

G E N T L E USER
U S E R CLUB
C L U B **D E S** **E** **E**
B R E M E R H A V E N

und Colour-Genie

CLUB-INFO
 CLUB-INFO
 CLUB-INFO



3. JAHRG. | 09. AUSG | 1985

Red.: Peter Spieß, Trugenhofenerstr. 27, 8859 Rennertshofen 1
 * Sortiert von: Edeltraud *** Auflage: 085 Exempl. *****

Inhalt

Club-Info

- 1-1b Adressenliste, Internes
- 2 Berichtigung des Berichters
- 3-4 Diskettenauflistung v. H. Thönnißen
- 5-6 HEX-Output auf den Drucker v. A. Sopp
- 7 The new 7903 MPU; Befehlstabelle v. W. Reichelsdorfer
- 8-10 Ein Einfluß kommt selten allein v. KaJott
- 11-13 Alexander Schmid
- 14 AUTO-Kommando unter die Lupe genommen v. J. Seelmann-E.
- 15 File-Verzeichnis v. KaJott
- 16 GETT " -"
- 17-19 BASIC selbst erweitern v. A. Sopp
- 20 Antworten von H.-O. Langguth
- 21-24 Tastenkonverter für Dämonen v. KaJott
- 25--- DIE COLOUR GENIE ECKE

ACHTUNG: KOPIEREN UND WEITERGEBEN VON GEKAUFTER
SOFTWARE IST STRAFBAR !!!

