. ausführen.

**RE** = zurück zum Beginn der Parameter-Eingaben.  
Nichts ausführen.

**Dialog von \$DINT**

Die folgenden Schritte D301 und D302 laufen nur auf ITX "Classic"-Systemen ab:

D301 DISK IS CURRENTLY xxxxxxxxxxxx

Als xxxxxxxxxxxx erscheint:

Uninitialized = nicht initialisiert

Short sector = Initialisiert als "short sector"

Full sector = Initialisiert als "full sector"

D302 DO YOU REQUIRE FULL SECTOR DISK FORMAT?

N = Short-Sektor-Format verwenden.

Y = Full-Sektor-Format verwenden

**Wichtig:**

Auf 6530/6540-Discs immer N angeben (Short Sektor)! Ausnahme: Discs für Datenaustausch mit Systemen, wo nur Full Sector-Format möglich ist.

D408 ENTER ENDING LOGICAL UNIT TO BE MAPPED AS ONE LOGICAL UNIT

Eingabe:

**End-Unit** der zu initialisierenden Einheit.

*was bei  
D205 = Y*

Darauf erscheint das "New pack mapping" und die Frage:  
D109 <RET> = CONTINUE, RE = RESPECIFY

**W A R N U N G:**

**Auch alle logischen Einheiten, die im "New pack mapping" als "UNINITIALIZED" bezeichnet sind, werden vollständig gelöscht, wenn <RET> eingetippt wird !**

Empfohlene Vorsichts-Massnahme gegen unbeabsichtigtes Löschen anderer Disc-Einheiten:  
Die Disc-Einheiten, die **nicht** zu initialisieren sind, vorher **mounten** (mit MOUNT).

Antwort auf das "New pack mapping" und die Frage

D109 (NL) = CONTINUE, RE = RESPECIFY:

<RET> = gemäss "New pack mapping" initialisieren.

RE = zurück zur Frage D408, wo das "Pack mapping weiter verändert werden kann.

## 8.4 BEISPIELE VON DISC-INITIALISIERUNGEN

**Es folgen Beispiele für:**

1. Initialisieren einer einzelnen "Einer-Einheit" auf einer Platte mit 10 Grund-Einheiten.
2. Initialisieren einer "Doppel-Einheit" auf einer Platte mit 10 Grund-Einheiten.
3. Zusammenfassen von zwei Sysgen-Units zu einer einzigen logischen Einheit.
4. Initialisieren einer ganzen physischen Platte als eine einzige logische Einheit .  
(keine Unterteilung in logical Units).

In den Beispielen sind alle Eingaben **fett** gedruckt, <RET> bedeutet: Druck der <RET>-Taste.

**1. Einzelne "Einer-Unit" auf einer Platte mit 10 Grund-Einheiten:**

Einheit: (8), ist die Logical Unit 1 innerhalb der physischen Platte.

Sysgen-Units: (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) usw.



Logical Units: 0 1 2 3 4 5 6 usw.

\$DINT-Funktion: initialisieren der ganzen Einheit (8)

Pack-Nummer: 100008, muss gleich sein wie bisher

**EX \$DINT <RET>**

```

D201 ENTER THE SYSGEN UNIT NUMBER...      8      <RET>
D202 VOLUME SERIAL NUMBER ...             100008 <RET>
D203 USER ID ?                            NCR     <RET>
D205 DO YOU REQUIRE LOGICAL UNITS         Y       <RET>
D207 FUNCTION TO PERFORM                   <RET> oder IN <RET>
D208 IF SERIAL NUMBER ...                 <RET> oder AB <RET>
D209 TYPE OF INITIALIZATION?              <RET> oder 1 <RET>
    hier erscheint das "Current pack mapping"
    Logical-Unit-Angaben genau nachzählen!
D408 ENTER ENDING LOGICAL UNIT            1 -      1      <RET>
    hier folgt das "New pack mapping":
    Vorsicht: als "uninitialized" bezeichnete Einheiten
    werden gelöscht!
    Logical-Unit-Angaben genau nachzählen!
D210 IF FILES EXIST ...                   CO      <RET>
D211 NUMBER OF TIMES TO CERTIFY ..        <RET> oder 1 <RET>
D213 STARTING SECTOR ...                  <RET> oder 3 <RET>
D214 DIRECTORY SIZE ...                   100     <RET>
D224 USER INPUT VERIFICATION
    Hier werden alle Parameter ausgegeben,
    Nach jedem Bild:
D109 <RET> = CONTINUE, RE = RESPECIFY
                                           falls korrekt: <RET>
D001 END OF INPUT

Nun wird die logische Einheit initialisiert, dann
erscheint:
D002 END OF FUNCTION IN ...               QUIT   <RET>

```

**2. "Doppel-Unit" auf einer Platte mit 10 Grund-Einheiten, auf welcher eine Sysgen-Unit bereits 2 Grund-Einheiten umfasst:**

Einheit: (6), umfasst Logical Unit 2 + 3 innerhalb der physischen Platte.

Sysgen-Units: (5) (6) (7) (8) usw.

```

-----
|           |XXXXXXXX|           |
-----

```

Logical Units: 0 1 2 3 4 5 6 usw.

\$DINT-Funktion: initialisieren der ganzen Einheit (6)

Pack-Nummer: 100006, bisherige Nummer gleichgültig

**EX \$DINT <RET>**

```

D201 ENTER THE SYSGEN UNIT NUMBER...          6          <RET>
D202 VOLUME SERIAL NUMBER ...                100006 <RET>
D203 USER ID ?                               NCR          <RET>
D205 DO YOU REQUIRE LOGICAL UNITS            Y            <RET>
D207 FUNCTION TO PERFORM                      <RET> oder IN <RET>
D208 IF SERIAL NUMBER ...                    CO          <RET>
D209 TYPE OF INITIALIZATION?                 <RET> oder 1 <RET>
    hier erscheint das "Current pack mapping"
    Logical-Unit-Angaben genau nachzählen!
D408 ENTER ENDING LOGICAL UNIT                2 -          3          <RET>
    hier folgt das "New pack mapping":
    Vorsicht: als "uninitialized" bezeichnete Einheiten
    werden gelöscht!
    Logical-Unit-Angaben genau nachzählen!
D210 IF FILES EXIST ...                      CO          <RET>
D211 NUMBER OF TIMES TO CERTIFY ..           <RET> oder 1 <RET>
D213 STARTING SECTOR ...                     <RET> oder 3 <RET>
D214 DIRECTORY SIZE ...                      100         <RET>
D224 USER INPUT VERIFICATION
    Hier werden alle Parameter ausgegeben,
    Nach jedem Bild:
D109 <RET> = CONTINUE, RE = RESPECIFY
                                           falls korrekt: <RET>
D001 END OF INPUT

```

Nun wird die logische Einheit initialisiert, dann erscheint:

```

D002 END OF FUNCTION IN ...                  QUIT        <RET>

```

**3. Zusammenfassen von zwei Sysgen-Units zu einer einzigen logischen Einheit:**

Einheit: (2), umfasst Logical Unit 4 + 5 innerhalb der physischen Platte.

Sysgen-Units: (0) (1) (2) (3) (4) usw.  
 -----  
 | | | **XXXXXX** | |  
 -----

Logical Units: 0 1 2 3 4 5 6 usw.

\$DINT-Funktion: initialisieren der ganzen Einheit (2) + (3) als **eine** Einheit.  
 --> Einheit (3) ist darauf nicht mehr adressierbar.

Pack-Nummer: 100002, bisherige Nummer gleichgültig

**EX \$DINT <RET>**

```

D201 ENTER THE SYSGEN UNIT NUMBER...      2      <RET>
D202 VOLUME SERIAL NUMBER ...             100002 <RET>
D203 USER ID ?                            NCR    <RET>
D205 DO YOU REQUIRE LOGICAL UNITS         Y      <RET>
D207 FUNCTION TO PERFORM                   <RET> oder IN <RET>
D208 IF SERIAL NUMBER ...                  CO     <RET>
D209 TYPE OF INITIALIZATION?              <RET> oder 1 <RET>
    hier erscheint das "Current pack mapping"
    Logical-Unit-Angaben genau nachzählen!
D408 ENTER ENDING LOGICAL UNIT             4 -    5      <RET>
    hier folgt das "New pack mapping":
    Vorsicht: als "uninitialized" bezeichnete Einheiten
    werden gelöscht!
    Logical-Unit-Angaben genau nachzählen!
D210 IF FILES EXIST ...                    CO     <RET>
D211 NUMBER OF TIMES TO CERTIFY ..        <RET> oder 1 <RET>
D213 STARTING SECTOR ...                   <RET> oder 3 <RET>
D214 DIRECTORY SIZE ...                    200   <RET>
D224 USER INPUT VERIFICATION
    Hier werden alle Parameter ausgegeben,
    Nach jedem Bild:
D109 <RET> = CONTINUE, RE = RESPECIFY
    falls korrekt: <RET>

D001 END OF INPUT

Nun wird die logische Einheit initialisiert, dann
erscheint:
D002 END OF FUNCTION IN ...                QUIT  <RET>
  
```



**4. Initialisieren einer ganzen physischen Platte als eine einzige logische Einheit:**

Vorsicht: Löscht die ganze physische Platte !

Einheit: ganze physische Platte ab (4).

Sysgen-Units: (4) (5) (6) (7) (8) (9) usw.  
 -----  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX ... XXX

Logical Units: 0 1 2 3 4 5 usw.

\$DINT-Funktion: initialisieren der ganzen Platte ab (4) als **eine** Einheit.  
 Alle Einheiten innerhalb der Platte werden nicht mehr adressierbar.

Pack-Nummer: 100004, bisherige Nummer gleichgültig

**EX \$DINT <RET>**

```

D201 ENTER THE SYSGEN UNIT NUMBER...      4      <RET>
D202 VOLUME SERIAL NUMBER ...             100004 <RET>
D203 USER ID ?                            NCR     <RET>
D205 DO YOU REQUIRE LOGICAL UNITS         <RET> oder N <RET>
D207 FUNCTION TO PERFORM                   <RET> oder IN <RET>
D208 IF SERIAL NUMBER ...                  CO      <RET>
D209 TYPE OF INITIALIZATION?               <RET> oder 1 <RET>
      es erscheint kein Pack-Mapping
D210 IF FILES EXIST ...                     CO      <RET>
D211 NUMBER OF TIMES TO CERTIFY ..         <RET> oder 1 <RET>
D213 STARTING SECTOR ...                   <RET> oder 3 <RET>
D214 DIRECTORY SIZE ...                     255    <RET>
D217 FLAG ANY SECTORS ...                   <RET> oder N <RET>
D224 USER INPUT VERIFICATION
      Hier werden alle Parameter ausgegeben,
      Nach jedem Bild:
D109 <RET> = CONTINUE, RE = RESPECIFY
                                           falls korrekt: <RET>
D001 END OF INPUT
  
```

Nun wird die logische Einheit initialisiert, dann erscheint:

```

D002 END OF FUNCTION IN ...                QUIT   <RET>
  
```

Bemerkung:

Einzelne der obigen Fragen fallen je nach Disc-Typ weg. 6

- Notizen -

## 9. DER SORT (\$SORT)

### 9.1 MOEGLICHKEITEN

Der Sort ist ein Dienstprogramm zum Sortieren von Dateien nach maximal 50 Sortierschlüsseln.

Der Sort lässt sich in zwei Varianten verwenden:

#### a) Record-Sort:

Jede Art von Datei kann als Eingabe verwendet werden. Ihre Sätze werden als ganze Records sortiert und auf eine sequentiell oder relativ organisierte Ausgabe-Datei geschrieben. Die Datenteile der Eingabe- und der Ausgabe-Datei sind somit gleich gross und weisen dieselben Record-Längen auf.

#### b) Schlüssel- oder Tag-Sort:

Die Eingabe-Datei ist eine relativ oder indexed organisierte Disc-Datei. Als Ausgabe wird eine sequentiell organisierte Datei erstellt, welche in sortierter Folge lediglich die Relative- bzw. Record-Key-Felder der Eingabe-Datei enthält. Die Ausgabe-Datei wird somit kleiner als die Eingabe-Datei.

Bei Relativ-Eingabe-Dateien ist ein Ausgabe-Record 4 Bytes lang und enthält den Relative-Key als Binärzahl.

Bei Index-Eingabe-Dateien ist die Ausgabe-Recordlänge gleich der Record-Key-Länge.

Mit diesen Schlüsseln kann die Eingabe-Datei mit einem Programm durch Direktzugriff in der Sortierfolge der Ausgabe verarbeitet werden.

**Beispiel**

Eingabe-Datei, Indexed

Nummer	Namen
1100	SCHULZ
1300	MUELLER
2000	BAUER
4000	KELLER

Record-	Sortier-
key	Begriff

Bei aufsteigender Sortierung nach dem Namen entsteht die folgende Ausgabe:

a) Ausgabe bei Record-Sort:  
sequentiell oder relativ organisiert

2000	BAUER
4000	KELLER
1300	MUELLER
1100	SCHULZ

b) Ausgabe bei Schlüssel- oder Tag-Sort:  
sequentiell organisiert.

2000
4000
1300
1100

**EINGABE-DATEI (EN)**

Als Eingabe können eine bis 16 Dateien mit gleichen Record-Spezifikationen auf verschiedenen Datenträgern angegeben werden.  
 Für den Tag-Sort muss die Eingabe aus einer einzigen Relativ- oder Index-Datei bestehen.

**AUSGABE-DATEI**

Ein Sort-Lauf erstellt immer eine einzige Ausgabe-Datei mit sequentieller oder relativer Organisation. Ist sie sequentiell organisiert, kann sie sich auf Disc, Magnetband oder Drucker befinden.  
 Bei relativer Organisation muss es eine Disc-Datei sein.

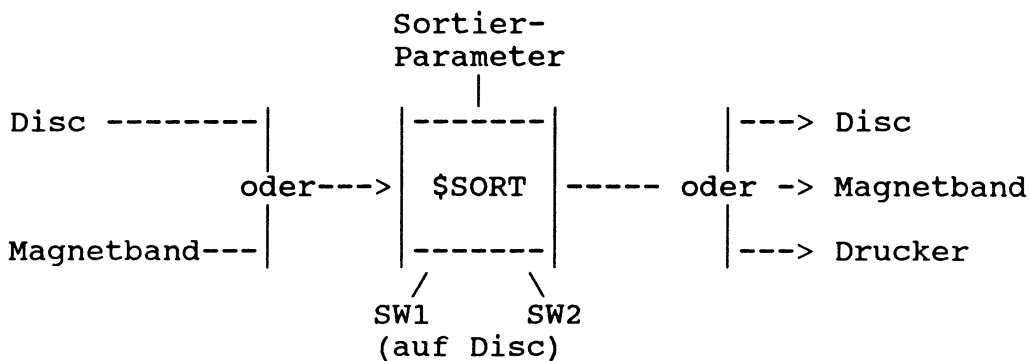
**ARBEITSDATEIEN**

Der Sort benötigt zwei Arbeitsdateien auf Disc (SW1 und SW2).

**SORTIERPARAMETER**

Die Sortierparameter (Angaben über Sort-Variante, Sortierschlüssel, Sortierfolge, Input-Recordtyp und Recordlänge) können im Control-String, der den Sort startet, gespeichert werden, beim Starten des Sort eingegeben oder von einem Parameter-File eingelesen werden.

**UEBERSICHTS-SCHEMA**



<u>Eingabe</u>	<u>Sort -Workfiles</u>	<u>Ausgabe</u>
(SI)	(SW1 , SW2)	(SO)

## 9.2 DURCHFUEHRUNG EINER SORTIERUNG

### 9.2.1 DATEI-ZUORDNUNG

#### Eingabe-Dateien:

Die Eingabe-Dateien werden mit je einem ASSIGN-Befehl zugeordnet. Disc-Eingabe-Dateien werden schneller gelesen, wenn sie als OWN zugeordnet sind. Bei einer einzigen Eingabe-Datei muss der logische Name **SI** lauten:

```
AS SI physname (...) [ OW RE ]
```

Für Disc wird OW und/oder RE zur Beschleunigung empfohlen.

Besteht die Eingabe aus mehreren Dateien, müssen die lognamen

**SI, SI1, SI2** usw. lauten.

Die Numerierung ab SI1 muss lückenlos fortlaufend bis höchstens SI15 sein. Falls eine Nummer fehlt, werden die nachfolgenden Files nicht eröffnet.

#### Arbeits-Dateien:

Für die beiden Arbeitsdateien sind die folgenden ASSIGN-Befehle notwendig:

```
AS SW1 physname (n) PR NE s SC
```

```
AS SW2 physname (n) PR NE s SC
```

physname : frei wählbar. Es wird empfohlen, als erste 3 Zeichen SW1 und SW2 zu verwenden.

PR, NE : obligatorische Angaben

s : Die maximal benötigte Anzahl Sektoren für die Arbeitsdateien wird wie folgt berechnet:

Für den Record-Sort:

- Bei fixer Recordlänge:

Anzahl mit Daten belegte Sektoren + 1

- Bei variabler Recordlänge:

Anzahl Records :  $\frac{\text{Blocklänge}}{\text{max. Recordlänge}} + 1$

- Für den Tag-Sort:

Pro Eingabe-Record entsteht ein Sort-Work-Record aus sämtlichen Sortierschlüsseln + dem Relativ- bzw. Record-Key.  
Jede Arbeitsdatei muss diese Records + 1 Sektor aufnehmen können.

SC : Die Arbeitsdateien müssen als Scratch-Dateien definiert sein, da sie beim Abschluss des Sort gelöscht werden.

n : Es empfiehlt sich aus zeitlichen Gründen, die folgenden Dateien so auf Disc zu verteilen, dass zwischen den beiden Dateien je eines Paares möglichst wenig Armbewegungen erforderlich sind:

- SW1 und SW2
- Eingabe-Datei und Sortwork-Files
- Ausgabe-Datei und Sortwork-Files

Ausgabe-Datei:

Der Ausgabe-Datei muss der logische Name SO zugeteilt werden. Ihre Grösse muss für die Aufnahme aller Ausgabe-Records ausreichen.

Handelt es sich um eine bestehende Disc-Datei, die überschrieben werden soll, ist der OWN-Parameter erforderlich.

**AS SO physname (n) NE s PR AP**  
neue Disc-Datei

**AS SO physname (n) OW**  
bestehende Disc-Datei,  
jedoch nicht die Eingabe-  
Datei.

**AS SO physname (n,MT) NE**  
Magnetband-Datei

**AS SO (n, LP)** Druckausgabe

Parameter-Datei: (Ausnahme-Fall)

Die Zuordnung einer Parameter-Datei auf Disc oder Lochkarten ist nur erforderlich, wenn die Sortierparameter auf einer solchen gespeichert sind. Der logische Name muss PRM heissen.

**AS PRM physname (n)**



### 9.2.2 PROGRAMMSTART

Nach der Zuordnung der benötigten Dateien wird das Sortierprogramm mit dem folgenden Befehl gestartet:

```
EX $SORT [,TRACE] [,N=nnn] [,S=sssss]
```

TRACE = Wenn diese Angabe gemacht wird, gibt der Sort laufend folgende Informationen auf den Bildschirm aus:  
Datei-Spezifikationen, Sortier-Parameter, Anzahl und Grösse der Arbeitssegmente im Speicher, Sort-Phase, Anzahl sortierte Records usw.  
Wurde vor dem EX-Befehl eine Datei oder ein Drucker mit dem lognamen TRACEFILE zugeordnet, schreibt der Sort diese Angaben auch auf jene Datei.  
Verwendung nur in Ausnahmefällen.

nnn = Anzahl Arbeits-Segmente im Speicher, falls nicht = 25. Mindestens 16.

sssss = Grösse eines Arbeits-Segmentes im Speicher, falls nicht 3072. Mindestens 512.

Anzahl und Grösse der Arbeits-Segmente beeinflussen lediglich Geschwindigkeit und Speicherbedarf des Sort-Programms.

Innerhalb der Parameter N=nnn und S=sssss sind keine Leerstellen erlaubt!

Wurde keine Parameterdatei zugeordnet, verlangt der Sort anschliessend die benötigten Parameter (siehe nächstes Kapitel).

Die Datei-Zuordnungen, der Befehl EX \$SORT und die Parameter können in einem Control-String eingebaut werden.

## 8.3 DIE SORT-PARAMETER

### 9.3.1 EINGABE

Die Sortierparameter können auf drei verschiedene Arten eingegeben werden:

- a) Speicherung im Control-String, unmittelbar nach dem Befehl EX \$SORT
- b) Eingabe über den Bildschirm nach dem Befehl EX \$SORT zur Zeit des Programm-Aufrufes.
- c) In Ausnahmefällen:  
Speicherung auf einem Parameterfile auf Disc oder Lochkarten. Ein Disc-Parameterfile wird mit dem Text-Editor erstellt. Zum Zeitpunkt der Durchführung wird das Parameterfile mit AS PRM ..... zugeordnet.

Die Parameter vor dem END-Parameter können in einer beliebigen Reihenfolge eingegeben werden.

Am Schluss jedes Parameters ist nach einem Strichpunkt (;) eine Kommentar-Eintragung bis zur Spalte 80 des Parameters möglich.

Die Kommas im Befehlsformat können auch weggelassen werden.

### 9.3.2 DER INPUT-PARAMETER

Dieser Parameter gibt die Art der Eingabe-Records (fix oder variabel) und ihre (maximale) Länge an. Er ist nur bei Eingabe auf Magnetband ohne Kennsätze erforderlich.

Bei mehreren Input-Dateien dürfen höchstens so viele INPUT-Parameter wie Eingabe-Dateien eingegeben werden. Die Reihenfolge der INPUT-Parameter muss der Reihenfolge der Eingabe-Dateien entsprechen: Der erste entspricht dem lognamen SI, der zweite dem lognamen SI1 usw. Alle Eingabe-Daten müssen dieselbe Recordlänge und die gleiche Recordart (fix oder variabel) aufweisen.

#### Format:

```
[ INPUT länge [ ,/FIXED \ ] [ ,block ] ]  
                \VARIABLE/
```

- INPUT** : Kann als IN abgekürzt werden.
- länge** : Recordlänge, 1-3-stellig. Bei variablen Records die maximale Länge.
- FIXED** : Fixe oder variable Recordlänge.  
**VARIABLE** : Kann als F oder V abgekürzt werden. Kein solcher Parameter bedeutet fixe Länge.
- block** : Blocklänge, 1-5-stellig. Nur bei Kassetten ohne Kennsätze und Blocklänge ungleich 512 oder bei Magnetband ohne Kennsätze angeben.

### 9.3.3 DER KEY-PARAMETER

Damit wird Länge, Position, Datentyp und gewünschte Sortierung für jeden Schlüssel angegeben.  
Für jeden Schlüsselbegriff einer mehrstufigen Sortierung ist ein KEY-Parameter erforderlich.

#### Format:

```
KEY p l [ /UNSIGNED\ ] [ /UNPACKED\ ] [ /ASCENDING\ ] [ /TRAILING\ ]
        | SIGNED   | \PACKED / \DESCENDING/ \LEADING /
        \ ZONED   /
```

- KEY : Kann als KE abgekürzt werden.
- p : Position des Schlüssels im Record, relativ 0, 1- bis 5-stellig.
- Bei ungepacktem Schlüssel die Anzahl Bytes,  
bei gepacktem Schlüssel die Anzahl halbe Bytes bis zum ersten Zeichen des Schlüssels.
- l : Die Länge des Schlüssels. Bei ungepacktem Schlüssel in Bytes, bei gepacktem Schlüssel in halben Bytes, 1-5-stellig.
- übrige Angaben : Nur der erste Buchstabe ist erforderlich.  
Die Reihenfolge ist frei.
- UNSIGNED : Der Schlüssel weist keine Vorzeichen auf.
- UNPACKED : Der Schlüssel ist ungepackt.
- ASCENDING : Aufsteigende Sortierung nach diesem Schlüssel.
- SIGNED : Der Schlüssel weist im äussersten rechten bzw. linken Byte ein Vorzeichen auf. Alle Zeichen mit dem Hex-Wert D im rechten Halbbyte der Vorzeichenstelle gelten als negatives Vorzeichen (also z.B. auch = und M).  
Vergleiche auch LEADING und TRAILING.