<u>NAME</u>	<u>VORNAME</u>	<u>M-NR.</u>	<u>TELEFON</u>	<u>STRASSE</u>	<u>ORT</u>	<u>HARDWARE</u>
ALEBERTZ	DIETER	850264	84836/1414	FELDSTR. 2	2246 HENNSTEDT	GENIE1,2LW,LP ITOH8510
ALTHAUS	THOMAS	840441	8551/75913	WESERSTR. 35	3400 GOETTINGEN	CG,CR
BACH	SIGGI	830611	82593/80213	OSTER 17A	4715 ASCHEBERG	GENIE II,3LW,LP NEC8023
BERNER	HORST	850768	---	HOHEWEGSTR. 14	2940 WILHELMSHAVEN	TRS80M1,1LW,LP EPSON FX80
BINNS	NICHOLAS	850874	8421/481785	DECHTESTR. 27	2800 BREMEN 44	TRS80M1,2LW,LP EPSON MX100
BLASCHEK	MANFRED	840120	8222/6468483	INZERSDORFERSTR. 111/8/9	A-1100 WIEN	TRS 1,CR
BOCHTLER	PETER	850643	8731/64406	LAUTENGASSE 19	7900 ULM	GENIE1,2LW,4085DD,LP MT100
BOECKLING	ULRICH	841117	8261/69522	AM SONNENHANG 11	5414 VALLENDAR	TRS80M1,2LW,LP ITOH, HRG
BRUNSCHLEGEL	HANS	840738	8951/73831	KOENIGSHOFSTR. 13	8605 HALLSTADT	GENIE1, 2LW
BRAKE	THILO	840413	8471/64717	KASTANIENWEG 26	2950 BREMERHAVEN	TRS80M1,2LW,LP GEMINI10X
DUERHAMMER	ULF	840646	82954/786	ECKENSTR. 8	4784 RUETHEN 13	TRS1,2LW,LPSTAR0P8480
ENGEL	JUERGEN	850878	8201/698902	LOHSTR. 79	4300 ESSEN 11	GENIE1,2LW
FISCHBECK	UWE	840127	84421/34282	FRIEDERIKEN- 17	2940 WILHELMSHAVEN	CG
FOLKERTS	RALF	840110	84223/2632	NUTZHORNER STR. 9	2875 BOCKHOLZBERG	GENIE1,2LW,LP NEC8023
FREY	WOLFGANG	830816	840/6958854	PILLAUERSTR. 135	2000 HAMBURG 70	GENIE I, LW
GERBLINGER	DIETER	841055	88823/2817	ALPENKORPSSTR. 23	8102 MITTENWALD	CG,2LW,LP ITOH8510A
GRAJEWSKI	WERNER	830587	82134/54573	ZEDERNWEG 29	4220 DINSLAKEN	GENIE I,2LW,LP STAR0P510
GRUNDMANN	WALDEMAR	830615	8441/36218	BEVERBAEKSTR. 46	2900 OLDENBURG	TRS80 I,CR, LW
HANNS	DIRK	841057	8731/23193	BLUMENSTR. 1	7900 ULM	TRS80M1,3LW,CP/M
HANNS	WILHELM	850161	88431/9468	GRUENAUERSTR. 168	6858 NEUBURG/DO.	TRS80M1,2LW,LP
HINZE	ROLF	850767	82431/4821	BAUXHOF 4	5140 ERKELENZ	GENIE1,2LW,LP FX80+
HORN	FRIEDRICH	850612	82263/3983	DROSSELWEG 4	5250 ENGELSKIRCHEN	TRS81,M3,LP MX80,LINEPR III
HOSE	RUEDIGER	840544	8911/468012	WODANSTR. 7	8500 NUERNBERG 40	TRS801,2LW,LP MX82+TANDY M100
JAHN	MARKUS	850162	89071/2453	CHR. V. SCHMID STR. 28	8300 DILLINGEN/DONAU	CG,CR,LP LOGITEC FT5001
JASCHKE	SIEGFRIED	850871	---	KARL-HOFBAUER-STR. 19	8481 ALTENSTADT/WN	GENIE1,4LW,LP ITOH8510A
JOURDAN	UDG	840747	86152/81704	DARMSTAEDTERSTR. 66	6800 GROSS-GERAU	GENIE1,GENIE16,4LW,MX80,FX80
KARNATZ	MICHAEL	830419	84421/53936	SCHWERINER RING 23	2940 WILHELMSHAVEN	CG,CR,LP GEMINI10X,1LW,PR0M1E
KLEIN	GERHARD	840234	8221/734809	KEMPENERSTR. 86	5000 KOELN 60	TRS80 M1,1LW,LP MX80FT
KROEHER	PAUL	831023	84921/27707	KARPFENWEG 6	2970 EMDEN	GENIE I, 1LW
KUESTER	HEINZ-GERD	840748	82056/5037	SCHMACHTENBERGWEG 2	5603 WUELFRATH	GENIE1,2LW,LP PRAXIS 35
KUMMEROW	JENS	840336	---	HAUPTSTR. 4	5412 HUNSDORF	GENIE1,LP 0P510,2LW80D5DD
KUMMEROW	PETER	840132	8451/21429	WALDSTR. 31	2487 BAD SCHWARTAU	GENIE1,2LW,LP GEMINI 10X
KUTTER	WOLFGANG	830505	88378/1238	ILLERSTR. 18	8961 WIGGENSBACH	CG,CR,LP STARS10
LANGGUTH	HANS-OTTO	850142	8221/556643	MERKENSSTR. 17	5000 KOELN 30	GENIE2+3,2*3LW,ITOH1550,HRG
LINNEWEBER	MANFRED	831224	8471/25453	AUF DER BRIGG 15	2850 BREMERHAVEN	TRS80 III,LP MX80FT
LOOSE	GERHARD	850625	---	VIEFHAUSHOF 42	4300 ESSEN 13	TRS80M1,2LW,LP TANDY LP VII
MAHLERT	HERBERT	850765	82133/81462	BAUMSCHULSTR. 7	4100 DUISBURG 14	GENIE2,2LW,HRG,NEC8023BC
MAV	HOLGER	838588	82935/1668	MARIENSTR. 9	5768 SUNDERN 2	GENIE I,1LW NEWDOS,FERNSCHRE
MUR	HANS-CHRISTI	840126	84421/64577	RAABESTR. 42	2940 WILHELMSHAVEN	CG,LP GEMINI10X,1LW
MISTOCH	WALDEMAR	850766	8211/586051	ADENKUERRING 25	8505 ROETHENBACH	GENIE1,2LW,MX80, NCR-KLEINC.
MUEHLENBEIN	KLAUS-JUERGE	850163	86201/55052	AM MOENCHGARTEN 28	6940 WEINHEIM-LUETZ.	TRS80M1,3LW,HRG,LP FX80F/T
OBERMANN	HARTMUT	850614	86124/3913	SCHWALBACHERSTR. 6	6209 HEIDENROD/KEMEL	TRS80M1,3LW,LP RX80FT+
OFFERMANN	HARTMUT	840954	82462/3967	IM SUEDKAMP 2	5130 GEILENKIRCHEN 6	GENIE1,CR,LP SEIKOGP100 "M2"
OMASREITER	IRMGARD	840339	88431/46519	AM ROEMERFELD 39	8858 NEUBURG/DO.	KOMTEK, LW,LP NEC8023
OTEY	FRANCISCO	840337	---	W. BESSONSTR. 5	7750 KONSTANZ 16	CG,LP OLIVETTI PRAXIS
PUNZET	ALFRED	841056	86061/3527	ROSENWEG 9	6120 MICHELSTADT	GENIE1,3LW,LP TELETYPE
REICHELSDORFER	WOLFGANG	840129	88221/32414	HERRENBERG 25	8870 GUENZBURG/REISEN	TRS80 I,3LW(40/80SP),CR,LP I
RUETTIGERS	MARTIN	830922	---	EIFELSTR. 85 A	5190 STOLBERG-VICHT	GENIE I, LP STAR
SANDKUEHLER	PETER	850751	---	ORTBERGSTR. 10	4250 BOTTROP	GENIE1,2LW,LP EPSONRX80
SANZ	ALFONSO	850203	7642373	SANTA VIRGILIA 16	28033 MADRID	GENIE1,1LW,LP ITOH8510B,HRG
SCHAEFER	WALTER	841158	88025/1631	RATHAUSSTR. 4	8160 MIESBACH	GENIE1,1LW,LP GEMINI10X
SCHARNHÖELZ	THEODOR	850521	85453/1830	POSTFACH 1109	4534 RECKE 1	TRS80M1,CR,2LW
SCHELOSKE	HOLGER	850160	88432/1847	DR.-FABRI-STR. 19	8859 BURGHEIM/STRASS	GENIE 2,CR
SCHMID	ALEXANDER	850745	889/495326	ST. CAJETAN STR. 36/VII	8800 MUEBCHEN 88	GENIE2,GENIE2S,4LW,EPSONRX80

1 9185

Internes vom Betreuer

Die Urlaubszeit ist vorüber (wenigstens für mich) und so kommt wieder wie gewohnt das neue Info ins Haus. Die "saure Gurkenzeit" hat sich im Inhalt fast nicht bemerkbar gemacht und so hoffe ich, daß auch diesmal wieder viele interessante Artikel im Heft stehen. Mit diesem Heft ist auch mein Vorrat an druckbarem zu Ende gegangen und ich erwarte sehnsüchtig neue Artikel für die kommenden Hefte.

Wegen eines Systemsfehlers konnte ich auf den Adressenetiketten diesmal nicht den aktuellen Beitragsstand abdrucken. Dieser Service erfolgt wieder ab Oktober.

Das schon vor langer Zeit angekündigte Grafik-Sonderheft wird nun wahr. Arnulf Sopp hat mir dazu einen riesigen Artikel angekündigt. Wenn also jemand Programme oder Tips hat, die der Grafikerstellung auf Drucker oder Computer dienlich sind, möge sie mir mit dem Hinweis auf das Sonderheft bitte schicken. Es sollten aber schon etwas ausgefallene Sachen sein.

*** Nachfolger gesucht ***
=====

Meine Zeit als Clubvorstand neigt sich schön langsam dem Ende zu. Ab Januar muß ich zwecks beruflichem Fortkommen wieder die Schulbank drücken und so bin ich fast nicht mehr zuhause. Da dadurch meine Freizeit fast auf Null sinkt, bin ich nicht mehr in der Lage, die Clubarbeit so wie gewohnt durchzuführen. Weiterhin läuft der Leasingvertrag für meinen Offsetdrucker im Dezember aus. Ich suche also ab Januar 1986 einen neuen Clubvorstand, der die Leitung des Clubs und die Erstellung des Infos übernimmt.

**** **** **** **** **** **** **** ****

Auf Wunsch vieler Mitglieder wieder einmal die Bankverbindung:

Genie/TRS80-User Club, Peter Spieß
Trugenhofenerstr. 27
8859 Rennertshofen 1

Raiffeisenbank Rennertshofen
BLZ: 721 697 55
Konto-Nr.: 1000 1940 2

**** **** **** **** **** **** **** ****

Habt Ihr schon einmal versucht, bei TCS (Trommeschläger) anzurufen? Seit neuestem meldet sich dort die Firma Phönix Computer GmbH. Wer weiß, was mit TCS los ist?