**PACKED** : Der Schlüssel ist gepackt (2 Zeichen pro Byte).

**DESCENDING** : Absteigende Sortierung nach diesem Schlüssel.

**ZONED** : Das Feld hat Zonen-Vorzeichen. Darf nicht zusammen mit SIGNED oder PACKED angegeben werden.

Nur zusammen mit SIGNED oder ZONED sind möglich:

**LEADING** : Das Vorzeichen ist links im Feld.

**TRAILING** : Das Vorzeichen ist rechts im Feld.

Ohne LEADING oder TRAILING wird TRAILING angenommen.

Die Angaben UNSIGNED, UNPACKED, ASCENDING und TRAILING sind nie notwendig. Sie werden immer angenommen, wenn eine gegenteilige Angabe (SIGNED, PACKED, DESCENDING, LEADING) fehlt.

#### **Bemerkungen:**

Der Wert +0 ist beim Sortieren gleich wie -0.

Das Vorzeichen eines Feldes kann beim Sortieren ignoriert werden (Sortierung nach dem Absolutwert), indem man UNSIGNED angibt und in der Länge des Schlüssels das Vorzeichen nicht mitzählt.

Ist die Ausgabe eine Relativ-Datei, gilt die sequentielle Position der Records als Relative-Key.



**9.3.5 DER OPTION-PARAMETER**  
-----

Dieser Parameter sagt aus

- ob es sich um einen Schlüssel- (Tag-)Sort handelt
- in welcher Reihenfolge Records mit gleichen Sortierschlüsseln auf das Ausgabefile zu schreiben sind.

**Format:**

```
[ OPTION [TAG=A] [ /FIFO \ ] ]  
                        \NFIFO/
```

- TAG=A : Der Sort soll als Tag-Sort ausgeführt werden. Die Eingabe-Datei muss dazu relativ oder indexed organisiert sein.
- FIFO : Records mit gleichem Sortierschlüssel erhalten dieselbe Ausgabe-Sequenz wie in der Eingabe-Datei.  
Bei gleichem Schlüssel in mehreren Eingabe-Dateien ergibt dieser Parameter die Sequenz:  
SI vor SI1 vor SI2 usw.
- NFIFO : Die Ausgabe-Sequenz von Records mit gleichen Sortierschlüsseln ist unbestimmt.

Ohne OPTION-Parameter wird angenommen:

Record-Sort, NFIFO

**9.3.6 DER END-PARAMETER**  
-----

Als letzte Eingabe muss ein END-Parameter eingegeben werden.

**Format:**

**END**



## 9.4 SORT-BEISPIELE

### a) Fixe Recordlänge, ungepackte Daten:

Sortieren einer sequentiellen Discdatei von 2000 Sektoren, auf Einheit 1, mit fixer Recordlänge von 150 Bytes.

Sortierung:

1. aufsteigend nach den ersten 5 Bytes, ungepackt, ohne Vorzeichen.
  2. absteigend nach dem 9. bis 10. Byte, ungepackt.
- Die Parameter werden mit den übrigen Befehlen im Control-String gespeichert.

Ausgabe auf eine Disc-Datei auf Einheit 3.

Bei Records mit gleichen Sortierschlüsseln ist die Ausgabe-Reihenfolge gleichgültig.

Inhalt des Sortier-Control-Strings:

```
AS SI DATEI-A (1) OW
AS SO DATEI-B (3) NE 2000 AP
AS SW1 SW1B (0) PR NE 2001 SC
AS SW2 SW2B (3) PR NE 2001 SC
EX $SORT
[IN 150,F] ; Record fix, 150 Bytes
KEY 0,5 ; erste 5 Bytes, ungepackt,
        ohne Vorzeichen, aufsteigend
KEY 8,2,D ; 9.-10. Byte, ungepackt, absteigend.
[OP NFIFO]
END
```

Die beiden Parameter IN und OP können weggelassen werden.

**b) Variable Recordlänge, gepackte Daten:**

Sortieren einer sequentiellen Discdatei von 100  
Sektoren, auf Einheit 0, mit variabler Recordlänge.  
Maximale Recordlänge: 120.  
Sortierung aufsteigend nach dem 3. bis 5. Byte,  
gepackt mit Vorzeichen.  
Die Parameter werden mit den übrigen Befehlen im  
Control-String gespeichert.  
Ausgabe auf Magnetband.  
Records mit gleichen Sortierschlüsseln sollen ihre  
Reihenfolge beibehalten.

Inhalt des Sortier-Control-Strings:

```
AS SI DATEI-X (0) OW
AS SO DATEI-S (MT) NE
AS SW1 SW1B (1) PR NE 101 SC
AS SW2 SW2B (3) PR NE 101 SC
EX $SORT
[IN 120,V] ; Record max. 120, variabel
KEY 4,6,S,P ; Pos. 3-5 gepackt mit V.Z., aufsteigend
OP FIFO ; First in - first out bei gl. Schlüssel
END
```

**c) Tag-Sort:**

Tag-Sort einer Index-Datei mit höchstens 10000 Records.  
Recordlänge fix, 250 Bytes,  
Sortierung aufsteigend nach dem 8. bis 17. Byte,  
alphanumerisch.  
Der Record-Key ist 6-stellig.  
Die Parameter werden in einem Control-String abgespeichert.

Inhalt des Sort-Control-Strings:

```
AS SI  INDDATEI (1) OW
AS SO  TAGDATEI (2) NE 118      ; Minimalgrösse
AS SW1 SW1C (3) PR 314 NE SC   ; Minimalgrösse
AS SW2 SW2C (0) PR 314 NE SC   ; Minimalgrösse
EX $SORT
[IN 250,F]
KEY 7,10
OP TAG=A      ; ergibt Tag-Sort
END
```

- Notizen -

## 10. DAS PROGRAMM \$HELP

### Zweck

Ausgabe der Beschreibung einzelner System-Befehle und System-Meldungen auf den Bildschirm oder auf eine Liste.

Die Ausgabe erscheint in Englisch.

### Hinweis:

Der System-Befehl HELP ist einfacher und bietet dieselben Möglichkeiten wie EX \$HELP.

### Ausführung

```
[ AS LO ...Drucker oder Spoolfile...]
```

```
EX $HELP [ / meldungsnummer \ ]  
          \ systembefehl    /
```

### Parameter:

meldungsnummer

Nummer einer System-Meldung, deren Erklärung auszugeben ist.

systembefehl

Befehlscode eines Systembefehls, dessen Erklärung auszugeben ist, z.B:  
AS oder ASSIGN, DI oder DISPLAY, MOV usw.

keine Parameter

Es folgt die Meldung:

ENTER N/L TO QUIT, MESSAGE NUMBER, OR SCL  
COMMAND

Eingabe:

**eine System-Meldungsnummer** z.B: 100 oder Z748:  
Erklärung der betreffenden System-Meldung.

**ein System-Befehl**, nur Befehlscode, z.B: DI oder  
AS:  
Erklärung des betreffenden System-Befehls.

**(NL)**

Ende des Programms \$HELP

**Bemerkungen:**

Längere Ausgaben können nach jedem Bild mit der Eingabe von X abgebrochen oder mit (NL) fortgesetzt werden.

Wurde ein Drucker oder Spoolfile mit AS LO ...  
zugeteilt, werden die Ausgaben zusätzlich gedruckt bzw.  
auf das Spoolfile geschrieben.

Hinweis:

Die deutsche Beschreibung aller Systemmeldungen finden  
Sie im Handbuch "ITX Systemmeldungen".

## 11. SYSTEMSTART, -ABSCHLUSS UND ABBRUECHE

### 11.1. SYSTEMSTART

#### START-PROZEDUR

-----

#### Hinweis:

Den Start des Systems 10000/Modell 85 finden Sie im Kapitel 11.2.

Dieses Kapitel gilt für alle andern Modelle.

1) Sofern der System-Disc einen Schalter aufweist, diesen einschalten und warten bis er betriebsbereit ist. (Die Start-Lampe muss brennen, ohne zu blinken).

2) Den Bildschirm 0 einschalten.

3) An der Zentraleinheit:  
Alle Power-Schalter einschalten.

#### Bemerkung:

Zu diesem Zeitpunkt muss der Systemdisc, der die Firmware enthält, betriebsbereit sein.

Die Firmware wird von der ersten betriebsbereiten Disc-Einheit geladen, auf der sie vorhanden ist.

4) Nach einiger Wartezeit erscheinen am Bildschirm eine Anzahl Informations-Meldungen:

```
Ixxxx COMPUTER SYSTEM
//V SOFTWARE BOOTING
//... Verschiedenen Meldungen, die meistens mit
//... oder P... beginnen
```

5) **Sonderfall:** Wenn die Firmware bereits geladen, der System-Disc jedoch nicht betriebsbereit ist, erfolgt die Meldung, je nach Disc-Typ:

```
//V SYSTEM DISK ADDRESS (xxxx)?
oder
//V SYSTEM DISK TPU (xxxx)?
```

Sobald der System-Disc betriebsbereit ist, seine Hardware-Adresse 4-stellig eingeben, gefolgt von <RET>.





- 9) Falls ein Sysboot-Controlstring besteht, läuft nun dieser ab.

Ein solcher Controlstring muss auf dem Systemdisc (SYS3) gespeichert sein und SYSBOOTCS heißen.

--> vgl. besonderen Abschnitt weiter hinten in diesem Kapitel!

- 10) Warten bis folgende Meldung erscheint:

SYSTEM READY FOR LOG-ON

Diese Meldung ist durch Druck der BRK-Taste zu beantworten.

- 11) Falls System Access Control auf dem System generiert ist, erscheinen die Meldungen:

ENTER USER ID:  
ENTER PASSWORD:

Hier ist eine gültige Benutzer-Identifikation (User ID) und ein gültiges Passwort einzugeben.

Bei falscher Eingabe erscheint die Meldung:

ACCESS DENIED -  
PLEASE RETRY LOGON  
PRESS <NEWLINE>

Diese Meldung ist mit <RET> zu beantworten, worauf die USER-ID-Eingabe wiederholt werden kann.

Warnung: System-Access-Control kann so generiert sein, dass nach einigen Fehleingaben der Bildschirm blockiert oder inaktiviert (detached) wird!

- 12) Auf dem Bildschirm erscheint:

```
COPYRIGHT NCR CORP. 19nn
ITX SYSTEM
SYSTEM RELEASE xx.yy.zz
Datum Zeit
PROCESS ID: 000.01
LAST LOGON: Datum Zeit
?
```

Die Zeile "LAST LOGON" erscheint nur, wenn System-Access-Control generiert ist.

Der Schirm 0 ist für die Eingabe von System-Befehlen bereit.

- 13) Alle betriebsbereiten Platten-Stationen (ausser dem System-Disc) mit je einem MOUNT-Befehl verarbeitungsbereit machen:

**MOU [packnr] (n)**

- 14) Alle "Non-Auto-Start"-Bildschirme, welche Arbeitserlaubnis haben sollen, betriebsbereit machen:

**AT (n)                           oder:**  
**AT (n) FI=cstring(m)**

Hinweis:

Benutzer-spezifische Autostart-Controlstrings sind möglich, wenn das System-Security-System \$ACCESS generiert ist.

---> vgl. Kapitel "Security System, \$ACCESS

- 15) Falls Auto-Spooling benützt wird:  
Alle Drucker, die sogleich nach dem Start Auto-Spoolfiles ausdrucken sollen, aktivieren mit:

**AT (n,LP)**

**Bemerkungen:**

Die Schritte 13) bis 15) können auch im Rahmen eines Controlstrings ausgeführt werden.

Sie können auch erst später ausgeführt werden, wenn die betreffenden Geräte erst später benützt werden:

- Platten müssen erst mit MOUNT angesprochen werden, bevor sie für Verarbeitungen verwendet werden.
- Bildschirme müssen erst ATTACHED werden, bevor an ihnen gearbeitet wird.
- Auto-Spoolfiles werden erst ausgedruckt, nachdem der betreffende Drucker ATTACHED ist. Bis dahin werden sie jedoch im Main-Spoolfile gespeichert.

**SYSBOOT-CONTROLSTRING**

-----

Wenn ein solcher Controlstring auf dem Systemdisc gespeichert ist, wird er automatisch ausgeführt, bevor die als "auto-attach" generierten Bildschirme attached werden:

Name/Disc-Einheit:     **SYSBOOTCS (SYS3)**  
Inhalt:                 Beliebige System-Befehle.

Nach der Eingabe von Date und Time erscheint die Meldung:

X901 DO YOU WANT TO EXECUTE THE SYSBOOT CONTROL STRING  
(Y/N)

Antwort:

Y oder <RET>     Der Controlstring SYSBOOTCS (SYS3),  
                  neueste Generation, wird ausgeführt.

N                 Er wird nicht ausgeführt.

**Hinweis:**

Wird jedoch die Frage X901 innerhalb von 5 Minuten nicht beantwortet, läuft der SYSBOOTCS automatisch ab.

**ZUSAMMENFASSUNG DES SYSTEM-START**

**a) Einfacher Fall,  
ohne Sysboot-Controlstring und ohne Security System:**

MELDUNG	AKTION
Ixxxx SYSTEM //V verschiedene // Meldungen ... START-OF-DAY COMPLETED	Zentrleinheit und System-Disc einschalten  Schirm 0 einschalten  --- keine Aktion ---
INPUT DATE	Datum eintippen, z.B: 89 08 02 <RET>
INPUT TIME	Zeit eintippen, z.B: 08 10 30 <RET>
TODAY IS wochentag...	Wenn richtig: <RET> drücken
SYSTEM READY FOR LOG-ON	Break-Taste drücken
COPYRIGHT NCR CORP. 19XX ITX SYSTEM SOFTWARE RELEASE xx.yy.z Datum      Zeit PROCESS ID: 000.01	
?	<u>MOU, AT usw sind einzugeben:</u> Pro Platten-Einheit (ausser Systemdiscs): MOU (n)
DISC MOUNTED ON UNIT n... ?	Pro non-auto-Start- Schirm: AT (n)            oder: AT (n) FI=RUNxx(m)
?	Falls Autospoolig: AT (n,LP)

**ZUSAMMENFASSUNG DES SYSTEM-START**

**b) Mit Sysboot-Controlstring und mit Security-System**

MELDUNG	AKTION
Ixxxx SYSTEM //V verschiedene // Meldungen ... START-OF-DAY COMPLETED	Zentrleinheit und System-Disc einschalten  Schirm 0 einschalten  --- keine Aktion ---
INPUT DATE	Datum eintippen, z.B: 89 08 02 <RET>
INPUT TIME	Zeit eintippen, z.B: 08 10 30 <RET>
TODAY IS wochentag...	Wenn richtig: <RET> drücken
X901 DO YOU WANT TO EXECUTE THE SYSBOOT ... Jetzt läuft der Sysboot- Controlstring ab.	<u>Sysboot-Controlstring:</u> Y <RET>
SYSTEM READY FOR LOG-ON	Break-Taste drücken
ENTER USER ID:	<u>System-Security:</u> Benutzer-Id eintippen
ENTER PASSWORD:	Passwort eintippen
COPYRIGHT NCR CORP. 19XX ITX SYSTEM SOFTWARE RELEASE xx.yy.z Datum      Zeit PROCESS ID: 000.01 ?	

Annahme: Die erforderlichen Befehle MOU und AT sind im Sysboot-Controlstring enthalten.

## 11.2 SYSTEM-START SYSTEM 10000/MODELL 85

Die Konsole dieses Systems ist ein PC mit ITX-WINDOWS. Die beiden Prozessoren des Modells 85 benützen diesen PC gemeinsam:  
Auf jedem Prozessor läuft ein ITX-System, das je ein Fenster für die Firmware-Konsole und mindestens einen interaktiven Prozess belegt.

### START-PROZEDUR

- 1) Die beiden ITX-Prozessoren noch nicht einschalten. Die Disc-Stationen können jedoch schon eingeschaltet werden.

Am Konsolen-PC: Starten von MS-WINDOWS:

Den PC starten, dann  
MS-WINDOWS aufrufen mit win /r

- 2) Am Konsolen-PC Starten von ITX-WINDOWS:

Auf dem Bild "Program Manager" ITXWIN starten (Maus-Doppelklick).

- 3) Den ITX-Prozessor anwählen:

Auf dem Bild "ITX WINDOWS Connection Name Selector" den ersten Prozessor mit seinem Namen anwählen. (Die beiden Namen stehen auf dem Bild, z.B: ITXA und ITXB)

- 4) Wenn kein Connection Script besteht, ist die Meldung "Error in opening script file" mit OK zu beantworten.

Nun erscheint das Firmware-Konsolen-Fenster mit der Titelzeile

ITX WINDOWS - RS232 [COM1] Console

- 5) Das Firmware-Konsolen-Fenster verkleinern, dass der "Program Manager" wieder sichtbar wird. Anklicken des Program Managers und die Schritte 2), 3) und 4) für den zweiten Prozessor wiederholen:
- 6) wie Schritt 2)
- 7) wie Schritt 3)
- 8) wie Schritt 4, im Titel des Firmware-Fensters erscheint jedoch COM2:

ITX WINDOWS - RS232 [COM2] Console

Jetzt stehen unten auf dem Bildschirm 4 Ikonen:

- Verbindung zu Prozessor 1 (mit der Nummer 1)
- Die Ikone "ITX" für den Prozessor 1
- Verbindung zu Prozessor 2 (mit der Nummer 2)
- Die Ikone "ITX" für den Prozessor 2

- 9) Das Bild des Program Managers ikonisieren und die beiden Konsolen-Fenster so nebeneinander schieben, dass jedes etwa den halben Schirm belegt.
- 10) Die beiden ITX-Prozessoren einschalten.
- Während einiger Minuten laufen nun die Start-Prozeduren der ITX-Prozessoren ab. Dabei werden auf beiden Fenstern verschiedene //V-Meldungen ausgegeben.
- 11) Falls ein Connection Script mit Eingabe-Befehlen auf dem PC besteht, erfolgen die Eingaben dieses Schrittes automatisch, wobei Datum und Zeit vom PC übernommen werden können. (Die Beschreibung des Connection Script finden Sie in der ITX-WINDOWS-Dokumentation)

Ohne Connection Script erscheinen auf beiden Fenstern die ITX-Startfragen (vgl. Kapitel 11.1):

```
INPUT DATE ?      jj/mm/tt eingeben
INPUT TIME ?     st/mi/se eingeben
TODAY IS wochentag
PRESS ANY KEY ...
```

Das entsprechende Fenster anklicken und diese Fragen beantworten.

- 12) Die beiden Firmware-Konsolen-Fenster werden nun automatisch ikonisiert und für jeden Prozessor das ITX-Startbild als eigenens Fenster eröffnet:

```
COPYRIGHT NCR ...
ITX SYSTEM ...
SOFTWARE RELEASE xx.yy.zz
Datum Zeit
PROCESS-ID 000.01
?
```

Falls in der ITX-WINDOWS-Konfiguration ein Meldungs-Log definiert ist:

Die Meldung "Log File conflict" beantworten mit:

Append : Bisheriges Logfile erweitern oder  
Overwrite: Ein neues Logfile eröffnen.

- 13) Für den Dialog mit den beiden Prozessoren ist jeweils das entsprechend Fenster anzuklicken. Der Name des Prozessors steht unten, ganz rechts auf jedem Fenster.
- 14) Für jeden der beiden Prozessoren sind nun die weiteren Tagesstart-Befehle (MOUNT, ATTACH usw.) auszuführen. Sie können auch automatisch ab einem SYSBOOT-Controlstring ablaufen.

---> Beachten Sie die Beschreibung im Kapitel 11.1, ab Punkt 9)

#### **Bemerkungen:**

Ein Teil der ikonisierten Fenster wird in der Regel durch das ITX-Fenster überdeckt. Um alle Ikonen zu sehen: Fenster verkleinern oder Ikonen verschieben.

Der Befehl **ESCAPE** reaktiviert das Firmware-Konsolen-Fenster des entsprechenden Prozessors mit der Meldung "SYSTEM HALTED..."

---> vgl. Kapitel 11.6, ESCAPE.



### 11.3 DER SYSTEM-ABSCHLUSS

- 1) Alle Verarbeitungen beenden.  
Auf allen aktiven Bildschirmen muss als letzte Meldung "?" am linken Rand stehen.  
  
Empfehlung: Jeder Schirm ausser Schirm 0 sollte sich mit RET oder BYE abmelden.

Alle folgenden Arbeiten werden am Schirm 0 durchgeführt.

- 2) Kontrolle mit dem System-Status, ob keine Verarbeitungen mehr laufen und keine Dateien mehr in Bearbeitung sind mit:

**DI ST ALL**

Gegebenenfalls noch aktive Arbeiten beenden, in Ausnahmefällen mit ABORT abbrechen.

- 3) Falls Programme mit LOAD vorausgeladen wurden, diese entladen:

**DI PR**

Kontrolle dieser  
Programme

**UNL physname**

einmal pro Programm

- 4) Falls noch SUBMIT-Batch-Protokoll-Files vom Tage vorhanden sind:  
Diese ausdrucken und löschen.

Dasselbe gilt für eventuell vorhandene  
DUMPxxyy-Files.

- 5) Alle Platten ausser den System-Discs mit REMOVE zum Ausschalten vorbereiten.

**REM (n)**

einmal pro Disc

- 6) Alle Prozesse ausser dem eigenen beenden mit:

**DET (n)**

oder **ABORT xx.yy**

- 7) Falls Auto-Spooling benützt wird:  
Kontrolle, ob alle Spoolfiles ausgedruckt sind:

**DI SP**

Autospool-Drucker inaktivieren mit:

**DET (n,LP)**

Noch nicht ausgedruckte Auto-Spoolfiles bleiben im Normalfall über den System-Abschluss hinaus erhalten.

Mit Sicherheit nicht mehr benötigte Auto-Spoolfiles löschen mit dem Befehl ABORT:

**ABORT SO .....**

- 8) Das System definitiv abschliessen mit

**STOP**

Vorsicht: Nach Ausführung des STOP-Befehls ist das System "tot". Weiterarbeiten ist erst nach einem neuen Systemstart möglich.

---> vgl. auch Abschnitt "STOP-Befehl" in diesem Kapitel!

- 9) Die Platten und die übrigen Geräte können nun ausgeschaltet werden.

Den Haupt-Strom-Schalter erst betätigen, wenn die Platten nicht mehr drehen.

**Bemerkungen:**

Alle Schritte, die bei jedem Abschluss gleich sind, können auch in einem Controlstring ablaufen.

**Warnung:** Die DET-Befehle (Schritt 6) aus Sicherheitsgründen erst nach den REM-Befehlen (Schritt 5) ablaufen lassen!

**System 10000/Modell 85:**

Die Schritte 1) bis 8) sind für jeden der zwei Prozessoren im entsprechenden Fenster auszuführen.

**Beispiel eines System-Abschlusses****Annahmen:**

Es sind keine Programme mit LOAD geladen und keine SUBMIT-Protokollfiles erstellt worden.

Die Nummern der Schritte entsprechen den Nummern in der vorangehenden Beschreibung.