16 9185

Heinrich Thönnissen

```
100 CLS: CLEAR 7000
110 *--->DISKA095/BAS Version 1.1 * 6/1985K---*
120 *--->Bildschirmgrafik über Prog.-Information, Copyright u.s.wK---*
130 FOR X=31 TO 99 STEP 2: SET(X,1): NEXT
140 FOR Y=1 TO 37 STEP 2: SET(31,Y): SET(99,Y): NEXT
150 FOR X=99 TO 31 STEP -2: SET(X,37): NEXT
160 PRINT$85, "Programm: DISKA095/BAS ": PRINT$217, "von H. Thönnissen"
170 PRINT$341, "für TANDY / TRS-80 M1": PRINT$466, "NEWDOS00 (2.052) BASIC L. III"
180 PRINT$599, "Copyright (C) 3/1982": PRINT$725, "by H. Thönnissen / BREMEN"
190 FOR Y=1 TO 37 STEP 2: SET(31,Y): SET(99,Y): NEXT
200 FOR X=97 TO 33 STEP -2: SET(X,1): SET(X,6): SET(X,13): SET(X,18): SET(X,25): SET(X,30): SET(X,37): NEXT
210 PRINT$903, "Zum Programm-Start bitte <<< E N T E R >> drücken "; INPUT Y#: IF Y#
=" " THEN CLS: GOTO 300
220 IF LS=0 THEN LPRINT "Lfd.-Nr.: DISK.-Nr.:
Bemerkung:"
230 LPRINT STRING$(80, CHR$(131)): LPRINT: RETURN
240 * UNTERPROGRAMM ZUM EINDRDNEN DES UNTERSATZES
250 * NERHALB DES 256 BYTES LANGEN PHYSISCHEN SATZES.
260 DF=LS-4*INT((LS-1)/4)-1
270 PRINT$393, "UNTERSATZ-NR. = "; DF
280 FIELD 1, DF*44 AS G#, 2 AS A1#, 8 AS A2#, 12 AS A3#, 22 AS A4#
1) RETURN
300 DIM A$(4): Z1#="..": Z2#=".....": Z3#=".....": Z4#=STRING$(22, "."): ZE=
0
310 PRINT TAB(11)"D I S K E T T E N - A U F L I S T U N G"
320 PRINT CHR$(151); STRING$(23, CHR$(131)); CHR$(171); STRING$(21, CHR$(131)); CHR$(171)
71); STRING$(15, CHR$(131)); CHR$(171)
330 PRINT CHR$(149) " Daten-File-Programm " CHR$(170); " Datum : tt.mm.jj"; DT#;
340 PRINT$174, CHR$(170) " Sätze ges. 95"; TAB(62); CHR$(170)
350 PRINT STRING$(63, CHR$(131)): PRINT
360 PRINT$403, "Tages-Datum : "; INPUT DT#: PRINT
370 PRINT$164, DT#
380 PRINT STRING$(63, CHR$(131)): PRINT
390 PRINT$904, "Weiter im Programm bitte <E N T E R> drücken "; INPUT W#
400 CLS: PRINT TAB(11)"D I S K E T T E N - A U F L I S T U N G"
410 PRINT CHR$(151); STRING$(23, CHR$(131)); CHR$(171); STRING$(21, CHR$(131)); CHR$(171)
71); STRING$(15, CHR$(131)); CHR$(171)
420 PRINT CHR$(149) " Daten-File-Programm " CHR$(170); " Datum : "; DT#;
430 PRINT$174, CHR$(170) " Satz-Nr. : "; LS; TAB(62); CHR$(170)
440 PRINT STRING$(63, CHR$(131))
4) PRINT$338, "Wahlmöglichkeiten ... (1-4)"
460 PRINT$466, "DISKETTEN-File ....."
470 PRINT$530, " -/- schreiben .....1"
480 PRINT$594, " -/- lesen .....2"
490 PRINT$658, " -/- drucken .....3"
500 PRINT$786, "Programm - E N D E .....4"
510 PRINT$914, "Ihre Eingabe bitte ...."; INPUT N#: N=VAL(N#)
520 IF N<1 OR N>4 THEN CLS: GOTO 400
530 IF N=4 THEN CLS: GOTO 1150
540 IF N=1 THEN CLOSE: OPEN "R", 1, "Diskette/Auf": GOTO 570
550 IF N=2 THEN CLOSE: OPEN "R", 1, "Diskette/Auf": GOTO 720
560 IF N=3 THEN CLOSE: OPEN "R", 1, "Diskette/Auf": GOTO 870
570 CLS: PRINT TAB(11)"D I S K E T T E N - A U F L I S T U N G"
580 PRINT CHR$(151); STRING$(23, CHR$(131)); CHR$(171); STRING$(21, CHR$(131)); CHR$(171)
71); STRING$(15, CHR$(131)); CHR$(171)
590 PRINT CHR$(149) " Daten-File: SCHREIBEN " CHR$(170); " Datum : "; DT#;
600 PRINT$174, CHR$(170) " Satz-Nr. : "; LS; TAB(62); CHR$(170)
610 PRINT$185, LS
620 PRINT STRING$(63, CHR$(131))
630 PRINT$329, "NUMMER DES LOGISCHEN SATZES EINGEBEN "; INPUT LS
640 IF LS=0 THEN CLS: CLOSE: GOTO 400
650 GOSUB 240: PS=INT((LS-1)/4)+1
660 GET 1, PS: PRINT$457, "PHYSISCHE SATZ-NR. = "; PS
```

Hex-Output auf den Drucker

Manche Matrixdrucker kann man beim Einschalten so einstellen, daß sie anstelle eines Zeichens dessen ASCII-Code als Hexzahl ausdrucken. Nicht ideal, besonders zu diagnostischen Zwecken. Mein Gemini kann das zwar nicht, aber mit dem hier gelisteten Programm hilft ihm der Computer gerne dabei. Jetzt können wir sozial Schwachen mit einem einfacheren Drucker zu den Sighern eines intelligenteren Modells sogar "ätsch!" sagen, denn das Programm kann noch ein bißchen mehr, wie der Probeausdruck zeigt:

```

00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0D 0B 0C 0D 0E 0F .....
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B 1C 1D 1E 1F .....
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 2A 2B 2C 2D 2E 2F !"#$%&'()*+,-./
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 3A 3B 3C 3D 3E 3F 0123456789:;<=>?
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 4A 4B 4C 4D 4E 4F $%ABCDEF GHIJKLMNO
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 5A 5B 5C 5D 5E 5F PQRSTU VWXYZaöü^_
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 6A 6B 6C 6D 6E 6F `abcdef ghijklmno
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 7A 7B 7C 7D 7E 7F pqrstuv wxyzäöüß.
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 8A 8B 8C 8D 8E 8F .....
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 9A 9B 9C 9D 9E 9F .....
A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 AA AB AC AD AE AF 7777777777777777
B0 B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9 BA BB BC BD BE BF 7777777777777777
C0 C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8 C9 CA CB CC CD CE CF 7777777777777777
D0 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9 DA DB DC DD DE DF 7777777777777777
E0 E1 E2 E3 E4 E5 E6 E7 E8 E9 EA EB EC ED EE EF 7777777777777777
F0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 FA FB FC FD FE FF 7777777777777777

```

Dieser Ausdruck entstand mit folgender BASIC-Zeile:

```
10 FOR I=0 TO 255: LPRINT CHR$(I);: NEXT
```

Wie man sieht, wird nicht nur jeder Code in eine Hexzahl verwandelt, sondern im rechten Block wird zusätzlich das jeweilige ASCII-Zeichen dargestellt, wie wir es von den gängigen Monitoren her gewohnt sind. Nicht ausdrückbare Steuerzeichen sind dabei durch Punkte ersetzt.

Der Algorithmus ist so einfach, daß er sich aus dem Listing mit Hilfe der Kommentare von selbst erklärt. Deshalb möchte ich nur auf die Ladeadresse und die äußere Form des Listings eingehen. Die Adresse 3900h ist nur nach einem Umbau verfügbar. Stattdessen kann jede andere Adresse gewählt werden, Hauptsache, bis zum Topmem sind noch 157 Bytes Platz (max. FF62h). Die Länge und Schreibweise der Labels ist in dieser Form nicht bei allen Assemblern möglich. EDTASM verträgt nur Großbuchstaben und höchstens 6 Zeichen. Ggf. müssen DB, DW und DS in DEFB, DEFW und DEFS geändert werden.

Arnulf Gopp

NEW PRODUCT ANNOUNCEMENT: 7903 MPU with Enhanced Instruction Set

The new 7903 MPU provides a plug-in upgrade for systems currently using the 6502 microprocessor. The 7903 is fully pin-compatible and software upward-compatible with the 6502. Additionally, many of the formerly unused opcodes are used to provide an enhanced instruction set providing features normally found only on much larger systems. The new Instructions are listed below.