- 1) An jedem aktiven Schirm:  
Die Arbeit beenden und  
an allen Schirmen, ausser am Schirm 0:  
**RET <RET>**

Alle folgenden Arbeiten werden am Schirm 0 ausgeführt:

- 2) **DI ST ALL**                      Kontrolle:  
  Laufen noch Programme?  
  Falls noch Programme laufen:  
  Nicht weiterfahren! Zuerst jene Programme  
  abschliessen.
  
- 5) **REM (0)**                            Annahme:  
    **REM (2)**                            Mounted sind Disc 0 bis  
    **REM (3)**                            3, wobei Disc 1 System-  
  Disc ist.
  
- 6) **DET (1)**                            Annahme:  
    **DET (2)**                            Die Schirme 0 bis 4 sind  
    **DET (3)**                            noch attached.  
    **DET (4)**
  
- 7) **DI SP**                            Annahme: Die Anlage hat  
    ABORT S001023                    1 Drucker mit Auto-Spooling,  
  Das Spoolfile S001023  
    **DET (LP)**                            kann gelöscht werden.
  
- 8) **STOP**                              Meldung:  
  SYSTEM DEINITIALIZED
  
- 9) Alle Geräte ausschalten, den Strom-Haupt-  
    Schalter erst am Schluss.

## 11.4 STOP

**Funktion:**

Abschluss des Betriebssystems

**Format:**

```
STOP [ POWER DOWN ]
```

**Beschreibung:**

Dieser Befehl prüft, ob keine andern Prozesse mehr bestehen. Er schliesst die System-Files ab (z.B. das Error-Log-File) und beendet den Betrieb mit der Meldung:

```
·X002 SYSTEM DEINITIALIZED
```

Nach Ausführung des STOP-Befehls kann das System ganz ausgeschaltet werden.

Um weiterzuarbeiten ist ein neuer System-Start erforderlich.

Die Variante STOP POWER DOWN schliesst das System ab und schaltet den Prozessor aus.

Weitere Gehäuse mit eigenen Power-Schaltern bleiben eingeschaltet.

Um das System wieder zu starten, muss bei den meisten Systemen der Haupt-Schalter hinten am System aus- und wieder eingeschaltet werden.

**Wichtig:**

Vor der Eingabe des STOP-Befehls müssen alle Arbeiten beendet sein.

Es dürfen ausser dem Prozess, der den STOP-Befehl ausführt, keine andern Prozesse mehr bestehen. Auch Autospool-Despool-Prozesse sind vorher durch DET (n LP) zu beenden.

## 11.5 ARBEITS-ABBRUECHE

Eine Verarbeitung (Prozess) kann auf verschiedene Art abgebrochen werden:

### ABBRUCH DURCH DAS BETRIEBSSYSTEM

-----

- Control-Strings, die Fehler enthalten oder die auf eine Programm-Fehlerbedingung stossen, werden automatisch abgebrochen.  
Dabei erfolgt auf dem betreffenden Bildschirm die folgende Meldung:

CONTROL STRING physname ABORTED AT LINE nn

Prozess-Identifikation, Switches, JCL-Code und Priorität bleiben dabei unverändert.

#### WICHTIG:

Treten solche Abbrüche während der produktiven Verarbeitung auf, sind die erschienenen Meldungen genau festzuhalten und darauf der Wiedereinstieg in die Verarbeitung sorgfältig abzuklären!

**ABBRUCH DURCH DIE BEDIENUNG**  
-----**WICHTIG:**

Produktiv-Verarbeitungen sollten nur dann abgebrochen werden, wenn ein normaler Abschluss nicht möglich ist, z.B. bei "ewigen Programm-Schleifen".

- Mit dem System-Befehl **ABORT xx.yy**.  
Die Dateien werden dabei systemlich, nicht jedoch applikatorisch abgeschlossen.
- Durch die "**BREAK-Sequenz**" mit der Antwort "A",  
Siehe unter "Bildschirm-Bedienung".  
Vorsicht: Kein sauberer Datei-Abschluss!
- Durch den Befehl **DETACH** des betreffenden Schirmes.  
Vorsicht: Kein sauberer Abschluss, nur als letzte Möglichkeit verwenden!

In all diesen Fällen wird der betreffende Prozess beendet und es entsteht am gleichen Bildschirm ein neuer Prozess mit einer um 1 höheren Prozess-Nummer.

- Bei System-Meldungen mit dem Text "**CANCEL=X**" wird das laufende Programm bzw. die laufende Funktion abgebrochen, wenn als Antwort **X** eingetippt wird.

In diesem Fall bleibt der laufende Prozess erhalten und die Prozess-Identifikation unverändert.

## 11.6 ESCAPE

### **Funktion:**

Stoppen des gesamten Systems.

Dieser Befehl ist für Techniker und System-Spezialisten in Ausnahmefällen bestimmt.

### WARNUNG !

Mit diesem Befehl kann ein System-Abbruch mit gravierenden applikatorischen Folgen erzeugt werden.

### **Format:**

**ESCAPE**

### **Beschreibung:**

Sofortiger Stopp des ganzen Systems.  
Nach der Eingabe von ESCAPE erscheint die Meldung

```
//V SYSTEM HALTED. TYPE C TO CONTINUE OR N/L FOR HELP
```

--> Mit der Eingabe C läuft das System weiter !

### Warnung:

Alle ändern Eingaben sind nicht für Normal-Benutzer bestimmt!

### **Bemerkungen:**

Der Befehl ESCAPE wird nur von der Konsole (meistens Schirm 0) akzeptiert.

- Notizen -



## 12. DER SCL-EDITOR EDIT

### 12.1 MOEGLICHKEITEN

Erstellen, ändern, ausdrucken und kopieren von Disc-Dateien mit einer Recordlänge von maximal 80 Bytes.

**Ansprechbare Dateien:**

Organisation: sequential, relative oder indexed.  
Indexed Dateien werden durch den Editor in sequentielle Dateien umgewandelt.

Blocklänge bis 512 Bytes.

Record-Strukturen: Die Records können fixe oder variable Länge bis 80 Bytes (ohne VLI) aufweisen. Der Editor kann Dateien mit maximal 500000 Records bearbeiten.

Hex-Werte unter hex.20: werden vom Editor beim Schreiben in hex.20 (Leerstelle) umgesetzt. Vorsicht bei gepackten oder binären Daten)!

Die bearbeiteten Dateien brauchen keine ASSIGN-Befehle. Sie werden vom Editor beim Ansprechen selbständig zugeteilt. In einem Editor-Lauf lassen sich mehrere verschiedene Dateien ansprechen und kombinieren.

Druckausgabe ist jederzeit auf einen beliebigen Drucker möglich, mit Direktdruck oder über Autospooling.

**Workfile:**

Der Editor erstellt sich automatisch ein Workfile TEDWFxxxxyy, das beim ordentlichen Abschluss des Editors gelöscht wird.

Im Editor erhält jeder Record (jede Zeile) eine 6-stellige Zeilen-Nummer, die im Normalfall automatisch gebildet wird. Diese Nummer erscheint vor jedem ausgegebenen Record, sie gehört jedoch nicht zum Record-Inhalt.

**Hinweis:**

Auf PC's unter ITX-WINDOWS kann anstelle des SCL-Editors der Editor "COMPOSER" eingesetzt werden.

Dieser wird gesondert dokumentiert.

## 12.2 DAS WICHTIGSTE UEBER START UND BEFEHLS-EINGABE

### **Start:**

Mit dem ITX-System-Befehl EDIT:

**EDIT filename (n)**

wobei: filename (n) = das zu bearbeitende File.

Varianten und zusätzliche Optionen werden später beschrieben.

### **Hinweis für PC's mit PCTS;**

Zum Arbeiten mit dem SCL-Editor ist das "lokale Editieren" (Alt-H) auszuschalten!

### **Befehls-Eingabe:**

Alle Befehle werden auf der Bildschirm-Zeile eingegeben, wo der Cursor steht.

### Befehls-Aufbau:

Jeder Befehl besteht aus:

- Einem 1-stelligen Befehlscode, der nicht mit <RET> abzuschliessen ist  
und (sofern erforderlich)
- Einem oder mehreren Parametern, wobei nach dem letzten <RET> zu drücken ist.

### Befehls-Abbruch:

Ein Befehl lässt sich jederzeit abbrechen mit der Tasten-Kombination Control-G, dann <RET>.

### Help-Texte:

Mit dem Befehl H kann jederzeit ein englischer Text mit Erklärungen aller Befehle auf den Bildschirm abgerufen werden.

### Automatische Befehlsausführung:

Alle ED-Befehle können auch im Rahmen eines Controlstrings ablaufen. Genaueres folgt im Abschnitt "Editorläufe in Controlstrings".

**Beispiel eines Editor-Laufes:**

-----

Zu bearbeitendes File: C-ED10 (1),

Inhalt vor der Bearbeitung:

AS A D-FILE (2)  
AS B D-FILE-K (3) NE 50  
MOV A B

Am Ende sind 2 neue Zeilen anzufügen und der ganze Inhalt auszudrucken.

Ausgaben und Kommentar sind normal gedruckt, Eingaben **fett**. Der Druck der <RET>-Taste ist als <RET> dargestellt:

Dialog:

Kommentar:

?ED C-ED10 (1) <RET>  
>SCLEEDIT Version x.y  
Your Workfile is TEDWF00201(1)  
000100 AS A D-FILE(2)  
000200 AS B D-FILE-K(3) NE 50  
000300 MOV A B

Start des Editors,  
zu bearbeitendes File:  
C-ED10(1)  
Ausgabe des Workfilenamens.  
Ausgabe der ersten Zeilen,  
bis der Schirm voll ist.  
Die Zeilen-Nummern sind  
nicht Zeileninhalt.

D  
Display: L <RET>

Befehlseingabe: Display  
und Parameter L (last).  
Befehlseingabe:

I  
000400 DI D-FILE-K (3) <RET>  
000500 DI 'WEITER MIT NL' H <RET>  
000600 <RET>

Insert neue Zeilen.  
Ausgabe der Zeilennr und  
Eingabe der neuen Zeilen.  
Abschluss der Eingabe mit  
<RET>

D  
Display: A P <RET>  
<Enter unit number... (1,LP) <RET>  
<Enter banner name: C-ED10 <RET>

Befehlseingabe: Display und  
Parameter A(alle) P (Druck)  
Eingabe des Druckers  
und Name für Autospool-  
Kopfseite.

S  
Substitute: A Control-G <RET>

Befehlseingabe und den  
falscherweise eingegebenen  
Befehl abbrechen: Ctrl-G.

Q  
>Quit-Update C-ED10/001(01)? Y  
>Your file is beeing updated

Befehlseingabe: Quit (Ende)  
Frage: File C-ED10 zurück-  
schreiben? und Eingabe Yes

?

ED ist beendet.

## 12.3 BEFEHLS-AUSWAHL

### **Bildschirm-Ausgabebefehle:**

<b>D</b>	(Display)	Ausgabe einer Zeilenfolge.
<b>P</b>	(Page)	Ausgabe der nächsten bzw. vorangehenden 23 Zeilen (ein Bildschirm voll).
<b>W</b>	(Window)	Ausgabe eines "Fensters" von einigen Zeilen oben auf dem Bildschirm.
<b>1 A</b>	(Ascii)	Ausgabe der laufenden Zeile in Hex- und ASCII-Darstellung.
<b>F</b>	(Find)	Ausgabe der nächsten oder mehrerer Zeilen, in denen eine bestimmte Zeichenfolge vorkommt.
<b>R</b>	(Repeat)	Wiederholung des letzten Find.

### Einige Beispiele:

<b>D</b> 100:900	Ausgabe (Display) der Zeilen mit Zeilennummer 100 bis 900.
<b>D</b> <b>F</b>	Ausgabe der ersten (First) Zeile.
<b>D</b> <b>F!50</b>	Ausgabe der ersten 50 Zeilen.
<b>P</b>	Ausgabe (Page) der nächsten 23 Zeilen.
<b>D</b> <b>A P</b>	Ausgabe aller Zeilen auf den Drucker (Printer).

**Ansteuern von Zeilen auf einem Bild:**

- <RET> oder Pfeil-ab**  
Ausgabe der nächsten Zeile.
- Backspace oder Pfeil-auf**  
Ausgabe der vorangehenden Zeile.
- A**  
Sprung auf die oberste Zeile des Bildschirms.
- U**  
Sprung auf die unterste Zeile des Bildschirms.
- Leertaste**  
Rollen des Bildes um eine Zeile nach oben.

**Befehle, um Zeilen zu verändern:**

- A** (Alter)      Verändern der laufenden Zeile,  
mit vielen möglichen Parametern.
- S** (Substitute) Ersetzen einer bestimmten Zeichen-  
folge in einer oder mehreren Zeilen.
- 1 R** (Replace)   Ersetzen einer Zeilenfolge durch  
eine Anzahl neue Zeilen.

Einige Beispiele:

- A**                    Aendern (Alter) der laufenden Zeile:  
-alter Inhalt-      Ausgabe des Inhaltes.  
  X                    Mit dem Cursor zur Aenderungsstelle  
  neu<RET>            fahren, dort X tippen (eXchange),  
                      dann neue Zeichen eingeben.
- S**                    Ersetzen (Substitute) der Zeichenfolge  
BBÖBXÖE            "BB" durch "BX" in allen (Every)  
                      Zeilen.

**Befehle zum Einfügen/Löschen/Verschieben/Lesen/Schreiben von Zeilen:**

<b>I</b>	(Insert)	Neue Zeilen am Bildschirm erfassen und nach der laufenden Zeile einfügen.
<b>^</b>		Neue Zeilen am Bildschirm erfassen und vor der laufenden Zeile einfügen.
<b>E</b>	(Erase)	Löschen einer Zeile oder einer Zeilen-Folge.
<b>C</b>	(Copy)	Kopieren (Verdoppeln) von Zeilen innerhalb des Workfiles oder Einlesen von Zeilen ab einer frei wählbaren Datei.
<b>T</b>	(Transfer)	Verschieben von Zeilen innerhalb des Files.
<b>U</b>	(Update)	Schreiben des Workfile-Inhaltes auf ein frei wählbares Disc-File.
<b>Q</b>	(Quit)	Abschluss des Editors, mit oder ohne Ausgabe des Workfile-Inhaltes auf eine Datei.

Einige Beispiele:

<b>I</b>		Einfügen neuer Zeilen nach der laufenden Zeile
1.neue Zeile		
2.neue Zeile		
<RET>		
<b>E</b>		Löschen (Erase) von
1000!5		5 Zeilen ab Zeilennummer 1000.
<b>T</b>		Verschieben (Transfer) der Zeilen
250:320 870		von Zeilennr. 250 bis 320 nach der Position hinter Zeile 870.
<b>C</b>		Einlesen (Copy) der 350. bis letzten
350:L FILE=S-25(4)		Zeile aus dem File S-25 von Disc 4.
<b>U</b>		Schreiben (Update) des Workfileinhaltes
S-ED25 (2)		auf das File S-ED25 auf Disc 2.

**Weitere Befehle:**

<b>&gt; und &lt;</b>		Wechseln der Arbeitsrichtung im File für den P-Befehl und andere Befehle. > = vorwärts, < = rückwärts.
<b>G</b>	(Grid)	Ausgabe eines Spalten-Rasters am Schirm.
<b>J</b>	(Justify)	Setzen von Text-Rändern.
<b>M</b>	(Mark)	Markieren einer Zeilenfolge für eine spätere Bearbeitung unter der Kurzbezeichnung m1 bis m5.
<b>N</b>	(Numbers)	Ein- und ausschalten der Zeilennummer-Ausgabe am Bildschirm.
<b>?</b>		Eingabe beliebiger Systembefehle mit anschliessender Rückkehr in den Editor mit dem Befehl <b>BY</b> .
<b>V</b>	(View)	Aufruf des VIEW-Befehls, um irgendeinen Datei-Inhalt anzuschauen.
<b>H</b>	(Help)	Ausgabe einer (englischen) Beschreibung aller Befehle.

- 0 (Options) Festlegen verschiedener Optionen:
- Regeln für die Bildung der Zeilennummern. Neunumerierung.
  - Wahl der Recordart (fix oder variabel) für die Ausgabe auf Dateien.
  - Vergrößerung der maximalen Anzahl Zeilen im Workfile bis 12500.
  - Setzen von Spalten-Marken als Hilfe bei Eingabe und Änderung von Zeilen.
  - Wiederherstellen von Zeilen, die im gleichen Editorlauf gelöscht wurden.
  - Wahl des Delimiter-Zeichens für die Befehle F und S.
  - Festlegen, ob die (weiteren) Befehle ab einem Controlstring auszuführen sind.
  - Schreiben dieser Optionen-Auswahl auf eine Datei für die Verwendung in einem späteren Editor-Lauf.
  - Automatisches Einsetzen eines Textes in Spalte 73-80 jeder neuen oder veränderten Zeile.
  - und andere.

**Bemerkung:**

Weitere Optionen können als Parameter im Startbefehl ED eingegeben werden und werden dort beschrieben.



## 12.4 DER PROGRAMM-START (BEFEHL EDIT)

**EDIT** [ **filename (n)** ] [ **option ...** ]

Der ED-Befehl ist ein ITX-System-Befehl mit folgenden Varianten:

**ED** ohne weitere Parameter:

Es folgt die Auswahl:

- 1) Edit a file
- 2) Get Help information
- 3) Recover a Work-file
- 4) Quit SCLEEDIT

Eingabe-Möglichkeiten:

- 1 Für die Bearbeitung eines Files:  
Es folgt: Enter a file name and unit#  
Eingabe: **filename (n)**
- 2 Es erscheint eine (englische) Beschreibung des Editors. Nach jeder Seite kann die Ausgabe mit "X" abgebrochen werden.
- 3 Nur nach einem Abbruch des Editors:  
Es folgt: Enter Work-file name and unit#  
Eingabe: **TEDWFxxxxyy/gen (n)**  
d.h. Name des Editor-Workfiles, das weiterzuverwenden ist. (Die neueste Generation angeben!).  
---> vgl. Abschnitt "Workfile"
- 4 Abschluss des Editors ohne Verarbeitung.

Besteht die angegebene Datei auf Disc n nicht, folgt die Meldung:

Create new file?

Eingabe: **Y** = Die Datei wird eröffnet.  
(benötigte Minimalgrösse).  
Der Editor ist im Insert-Modus.  
**N** = Editor beenden.

**ED filename(n)**

Der Editor liest die angegebene Datei ins Editor-Workfile ein und ihr erster Record wird zur laufenden Zeile.

Besteht keine solche Datei, folgt die Meldung:  
Create new file?

Eingabe:     **Y** = Die Datei wird eröffnet.  
                  (benötigte Minimalgrösse).  
                  Der Editor ist im Insert-Modus.  
**N** = Editor beenden.

Ohne Angabe von (n) wird die Datei auf Disc 0 bzw. der Einheit gesucht, die mit SET UNIT festgelegt wurde.

**ED ? (n)**

Wird der **filename** als ? angegeben, fragt der Editor nach der zu bearbeitenden Datei:

Enter a file name:  
Eingabe:     **filename**

Alle ändern Angaben einschliesslich Optionen werden übernommen.

Diese Variante eignet sich besonders in Controlstrings, damit der Filename eingetippt werden kann.

**Hinweise:**

Die Datei "filename(n)" wird dem Editor während des ganzen Laufes als own zugeteilt.

Verändert man eine bestehende Datei mit dem Editor, wird die alte Version mit dem Befehl QUIT bzw. UPDATE gelöscht und eine neue Datei eröffnet.

Normalerweise ist die neue Datei genau so gross wie der Inhalt erfordert.

Mit einer Option kann jedoch bestimmt werden, dass die Grösse der alten Datei beibehalten wird.

**Optionen im Befehl ED filename(n) option option ...**

Folgende Optionen können in beliebiger Reihenfolge angegeben werden:

**WFU=n** oder **WFU=(n)** (Workfile-Unit = n):

**n ist die Disc-Einheit, wo das Workfile eröffnet werden soll, falls dies nicht dieselbe Einheit ist wie in filename (n).**

Beachten sie auch den Abschnitt "Editor-Workfile" weiter hinten.

**MRL=nnnnn** (Maximum record limit):

**nnnnn ist die maximale Anzahl Zeilen im Workfile, mindestens 5, höchstens 500000.**

Ohne diese Angabe gilt: etwa 3000 Zeilen, mindestens jedoch die Anzahl Zeilen des im ED-Befehl genannten Files.

Die maximale Zeilenanzahl kann auch während des Editor-Laufes mit dem Befehl Option vergrößert werden.

Beachten sie auch den Abschnitt "Editor-Workfile" weiter hinten.

**C (Cobol):**

**Verwendung der Spalten 1-6 jeder Zeile als Zeilennummer (COBOL-Programme).**

Die Eingabe neuer Zeilen beginnt auf Spalte 7.

Warnung:

Enthält die angesprochene Datei in den Spalten 1-6 jeder Zeile keine Zeilennummern, werden die Spalten 1-6 durch Nummern überdeckt!

Die Option C ist nicht mit der Option NO kombinierbar.

**O=file(n):**

Verwendung des Optionenfiles "file(n)" mit dem gewünschten Optionen-Satz. Ohne diesen Parameter gilt der Default-Optionensatz.

Beachten Sie den Befehl Option.

**Optionen im Befehl ED (Fortsetzung)****NO (No line numbers):**

**Der Editor bildet keine Zeilennummern.**

Es gelten die (unsichtbaren) Positionsnummern 1,2,3,4 usw. als Zeilennummern.

Vgl. auch Editor-Befehl **N** !

Von allen Zeilen werden die Spalten 1 bis 80 gezeigt, jedoch ohne Zeilennummer.

Die relative Position der Zeilen gilt als Zeilennummer (1, 2, 3 usw.).

Bei der Aufforderung zur Befehls-Eingabe erscheint jeweils die laufende Zeilennummer.

Die Option **NO** ist nicht mit der Option **C** kombinierbar.

**NOSCL (No SCL-Commands):**

**Der Befehl ? ist in diesem Lauf nicht erlaubt.**

**CS (Controlstring):**

Der ED-Befehl selbst und die Editor-Befehle stehen in einem Controlstring.

Eine genauere Beschreibung folgt im Abschnitt "Editorläufe ab Controlstring".

**Beispiele für ED-Befehle:**

- a) Starten des Editors, um die Datei C-EDIT (2) zu bearbeiten bzw. neu zu erstellen:

ED C-EDIT (2)

- b) Starten des Editors, um das COBOL-Source S-ED120 (2) zu bearbeiten mit den Optionen:

- Die Zeilennummern des Programms sollen als Editor-Zeilennummern verwendet werden.
- Das Optionenfile OPT-ED1 (3) verwenden,
- Editorworkfile auf Disc 3:

ED S-ED120 (2) C O=OPT-ED1(3) WFU=3

## 12.5 DAS EDITOR-WORKFILE

### Funktion:

Alle Manipulationen mit dem Editor erfolgen im Workfile. Erst mit einem Update- oder Quit-Befehl schreibt der Editor die Daten auf eine Datei.

### Name und Zuteilung:

Name: Immer **TEDWFxxxxyy**, neueste Generation. Als xxxyy wird die Prozessnummer des Erstellers eingesetzt. Während eines Editor-Laufes werden jeweils 2 Workfiles mit verschiedenen Generationsnummern gebildet.

Disc-Unit: **Dieselbe Disc-Unit wie die zu bearbeitende Datei** aus dem ED-Befehl. Diese Unit lässt sich mit der ED-Option WFU=n übersteuern.

Durch den **Abschluss** des Editors mit Quit wird das Workfile **gelöscht**.

Nach einem Prozess-Abbruch bleibt es jedoch erhalten und kann wie folgt weiterverwendet werden:

- Starten des Editors mit **ED** (**ohne** Parameter)
- Eingabe von **3** (Recover a Work-file)
- Eingabe des Workfiles: **TEDWFxxxxyy/gen (n)** (abgebrochener Prozess xxxyy, neueste Generation).

Wichtig: Falls das Workfile eines abgebrochenen Laufes kopiert wird, darf die Filegrösse nicht verändert werden!

**Workfile-Grösse:**

Normalerweise 480 Sektoren, für 3000 Zeilen bzw. so gross, dass das im ED-Befehl angegebene File darin Platz findet.

Dieser Wert kann beim Editor-Start mit der Option MRL=nnnnn übersteuert werden.

Wird das Workfile während des Editorlaufes zu klein, erfolgt die Meldung

"You have reached your maximum record limit"  
und die maximale Zeilen-Anzahl kann mit dem Befehl Option erhöht werden.

Workfilegrösse auf Disc:

200 Zeilen ergeben 40 Sektoren (Minimum).

50000 Zeilen ergeben rund 8500 Sektoren.

100000 Zeilen ergeben rund 16000 Sektoren.

**Zeilen-Numerierung:**

Jede Zeile erhält eine **6-stellige Zeilennummer, die nicht zum Record-Inhalt gehört.**

Ausnahme: Start des Editors mit der Option C:  
Zeilennummer = Spalte 1-6 jedes Records.

Die Zeilennummer wird in vielen ED-Befehlen als Suchbegriff verwendet. Sie kann ohne Vornulln eingegeben werden.

Im Normalfall bildet der Editor die Zeilennummern **bei jedem Lauf neu und automatisch.**

Ausnahme: Start des Editors mit der Option C und schon bestehenden Zeilennummern im File.

Beim Neuerstellen einer Datei oder bei einer **neu ins Workfile eingelesenen Datei** werden die Zeilennummern 100, 200, 300 usw. eingesetzt.

Ausnahme: Wurde der Editor mit der Option NO gestartet, werden die (unsichtbaren) Zeilennummern 1, 2, 3 (fortlaufend) gebildet.

Beim **Einfügen neuer Zeilen** hängen die gebildeten Zeilennummern vom Abstand der Zeilennummern zwischen der vorangehenden und der folgenden Zeile ab. Reicht die Nummern-Lücke beim Einfügen von Zeilen nicht aus, wird die Nummer der nächstfolgenden Zeile erhöht, falls nötig auch die Nummern mehrerer Zeilen.

Ausnahme: Wurde mit dem ED-Befehl Option "Auto-renumber NO" festgelegt, verändert der Editor bestehende Zeilennummern nur bei Neunummerierung mit dem Befehl Option.

**Hinweis:**

Mit dem ED-Befehl Option "Renumber Lines" lassen sich neue Zeilennummern im Workfile einsetzen.

**Datenzeilen mit über 73 Zeichen:**

Ausgabe mit Zeilennummern:

Durch die Ausgabe der Zeilennummer am Bildschirm verschiebt sich der Dateninhalt nach rechts und ist somit nur bis Spalte 73 sichtbar:

```

.....+.....1.....+.....2.....+.....3.....+.. ..7...
000100 Daten-Inhalt der Zeile....., bis Spalte 73:xxx

```

Sobald jedoch der Cursor den rechten Bildrand erreicht, verschiebt der Editor die Ausgabe nach links.

Ausgabe ohne Zeilennummern:

Mit der Ausgabe ohne Zeilennummern (mit dem Befehl **N** oder beim Start mit dem Parameter **NO** ) sind alle 80 Stellen sichtbar.

**Zu lange Zeilen:**

Entstünde durch den ALTER-Befehl eine Zeile mit über 80 Stellen, erscheint die Meldung:

```
>Warning! Line will be truncated. Continue (Y/N)?
```

Bei Eingabe von "Y" gehen die Stellen über 80 verloren!

## 12.6 DIE SCL-EDITOR-BEFEHLE

Nach dem Abschnitt "Allgemeines" werden auf den folgenden Seiten alle Editor-Befehle in folgender Reihenfolge beschrieben:

- Befehle, die mit **1** beginnen (z.B. 1A und 1R)
- Befehle **A bis Z**
- Befehle, die aus **Spezialzeichen** bestehen (z.B. < , > , ? , Backspace usw.)

### ALLGEMEINES

#### Befehls-Eingabe:

Alle Befehle werden auf der Zeile eingegeben, wo der Cursor steht.

#### Befehls-Aufbau:

Jeder Befehl besteht aus:

- Einem 1-stelligen Befehlscode, der nicht mit <RET> abzuschliessen ist und (sofern erforderlich)
- Einem oder mehreren Parametern, wobei nach dem letzten <RET> zu drücken ist.

#### Befehls-Abbruch:

Ein Befehl lässt sich jederzeit abbrechen mit der Tasten-Kombination Control-G, dann <RET>.

Gewisse Befehle lassen sich mit der Break-Taste abbrechen, ohne dass dabei der Editor abgebrochen wird (z.B. die Befehle F und S):

Break-Taste drücken, dann  
B (Break Key, Handler) eintippen.

#### Automatische Befehlsausführung:

Beachten Sie den Abschnitt "Editorläufe ab Controlstring".



**Selektion in Editor-Befehlen:**

Viele Befehle ermöglichen die Selektion bestimmter Zeilen. Ueberall, wo der Begriff "**selektion**" in den Befehlsbeschreibungen steht, kann eine der folgenden Angaben eingesetzt werden:

.	(Punkt)	Die laufende Zeile.
<b>F</b>		Die erste Zeile im Workfile (First).
<b>L</b>		Die letzte Zeile im Workfile (Last).
<b>A</b>		Alle Zeilen im Workfile (all).
<b>nnnnnn</b>		Die Zeile mit dieser Zeilennummer. Vornullen sind nicht erforderlich.
<b>!nnn</b>		Soviele Zeilen, wie "nnn" angibt.

**"Von/Bis"-Selektionen: Mittels Doppelpunkt: Z.B:**

100:500	von Zeilennr. 100 bis 500
F:800	vom Anfang bis Zeilennummer 800
890:L	von Zeilennr. 890 bis Ende
::L	von der laufenden Zeile bis Ende
::3000	von der laufenden Zeile bis Zeilennummer 3000
1200:.	von Zeilennummer 1200 bis zur laufenden Zeile.

**Anzahl Zeilen ab "Von"-Angabe: Mit Ausrufezeichen:**  
Ohne "Von"-Angabe gilt der laufende Zeile als "von".

200!5	5 Zeilen ab Zeilennr. 200
F!12	die ersten 12 Zeilen
!37	die nächsten 37 Zeilen

**Relative Positionsangabe: Selektion mit + oder -:**

F+3	Erste Zeile + 3 = dritte Zeile
L-4	Letzte Zeile - 4 = viertletzte Zeile
.-30	Laufende Zeile - 30

Markierte Zeilen:

Mit dem Befehl MARK markierte Zeilenfolgen werden mit oder **M1** bis **M5** angesprochen, z.B:

M2                                    Die Zeilen, welche als "Markierung 2"  
markiert wurden.

Zeilen, die im VIEW-Befehl des Editors markiert wurden,  
lassen sich mit **V1** bis **V5** ins laufende Workfile  
hineinkopieren.

**1A (ASCII, SCL-Editor)**

Ausgabe der laufenden Zeile in Hex- und ASCII-Darstellung.

**Befehl:****1A****Hinweise:**

Die Ausgabe teilt die Zeile in 2 Ebenen:  
Auf der oberen Ebene wird der Zeileninhalt in Hex, darunter in ASCII-Darstellung ausgegeben.  
Lange Zeilen werden in mehrere Bildschirmzeilen aufgeteilt.

Dieser Befehl ist besonders dann hilfreich, wenn sich in einer Datei Hex-Kombinationen befinden, welche keine ASCII-Zeichen sind oder gar als Bildschirm-Steuerzeichen die normale Ausgabe stören.

Hinweis auf solche Hex-Kombinationen ist die Meldung:

Warning: a non-displayable character has been detected

In Controlstrings ist das "A" auf eine eigene Zeile (wie ein Parameter) zu setzen!

**Beispiel einer Ausgabe:**

```
----- ASCII REPRESENTATION -----
3132323424072020444154454E20203322 <--- Hex
 1 2 3 4 $ *      D A T E N      3 " <--- ASCII
```

|  
Dies ist kein ASCII-Zeichen (hex. 07)

## 1R (REPLACE, SCL-Editor)

Ersetzen einer Zeilenfolge durch eine Anzahl Zeilen mit neuem Inhalt.

**Befehl:**

1R

**Parameter:**

**Selektion** (Siehe unter "Allgemeines")

Der Befehl löscht die angegebenen Zeilen mit der Meldung:

nn lines erased

und schaltet dann in den Insert-Modus.

Darauf lassen sich beliebig viele Zeilen erfassen, welche an der Stelle der gelöschten ins Workfile eingefügt werden.

<RET> an erster Stelle (statt einer weiteren Zeile) schliesst den Eingabe-Modus ab.

**Hinweise:**

Der Befehl arbeitet bei der Erfassung der neuen Zeilen genau gleich wie der Befehl INSERT. Weitere Hinweise finden Sie dort.

In Controlstrings ist das "R" auf eine eigene Zeile (wie ein Parameter) zu setzen!

**Verwandte Befehle:**

- I Einfügen neuer Zeilen nach der laufenden Zeile.
- ^ Einfügen neuer Zeilen vor der laufenden Zeile.

**1R (SCL-Editor, Fortsetzung)****Hilfreiche Befehle:**

- G gibt einen Spaltenraster aus.
- O mit der Funktion "Display Grid when Inserting" kann festgelegt werden, dass vor der Eingabe der neuen Zeilen ein Spaltenraster ausgegeben wird.

**Beispiel:**

- a) Die Zeilen 20 bis 80 durch 3 neue Zeilen ersetzen:

```
1R
20:80
erste neue Zeile <RET>
zweite neue Zeile<RET>
dritte neue Zeile<RET>
<RET>
```



**ALTER (SCL-Editor)**

Verändern der laufenden Zeile.

**Befehl:**

**A** oder **"Pfeil-rechts"**

**Vorgehen und Parameter:**

1. Den Cursor auf die zu verändernde Zeile positionieren:  
z.B. mit dem Befehl D, <RET> oder Backspace-Taste.

Alle Parameter sind unter der laufenden Zeile einzugeben.

Ausgeführte Aenderungen werden laufend in die Ausgabe der Zeile eingebaut.

2. Den Cursor an die Stelle auf der Zeile positionieren, wo etwas zu ändern ist :  
vgl. unter "Cursor positionieren".
3. Die Aenderung durchführen:  
vgl. unter "Aendern des Zeileninhaltes".
4. Abschluss der Zeile:  
Mit der Eingabe <RET>,  
vgl. unter "Abschluss".

Rückgängig machen von Aenderungen:

Vor dem Abschluss mit <RET>, N oder P kann mit Control-G <RET> der ursprüngliche Inhalt wieder hergestellt werden.

**Zu lange Zeilen:**

Entstände durch den ALTER-Befehl eine Zeile mit über 80 Stellen, erscheint die Meldung:

>Warning! Line will be truncated. Continue (Y/N)?

Bei Eingabe von "Y" gehen die Stellen über 80 verloren!

**ALTER (SCL-Editor, Fortsetzung)****Cursor positionieren:**

**Leerstelle, Pfeil-links, Pfeil-rechts:**  
Zeichen unverändert lassen.

+ Der Cursor springt 10 Stellen nach rechts.

- Der Cursor springt 10 Stellen nach links.

> oder .  
Der Cursor springt hinter das letzte Zeichen der Zeile.

< oder ,  
Der Cursor springt auf das erste Zeichen der Zeile.

**Ä** oder **Home-Taste**  
Setzt den Cursor auf das erste Zeichen der Zeile. Falls der Zeilenanfang nicht sichtbar ist, wird die Ausgabe entsprechend verschoben.

**Ü**  
Setzt den Cursor hinter das letzte Zeichen der Zeile. Falls das Zeilenende nicht sichtbar ist, wird die Ausgabe entsprechend verschoben.

**Fx** (Find) Springt zum nächsten Zeichen "x" auf derselben Zeile.



**ALTER (SCL-Editor, Fortsetzung)****Aendern des Zeileninhaltes:**

- X** (eXchange) Die nachher eingetippten Zeichen ersetzen die überschriebenen Zeichen.  
Mit Pfeil-rechts können Zeichen unverändert übernommen wrden.  
Abschluss mit <RET>.
- I** (Insert) Die nachher eingetippten Zeichen werden vor dem laufenden eingefügt.  
Abschluss mit <RET>.
- E oder nE** (Erase) oder **Rub-out-Taste**  
Das Zeichen über dem Cursor bzw. n Zeichen ab der Cursorposition werden gelöscht.  
  
NB: Rub-out-Taste statt E gilt nicht auf PC's.
- Z** (Zap) Löscht alle Zeichen ab der Cursorposition bis zum Zeilenende.
- R bzw. nR** (Replace)  
Ersetzt 1 bzw. n Zeichen ab der Cursorposition durch die Folge der eingetippten Zeichen, bis <RET> eingegeben wird. Der Rest der Zeile wird verschoben, falls erforderlich.
- Kx** (Kill) Löscht alle Zeichen bis und mit dem Zeichen "x" auf derselben Zeile.
- %** Aendert das Zeichen über dem Cursor von gross auf klein oder umgekehrt.

**ALTER (SCL-Editor, Fortsetzung)****Zeilen teilen / zusammenfügen**

- S** (Split) Teilt die Zeile an der Stelle vor dem Cursor auf: Alles ab der Cursorposition wird zu einer neuen Zeile nach der laufenden Zeile. Nachher steht der Editor im ALTER-Modus auf der neuen Zeile.
- L** (Link) Macht aus der laufenden und der folgenden Zeile eine einzige Zeile mit der Zeilennummer der laufenden. Leerstellen am Anfang der folgenden Zeile werden gelöscht. Ueberzählige Stellen über 80 gehen verloren.
- J** (Join) Fügt die laufende Zeile an den Anfang der folgenden Zeile ein, mit einer Leerstelle nach den eingefügten Zeichen. Ueberzählige Stellen über 80 gehen verloren. Nachher steht der Editor im Alter-Modus auf der Zeile, wo die laufende eingefügt wurde.

**Zeile abschliessen****<RET>**

Alle Aenderungen der laufenden Zeile werden ausgeführt und der ALTER-Befehle beendet.

**N oder "Pfeil-ab"**

(Next) Wechselt zur nächstfolgenden Zeile, die nun verändert werden kann.

Vorsicht: Die laufende Zeile wird im gezeigten Zustand ins Workfile geschrieben.

**P oder "Pfeil-auf"**

(Previous) Wechselt zur vorangehenden Zeile, die nun verändert werden kann.

Vorsicht: Die laufende Zeile wird im gezeigten Zustand ins Workfile geschrieben.

**ALTER (SCL-Editor, Fortsetzung)****Rückgängig machen von Aenderungen:****Control-G <RET>**

Die laufende Zeile bleibt im ursprünglichen Zustand.

Mit N, P, Pfeil-auf oder Pfeil-ab abgeschlossene Zeile werden jedoch nicht mehr zurück geändert!

**Hilfe:**

**H** Zeigt die Auswahl der Alter-Parameter in Kurzform auf den obersten Bildschirmzeilen.

**VERWANDTE BEFEHLE:**

**S** erlaubt Aenderungen bestimmter Zeichenfolgen, auch über mehrere Zeilen.

**1R** ersetzen einer Zeilenfolge durch Zeilen mit ganz neuem Inhalt.

**Hilfreiche Befehle:**

**G** gibt einen Spaltenraster aus.

**1 A** Zeigt den Zeileninhalt in Hex und ASCII.

**Beispiele:**

Sind in gedruckter Form nicht darstellbar, da auf dem Bildschirm Zeichen überdeckt und verschoben werden.

**Ä (SCL-Editor)**

Verschieben des Cursors auf die oberste Zeile des  
Bildschirms.

**Befehl:** Ä

## COPY (SCL-Editor)

Kopieren (Verdoppeln) von Zeilen innerhalb des Workfiles  
oder  
Einlesen von Zeilen ab einer andern Datei.

### Befehl:

C

### Parameter:

Innerhalb des Workfiles:

**Selektion [ wohin ]**

Einlesen ab einer Datei:

**woher [wohin] FILE[=file(n)]**

Selektion: siehe unter "Allgemeines"..  
Die kopierten Zeilen bleiben am  
Herkunftsort unverändert.

woher = Selektion im File, aus dem kopiert wird.  
Zeilennummern bezeichnen die relative  
Position im File (1, 2, 3, 4 usw., wobei  
der erste Record immer 1 ist).

### Spezialfall V1 bis V5:

Falls mit dem Editor-Befehl V in einer  
andern Datei Zeilen markiert wurden, lassen  
sich diese mit der Selektion V1 bis V5 in  
dieses Workfile kopieren.

C Vn nur die Zeile gemäss View-  
Marker-Nr n.

C Vn:Vm von View-Marker-Nr n bis  
Marker-Nr m.

C Vn!z ab View-Marker-Nr n z Zeilen.

**COPY (SCL-Editor, Fortsetzung)**

wohin = Zeilennummer im Workfile oder F oder L.  
Die Zeilen werden nach der "wohin"-Angabe  
ins Workfile eingefügt.  
Ohne "Wohin"-Angabe werden die Zeilen nach  
der laufenden Zeile ins Workfile eingefügt.

FILE=file(n)  
Disc-Datei, aus welcher die Zeilen  
einzulesen sind.

FILE ohne =file(n)  
Kopiert die Zeilen aus der Datei, woraus  
der letzte COPY im laufenden Editor-Lauf  
ausgeführt wurde.

Ausgabe des Namens dieser Datei mit:

C ?

ergibt:  
Current copy file is: physname(n)

**Verwandte Befehle:**

T Verschieben von Zeilen innerhalb des  
Workfiles.

**COPY (SCL-Editor, Fortsetzung)****Beispiele:**

- a) Alle Zeilen ab Zeile 1200 auch nach der Zeile 500 einfügen:

```
C
1200:L 500
```

- b) Die laufende Zeile duplizieren, d.h nochmals genau gleich einfügen.

```
C
.                (. = laufende Zeile)
```

- c) Die Zeile 3000 auch nach der laufenden Zeile einfügen:

```
C
3000
```

- d) Die laufende und die nächsten 9 Zeilen (total 10 Zeilen) auch am Ende des Workfiles einfügen:

```
C
!10 L
```

- e) Die ganze Datei D-BEISP1(3) nach der laufenden Zeile ins Workfile einlesen:

```
C
A FILE=D-BEISP1(3)
```

- f) Aus der zuletzt mit COPY angesprochenen Datei die ersten 10 Zeilen nach der Zeile 300 ins Workfile einlesen:

```
C
F:10 300 FILE
```

- g) Aus der Datei D-BEISP2(3) die Zeilen 10 bis 200 (relative Position!) nach der Zeile 1300 ins Workfile einlesen:

```
C
10:200 1300 FILE=D-BEISP2(3)
```

**COPY (SCL-Editor, Fortsetzung)**

- h) Kopieren von Zeilen aus einer Datei, welche mit dem Editor-Befehl VIEW vorher angeschaut wurde:

Im View die gewünschten Zeilen markieren:

Befehl M,  
Zeilennummer eingeben, z.B: 140  
Marker-Nummer eingeben, z.B: 1  
Befehl M,  
Zeilennummer eingeben, z.B: 157  
Marker-Nummer eingeben, z.B: 2

Im Editor-Befehl C:

C V1:V2 kopiert die Zeilen 140:157 aus  
jener Datei.

- i) Ausgabe des Dateinamens, woraus der letzte COPY-Befehl ausgeführt wurde:

C  
?

Ausgabe:  
Current copy file is: physname(n)



**DISPLAY (SCL-Editor)**

Ausgabe eines Bildschirms voller Datenzeilen.  
Neben der angesteuerten Zeile werden immer auch die vorangehenden und folgenden Zeilen ausgegeben.

Mit dem Parameter P als letzten Parameter: Ausgabe auf einen Drucker.

**Befehl:**

D

**Parameter:****Selektion** (siehe unter "Allgemeines")

oder:

- . Ausgabe der laufenden Zeile in Bildschirm-Mitte.
- Ausgabe der vorangehenden Zeile in Bildschirm-Mitte.
- <RET> (<RET>-Taste ohne weitere Eingabe):  
"Schiebt" das Bild um 10 Zeilen nach oben oder unten, je nach aktueller Arbeitsrichtung.
- n n Zeilen zurück und jene Zeile ausgeben.
- +n n Zeilen vorwärts und jene Zeile ausgeben.
- . oder C  
Ausgabe eines ganzen Bildschirmes mit der laufenden Zeile in Bildschirmmitte.
- M? Ausgabe aller aktiven Markierungen.  
vgl. Befehle MARK.

In der Ausgabe bedeuten:

Marker M1 bis M5 sind Markierungen, die mit dem Befehl M,  
Marker V1 bis V5 sind Markierungen, die mit dem Befehl V erzeugt wurden.

**DISPLAY (SCL-Editor, Fortsetzung)****Ausgabe auf einen Drucker:**

**P** als zusätzlichen Parameter.

**Es folgen die Fragen:**

Enter unit number & device type:

Antwort:

Druckerangabe für Direktdruck oder  
Autospooling, z.B: (1, LP), (LP),  
(2 DLP). <RET> ergibt (ANY, LP)

Enter banner name:

Antwort:

Max. 10-stellige Angabe für die  
Kopfseite der Autospool-Liste, Zeile  
BNR2.  
Kann auch nur mit <RET> beantwortet  
werden.

Die Liste wird sofort gedruckt bzw. zum Druck  
freigegeben.

Die Druckerausgabe sieht gleich aus wie die  
Bildschirmausgabe, es werden jedoch alle 80 Spalten  
gedruckt.

**Ansprechen einer bestimmten Zeile auf dem aktuellen  
Bild:**

Mit der Taste "Pfeil-auf" oder "Backspace, "Pfeil  
ab" oder <RET> den Cursor auf die gewünschte Zeile  
setzen.

**DISPLAY (SCL-Editor, Fortsetzung)****Verwandte Befehle:**

- <RET> oder "Pfeil-ab"  
gibt die nächste Zeile aus.
- "Backspace" oder "Pfeil-ab"  
gibt die vorangehende Zeile aus.
- P        gibt die nächsten 23 Zeilen aus  
(1 Bildschirm voll).
- 1A       gibt die laufende Zeile in Hex- und ASCII-  
Darstellung aus. (Z.B. Bei seltsamer Bild-  
Darstellung infolge von Steuerzeichen in  
der Datei)

**Hilfreiche Befehle:**

- G        gibt einen Spaltenraster aus.
- 1 A      Zeigt die laufende Zeile in Hex- und ASCII-  
Darstellung.

**DISPLAY (SCL-Editor, Fortsetzung)****Beispiele:**

- a) Alle Zeilen drucken:  
D  
A P
- b) Die Zeilen mit Zeilennummer 1000 bis 1700 ausgeben:  
D  
1000:1700
- c) ab Zeile mit Zeilennummer 2000 15 Zeilen drucken:  
D  
2000!15 P
- d) Ein volles Bild ausgeben, die laufende Zeile in  
Bildmitte:  
D oder: D  
C
- e) 50 Zeilen zurück:  
D  
-50
- f) 100 Zeile vorwärts und jene Zeile ausgeben:  
D  
+100

**ERASE (SCL-Editor)**

Löschen einer Zeile oder einer Zeilen-Folge.

**Befehl:**

**E**           oder       **DEL-Taste**  
              oder       **RUB OUT-Taste**

DEL- und RUB OUT-Taste jedoch nicht  
für PC's.