BBI	Branch on Blinking Indicator	MET	Misread and Eat Tape
BH	Branch and Hang	PTAB	Position Tape Ass-Backwards
BCBF	Branch on Chip Box Full	STT	Stretch and Tangle Tape
BPO	Branch on Power Off	ST	Scratch Tape
BSO	Branch on Sleepy Operator	SRSD	Seek Record and Scar Disk
IIB	Ignore Inquiry and Branch	RD	Rewind Disk
RPB	Reverse Parity and Branch	BD	Backspace Disk
BCH	Branch on CPU Halted	ED	Eject Disk
BTAD	Branch To Auto-Destruct	TD	Throw Disk
JRL	Jump to Random Location	LCD	Launch Cartridge Disk
JSP	Jump on Sexy Programmer	FD	Flip Disk
FAG	Fold And Go	DF	Disk Feed
AI	Add Improper	UER	Update and Erase Record
DO	Divide and Overflow	CUU	ConVert to Unary
DC	Divide and Conquer	CUS	ConVert to Sesquinary
SRZ	Subtract and Reset to Zero	CRN	Convert to Roman Numerals
ARZ	Add and Reset to Zero	WRTC	Wind Real-Time Clock
XM	Exclusive Maybe	WWTC	Wind Wrong-Time Clock
PAII	Prevent All Interrupts and Interrupt	PCB	Pause for Coffee Break
PI	Punch Invalid	SPD	Start and Power Down
RI	Read Invalid	PDN	Power Down and Normalize
RCSD	Read Card and Scramble Data	EBQA	Enable Bi-Quinary Arithmetic
RCR	Rewind Card Reader	LCC	Load and Glear Core
RASC	Read And Shred Card	EROS	Erase Read-Only Store
BCR	Backspace Card Reader	RWOM	Read Write-Only Memory
BCP	Backspace Card Punch	WROM	Write Read-Only Memory
RCI	Read Card and Ignore	FCE	Fill Core with Epoxy
RCS	Read Card Sideways	DMPK	Destroy Memory Protect Key
SSJ	Select Stacker and Jam	UC	Unwind Core
RP	Read Printer	BPP	Blot Plotter Pen
FSRR	Forms Skip and Run Away	MPS	Move Pen Somewhere
BSP	Backspace Printer	DPMP	Drop Pen and Mangle Drum
PBC	Print and Break Chain	APX	Apply Power and Explode
TDB	Transfer and Drop Bits	HCF	Halt and Catch Fire
MDB	Move and Drop Bits	CCP	Clear Core and Proceed
MLR	Move and Lose Record	CCCP	Conditionally Clear Core and Proceed
MWC	Move and Wrap Core	EIOC	Execute Invalid Op Code
MC	Move Continuous	EPI	Execute Programmer Immediate
CM	Circulate Memory	SPSW	Scramble Program Status Word
WWLR	Write Wrong Length Record	ERAF	Execute Relocatable Address Field
RNR	Read Noise Record	EPSW	Execute Program Status Word
RIRG	Read Inter-Record Gap	EM	EMulate 407
REOF	Read End-Of-File	SSN	Set Serial Number
BST	Backspace and Stretch Tape	STI	Store Immediate
RBT	Rewind and Break Tape	PSP	Push Stack Pointer
MTI	Make Tape Invalid		
PMT	Punch Magnetic Tape		
PDT	Punch and Delete Tape		

Alexander Schmid
St. Cajetan Str. 38/VII
8000 München 80
Tel.: 089-495326

München, den 22.7.85

Liebe Clubkameraden,

als Erstes möchte ich mich mal kurz vorstellen:
Ich bin 20 Jahre alt und wurde durch eine Reihe grausamer
Schicksalsschläge nach München verschlagen (ich bin ein
Hamburger ...nein, keiner von Mc Donalds!).
Momentan bin ich an der Heimatfront tätig (Zivildienst),
und will danach E-Technik studieren.
Zu meinen Hobbies zählt, wie man sieht, auch die Computerei.
Mein Fuhrpark besteht aus einem Genie II, einem Epson RX-80 F/T
und nach langem Sparen auch aus einem Genie IIs.
Ob ein Programm Funktionen ableitet, oder UFOs abschießt
ist mir eigentlich egal, hauptsache es macht Spaß.
Soweit zu meiner Person.

Ich habe mal angefangen, mir eine Sammlung von nützlichen
kleinen Dingen anzulegen, die das Leben leichter machen.