**Parameter:**

**Selektion** (siehe unter "Allgemeines")

**<RET>** (<RET>-Taste ohne weitere Eingabe):  
Löscht die laufende Zeile.

**Hinweise:**

Würden durch einen Erase-Befehl eine grosse  
Anzahl Zeilen oder alle Zeilen im Workfile  
gelöscht, erscheint vor dem Löschen die  
Kontrollmeldung:

Erase nnn lines?

Antwort:

**Y** löscht die Zeilen,  
**N** löscht nichts.

**Verwandte Befehle:**

**1R**       ersetzen einer Zeilenfolge durch eine  
Anzahl neuer Zeilen.

**ERASE (SCL-Editor, Fortsetzung)****Beispiele:**

- a) Die laufende Zeile löschen:  
E  
<RET>
- b) Die Zeile 2000 löschen:  
E  
2000
- c) Die Zeilen 1000 bis 1700 löschen:  
E  
1000:1700
- d) Ab Zeile 2000 15 Zeilen löschen:  
E  
2000!15
- e) Alle Zeilen im Workfile löschen:  
E  
A

**FIND (SCL-Editor)**

Suchen einer Zeichenfolge und Ausgabe der nächsten Zeile oder mehrerer Zeilen, wo diese Zeichenfolge vorkommt.

Hinweis: Wo in dieser Befehlsbeschreibung ein ö steht, ist am Bildschirm das grosse ö einzugeben. Mit dem Option-Befehl kann auch ein anders Begrenzungssymbol festgelegt werden.

**Befehl:****F****Parameter:**

**Zeichenfolge** [ **ö** **Selektion** ]  
[ **Zusatz** ] [ Zusatz ] ...

**Zeichenfolge:**

Die zu suchende Zeichenfolge  
(ohne Begrenzungszeichen wie " oder ')

Pro Befehl können bis 3 verschiedene  
Zeichenfolgen eingegeben werden.  
Sie sind durch je zwei ö-Zeichen zu  
trennen.

z.B. "STR." oder "STRASSE" :  
STR.ööSTRASSE

**Selektion:** siehe unter "Allgemeines".

Bei Arbeitsrichtung < ist die Von-bis-  
Angabe rückwärts anzugeben,  
z.B: 50 bis 200 als 200:50

**Spezial-Befehl:****F ?**

zeigt die aktuelle (letzte) Such-  
Zeichenfolge an als:  
Current Find Strings: .....ö

**FIND (SCL-Editor, Fortsetzung)****Auslass-Werte:****keine Selektion:**

Das Suchen beginnt bei der nächsten Zeile nach der laufenden (falls Arbeitsrichtung = > ) bzw. bei der Zeile vor der laufenden (falls Arbeitsrichtung = < ).

**keine Zeichenfolge:**

Die Zeichenfolge des letzten FIND-Befehls wird verwendet.

**Zusätze:****keine Zusätze:**

Zeigt die nächste Zeile, wo die Zeichenfolge vorkommt (ab der laufenden Zeile in Arbeitsrichtung).

**N=zahl (Number):**

Max. Anzahl Zeilen, die ausgegeben werden soll. "zahl" muss eine Anzahl sein. N=zahl darf nicht zusammen mit E angegeben werden.

**E (Every):**

Gibt alle Zeilen im Bereich gemäss Selektion aus, wo die Zeichenfolge vorkommt.

E darf nicht zusammen mit N=zahl angegeben werden.

Ohne den Zusatz E stoppt der F-Befehl bei der ersten gefundenen Zeichenfolge.

**S** Das Suchen ist unabhängig davon, ob in der Zeichenfolge Gross- oder Kleinbuchstaben stehen.



**FIND (SCL-Editor, Fortsetzung)**

**T[=stop-zeichenfolge]** (Terminator):

Das Suchen wird gestoppt, sobald die "stop-zeichenfolge" irgendwo vorkommt.

Wenn T=zeichenfolge nicht der letzte Zusatz ist, muss nachher das Begrenzungszeichen ö stehen!

**T** allein (ohne =stop-zeicheanfolge) übernimmt die Stop-Zeichenfolge vom letzten FIND-Befehl.

**W** (Word):

Die Zeichenfolge stellt ein Wort dar.

Ohne den W-Parameter wird die Zeichenfolge auch erkannt, wenn sie einen Wort-Teil darstellt.

Die kombinierbaren Zusätze können in beliebiger Reihenfolge angegeben werden, getrennt durch mindestens eine Leerstelle.

**FIND (SCL-Editor, Fortsetzung)****Hinweise:**

Das Absuchen geschieht stets in der Arbeitsrichtung, die das Zeichen vor der Befehls-Auforderung anzeigt:

> = vorwärts, < = rückwärts.

Von-Bis-Selektionen sind der Arbeitsrichtung anzupassen!

z.B: Bei Arbeitsrichtung < heisst

"von 10 bis 30": 30:10

Findet ein FIND-Befehl mehrere Zeilen, gibt er diese in einen "Fenster" unten auf dem Bildschirm aus.

Am Ende des Fenster steht die Meldung:

"Press any key to continue editing"

Der Druck irgendeiner Taste löscht die Ausgabe!

**Abbruch-Möglichkeit während des Suchens:**

Die Break-Taste drücken,

dann Eingabe **B (Break key handler)**

Es folgt die Meldung

X725 BREAK SIGNAL SENT

und der laufende Befehl wird gestoppt, ohne dass der Prozess abgebrochen wird.

**Verwandte Befehle:**

- R Wiederholung des letzten Find-Befehls, jedoch ohne die Parameter N=, T= oder E.
- S Ersetzen einer Zeichenfolge durch eine andere.
- D Ausgabe von Zeilen nach Zeilennummer/Position im Workfile.

**Hilfreiche Befehle:**

- > und < Umkehren der Arbeitsrichtung.

**FIND (SCL-Editor, Fortsetzung)****Beispiele:**

Hinweis: Wo in diesen Beispielen ein ö steht, ist am Bildschirm das grosse ö einzugeben. Mit dem Option-Befehl kann auch ein anders Begrenzungssymbol festgelegt werden.

- a) Ab der nächsten Zeile (in Arbeitsrichtung) die Zeichenfolge "F1" suchen:  
F  
F1
- b) Mit dem gleichen Find weitersuchen:  
F  
<RET>
- c) Im Bereich der Zeilen 100 bis 300 die erste Zeichenfolge "F1" suchen:  
Bei Absuchrichtung vorwärts >:  
F  
F1ö 100:300  
  
Bei Absuchrichtung rückwärts <:  
F  
F1ö 300:100
- d) Ab der nächsten Zeile die Zeichenfolge "F1" suchen, maximal 5 Zeilenfolgen weit. Alle Records in diesem Bereich mit "F1" ausgeben.  
F  
F1ö N=5
- e) Ab Workfile-Anfang bzw. -Ende (je nach Arbeitsrichtung) die Zeichenfolge "F2" suchen, maximal 5 Zeichenfolgen weit. Alle Records in diesem Bereich mit "F2" ausgeben.  
F  
F2ö A N=5

## FIND (SCL-Editor, Fortsetzung)

- f) Ab der nächsten Zeile (in Arbeitsrichtung) alle Zeichenfolgen "F4" suchen und alle betreffenden Zeilen ausgeben:  
 F  
 F4öE
- g) Im ganzen Workfile alle Zeichenfolgen "F5A" suchen und ausgeben:  
 F  
 F5Aö A E
- h) Im ganzen Workfile alle Wörter "F5A" suchen und ausgeben:  
 F  
 F5Aö A E W
- i) Ab der nächsten Zeile (in Arbeitsrichtung) die erste Zeichenfolge "F6" suchen und ausgeben, jedoch nur suchen, bis die Zeichenfolge "\$\$\$" gefunden wird:  
 F  
 F6ö T=\$\$\$
- k) Ab der nächsten Zeile (in Arbeitsrichtung) alle Zeichenfolgen "F6" suchen und ausgeben, jedoch nur, bis die Zeichenfolge "\$\$\$" gefunden wird:  
 F  
 F6ö E T=\$\$\$
- oder:  
 F  
 F6ö T=\$\$\$ö E  
 Nach T=\$\$\$ muss ein ö stehen, da noch ein Parameter folgt!
- l) Ab der nächsten Zeile (in Arbeitsrichtung) maximal 10 Wörter "F6" suchen und ausgeben, jedoch nur, bis die Zeichenfolge "\$\$\$" gefunden wird:  
 F  
 F6ö N=10 W T=\$\$\$
- oder:  
 F  
 F6ö T=\$\$\$ö N=10 W  
 Nach T=\$\$\$ muss ein ö stehen, da noch ein Parameter folgt!

**FIND (SCL-Editor, Fortsetzung)**

- m) Ab der nächsten Zeile (in Arbeitsrichtung) suchen, wo überall die Zeichenfolge "W21-" oder "W22-" vorkommt (Suchen nach 2 verschiedenen Zeichenfolgen):

F  
W21-ööW22-ö E

- n) Ausgabe der aktuellen Zeichenfolge für FIND-Befehle ohne Parameter:

F  
?

Wenn vorgängig der Befehl vom Beispiel m) ausgeführt wurde, erscheint:

Current find strings: W21-öW22-ö



**GRID (SCL-Editor)**

Ausgabe eines Spaltenrasters am Bildschirm.

**Befehl:****G****Beispiel:**Eingabe: **G**

Ausgabe:

Am oberen und am unteren Bildschirmrand:

.....+.....1.....+.....2.....+.. usw. bis .7...

Falls der Editor mit der Option C im ED-Befehl gestartet wurde, wird Spalte 8 und 12 markiert:

.....+..^.1.^...+.....2.. usw. bis .7.....+.....





**HELP (SCL-Editor)**

Ausgabe einer (englischen) Beschreibung der Editor-Befehle am Bildschirm.

**Befehl:**

H

**Parameter:**

<RET> gibt die Beschreibung aller Editorbefehle aus.

oder:

x gibt die Beschreibung des Befehls "x" aus.

**Hinweis:**

Die Ausgabe kann nach jedem Bild mit der Antwort <RET> fortgesetzt oder mit X abgebrochen werden.

**Verwandte Befehle:**

- O mit Funktion "Print Help file" druckt die Beschreibung aller Befehle aus.  
Achtung: Druckt mehrheitlich in Kleinbuchstaben!

**Beispiel:**

Die Beschreibung des Befehls Alter ausgeben:

H

A



## **INSERT und ^ bzw. 1I (SCL-Editor)**

Erfassen neuer Zeilen am Bildschirm.

Befehl **I**: Einfügen **nach** der laufenden Zeile.

Befehl **^** oder **1I**: Einfügen **vor** der laufenden Zeile.

### **Befehl:**

**I** oder **^** bzw. **1I**

### **Parameter:**

Eingabe einer oder mehrerer neuer Zeilen

<RET> an erster Stelle (statt einer weiteren Zeile) schliesst den Eingabe-Modus ab.

### **Hinweise:**

#### Zeilennummern:

Wurde der Editor ohne den Parameter NO gestartet, erhalten die neuen Zeilen automatisch Zeilennummern, die zwischen der Zeilennummer der laufenden und der nächsten Zeile liegen.

Formel:

$$\begin{aligned} & \text{Nr vorangeh.Zeile} \\ & + (\text{Nr. nächste Zeile} - \text{Nr vorangeh.Zeile}) \times 0.1 \end{aligned}$$

Reicht der Nummer-Zwischenraum nicht aus, wird die Zeilennummer der nächsten Zeile (oder mehrerer Zeilen) automatisch erhöht.

Ausnahme: Wenn die Option "Auto-Renumber no" festgelegt wurde, erscheint bei aufgebrauchtem Nummernzwischenraum die Meldung:

You must renumber your file.....

Darauf ist der Befehl "Option, Renumber lines" auszuführen.

Beim Neuaufbau einer Datei erhalten die Zeilen die Nummern 100, 200, 300 usw.

**INSERT und ^ (SCL-Editor, Fortsetzung)****Verwandte Befehle:**

1R        Eine Folge von Zeilen löschen und durch neue ersetzen.

**Hilfreiche Befehle:**

G        gibt einen Spaltenraster aus.

O        Mit der Funktion "Display Grid when Inserting" kann festgelegt werden, dass bei jedem Insert ein Spaltenraster ausgegeben wird.

O        Mit den Funktionen "Auto Increment" und "Auto renumber" können die Regeln der Zeilennumerierung verändert werden, vgl. Befehl OPTION.

**Beispiele:**

a)    Nach der Zeile 400 drei neue Zeilen einfügen:

```
D
400 <RET>

I
erste neue Zeile <RET>
zweite neue Zeile<RET>
dritte neue Zeile<RET>
<RET>
```

b)    Vor der Zeile 400 drei neue Zeilen einfügen:

```
D
400 <RET>

^    oder 1I
erste neue Zeile <RET>
zweite neue Zeile<RET>
dritte neue Zeile<RET>
<RET>
```

**JUSTIFY (SCL-Editor)**

Setzen von Rändern und entsprechendes Verschieben von Daten im Workfile.

**Vorsicht:**

**Dieser Befehl ist nur für Texte geeignet.**

**Er zerstört COBOL-Programme und System-Befehle !**

**Befehl:**

J

**Parameter:**

Es folgt der Dialog:

JUSTIFY WHAT LINES (N/L for current Paragraph)?

Eingabe:

**Selektion** (siehe unter "Allgemeines")

oder

<RET> = den Abschnitt, wo der Cursor steht.

Ein Abschnitt wird durch mindestens eine Leerzeile begrenzt.

.....+.....1.....+.....2.....+.....3.....+...usw.

ENTER MARGINS (N/L FOR nn,mm T IF TEMP)

Eingabe der gewünschten Ränder in der Form

"Linker Rand, rechter Rand", z.B:

10, 50 = links 10, rechts 50

<RET> = übernimmt die angegebenen Ränder nn und mm.

20,40 T = links 20, rechts 40.

T bedeutet: Diese Werte werden jedoch nicht gespeichert für den nächsten Justify-Befehl

JUSTIFY WHAT MARGINS (LEFT, BOTH, N/L=x)

Eingabe:

L = Linken Rand setzen,

B = Beide Ränder setzen,

<RET> = Den Rand setzen, der in der Aufforderung angegeben ist.

**JUSTIFY (SCL-Editor, Fortsetzung)**

**Hinweise:**

Alle Daten der selektierten Zeilen werden nun auf die gewählten Ränder angeglichen. Dabei werden gegebenenfalls Zeilen aufgeteilt bzw. Daten aus mehreren Zeilen in eine Zeile zusammengefügt.

Wörter werden nicht getrennt. Falls ein Wort länger ist als die Textbreite zwischen linkem und rechtem Rand, wird nichts ausgeführt und es erfolgt die Meldung:

WORD TOO LONG TO FIT WITHIN SPECIFIED MARGINS.

**Beispiele:**

a) Text vorher:  
 .....1.....2.....3.....4.....5  
 DIESER TEXT ERHAELT NUN NEUE RAENDER MIT DEM BEFEHL JUSTIFY.

Befehl: J  
 Justify what lines? A (Selektion "alle")  
 Enter Margins 10,40  
 Justify what Margins?. B

Text nachher:  
 .....1.....2.....3.....4.....5  
 DIESER TEXT ERHAELT NUN NEUE  
 RAENDER MIT DEM BEFEHL JUSTIFY.

b) Text vorher:  
 .....1.....2.....3.....4.....5  
 DIESER TEXT ERHAELT NUN NEUE  
 RAENDER MIT DEM BEFEHL JUSTIFY.

Befehl: J  
 Justify what lines? A  
 Enter Margins 5,50  
 Justify what Margins?. L

Text nachher:  
 .....1.....2.....3.....4.....5  
 DIESER TEXT ERHAELT NUN NEUE RAENDER MIT DEM  
 BEFEHL JUSTIFY.

## **MARK (SCL-Editor)**

Markieren einer Zeilenfolge für eine spätere Bearbeitung unter der Kurzbezeichnung M1 bis M5.

**Befehl:**

**M**

**Parameter:**

Es erscheint die Frage:  
Mark what lines?

Eingabe:

**Selektion** (siehe unter "Allgemeines")  
<RET> = die laufende Zeile.

Darauf erscheint die Frage:  
Enter marker# (N/L for marker #1):

Eingabe:

**Marker-Nummer** (eine Zahl von 1 bis 5),  
<RET> = Marker-Nummer 1.

**Spezial-Befehl:**

**D M?**

zeigt alle gesetzten Markierungen an.

**Hinweise:**

Der Editor kann sich bis 5 markierte Stellen merken. Diese lassen sich im Rahmen der "Selektion"-Angabe mit den Namen **M1** bis **M5** ansprechen. M1 kann als **M** abgekürzt werden.

Ein neuer Mark-Befehl mit derselben Marker-Nummer ersetzt die alte Markierung mit dieser Nummer.

Mit dem Abschluss des Editors gehen alle Markierungen verloren.

**MARK (SCL-Editor, Fortsetzung)**Kontrolle der aktuellen Markierungen:

Die Zeilen einer Markierung mit einem Befehl ausgeben:

```
D
Mn      (n=Marker-Nummer)
```

Alle Markierungen ausgeben (Angabe der Zeilen-Nummern):

```
D
M?
```

Die markierten Zeilen (Zeilen-Inhalt) von Mn bis Mm ausgeben (n und m sind Marker-Nummern):

```
D
Mn:Mm
```

In diesem Fall muss die Zeilen-Nummer von Mn kleiner als diejenige von Mm sein!

**Beispiele:**

a) Die Zeilen mit der Nummer 200 bis 350 als M1 markieren:

```
M
Mark what lines? 200:350
Enter marker#:   M1 oder M
                  oder nur <RET>
```

b) Später diese Zeilen am Bildschirm ausgeben:

```
D
M1 oder M
```

c) Später diese Zeilen nach Zeile 1700 einsetzen (hineinkopieren):

```
C
M1 1700      oder   M 1700
```

d) Später diese Zeilen aus dem Workfile löschen:

```
E
M1 oder M
```

e) Die Zeilen der Markierungen M1 bis M2 ausdrucken:

```
D
M1:M2 P
```

f) Alle Markierungen (Zeilennummern) anzeigen:

```
D
M?
```



## **NUMBERS (SCL-Editor)**

Ein- und ausschalten der Zeilen-Nummern am linken Bildrand.

**Befehl:**

N

**Hinweise:**

Der Befehl N schaltet die Zeilennummer-Ausgabe ein, wenn die Nummern nicht sichtbar sind. Er schaltet sie aus, wenn die Nummern sichtbar sind.

Wenn keine Zeilennummern sichtbar sind, gilt die relative Position jeder Zeile als "Zeilennummer" in den EDIT-Befehlen: Die erste Zeile hat die Nummer 1, die zweite die Nummer 2 usw.

**Verwandte Befehle:**

ED-Befehl mit dem Parameter NO:  
Startet den Editor ohne Zeilennummern.



## OPTION (SCL-Editor)

Festlegen verschiedener Optionen.

**Befehl:**

O

**Parameter:**

Nach der Befehlseingabe erscheint ein Auswahlbild:

-- Editing Options --

S-BEISPIEL/001(004)

> Enter option# to change (N/L if done) \*

A) Auto-increment (ON)	J) Increase Maximum-Records-Limit
B) Auto-renumber (ON)	K) Display Grid When Inserting (NO)
C) Restore Erased Lines	L) Renumber Lines
D) Print Help File	M) Get Input From Control String
E) Change Find/Subst. Delimiter (Ö)	N) Set ID Field
F) Change Alter Priority (1)	O) Auto-indent (ON)
G) Save Options To File	P) Keep Original File Size (NO)
H) Change Record Type (VARIABLE-80)	Q) Print All Upper Case (NO)
I) Set Position Markers	

-----

Oben rechts stehen Name, Generation und Disc-Unit der in Bearbeitung stehenden Datei.

Jede der einzelnen Optionen wird mit einem Buchstaben angewählt.

<RET> beendet den Option-Befehl.

Die wählbaren Optionen sind auf den nächsten Seiten beschrieben.

**OPTION (SCL-Editor, Fortsetzung)****Wählbare Optionen:****A Auto-Increment**

Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "On" zu "Off" bzw. umgekehrt.

ON: (Default) Die Zeilennummern neuer Zeilen werden automatisch bestimmt, abhängig vom Abstand der Numerierung der angrenzenden Zeilen.

OFF: Neue Zeilen werden im Abstand von 3 numeriert.

**B Auto-Renumber**

Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "On" zu "Off" bzw. umgekehrt.

ON: (Default) Bei dem Einfügen von Zeilen verändert der Editor wenn nötig auch Zeilennummern bestehender Zeilen.

OFF: Die Zeilennummern bestehender Zeilen werden nicht verändert.

Bei aufgebrauchtem Nummernzwischenraum erscheint die Meldung:

You must renumber your file.....

Darauf ist der Befehl "Option, Renumber lines" auszuführen.

**C Restore Erased Lines**

Die mit dem letzten Erase-Befehl gelöschten Zeilen werden wieder re-aktiviert.

**Vorsicht, Einschränkung:**

Die Reaktivierung ist nicht mehr möglich, wenn seit der Löschung Insert, Copy, Transfer oder Zeilen-Neunumerierung ausgeführt wurden!

**D Print Help File**

Druckt die (englische) Beschreibung aller Befehle aus.

Am Bildschirm werden verlangt:

Drucker, Name auf dem Autospool-Kopf (Bannername) und Anzahl Exemplare (Copies).

Der gedruckte Text wird in normaler Gross-Klein-Schrift gedruckt: Der Drucker muss somit auch Kleinbuchstaben drucken können.

**OPTION (SCL-Editor, Fortsetzung)****E Change Find/Subst. Delimiter**

Wahl des Begrenzungszeichens in den Befehlen Find und Substitute.

Default ist Ö.

Es erscheinen die Meldungen:

Current substitute delimiter is: x (alt)

Enter new delimiter: (neu)

**F Change Alter Priority**

Während des ALTER-Befehls erhält der Editorprozess normalerweise die Priorität 1. Bei Abschluss des ALTER erhält er wieder die gewöhnliche Priorität.

Diese Option erlaubt das Festlegen einer andern Priorität während der Ausführung von ALTER.

Es erscheinen die Meldungen:

Current alter priority is: x (alt)

Enter new priority: (neu)

**G Save Options to File**

Schreibt den aktuellen Zustand der Optionen A, B, E, F, K, I und O auf eine Datei. Diese kann für spätere Editor-Läufe weiterverwendet werden

(Editor-Start mit Hilfe des Parameters O=file).

Es erscheint die Meldung:

Enter name and unit# of Options file:

Eingabe:

Filename und Disc-Einheit, z.B: OPT-ED1(2)

**H Change Record Type**

Erlaubt die Wahl von Record-Länge und -Typ für Ausgabe-Dateien des Editors (Befehle Update und Quit).

Default ist: Recordlänge 80, variabel.

Wählbar ist ausserdem: Recordlänge 1 bis 80, fix.

Es erscheinen die Meldungen:

Enter Record Type (Variable/Fix)

Eingabe: V oder F

Bei Fixer Recordlänge zusätzlich:

Enter Record Size:

Eingabe: Gewünschte Recordlänge, 1 bis 80.

**Warnung:** Stellen aus dem Workfile, die hinter dieser Recordlänge liegen, gehen beim Schreiben der Datei ohne Warnung verloren!

## OPTION (SCL-Editor, Fortsetzung)

**I Set Position Markers**

Festlegen von Markierungen (Positionierungshilfen) an frei wählbaren Positionen innerhalb der Zeile. Diese Markierungen erscheinen während der Dateneingabe in den Befehlen Insert und Alter auf dem Bildschirm.