MEMORY SIZE ändern:

```
10 A=PEEK(16561)+256*PEEK(16562)
20 A=A-Bytes:B=INT(A/256)
30 POKE 16562,B:POKE 16561,A-256*B
40 CLEAR 50 ' wichtig !!
```

HIMEM ändern: Adresse steht in 4049H/16457

Beeinflussen der 'JKL'-Funktion:

Höchst möglicher Zeichencode steht in 4370H/17264

```
Beinflussen der 'RND'-Funktion: POKE 16554,X1   Anfangswerte: 0
                                POKE 16555,X2
                                POKE 16556,X3
```

(nächstes mal kommt ein Programm, was man damit anfangen kann)

Tastaturabfrage verhindern (zur Programmbeschleunigung und für
andere Gemeinheiten)

```
POKE 16405,0 abschalten (PEEK( ) funktioniert noch)
POKE 16405,1 wieder einschalten
```

11 9185

Druckertreiber transparent machen:

POKE 1423,24:POKE 1424,35 58FH,590H (alte Werte: 40,64)

(ich mag nicht bei jedem Utility nachsehen, ob es sich mit den anderen im Speicher verträgt)

Wenn irgend etwas nicht funktionieren sollte, habe ich mich entweder vertippt, oder das Genie IIs ist doch nicht 100%ig kompatibel, bei mir jedenfalls läuft alles einwandfrei. Wenn einer von Euch auch so eine Sammlung haben sollte, dann nichts wie rein ins Info damit!

Zum Schluß noch eine Frage zum Programm 'KILLSYS' von Alfonso Sanz:

Warum das Ganze nicht als JOB schreiben ??
(wie schon gesagt, ich bin sehr schreibfaul)

Happy Hacking

Alfonso Sanz

??? Frage ???

Ich möchte mir eine CP/M - fähigen Computer zulegen. Trotzdem will ich nicht von der TRS 80 - Linie abweichen. Aus diesem Grund suche ich Leute die entweder:

- ihr TRS 80 Model 1 auf 64k RAM "aufgebohrt" haben (zum Erfahrungsaustausch) oder
- ein VideoGenie I oder II mit 64k RAM zu verkaufen haben.

Vor allem bin ich an einer Anleitung zur Erweiterung des TRS 80 Model 1 auf 64k interessiert. Schaltpläne für einen Mapper besitze ich bereits.

Karsten Obermann

file - Verzeichnis

```
5 REM Programm-Name: "FILEVERZ" *)
10 CLS: CLEAR 3000: DEF STRG, W: DEF INTI, J: DIM W(80): I=1: CMD "LC N"
20 PRINT "Inhaltsverzeichnis einer Diskette mit Kommentarzeilen": PRINT: PRINT
30 PRINT "Zur Beendigung der Eingabe 'S' eingeben!"
40 PRINT STRING$(64,61): PRINT: PRINT
45 INPUT "Diskette befindet sich in Drive Nr. "; ID: CLS: GOSUB 140
46 INPUT "Freie Granules "; IG
50 INPUT "Disketten-Name "; D
55 PRINT: PRINT "Eingabe der File-Namen"
60 PRINT USING "##. "; I;: INPUT " File-Name "; W(I): IF W(I)="S", 110
70 I=I+1: PRINT "DIRECTORY-ANZEIGE GENUENSCHT ?"
80 Y#="": Y#=INKEY#: IF Y#="" THEN GO ELSE IF Y#="J" THEN GOSUB 140 ELSE GO
110 LPRINT CHR$(15): LPRINT CHR$(27) "1" CHR$(10) W; " *" IG "freie Granules"
120 LPRINT STRING$(LEN(W)+21,61): LPRINT CHR$(27) "3" CHR$(54)
130 FOR J=1 TO I-1: LPRINT USING "##. "; J;: LPRINT " " W(J); STRING$(115-LEN(W(J)),95)
): NEXT: END
140 CMD "DIR" +STR$(ID): RETURN
```

*) bitte richtig aussprechen!

Files des Directory kommentieren

kann man mit dem obigen Programm!

Bekannt ist zwar die/das¹⁾ 'Utility' "DP/BAS" und anderes. Diese(s)¹⁾ schreibt aber die Filenamen nur soweit ab, wie sie auf dem Bildschirm erscheinen. Bei Disketten mit so vielen Files, daß deren Namen mehr als eine Bildschirmseite belegen, wird nur die erste Seite wiedergegeben.

Es gibt sicher einen bis fünf Schlaue unter uns, die die/das¹⁾ Utility "DP/BAS" in dieser Hinsicht verbessern können. Ich kann es (noch) nicht. Deshalb mache ich mir die Mühe und tippe die Filenamen selbst ein; die Kommentare schreibe ich dann mit Blei handschriftlich in die vorgedruckten Zeilen (dann kann ich nämlich für kleine Änderungen immer noch radieren; macht's mein Drucker, würde eine - stets fällige - Korrektur sehr mühevoll.)