Sie werden durch die Dateneingabe übertippt und in keinem Fall als Daten gespeichert.

Bei der Wahl dieser Option erscheint die Meldung:  
Set Position Markers

.....1.....2.....3.....4.....5

Darauf können Sie die gewünschten Markierungen an den gewünschten Positionen einsetzen. <RET> beendet die Eingabe.

Beispiel für Markierungen auf Spalte 8,16 und 32:

.....1.....2.....3.....4.....5  
" + \*

**J Increase Maximum-Records-Limit**

Erhöhen der maximalen Anzahl Zeilen im Workfile.

Es erscheinen die Meldungen:

Your maximum records limit is currently:

Enter new Maximum records limit:

Eingabe:

Maximale Zeilenzahl, muss grösser sein als die bisherige (currently), höchstens 500'000.

Hinweis: Der Parameter MRL= im Start-Befehl ED hat dieselbe Funktion.

**K Display Grid When Inserting**

Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "On" zu "Off" bzw. umgekehrt.

OFF (Default) Beim Insert erscheint kein Spaltenraster.

ON Bei jedem Insert-Befehl erscheint ein Spaltenraster als Positionierungshilfe.

**OPTION (SCL-Editor, Fortsetzung)****L Renumber Lines**

Neunumerierung einer Folge von Zeilen oder aller Zeilen im Workfile.

Ist nur wählbar, wenn der Editor ohne den NO-Parameter gestartet wurde.

Es folgt der Dialog:

Renumber what lines (N/L) for all

Eingabe:

Selektion (z.B 100:2400) oder <RET>=alle Zeilen.

Enter line number for first line

Eingabe:

Die in der ersten selektierten Zeile einzusetzende Zeilennummer oder <RET> = die Zeilennummer unverändert übernehmen.

Enter line increment (N/L) for maximum

Eingabe:

Erhöhungswert von Zeile zu Zeile oder <RET> = der Editor wählt selbständig, möglichst gross.

Bemerkung:

Falls der Editor ohne die Option C im ED-Befehl gestartet wurde, werden nur die (gedachten) Zeilennummern neu eingesetzt, welche mit Q oder U nicht auf die Datei geschrieben werden.

Wurde der Editor mit der Option C im ED-Befehl gestartet, ersetzt (überschreibt) dieser Befehl die Spalten 1 bis 6 der gewählten Zeilen (Daten-Inhalt).

**M Get Input from Control String**

Darf nur gewählt werden, wenn der Editor ab einem Controlstring gestartet wurde.

Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "On" zu "Off" bzw. umgekehrt.

Beachten Sie den besonderen Abschnitt "Editorläufe ab Controlstring" weiter hinten.

**OPTION (SCL-Editor, Fortsetzung)****N Set ID Field**

Festlegen einer Zeichenfolge, die in allen veränderten oder neuen Zeilen in die Spalten 73 bis 80 eingesetzt wird. Dient vor allem zur Dokumentation von Aenderungen in COBOL-Programmen.

Es erscheint die Aufforderung:

Enter ID Field:

Eingabe:

Maximal 8 Zeichen.

Diese Zeichen werden ab Spalte 73 in allen Zeilen eingesetzt, die mit den Befehlen A, I, ^, 1I, 1R oder S verändert bzw. neu eingefügt werden.

**O Auto Indent**

Festlegen, wo der Cursor zu Beginn eines Alter- oder Insert-Befehls stehen soll. Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "On" zu "Off" bzw. umgekehrt.

ON: (Default): Unter dem ersten Zeichen der angezeigten bzw. der vorangehenden Zeile, das keine Leerstelle ist, z.B:

```
.....+.....1.....+.....2.....+.....3.....+.....4...
```

```
MOVE W-A TO F1-A.
```

```
---> X
```

Der Cursor steht auf Spalte 12. Er kann jedoch nach links verschoben werden.

OFF: Auf Spalte 1.

**P Keep Original File Size**

Festlegen, ob die Befehle QUIT und UPDATE die editierte Datei in ihrer bisherigen Grösse oder aber nur so gross erstellen, wie der Inhalt erfordert.

Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "NO" zu "YES" bzw. umgekehrt.

NO: (Default): QUIT und UPDATE erstellen eine Datei ohne freien Platz für zukünftige Daten (entsprechend einem ASSIGN NEW mit AP).

YES: QUIT und UPDATE erstellen eine Datei derselben Grösse wie bisher.



**OPTION (SCL-Editor, Fortsetzung)****Q Print All Upper Case**

Das Anwählen bewirkt die Umschaltung von "NO" zu "YES" bzw. umgekehrt.

NO: (Default): In allen Ausdrucken werden Klein- und Grossbuchstaben so gedruckt, wie sie gespeichert sind.

YES: In allen Ausdrucken werden Kleinbuchstaben als Grossbuchstaben ausgedruckt.

**Hinweis:**

Weitere Optionen können als Parameter im Startbefehl ED eingegeben werden und sind dort beschrieben.



**PAGE (SCL-Editor)**

Ausgabe der nächsten bzw. der vorangehenden 23 Zeilen auf den Bildschirm (ein Bild voll).

**Befehl:**

P

**Hinweise:**

Je nach der aktuellen Arbeitsrichtung im Workfile erfolgt die Ausgabe ab der laufenden Zeile vorwärts (falls Richtung = > ) oder rückwärts (falls Richtung = < ).  
Wenn der Page-Befehl das Fileende erreicht, stellt er die Arbeitsrichtung selbständig um.

**Ansprechen einer bestimmten Zeile auf dem aktuellen Bild:**

Mit der Taste "Pfeil-auf" oder "Backspace, "Pfeil ab" oder <RET> den Cursor auf die gewünschte Zeile setzen.

**Verwandte Befehle:**

D gibt eine Zeilenfolge (1 Bild) aus, auf dem eine bestimmte Zeile in der Bildmitte steht.

**Hilfreiche Befehle:**

> Aendert die Arbeitsrichtung auf "vorwärts".  
< Aendert die Arbeitsrichtung auf "rückwärts".  
G gibt einen Spaltenraster aus.  
1A gibt die laufende Zeile in Hex- und ASCII-Darstellung aus. (Z.B. Bei seltsamer Bild-Darstellung infolge von Steuerzeichen in der Datei)



**QUIT (SCL-Editor)**

Abschluss des Editors.  
Im Normalfall wird dabei der ganze Workfile-Inhalt auf eine Datei geschrieben.

**Befehl:****Q**

Es folgt die Frage:

Quit-Update FILE filename/gen(n)  
(Y/N/Alternate file)

Eingabe:

**Y** = Die Datei wird durch den Workfile-Inhalt ersetzt. "filename/gen(n)" ist die Datei, welche beim Editorstart angegeben wurde.

**N** = Den Workfile-Inhalt nicht auf eine Datei schreiben.

Es folgt die Frage:

Quit without updating (Y/N)?

Eingabe:

**Y** = Abschluss des Editors.

Warnung: Der Inhalt des Workfiles geht dabei unwiderruflich verloren!

**N** = Quit nicht ausführen.

**A** = Wahl einer andern zu schreibenden Datei. Besteht diese noch nicht, wird sie neu eröffnet.

Es folgt die Frage:

Enter file-name and unit#:

Eingabe:

Gewünschte Datei und Disc-Unit,  
z.B: C-EDIT25(3)

Besteht die angegebene "Alternate"-Datei schon, folgt die Meldung:

File already exists - Replace it (Y/N)?

Eingabe:

**Y** = Die Datei wird ersetzt.

**N** = Nichts schreiben, den Befehl abbrechen.

**QUIT (SCL-Editor, Fortsetzung)****Hinweise:**

Verändert man eine bestehende Datei mit dem Editor, wird die alte Version mit dem Befehl QUIT gelöscht und eine neue Datei eröffnet.

**Datei-Grösse:**

Ohne besondere Option wird die Datei nur gerade so gross gebildet, wie ihr Inhalt erfordert (Grösse mit "AP").

Mit der Option "Keep Original File Size" kann jedoch bestimmt werden, dass die Dateigrösse erhalten bleibt. (Vgl. Editor-Befehl OPTION).

**Gesperre Dateien:**

Es erscheint die Meldung:

YOUR FILE IS LOCKED - CONTINUE Y/N?

Y überschreibt (ersetzt) das File. Es bleibt locked.

N führt die Funktion Q nicht aus.

**Recordlänge und Record-Typ:**

Mit der Option "Change Record Type" kann festgelegt werden, ob die Datei fixe oder variable Recordlänge aufweisen soll. (Vgl. Editor-Befehl OPTION).

Default ist: Variable Records, 80 Bytes.

**Verwandte Befehle:**

U Schreiben des Workfile-Inhaltes auf eine Datei, ohne den Editor abzuschliessen.

**Beispiel:**

Abschluss des Editors. Dabei die Datei C-STARTNEU(2) überschreiben bzw. neu erstellen und die beim Start eingelesene Datei C-START(0) unverändert lassen:

Q

Quit-Update FILE C-START/001(0)

(Y/N/Alternate file) A

Enter file-name and unit#: C-STARTNEU(2)

**REPEAT (SCL-Editor)**

Wiederholung des zuletzt ausgeführten Find-Befehls.

Die Find-Parameter N=, T= oder E werden dabei nicht übernommen.

**Befehl:**

R

**Verwandte Befehle:**

F (ohne Parameter):

Bewirkt dasselbe wie R.





## SUBSTITUTE (SCL-Editor)

Ersetzen einer bestimmten Zeichenfolge in einer oder mehreren Zeilen.

### Vorsicht:

Sehr leicht wird etwas Unbeabsichtigtes ersetzt!

Empfehlung:

Speichern Sie vor der Ausführung dieses Befehls den Workfile-Inhalt auf eine Datei ab (Befehl U). Sollten durch den Befehl S Fehler entstehen, kann der Zustand vor dem Substitute-Befehl wieder hergestellt werden:

- QUIT mit Eingab N (ohne Update des Files).
- Den Editor mit dem vorher abgespeicherten File neu starten.

**Hinweis:** Wo in dieser Befehlsbeschreibung ein ö steht, ist am Bildschirm das grosse ö einzugeben. Mit dem Option-Befehl kann auch ein anders Begrenzungssymbol festgelegt werden.

### Befehls-Eingabe:

Der SUBSTITUTE-Befehl kann auf zwei verschiedene Arten eingegeben werden:

- In Schritten (nur im Dialog)
- Alle Parameter auf einer Zeile (im Dialog oder in Controlstrings)

### Befehls-Eingabe in Schritten:

**Eingabe : S <RET>** ohne Parameter!

Es folgen die Fragen:

Old string:

**Alt-Zeichenfolge** eingeben.  
(Ohne Begrenzungszeichen)

New string:

**Neu-Zeichenfolge** eingeben.  
(Ohne Begrenzungszeichen)

Qualifiers:

**Selektion und Zusätze** eingeben,  
durch Leerstellen getrennt.

**SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)**

**Befehls-Eingabe mit allen Parametern auf einer Zeile:**

**Befehl:**

**S**

**Parameter:**

**AltöNeu[ö Selektion ] [Zusatz] [Zusatz]...**

**Erklärung der Parameter:**

**Alt:** Die zu ersetzende Zeichenfolge

**Neu:** Die an ihrer Stelle einzusetzende Zeichenfolge, ohne Begrenzungszeichen wie " oder '.  
Zwischen den Zeichenfolgen muss das Begrenzungssymbol (normalerweise ö) stehen.

**Selektion:** siehe unter "Allgemeines".

Vor der Selektion muss das Begrenzungszeichen (normalerweise ö) stehen,  
nach der Selektion muss eine Leerstelle folgen.

Keine Selektion:

Das Suchen erfolgt nur in der laufenden Zeile.

**Zusätze:** In beliebiger Folge gemäss Liste auf den folgenden Seiten.

**SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)****Spezial-Befehl:****S ?**

zeigt die aktuelle (letzte) zu ersetzende  
Zeichenfolge an als:  
Current Substitute Strings: .....ö

**Beispiel für die Befehlseingabe:**1. Variante( in Schritten):

```
      S
Substitute> <RET>
Old string: ALT <RET>
New string: NEU <RET>
Qualifiers: 100:200 E <RET>
```

2. Variante ( alle Parameter auf einer Zeile):

```
      S
Substitute> ALTÖNEÜ 100:200 E <RET>
```

**SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)****Zusätze:****keine Zusätze:**

Ersetzt nur das erste Vorkommen der Alt-Zeichenfolge in allen Zeilen gemäss Selektion.

**N=zahl (Number):**

"zahl" ist die max. Anzahl Vorkommen der Alt-Zeichenfolge, die alle ersetzt werden sollen.

**E (Every):**

Ersetzt alle Alt-Zeichenfolgen im Bereich der Selektion.

Ohne E wird nur die erste Alt-Zeichenfolge jeder Zeile ersetzt.

E darf nicht zusammen mit N=zahl angegeben werden.

**T=stop-zeichenfolge (Terminator):**

Das Suchen wird gestoppt, sobald die "stop-zeichenfolge" irgendwo vorkommt.

Wenn T=zeichenfolge nicht der letzte Zusatz ist, muss nachher das Begrenzungszeichen ö stehen!

**W (Word):**

Die Zeichenfolge stellt ein Wort dar.

Ohne den W-Parameter wird die Zeichenfolge auch als Wort-Teil erkannt.

**D (Decide):**

Bei jeder gefundenen Alt-Zeichenfolge kann entschieden werden, ob sie ersetzt werden soll oder nicht:

Die betreffende Zeile wird in der neuen Form angezeigt. Mögliche Eingaben:

**Y** = Wie angezeigt ersetzen.

**N** = In dieser Zeile nicht ersetzen.

**S** = Stop: Befehl beenden, ab der laufenden Zeile nichts mehr ersetzen.

**G** = Go. In dieser Zeile und den folgenden Zeilen ersetzen, ohne Entscheidung des Bedieners.

**SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)**

Die kombinierbaren Zusätze können in beliebiger Reihenfolge angegeben werden, getrennt durch mindestens eine Leerstelle

**Besondere Fälle:****keine Selektion:**

Das Suchen erfolgt nur in der laufenden Zeile.

**Keine ALT- und NEU-Angabe:****Parameter beginnt mit öö:**

Die zuletzt ausgeführte Alt/Neu-Zeichenfolge wird wiederholt.

Vorsicht, wenn jener Befehl nicht mehr sichtbar ist!

**Parameter beginnt mit ö ö:**

Der Zeileninhalt wird um sovielen Leerstellen nach rechts verschoben, wie zwischen den ö stehen.

**Befehl S ?**

Mit diesem Befehl wird der "Substitute String" des letzten S-Befehls ausgegeben in der Form:

Current Substitute Strings: altöneu.

Ein S-Befehl ohne Alt/Neu-Angabe übernimmt diese Werte.

**SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)****Hinweise:**

Das Ersetzen geschieht in der Arbeitsrichtung, die das Zeichen in der oberen linken Ecke anzeigt:  
> = vorwärts, < = rückwärts.

Nach der Ausgabe jedes Bildes mit ersetzten Zeilen erscheint die Meldung:

Continue, Stop, Nodisplay? \*

Eingaben:

C = weiter ersetzen

S = Ersetzen abbrechen

N = weiter ersetzen ohne die veränderten Zeilen am Bildschirm auszugeben.

Achtung, falls eine Zeile länger als 80-stellig würde:

Die über die Spalte 80 hinausgeschobenen Stellen ergeben jeweils eine neue, nachfolgende Zeile!

**Abbruch-Möglichkeiten während der Ausführung:**

- Während des Ersetzens:  
Break-Taste drücken, dann B (Break Key, Handler) eintippen.  
Es erscheint die Meldung BREAK SIGNAL SENT und das Ersetzen von Zeichen wird gestoppt.
- Die Meldung Continue, Stop, Nodisplay? nach jedem Bild mit S beantworten.

**Verwandte Befehle:**

- F Suchen einer Zeichenfolge, ohne sie zu ersetzen.  
(Z.B. als Kontrolle vor dem Ersetzen)

**Hilfreiche Befehle:**

- > und < Umkehren der Arbeitsrichtung.

## SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)

## Beispiele:

Hinweis: Wo in diesen Beispielen ein ö steht, ist am Bildschirm das grosse ö einzugeben. Mit dem Option-Befehl kann auch ein anders Begrenzungssymbol festgelegt werden.

- a) In der laufenden Zeile die erste Zeichenfolge "F1" durch "F-1" ersetzen:

```
S
FlöF-1
```

keine Leerstelle vor und nach dem ö !

oder:

```
S
<RET>
Old string: F1
New string: F-1
Qualifiers: <RET>
```

- b) Im Bereich der Zeilen 100 bis 3000 alle Zeichenfolgen "F1" durch "F-1" ersetzen:

```
S
FlöF-1ö 100:3000 E
```

oder:

```
S
<RET>
Old string: F1
New string: F-1
Qualifiers: 100:3000 E
```

- c) Im Bereich der Zeilen 100 bis 3000 alle Wörter "F1" durch "F-1" ersetzen, mit Entscheidungsmöglichkeit vor jeder Ersetzung:

```
S
FlöF-1ö 100:3000 W D E
```

oder:

```
S
<RET>
Old string: F1
New string: F-1
Qualifiers: 100:3000 W D E
```

## SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)

- d) Ab der laufenden Zeile die Zeichenfolge "F2" durch "F2B" ersetzen. Maximal 5 Zeichenfolgen "F2" ersetzen, mit Entscheidungsmöglichkeit vor jeder Ersetzung:

```
S
F2ÖF2Bö N=5 D
```

oder:

```
S
<RET>
Old string: F2
New string: F2B
Qualifiers: N=5 D
```

- e) Im ganzen Workfile (in Arbeitsrichtung) nur die erste Zeichenfolge "F4" in allen Records durch "FF44" ersetzen, mit Entscheidungsmöglichkeit bei jedem Auftreten:

```
S
F4ÖFF44ö A D                kein E!
```

oder:

```
S
<RET>
Old string: F4
New string: FF44
Qualifiers: A D
```

- f) Das ganze Workfile absuchen, jedoch nur solange, bis die Zeichenfolge "\$\$\$" gefunden wird. Dabei die erste Zeichenfolge "F2" in jeder Zeile durch "F2B" ersetzen,:

```
S
F2ö F2Bö A T=$$$
```

oder:

```
S
<RET>
Old string: F2
New string: F2B
Qualifiers: A T=$$$
```



**SUBSTITUTE (SCL-Editor, Fortsetzung)**

- g) Das ganze Workfile absuchen, jedoch nur solange, bis die Zeichenfolge "\$\$\$" gefunden wird. Dabei die alle Wörter "F2" durch "F2B" ersetzen,:

S  
F2öF2Bö A E W T=\$\$\$

oder:

F2öF2Bö A E T=\$\$\$ö W  
Nach T=\$\$\$ muss ein ö stehen, da  
noch ein Parameter folgt!

- h) In der laufenden Zeile die ersten zwei Zeichenfolgen "F5" durch "FILE5" ersetzen:

S  
F5öFILE5ö . N=2 ( . = laufende Zeile)

- i) In den Zeilen 200 bis 400 am Anfang 2 Leerstellen einfügen, d.h. den Zeileninhalt um 2 Stellen nach rechts schieben:

S  
ö ö 200:400 (ö ö am Anfang)

- k) Ab der laufenden Zeile und in den folgenden 40 Zeilen dieselbe Ersetzung (Alt/Neu) vornehmen wie im letzten Substitute-Befehl:

S  
öö !41 (2 Begrenzungssymbole am Anfang)

- l) Anzeigen der Alt/Neu-Zeichenfolgen des letzten Substitute-Befehls:

S  
?



**TRANSFER (SCL-Editor)**

Verschieben von Zeilen innerhalb des Workfiles.

**Befehl:****T****Parameter:****Selektion [ wohin ]****Selektion:**

siehe unter "Allgemeines"

Die kopierten Zeilen werden am  
Herkunftsort gelöscht!**wohin:** eine Zeilennummer, F oder L.Die Zeilen werden nach der "Wohin"-  
Zeile ins Workfile eingefügt.Ohne "Wohin"-Angabe werden die Zeilen  
nach der laufenden Zeile ins Workfile  
eingefügt.**Verwandte Befehle:****C** Kopieren von Zeilen innerhalb des  
Workfiles.

**TRANSFER (SCL-Editor, Fortsetzung)****Beispiele:**

- a) Alle Zeilen ab Zeile 1200 verschieben nach der Stelle hinter Zeile 500:  
T  
1200:L 500
- b) Die laufende und die nächsten 9 Zeilen (total 10 Zeilen) nach dem Ende des Workfiles verschieben:  
T  
!10 L
- c) Die Zeile 3000 nach der laufenden Zeile einfügen:  
T  
3000

**UPDATE (SCL-Editor)**

Schreiben des Workfile-Inhaltes auf eine Disc-Datei.

**Befehl:**

U

Es folgt der Dialog:

Update FILE filename/gen(n) (Y/N/Alternate file)

Eingabe:

**Y** = Die Datei wird durch den Workfile-Inhalt ersetzen. "filename/gen(n)" ist die Datei, welche beim Editorstart angegeben wurde.

**N** = Den Workfile-Inhalt nicht auf eine Datei schreiben und somit den Update-Befehl ignorieren.

**A** = Wahl einer andern zu (über)schreibenden Datei:  
Enter file-name and unit#:  
Eingabe:  
Gewünschte Datei und Disc-Unit,  
z.B: C-EDIT25(3)

**Hinweise:**

Besteht die angegebene Datei schon, folgt die Meldung:

File already exists - Replace it (Y/N)?

Eingabe:

**Y** = Die Datei wird ersetzt.

**N** = Nichts schreiben, den Update-Befehl ignorieren.

Verändert man eine bestehende Datei mit dem Editor, wird die alte Version mit dem Befehl UPDATE gelöscht und eine neue Datei eröffnet.

**UPDATE (SCL-Editor, Fortsetzung)****Datei-Grösse:**

Ohne besondere Option wird die Datei nur gerade so gross gebildet, wie ihr Inhalt erfordert (Grösse mit "AP").

Mit der Option "Keep Original File Size" kann jedoch bestimmt werden, dass die Dateigrösse erhalten bleibt. (Vgl. Editor-Befehl OPTION).

**Gesperrte Dateien:**

Es erscheint die Meldung:

YOUR FILE IS LOCKED - CONTINUE Y/N?

Y überschreibt (ersetzt) das File. Es bleibt locked.

N führt die Funktion U nicht aus.

**Recordlänge und Record-Typ:**

Mit der Option "Change Record Type" kann festgelegt werden, ob die Datei fixe oder variable Recordlänge aufweisen soll. (Vgl. Editor-Befehl OPTION).

Default ist: Variable Records, 80 Bytes.

**Verwandte Befehle:**

Q Abschluss des Editors mit Schreiben des Workfile-Inhaltes auf eine Datei.

**Beispiel:**

Die Datei D-BEISP(2) überschreiben bzw. neu erstellen:

U  
Update FILE filename/gen(n) (Y/N/Alternate file) A  
Enter file-name and unit#: D-BEISP(2)

**Ü** (SCL-Editor)

Verschieben des Cursors auf die unterste Zeile des  
Bildschirms.

**Befehl:**    **ü**





## VIEW (SCL-Editor)

Eintritt ins VIEW-Dienstprogramm, ohne den Editor zu unterbrechen.

### Befehl:

V

### Parameter:

Es folgt der Dialog:

File to View:

Eingabe:

**Physname (n)** der gewünschten Datei.

Auf die dem Editor zugeteilte Datei kann nicht mit VIEW zugegriffen werden.

Darauf sind alle VIEW-Befehle möglich. Beim Abschluss von VIEW mit Q erfolgt die Rückkehr in den Editor.

### Bemerkungen:

Auf Zeilen, die im Laufe des VIEW-Programms mit dem Befehl M markiert werden, kann man im Editor mit dem Befehl COPY zugreifen. Genauere Angaben finden Sie in der Beschreibung des Editor-Befehls COPY.

### Verwandter Befehl:

? und dann den Befehl VI eingeben,  
nachher zurück in den Editor mit BY.



**WINDOW(SCL-Editor)**

Ausgabe eines Teils des Workfiles als "Fenster" oben auf dem Bildschirm.

**Befehl:**

W

**Parameter:**

Selektion

**Bemerkungen:**

Falls die Selektion mehr als 19 Zeilen umfasst, werden nur die ersten 19 Zeilen ausgegeben. Darunter erscheint als Trennung:

-----

Die Ausgabe dieser Zeilen bleibt solange auf dem Bildschirm, bis ein Befehl ausgeführt wird, der wiederum den ganzen Bildschirm füllt (z.B: PAGE, DISPLAY weit entfernter Zeilen usw.).

Auf dem unteren Bildteil lässt sich normal arbeiten.

Die von WINDOW angezeigten Zeilen sollten jedoch nicht verändert werden.

**Beispiel:**

Im oberen Bildteil 10 Zeilen ab Zeile 1000 anzeigen:

W

1000!10



**<RET> oder "Pfeil-ab" (SCL-Editor)**

Verschieben des Cursors auf die nächste Zeile.

**Befehl:**

<b>&lt;RET&gt;</b>	(Druck der <RET>-Taste)
oder	
<b>"Pfeil-ab"</b>	(Druck der Taste "Pfeil-nach unten")

**BACKSPACE oder "Pfeil-auf" (SCL-Editor)**

Verschieben des Cursors auf die vorangehende Zeile.

**Befehl:**

<b>Backspace-Taste</b>	
oder	
<b>"Pfeil-auf"</b>	(Druck der Taste "Pfeil-nach oben")

**SPACE (Leertaste) (SCL-Editor)**

Rollt das ganze Bild um eine Zeile nach oben, wobei die nächste Zeilen unten nachrückt.

**Befehl:**

**Leertaste**

**? (SCL-Editor)**

Eingabe beliebiger System-Befehle mit anschliessender Rückkehr in den Editor.

**Befehl:**

?

Darauf erscheint die Aufforderung:

Enter SCL (BYE to quit) >?

Nun können alle gültigen Systembefehle ausser dem Befehl EDit eingegeben und ausgeführt werden.

**Rückkehr in den Editor:**

Mit dem Befehl BYE

**Hinweise:**

Während des System-Dialoges bleiben das Workfile und die beim Editorstart angegebene Datei dem Editor als own zugeteilt. Diese Files sind auch in den Systembefehlen nach der Eingabe des ?-Befehls nicht zuteilbar.

**< und > (SCL-Editor)**

Festlegen der Arbeitsrichtung im Workfile für verschiedene Editor-Befehle.

**Befehl:**

<           Arbeitsrichtung = rückwärts  
>           Arbeitsrichtung = vorwärts

**Hinweis:**

Die aktuelle Arbeitsrichtung wird stets in der oberen linken Ecke des Bildes mit > oder < angezeigt.

**\*                   (SCL-Editor)**

Neue Ausgabe des ganzen aktuellen Bildes.

**Befehl:**

\*

**Hinweis:**

Dieser Befehl ist nach einem Unterbruch am Bildschirm sinnvoll.  
Beispiele: Nach Ausführung einer "Zwischenarbeit", die mit Break und S gestartet wurde oder nach einem Strom-Unterbruch am Bildschirm.

**12.7 EDITORLAEUFE AB CONTROLSTRING****Der ED-Startbefehl im Controlstring:**

Der ED-Befehl im Controlstring muss am Ende den Parameter CS enthalten. Dies bewirkt, dass die Zeilen hinter dem ED-Befehl als Eingaben eingelesen werden.

```
ED FILE1(2) CS
```

**Editor-Befehle im Controlstring:**

Alle Eingaben belegen im Controlstring je eine Zeile.

Dazu gehören:

Editor-Befehlscodes, Parameter, Daten, Filenamen, Druckerspezifikationen, Y/N-Antworten usw.)

Eingaben pro Editor-Befehl

Der 1-stellige Befehlscode belegt eine Zeile, alle Parameter zusammen eine zweite.

Die Befehlscodes 1 A 1 R sind auf je 2 Zeilen darzustellen.

Die Eingabe "<RET>" als Zeileninhalt (z.B. nach einer Insert-Funktion) ist als eine Zeile mit einem ! darzustellen.

Namen von Controlstring-Variablen werden auch im Editor-Teil des Controlstrings durch den Variablen-Inhalt ersetzt.

**Abschluss des Editors**

Endet der Controlstring nicht mit dem Editor-Befehl Quit, läuft der Editor am Bildschirm weiter.

Stehen nach dem Editor-Quit weitere System-Befehle im Controlstring, läuft der Controlstring nach dem Editor mit jenen System-Befehlen weiter.



**Editorläufe ab Controlstring (SCL-Editor, Fortsetzung)****Wechsel der Steuerung zwischen Controlstring und Bildschirm**Im Controlstring, Wechsel auf Bildschirmdialog:

Enthält der Controlstring den Befehl OPTION M, "Get Input from Controlstring", wechselt die Steuerung auf den Bildschirm.

Befehlsfolge im Controlstring:

O	(=Option-Befehl)
M	(=M-Option)
!	(=Ende Option-Befehl)

**Bemerkung:**

Diese Befehlsfolge gibt das Option-Bild am Bildschirm aus. Nach dem Eintippen von <RET> können Editor-Befehle eingetippt werden.

Am Bildschirm, Steuerung an den Controlstring zurückgeben:

Mit dem Befehl OPTION M, "Get Input from Controlstring" kann die Steuerung an den Controlstring zurückgegeben werden.

**Bemerkungen:**

Bei diesem Wechsel gibt der Editor automatisch die Zeilen in der Umgebung der laufenden Zeile aus, bevor der Controlstring fortgesetzt wird. Option M ist nur möglich, wenn der Editor ursprünglich ab Controlstring gestartet wurde.

**Controlstring-Ausführung mit SUBMIT:**

Controlstrings, die keinen Wechsel auf den Bildschirm verlangen und die den Editor beenden (mit einem vollständigen Quit-Befehl) können auch mit SUBMIT gestartet werden.

**Vorsicht:** Die Anzahl und Reihenfolge der Eingabezeilen muss genau stimmen. Testen Sie zuerst, indem Sie den Controlstring mit EXECUTE ausführen!

**Editorläufe ab Controlstring (SCL-Editor, Fortsetzung)****Beispiele von Controlstrings mit dem Editor:**a) Den Editor starten und dann am Bildschirm weiterarbeiten:

Den Editor mit der Datei S-100(1) starten und auf die erste Zeile positionieren, wo das Wort "KORREKTUREN" vorkommt. Dann im Bildschirm-Dialog weiterarbeiten.

Controlstring-InhaltErklärungen dazu:

<b>ED S-100(1) CS</b>	- Editor-Start (mit CS !)
<b>F</b>	- Suchen (Find)
<b>KORREKTUREN</b>	nach "KORREKTUREN"
Hier ist der Controlstring zuende:	
Der Dialog läuft am Bildschirm weiter!	

b) Vollständiger Editorlauf ohne Bildschirm-Dialog:

Zwei Dateien in eine dritte zusammenkopieren und ausdrucken:

Controlstring-InhaltErklärungen dazu:

<b>ED DATEI1(1) CS</b>	- Editor-Start (mit CS !)
<b>C</b>	- Copy hinten im Workfile
<b>A L FILE=DATEI2(2)</b>	ganze DATEI2(2)
<b>D</b>	- Ausdruck
<b>A P</b>	aller Zeilen
<b>(1,LP)</b>	auf (1,LP) mit
<b>ED-DRUCK</b>	Bannername = ED-DRUCK
<b>Q</b>	- Editor abschliessen,
<b>A</b>	Alternate file
<b>DATEI3(2)</b>	Name der Datei, auf die das Workfile zu schreiben ist.

**Editorläufe ab Controlstring (SCL-Editor, Fortsetzung)**c) Wechsel zwischen Controlstring und Bildschirm-Dialog:

Zwei Dateien zusammenkopieren, dann im Bildschirm-Dialog weiterarbeiten.

Wenn an Bildschirm der Befehl Option M gewählt wird, den Workfileinhalt drucken und auf die erste Datei zurückschreiben:

Controlstring-InhaltErklärungen dazu:

ED DATEI1(1) CS	- Editor-Start (mit CS !)
C	- Copy hinten im Workfile
A L FILE=DATEI2(2)	ganze DATEI2(2)
O	- Wechsel auf den Dialog:
M	Option M
!	Hier eine Zeile mit !
---> hier erscheint das Option-Bild am Bildschirm.	
---> Darauf kann ein beliebiger Editor-Dialog	
---> am Bildschirm ablaufen.	
---> Bei der Wahl von Option M wird der	
Controlstring fortgesetzt:	
D	- Ausdruck
A P	aller Zeilen
(1,LP)	auf (1,LP) mit
ED-DRUCK	Bannernamen = ED-DRUCK
Q	- Editor abschliessen,
Y	Update file..= Y

d) Den Editor starten und den Namen des zu bearbeitenden Files am Bildschirm eintippen:Controlstring-InhaltErklärungen dazu:

ED ? (1) CS	- Editor-Start (mit CS),
Editor-Befehle	"filename" als ?
wie in den vorangehenden	
Beispielen ....	

- Notizen -

**ANHANG**

**ASCII-CODE für ITX**

ASCII-Code																	
B4-B1 ↘ B8-B5	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
0000	0	NUL	SOH	STX	ETX	EOT	ENQ	ACK	BEL	BS	HT	LF	VT	FF	CR	SO	SI
0001	1	DLE	DC1	DC2	DC3	DC4	NAK	SYN	ETB	CAN	EM	SUB	ESC	FS	GS	RS	US
0010	2	␣	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
0011	3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
0100	4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
0101	5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	↑	←
0110	6	\	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
0111	7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	␣	DEL

Bemerkung:  
 Im deutschen Sprachraum sind die Zeichen  
 [, \ und ] (hex. 5B, 5C und 5D) durch die Zeichen  
 Ä, Ö und Ü ersetzt.

**ASCII-CODE für PC**

Dez.	Hex	Zeichen	Dez.	Hex	Zeichen	Dez.	Hex	Zeichen	Dez.	Hex	Zeichen
0	00		31	1F	▼	62	3E	>	93	5D	]
1	01	◎	32	20		63	3F	?	94	5E	^
2	02	●	33	21	!	64	40	@	95	5F	_
3	03	♥	34	22	"	65	41	A	96	60	`
4	04	♦	35	23	#	66	42	B	97	61	a
5	05	♣	36	24	\$	67	43	C	98	62	b
6	06	♠	37	25	%	68	44	D	99	63	c
7	07	·	38	26	&	69	45	E	100	64	d
8	08	■	39	27	'	70	46	F	101	65	e
9	09	○	40	28	(	71	47	G	102	66	f
10	0A	☉	41	29	)	72	48	H	103	67	g
11	0B	♂	42	2A	*	73	49	I	104	68	h
12	0C	♀	43	2B	+	74	4A	J	105	69	i
13	0D	♪	44	2C	,	75	4B	K	106	6A	j
14	0E	♫	45	2D	-	76	4C	L	107	6B	k
15	0F	*	46	2E	.	77	4D	M	108	6C	l
16	10	▶	47	2F	/	78	4E	N	109	6D	m
17	11	◀	48	30	0	79	4F	O	110	6E	n
18	12	†	49	31	1	80	50	P	111	6F	o
19	13	‡	50	32	2	81	51	Q	112	70	p
20	14	§	51	33	3	82	52	R	113	71	q
21	15	§	52	34	4	83	53	S	114	72	r
22	16	¶	53	35	5	84	54	T	115	73	s
23	17	‡	54	36	6	85	55	U	116	74	t
24	18	↑	55	37	7	86	56	V	117	75	u
25	19	↓	56	38	8	87	57	W	118	76	v
26	1A	→	57	39	9	88	58	X	119	77	w
27	1B	←	58	3A	:	89	59	Y	120	78	x
28	1C	┌	59	3B	;	90	5A	Z	121	79	y
29	1D	└	60	3C	<	91	5B	[	122	7A	z
30	1E	▲	61	3D	=	92	5C	\	123	7B	{

Dez.	Hex	Zeichen	Dez.	Hex	Zeichen
124	7C		157	9D	¥
125	7D	}	158	9E	℞
126	7E	~	159	9F	f
127	7F	⌘	160	A0	á
128	80	Ç	161	A1	í
129	81	ù	162	A2	ó
130	82	é	163	A3	ù
131	83	â	164	A4	ñ
132	84	ä	165	A5	Ñ
133	85	à	166	A6	•
134	86	â	167	A7	•
135	87	ç	168	A8	¿
136	88	ê	169	A9	—
137	89	ë	170	AA	—
138	8A	è	171	AB	½
139	8B	ì	172	AC	¼
140	8C	î	173	AD	i
141	8D	ì	174	AE	«
142	8E	Ä	175	AF	»
143	8F	À	176	B0	
144	90	É	177	B1	☼
145	91	æ	178	B2	☼
146	92	Æ	179	B3	
147	93	ó	180	B4	†
148	94	ö	181	B5	‡
149	95	ò	182	B6	‡
150	96	û	183	B7	π
151	97	ù	184	B8	π
152	98	ÿ	185	B9	‡
153	99	Ö	186	BA	‡
154	9A	Ü	187	BB	π
155	9B	Ç	188	BC	‡
156	9C	£	189	BD	‡

## UMRECHNUNG DEZIMAL-BINAER-HEX

BINAER	HEX	5	4	3	2	1
0000	0	0	0	0	0	0
0001	1	65 536	4 096	256	16	1
0010	2	131 072	8 192	512	32	2
0011	3	196 608	12 288	768	48	3
0100	4	262 144	16 384	1 024	64	4
0101	5	327 680	20 480	1 280	80	5
0110	6	393 216	24 576	1 536	96	6
0111	7	458 752	28 672	1 792	112	7
1000	8	524 288	32 768	2 048	128	8
1001	9	589 824	36 864	2 304	144	9
1010	A	655 360	40 960	2 560	160	10
1011	B	720 896	45 056	2 816	176	11
1100	C	786 432	49 152	3 072	192	12
1101	D	851 968	53 248	3 328	208	13
1110	E	917 504	57 344	3 584	224	14
1111	F	983 040	61 440	3 840	240	15

**EBCDIC - CODE**

Dieser Code wird auf NCR-I-Systemen nur auf Magnetband verwendet.

Bits	1-4	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
5-8	Hex	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0000	0	NUL	SOH	STX	ETX	PF	HT	LC	DEL	GE	RLF	SMM	VT	FF	CR	SO	SI
0001	1	DLE	DC1	DC2	TM	RES	NL	BS	IL	CAN	EM	CC	CU1	IFS	IGS	IRS	IUS
0010	2	DS	SOS	FS		BYP	LF	ETB	ESC			SM	CU2		ENQ	ACK	BEL
0011	3			SYN		PN	RS	UC	EOT				CU3	DC4	NAK		SUB
0100	4	∅										∅	.	<	(	+	
0101	5	&										!	\$	*	)	;	¬
0110	6	-	/										,	%	_	>	?
0111	7											:	#	@	'	=	"
1000	8		a	b	c	d	e	f	g	h	i						
1001	9		j	k	l	m	n	o	p	q	r						
1010	A		~	s	t	u	v	w	x	y	z						
1011	B																
1100	C	{	A	B	C	D	E	F	G	H	I						
1101	D	}	J	K	L	M	N	O	P	Q	R						
1110	E	\		S	T	U	V	W	X	Y	Z						
1111	F	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	LVM					EO



**FILE-STATUS - WERTE (COBOL 74)**

- 00 = Zugriff erfolgreich abgeschlossen
- 02 = Erfolgreicher Zugriff mit erlaubtem Duplicate Key
- 0B = Tape-Mark nach Band-Ende  
(nur auf Magnetband)
- 0E = Tape-Mark gefunden (nur auf Magnetband)
- 0F = Auf Disc: Warnung: Datei wird voll.  
Normalfall: Datei zu mindestens 95 %  
gefüllt. Im Sysgen kann auch eine  
andere Limite definiert werden.  
  
auf Magnetband: Band-Ende erreicht.
- 10 = Datei-Ende erreicht (READ AT END - Bedingung)
- 21 = Falsche Schlüsselfolge bei Index-Datei  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 22 = Schlüssel ist bereits vorhanden  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 23 = Kein Satz mit diesem Schlüssel vorhanden  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 24 = Datei-Grenze überschritten / Datei-Ueberlauf  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 30 = Hardware-Lese- oder Schreib-Fehler oder  
Blocklängen-Fehler
- 34 = Datei-Ueberlauf (bei Organisation sequential)
- 90 = Datei kann nicht eröffnet werden:  
Fehlende Zuteilung, falscher logname oder  
falscher OPEN.
- 91 = Datei nicht abgeschlossen

**File-Status-Werte COBOL 74 (Fortsetzung)**

- 92 = Datei nicht eröffnet
- 93 = Zugriff und OPEN-Modus im Widerspruch
- 94 = Zugriff ausserhalb der Datei
- 95 = Widerspruch zwischen Angaben im ASSIGN, im Programm und im Disc-Directory. Bei Index-Dateien auch Fehler im Index.
- 96 = Gerät und OPEN im Widerspruch
- 97 = Ungültiger Kennsatz (nur bei Magnetband)
- 98 = Satzlänge im Programm und auf der Datei stimmen nicht überein
- 99 = auf Disc: Sektor-Lock = Der Sektor ist durch einen andern Prozess gesperrt.  
auf Magnetband: Leeres Band erreicht.
- 9A = Nicht genug Memory verfügbar
- 9B = Warnung: Index-Datei wird von einem Programm eröffnet, das eine sequentielle Datei verlangt. Die weitere Verarbeitung liest die Datei physisch-sequentiell.
- 9C = Strom-Ausfall. Der letzte Zugriff ist möglicherweise unvollständig  
(Nur bei Drucker oder Magnetband)
- 9D = Nachspann am Spulenende erreicht  
(Nur auf Magnetband)
- 9F = Zugriff ausserhalb des Datenbereichs

**FILE-STATUS - WERTE (COBOL 85)**

- 00 = Zugriff erfolgreich abgeschlossen
- 02 = Erfolgreicher Zugriff mit erlaubtem Duplicate Key
- 04 = Falsche Record-Länge
- 05 = File nicht vorhanden
- 07 = Kein File mit REEL/UNIT
- 0E = Tape-Mark gefunden (nur auf Magnetband)
- 0F = Auf Disc: Warnung: Datei wird voll.  
Normalfall: Datei zu mindestens 95 %  
gefüllt. Im Sysgen kann auch eine  
andere Limite definiert werden.  
  
auf Magnetband: Band-Ende erreicht.
  
- 10 = Datei-Ende erreicht (READ AT END - Bedingung)
- 14 = Falsche Schlüssel-Grösse
  
- 21 = Falsche Schlüssel-folge bei Index-Datei  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 22 = Schlüssel ist bereits vorhanden  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 23 = Kein Satz mit diesem Schlüssel vorhanden  
(INVALID KEY - Bedingung)
- 24 = Datei-Grenze überschritten / Datei-Ueberlauf  
(INVALID KEY - Bedingung)
  
- 30 = Hardware-Lese- oder Schreib-Fehler oder  
Blocklängen-Fehler
- 34 = Datei-Ueberlauf (bei Organisation sequential)
- 35 = Datei nicht zugeteilt
- 37 = Unerlaubter OPEN-Modus
- 38 = Datei ist für Zugriffe gesperrt

## File-Status-Werte COBOL 85 (Fortsetzung)

- 39 = Konflikt zwischen Datei-Attributen im Programm  
und im Disc-Directory.  
oder:  
Warnung: Index-Datei wird von einem Programm  
eröffnet, das eine sequentielle Datei verlangt.  
Die weitere Verarbeitung liest die Datei  
physisch-sequentiell.
- 41 = Datei ist schon eröffnet.
- 42 = Datei ist nicht eröffnet.
- 43 = Erfolgloser Print-Read.
- 44 = Zugriff ausserhalb der Datei.
- 46 = Kein Folge-Record gefunden (Read-Befehl).
- 47 = Lesen nicht erlaubt.
- 48 = Schreiben nicht erlaubt.
- 49 = Rewrite/Delete nicht erlaubt.
- 97 = Ungültiger Kennsatz (nur bei Magnetband)
- 99 = auf Disc: Sektor-Lock = Der Sektor ist durch  
einen andern Prozess gesperrt.  
auf Magnetband: Leeres Band erreicht.
- 9A = Nicht genug Memory verfügbar
- 9C = Strom-Ausfall. Der letzte Zugriff ist  
möglicherweise unvollständig  
(Nur bei Drucker oder Magnetband)
- 9D = Nachspann am Spulenende erreicht  
(Nur auf Magnetband)

## ALPHABETISCHES STICHWORT-VERZEICHNIS

**Hinweis:** Die Kapitel 1 bis 19 finden Sie im Band 1,  
die Kapitel ab 20 im Band 2.  
Der Anhang ist in beiden Bänden enthalten.

Stichwort	Kapitel/Seite
#-Funktionen	21/WHE/3
#ERROR (in Controlstrings)	21/NOA/2
@ (Substitutions-Parameter)	21/EXE/5
@ für Kombination von Variablen	21/6 21/EQU/3
\$ACCESS	26/1
\$COBOL, \$COBOL9	30/1
\$DINT	8/1
\$EDIT	29/1
\$HELP	10/1
\$LOGUTIL	25/1
\$MINT	7/1
\$PDP	23/6
\$SORT	9/1
\$STREAM	6/1
\$TCM	24/2
\$OBJCONV	27/1
<RET> (SCL-Editor-Befehl)	12/ZUS/1
* (Wildcard-Zeichen)	4/17
* (SCL-Editor-Befehl)	12/ZUS/3
* (View-Befehl)	4/VIE/7
- (View-Editor-Befehl)	4/VIE/7
^ (SCL-Editor-Befehl)	12/I/1
1A (SCL-Editor-Befehl)	12/1X/1
1I (SCL-Editor-Befehl)	12/I/1
1R (SCL-Editor-Befehl)	12/1X/2
< und > (SCL-Editor-Befehl)	12/ZUS/3
? (SCL-Editor-Befehl)	12/ZUS/2
? (View-Befehl)	4/VIE/9
Ä und Ü (Substitutions-Parameter)	21/EXE/5
Ä und Ü (SCL-Editor-Befehl)	12/A/6 12/U/3
Abbruch von Verarbeitungen	11/15 4/ABO/1
Abbruch Background-Jobs	20/ABO/1
Abbruch Control-Strings	21/1 21/EXI/1 21/NOA/1

Stichwort	Kapitel/Seite
Abmelden am Bildschirm	3/6 4 BYE/1
ABORT System-Befehl	4/ABO/1
ABORT (Auto-Spooling)	5/ABO/1
ABORT (Background-Jobs)	20/ABO/1
Abschluss des Systems	11/11
ACCESS (\$ACCESS)	26/1
ADJUST (\$EDIT-Befehl)	29/AD/1
Aendern Auto-Spoolfile	5/ALT/1
Aendern Background-Jobs	20/ALT/1
Aendern des Physname	4/CHA/1
Aendern von Datei-Spezifikationen	4/CHA/6
Aendern von GROUP-Zuteilungen	22/4
AGAIN (\$EDIT-Befehl)	29/AG/1
Aktivieren von Bildschirmen	4/ATT/1
ALTER (Auto-Spooling)	5/ALT/1
ALTER (Background-Jobs)	20/ALT/1
ALTER (SCL-Editor-Befehl)	12/A/1
Alternate Disc	4/SET/14
ANSI-Magnetband-Standard	31/10
ANY als Drucker-Nummer	4/ASS/3
Arbeits-Abbrüche	11/15
ASCII-Code für ITX	Anhang/1
ASCII-Code für PC	Anhang/2
ASCII (View-Befehl)	4/VIE/10
ASSIGN System-Befehl	4/ASS/1
ASSIGN (\$EDIT-Befehl)	29/AS/1
ASSIGN (Auto-Spooling)	5/ASS/1
ASSIGN (Multi-Section-Dateien)	22/9
Assign aufheben	4/DEA/1
ATTACH System-Befehl	4/ATT/1
ATTACH (Auto-Spooling)	5/ATT/1
Ausdrucken von Dateien	4/DUM/1 4/MOV/3 4/VIE/20
Automatische Bildschirm-Abmeldung	3/7 4/BYE/2
Auto-Spooling	2/8 5/1
Autostart- (Sysboot-)Controlstring	11/5
Background-Verarbeitungen	20/1
BACKUP (\$STREAM)	6/3
Backup-Kopien	4/QBA/1 4/QRE/1
Band siehe unter Magnetband bzw.	Streamer-Band
Batch-Prozess	2/4
Batch-Queue-Flag	20/SET/1
Batch-Queue-Verzeichnis	20/DIS/1
Befehlsfolge (Controlstrings)	21/1, 21/7
Befehls-Format der System-Befehle	4/13
Befehlsauswahl ausgeben	4/DIS/38
Befehlsauswahl setzen	4/SET/4

Stichwort	Kapitel/Seite
Befehlssätze für Bildschirme	4/8
BEGIN System-Befehl	4/BEG/1
Bildschirm abmelden	3/7 4/BYE/1 4/RET/1
Bildschirm inaktivieren	4/DET/1
Bildschirm-Aufteilung	3/4
Bildschirm-Bedienung	3/1
Bildschirm-Dialog, allgemein	3/5
Bildschirm-Zuteilung	2/6
Binär-hex-dezimal-Umrechnung	Anhang/3
Blocklänge	2/12
Block Lock (Sektor Lock)	2/19 4/ASS/7
Boot-Tape erstellen (\$STREAM)	6/6
Break-Taste	3/1
BUILD (\$STREAM)	6/6
BYE System-Befehl	4/BYE/1
CALL (View-Befehl)	4/VIE/11
Cache (Disc-Cache)	23/24
Cache Memory	4/ASS/4
CHANGE System-Befehl	4/CHA/1
CHANGE (\$EDIT-Befehl)	29/CH/1
CHECK System-Befehl	4/CHE/1
COBOL-Compiler	30/1
COBOL9 Compiler	30/1
Cobol-Switch	4/DIS/36 4/SET/13
Compiler (COBOL)	30/1
CONCAT (\$EDIT-Befehl)	29/CO/1
CONTINUE-Parameter (Assign)	4/ASS/4
Control-Strings	4/11 21/1
Controlstring mit SCL-Editor-Befehlen	12/ZUS/4
Controlstring-Variable	21/4 21/DIS/3 21/EQU/1
COPY System-Befehl	4/COP/1
COPY (SCL-Editor-Befehl)	12/C/1
Data Analysis (\$PDP)	23/15
Data Collection (\$PDP)	23/12
Datei-Grösse	2/12 2/13
Datei-Inhalt ausgeben	4/DUM/1 4/VIE/1
Datei-Sezifikationen	2/12
Datei-Strukturen	2/13
Dateien bereinigen nach Abbruch	4/CHE/1
Dateien kopieren	4/COP/1 4/MOV/1
Dateien Löschen	4/DEL/1
Daten-Eingabe in Submit-Batch-Jobs	20/3
DEASSIGN System-Befehl	4/DEA/1
DELETE System-Befehl	4/DEL/1
DELETE (\$EDIT-Befehl)	29/DE/1
DELETE (Multi-Section-Dateien)	22/12

Stichwort	Kapitel/Seite
DETACH System-Befehl	4/DET/1
DETACH (Auto-Spooling)	5/DET/1
Dezimal-binär-hex-Umrechnung	Anhang/3
DINT (\$DINT)	8/1
Directory (Disc-)	4/DIS/15
Directory (Magnetband-)	4/DIS/32
Disc-Bedarf für das Betriebssystem	31/9
Disc-Cache	23/27 4/ASS/4
Disc-Directory, Ausgabe	4/DIS/15
Disc-Directory, interner Aufbau	31/3
Disc-Dump	4/DUM/1
Disc-Einteilung, Disc-Formate	8/4 31/1
Disc-Initialisierung	8/1
Disc-Typen	31/2
Disc-Zuteilung	4/ASS/1
DISPLAY System-Befehl	4/DIS/1
DISPLAY BATCH (System-Befehl)	20/DIS/1
DISPLAY Directory	4/DIS/15
DISPLAY Directory (Multi-Section-File)	22/13
DISPLAY GROUP	22/8
DISPLAY JCL	4/DIS/37
DISPLAY JCL (System-Befehl)	21/DIS/1
DISPLAY MASK	4/DIS/38
DISPLAY MESSAGE	4/DIS/44
DISPLAY PROGRAMS (System-Befehl)	23/23
DISPLAY SPOOL (Auto-Spooling)	5/DIS/1
DISPLAY STATUS	4/DIS/3
DISPLAY STATUS USAGE (System-Befehl)	23/3
DISPLAY SUBSTITUTE	4/DIS/46
DISPLAY SWITCH	4/DIS/36
DISPLAY 'Meldung'	4/DIS/41
DISPLAY 'Meldung' mit W	21/DIS/2
DISPLAY (\$EDIT-Befehl)	29/DI/1
DISPLAY (\$STREAM)	6/8
DISPLAY (SCL-Editor-Befehl)	12/D/1
DISPLAY (View-Befehl)	4/VIE/12
DCL (\$EDIT-Befehl)	29/DC/1
Drive (Disc)	31/1
Drucker-Eingriffe (Auto-Spooling)	5/3
Drucker-Zuteilung (Auto-Spooling)	5/ASS/1
DUMP (\$STREAM)	6/10
DUMP System-Befehl	4/DUM/1
EBCDIC-Code	Anhang/4
EDIT (System-Befehl)	12/9
Editor (\$EDIT)	29/1
Editor (SCL-Editor)	12/1
Editor-Workfile (\$EDIT)	29/3



Stichwort	Kapitel/Seite
Editor-Workfile (SCL-Editor)	12/13
Eingabe von System-Befehlen	4/19
END (Sort-Parameter)	9/14
END System-Befehl	4/END/1
Entladen von Programmen (UNLOAD)	23/22
Entsperren von Dateien	4/CHA/4
EQUATE (System-Befehl)	21/EQU/1
ERASE (SCL-Editor-Befehl)	12/E/1
ERASE (\$EDIT-Befehl)	29/ER/1
ERASE (\$STREAM)	6/12
Error-Log	25/1
Ersatz-Spuren-Verzeichnis	4/DIS/30
ESC-Taste	3/4
ESCAPE System-Befehl	11/17
EWf	29/3
EX Utilities     siehe unter dem Utility-Namen	
EXECUTE System-Befehl	4/EXE/1 21/EXE/1
EXIT (System-Befehl)	21/EXI/1
Fern-Unterstützung	32/1
File             siehe unter Datei	
File Sharing	2/10
File-Status-Werte COBOL 74	Anhang/5
File-Status-Werte COBOL 85	Anhang/7
FIND (\$EDIT-Befehl)	29/FI/1
FIND (SCL-Editor-Befehl)	12/F/1
FIND (View-Befehl)	4/VIE/14
FIX (System-Befehl)	4/FIX/1
Format (Disc-Format)	8/3 31/1
Fortsetzungszeile in System-Befehlen	4/13
Freier Platz in einer Datei	4/DUM/10
Gelöschte Dateien im Directory	31/8
Generation	4/16
Gerät aktivieren/inaktivieren	4/SET/12
Geräte-Angabe in System-Befehlen	4/15
Geräte-Status setzen	4/SET/12
Geräte-Uebersteuerung	4/ASS/13
Geräte-Unabhängigkeit	4/ASS/13
Global Programm-Segmente	30/16
GO TO in Controlstrings	21/GO/1
GRID (\$EDIT-Befehl)	29/GR/1
GRID (SCL-Editor-Befehl)	12/G/1
GROUP (System-Befehl)	22/4
Grund-Unit (Disc)	8/4
Gruppe mit Wildcard-Zeichen	4/17

Stichwort	Kapitel/Seite
Halt von Verarbeitungen	3/3
Hardware-Error-Log	25/1
Helical Scan Tape	2/20
siehe auch unter Magnetband	
HELP System-Befehl	4/HEL/1
HELP (\$HELP-Programm)	10/1
HELP (SCL-Editor-Befehl)	12/H/1
Hex-Ausgabe von Daten	4/DUM/1 4/VIE/10
Hex-Binär-dezimal-Umrechnung	Anhang/3
IF System-Befehl	21/IF/1
Inaktivieren von Bildschirmen	4/DET/1
Index-Datei, New Style	2/16
Index-Datei, Old Style	2/14
Index-Dump	4/DUM/6
Index-Neuaufbau	4/MOV/11-19
Inhalts-Ausgabe Disc	4/DUM/1 4/VIE/1
Inhalts-Ausgabe Magnetband	4/DUM/15
Inhalts-Ausgabe Streamer	6/10
Initialisierung Disc	8/1
Initialisierung Magnetband	7/1
Initialisierung Streamer	6/13
INITIALIZE (\$STREAM)	6/13
INPUT (Sort-Parameter)	9/9
INSERT (\$EDIT-Befehl)	29/IN/1
INSERT (SCL-Editor-Befehl)	12/I/1
Interaktiver Prozess	2/4
ITX-Systemsoftware	1/1
ITX-WINDOWS	3/7
ITXNET System-Befehl NETEXECUTE	4/NET/1
ITXNET System-Befehl NETLOGON	4/NET/3
ITXNET System-Befehl SET NET	4/SET/9
JCL-CODE	4/DIS/37 21/DIS/1 21/SET/1 21/WHE/4
JUSTIFY (SCL-Editor-Befehl)	12/J/1
Keep Datei-Zuteilung	4/ASS/5
Kennsätze auf Magnetband	7/1 31/10
KEY (Sort-Parameter)	9/9
Kommentar in System-Befehlen	4/13
Konversion von Object-Programmen (\$OBJCONV)	27/1
Kopieren von Dateien	4/COP/1 4/MOV/1 4/QBA/1 4/QRE/1 6/3 6/15
Kopieren von Autospoolfiles	4/MOV/10
Kopieren ganzer Platten	4/MOV/22
Kopieren von Multi-Section-Dateien	22/14
Kopieren von/auf Streamer-Band	6/3 6/13

Stichwort	Kapitel/Seite
Label (Magnetband)	7/1 31/10
Label in Controlstrings	21/GO/1 21/IF/2 21/WHE/1
Laden (Vorausladen von Programmen)	23/20
LAN-Anschluss	2/21
Link von Control-Strings	21/EXE/1 21/EXE/3
LIO-Status-Werte	Anhang/5
LIST System-Befehl	21/LIS/1
LOAD (System-Befehl)	23/20
Load Leveling	23/24
Local Programm-Segmente	30/16
Logical Units (Disc)	8/4
Logischer Entscheid in Controlstrings	21/IF/1 21/WHE/1
Logname im ASSIGN-Befehl	4/ASS/3
LOGUTIL (\$LOGUTIL)	25/1
Löschen Auto-Spoolfile	5/ABO/1
Löschen einzelner Sections	22/12
Löschen Streamer-Band	6/12
Löschen von Dateien	4/DEL/1
Löschen von GROUP-Zuteilungen	22/4
Löschen von Multi-Section-Dateien	22/12
Magnetband-Directory	4/DIS/32
Magnetband-Dump	4/DUM/15
Magnetband-Initialisierung	7/1
Magnetband-Kennsätze	31/10
Magnetband-Kopien	4/QBA/1 4/QRE/1
Magnetband-Label	31/16
Magnetband-Spezifikationen	2/18
Magnetband-Zuteilung	4/ASS/1
Manuelles Spoolfile	2/9 4/ASS/2 4/ASS/7 4/MOV/9
MARK (SCL-Editor-Befehl)	12/M/1
MARK (View-Befehl)	4/VIE/17
Mask (Bildschirm-Befehlsauswahl)	4/DIS/38 4/SET/2
MASK Befehlsauswahl setzen	4/SET/4
Meldung senden	4/DIS/41
Memory-Verwaltung	2/2
Message Queuing	4/DIS/44 4/SET/7
MINT (\$MINT)	7/1
Mirror-Image-Kopie auf Disc/Magnetband	4/MOV/25 4/QBA/4
Mirror-Image-Kopie auf Streamer	6/3 6/15
Modell 10000/85, System-Start	11/8
MOUNT System-Befehl	4/MOU/1
MOVE System-Befehl	4/MOV/1
MOVE Autospoolfile	4/MOV/10
MOVE ganze Platten	4/MOV/22
MOVE PK	4/MOV/10
MOVE RB	4/MOV/11
MOVE SI SO FA	4/MOV/13

Stichwort	Kapitel/Seite
MOVE SYSIN	4/MOV/21
MOVE SYSOUT	4/MOV/20
MOVE (\$EDIT-Befehl)	29/MO/1
Multi-Section/Multi-Volume-Files	22/1
N (SCL-Editor-Befehl)	12/N/1
N (View-Befehl)	4/VIE/17
Native-COBOL-Compiler	30/1
NCR Fernunterstützung	32/1
NETEXECUTE System-Befehl	4/NET/1
NETLOGON System-Befehl	4/NET/3
Netzwerke (vgl. auch ITXNET)	2/21
Newline-Taste	3/1
NOABORT (Controlstrings)	21/NOA/1
Normal Befehlssatz	4/8
NUMBERS (SCL-Editor-Befehl)	12/N/1
OBJCONV (\$OBJCONV)	27/1
Object-Programm-Konversion (\$OBJCONV)	27/1
Object-Programm-Struktur	30/15
OPTION (SCL-Editor-Befehl)	12/O/1
OPTION (View-Befehl)	4/VIE/18
OPTION (Sort-Parameter)	9/13
OUTPUT (Sort-Parameter)	9/12
Packnummer	4/17
PAGE (SCL-Editor-Befehl)	12/P/1
PAGE (View-Befehl)	4/VIE/24
Passwort (\$ACCESS)	26/1
Patchen auf Disc	4/FIX/1
PC als Terminal	3/1 3/7
PC-ASCII-Code	Anhang/2
PDP (\$PDP)	23/6
Performance diagnostic Package \$PDP	23/6
Physname	4/16
Place-Parameter (Multi-Section-Dateien)	22/9 4/DIS/29
Platten-Einteilung	31/1
POSITION (\$EDIT-Befehl)	29/PO/1
PRINT (\$EDIT-Befehl)	29/PR/1
Prioritäten der Prozesse	23/18
Private Dateien	4/ASS/6
Priviledged Befehlssatz	4/8
Programm starten	4/EXE/1
Protokoll-File (Submit-Batch-Jobs)	20/4
Prozess- Prioritäten	23/18
Prozess	2/4
Prozess-Identifikation xxx.yy	4/17

Stichwort	Kapitel/Seite
QBACKUP System-Befehl	4/QBA/1
QRESTORE System-Befehl	4/QRE/1
QUIT (\$EDIT-Befehl)	29/QU/1
QUIT (SCL-Editor-Befehl)	12/Q/1
Raster ausgeben (SCL-Editor)	12/G/1
Read only Datei-Zuteilung	4/ASS/6
Reaktivieren Background-Jobs	20/ALT/1
Rebuild von Index-Dateien	4/MOV/10-19
Recordlänge	2/12
Rekonstruieren System-Disc	28/1
Remote Attach NETLOGON	4/NET/3
Remote Execute	4/NET/1
Remote Support	32/1
REMOVE System-Befehl	4/REM/1
Reorganisieren von Index-Dateien	4/MOV/10-19
REPEAT (SCL-Editor-Befehl)	12/R/1
REPEAT (View-Befehl)	4/VIE/24
RESEQUENCE (\$EDIT-Befehl)	29/RE/1
RESTORE (\$STREAM)	6/15
RESUME System-Befehl	4/RES/1
RESUME (Auto-Spooling)	5/RES/1
RETURN-Taste	3/1
RETENSION (\$STREAM)	6/19
RETURN System-Befehl	4/RET/1
SAME-Parameter (Multi-Section-Dateien)	22/10
Satzlänge	2/12
SAVE (\$EDIT-Befehl)	29/SA/1
Schlüssel (Index-Datei)	4/DUM/6 4/MOV/10-20
Schlüssel (Sort)	9/1 9/9
SCL-Editor	12/1
SCL-UNIT Geräteangabe	4/15
Scratch-Datei	4/ASS/6
SEARCH (\$EDIT-Befehl)	29/SE/1
SEC-Parameter (Multi-Section-Dateien)	22/9
Section einer Datei	4/DIS/27 22/2
Section Label auf Disc	31/5
Security-System (\$ACCESS)	26/1
Seitenhöhe von Listen	4/ASS/4 4/SET/10
Sektor Lock	2/19 4/ASS/7
Selektion (SCL-Editor)	12/17
SET System-Befehl	4/SET/1
SET BATCH System-Befehl	20/SET/1
SET JCL System-Befehl	21/SET/1
SET LINES System-Befehl	4/SET/3
SET MASK System-Befehl	4/SET/4
SET MESSAGE System-Befehl	4/SET/7
SET NET System-Befehl	4/SET/9
SET PAGE System-Befehl	4/SET/10

Stichwort	Kapitel/Seite
SET PRIORITY System-Befehl	23/19
SET STATUS System-Befehl	4/SET/12
SET SWITCH System-Befehl	4/SET/13
SET UNIT System-Befehl	4/SET/114
SET USAGE System-Befehl	23/25
Sicherheits-Kopien (Disc)	4/COP/1 ff 4/MOV/1 ff
Sicherheits-Kopien (Magnetband)	4/QBA/1 4/QRE/1
Sicherheits-Kopien (Streamer)	6/3 6/15
SNAPSHOT	23/6 23/7
Sort (Sortieren von Dateien)	9/1
SPACE-Parameter (Multi-Section-Dateien)	22/10
Spawn-Prozess	2/4
Speicher-Belegung	2/1
Speicherformate auf magn. Datenträgern	31/1
Sperren von Dateien	4/CHA/4
Spool-Verzeichnis (Auto-Spooling)	5/DIS/1
Spoolfile (Auto-Spooling)	5/1
Spoolfile (manuelles)	2/9 4/ASS/2 4/ASS/7
SPREAD-Parameter (Multi-Section-Dateien)	22/10
Sprung im Controlstring	21/GO/1
Start-Controlstring (System-Start)	11/5
Start-Controlstring (einzelner Schirm)	4/ATT/1
Start-Controlstring (einzelner User)	26/12
Start des Systems	11/1
Starten eines Programms	4/EXE/1
Status des Systems	4/DIS/3
Status (File-Status) COBOL 74	Anhang/5
Status (File-Status) COBOL 85	Anhang/7
STOP System-Befehl	11/14
STREAM (\$STREAM)	6/1
Streamer-Band	2/20 6/1
STRING (\$EDIT-Befehl)	29/ST/1
Struktur des Object-Programms	30/15
SUBMIT (System-Befehl)	20/DIS/1
Submit-Batch-Verarbeitungen	20/1
Submit-Job mit variablen Daten	20/SUB/9
SUBSTITUTE (SCL-Editor-Befehl)	12/S/1
SUBSTITUTE DISPLAY System-Befehl	4/DIS/46
Substitution von Disc-Angaben	4/SET/14
Substitutions-Parameter	21/EXE/5
Subsystem laden/entladen	4/BEG/1 4/ END/1
SUSPEND System-Befehl	4/SUS/1
SUSPEND (Auto-Spooling)	5/SUS/1
Suspendieren von Verarbeitungen	3/3 4/RET/1 4/SUS/1
Swap-File	2/2
Switch	4/DIS/36 4/SET/11
Switchable SCSI Device	2/11 4/MOU/4 5/ATT/2
SYS1, SYS2, SYS3 (Geräteangabe)	2/3 4/15
Sysboot-Controlstring	11/5

<b>Stichwort</b>	<b>Kapitel/Seite</b>
Sysgen-Units auf Disc	8/4
SYSIN/SYSOUT (MOVE)	4/MOV/20-21
System-Abschluss	11/11
System-Auslastung	23/1
System-Befehle	4/1
System-Befehls-Format	4/13
System-Disc	2/1
System-Disc, Platzbedarf	31/9
System-Disc rekonstruieren	28/1
System-Meldungen	10/1
System-Optimierung	23/1
System-Start	11/1
System-Status	4/DIS/3
TAB (\$EDIT-Befehl)	29/TA/1
Tabulation (\$EDIT)	29/IN/4/1 29/TA/1
Tag-Sort	9/1 9/17
Tages-Start-Controlstring	11/5
TAM starten/abschliessen	24/1
Tape siehe unter Magnetband	
Tastatur (Bildschirm)	3/1
TCM (\$TCM)	24/2
TEDWFxxxxyy (SCL-Editor)	12/13
Temporäre Datei	4/ASS/6
Text-Editor (\$EDIT)	29/1
Text-Editor (SCL-Editor)	12/T/1
TIME System-Befehle	4/TIM/1
TRANSFER (SCL-Editor-Befehl)	12/68
Uebergabe von Variablen	21/7 21/EXE/10
Umbenennen von Dateien	4/CHA/1
Umbenennen von Spoolfiles	5/ALT/1
Umrechnung Dezimal-binär-hex	Anhang/3
UNLOAD (System-Befehl)	23/22
UP Datei-Zuteilung	4/ASS/8
UPDATE (SCL-Editor-Befehl)	12/U/1
USAGE (Set Usage)	23/25
User Security-System (\$ACCESS)	26/1
Variable Meldungen senden	21/DIS/6
Variablen in Controlstrings	21/4 21/DIS/3 21/EQU/1
Variablen an Controlsstrings übergeben	21/EXE/10
Variable Daten in Submit-Jobs	20/SUB/9
Verarbeitungs-Halt	3/3
VERIFY (\$STREAM)	6/20
VIEW System-Befehl	4/VIE/1
VIEW (SCL-Editor-Befehl)	12/V/1
Vorausladen von Programmen	23/20

<b>Stichwort</b>	<b>Kapitel/Seite</b>
WHEN (System-Befehl)	21/WHE/1
Wildcard-Zeichen	4/17
WINDOW (SCL-Editor-Befehl)	12/W/1
WINDOWS (ITX-WINDOWS)	3/7
Zeilenbreite Drucker	4/SET/3
Zurückkopieren von Sicherheits-Kopien	4/QRE/1
Zusammensetzen von Variablen	21/6
Zuteilung der Geräte	2/6
Zuteilung Drucker	2/7 4/ASS/1
Zuteilung von Dateien	4/ASS/1
Zwischen-Arbeit	4/RET/2











NCR GmbH  
Postfach 100090  
8900 Augsburg 1  
Telefon 0821/4051

Abbildungen und technische Angaben  
gewissenhaft erstellt.  
Änderungen, die sich aus der technischen  
Entwicklung ergeben, vorbehalten.  
© Copyright 1991, NCR GmbH, D-8900 Augsburg  
Printed in the Federal Republic of Germany