Im übrigen sind meine Zeilen (für EPSON-Drucker) im Unterschied zu "DP/BAS" weiträumig genug, so daß der dümmste Kommentar darin Platz hat. Und, Welch' Wunder: die Files sind durchnummeriert! PS: Meine Patentanmeldung wurde inzwischen wegen mangelnder Erfindungshöhe abgelehnt. Ich benutze das Programm aber trotzdem, weil es auch ohne Patent patent ist - OKAY? Hier sei auf mein "PS" unter "TASTEN-KONVERTER" verwiesen!

¹⁾ Sprachwissenschaftler streiten sich wegen der Frage, welcher Artikel den englischen Substantiva gebührt. Umgekehrt ist es jedoch noch komplizierter:
DER deutsche Artikel 'DER' heißt im Englischen 'THE',
DIE deutsche Form 'DIE' übersetzt man jedoch mit 'THE' und
DAS Geschlechtswort 'DAS' muß auf Englisch sogar mit 'THE' bezeichnet werden. Wie soll man das nur alles unterscheiden??

Kajot

15 9/85

BASIC selbst erweitern

Zahlreiche BASIC-Erweiterungen, -Verschönerungen und -Verballhornungen gehen nach folgendem Strickmuster vor: Nach der Initialisierung von BASIC/CMD wird mit CMD"dosbefehl" ein solcher Zusatz ins Himem geladen, der ein paar Zeiger verbiegt und einen Kaltstart durchführt. Andere rufen vom Himem aus BASIC auf und verändern es - durchaus keine üble Methode, aber sie bleiben da oben. Bei manchen Routinen dieser Art können ans BASIC nicht einmal Parameter übergeben werden. In allen mir bekannten Fällen wird aber das Himem besetzt.

Ein HRG-Treiber, an dem ich gerade arbeite, vermeidet alle diese Fehler. Seine ersten Zeilen sind im Anschluß an diesen Artikel gelistet. Damit möchte ich exemplarisch vorstellen, wie man BASIC/CMD laden, für seine eigenen Zwecke verändern kann und nicht auf die möglichen Parameter oder RUN-Befehle verzichten muß.

Der DOS-Befehl, um BASIC/CMD zu laden (s. u.) ruiniert den Inhalt des DOS-Eingabepuffers, wo z. B. die gewünschten Parameter stehen können. Deshalb rettet das Programm zunächst den Puffer von 80 (50h) Bytes Länge in einen Zwischenspeicher (bascall). Da der Treiber bei mir unter H-DOS läuft, wird anschließend das Parallel-RAM freigemacht, das der Treiber für sich braucht. Wer H-DOS ohne EG 64 MBA bzw. G- oder NEWDOS fährt, kann das einfach weglassen. Nachdem mit einem CALL nach 4419h BASIC/CMD geladen ist, wird es schließlich interessant:

Auf der nächsten Seite sind alle Disk-BASIC-Vektoren aufgeführt, wie sie im "jungfräulichen" BASIC/CMD vor dem Ansprung zwischen 6758h und 6814h liegen. Sie werden später nach 4152h bis 41ABh verladen. Der CMD-Befehl soll den Vektor JP 57FFh erreichen, der jetzt noch an 67DCh steht (s. Vektortabelle). In meinem Programm wird in die Bytes 67DD/67DEh (Adreß-Operand des JP-Befehls) stattdessen die Adresse der neuen CMD-Umleitung geschummelt. Wer Disk-BASIC-Befehle für eigene Zwecke verbiegen will, kann so vorgehen.

Bei meinem HRG-BASIC möchte ich mich natürlich auch gerne im Logo verewigt sehen. Zu diesem Zweck wird ein paar Zeilen später das Nötige veranlaßt (Hello anzeigen). Um aber mein wunder-wunderschönes Hello nicht wieder zu löschen, darf der BASIC-Titel nicht mit den Codes 1Ch und 1Fh anfangen, die zusammen ein CLS bewirken. Er steht an der Adresse 675Ch, mit der HL an der Stelle 64F3h zur Anzeige geladen wird. Zum Überspringen der beiden CLS-Codes wird deshalb in den Zeilen 20 und 21 das LSB dieser Adresse um 2 Bytes höhergesetzt.

So ziemlich das Wichtigste folgt jetzt: Man kann Maschinenprogramme vor BASIC entweder schützen, indem man sie im Himem ablegt und die Memsize entsprechend definiert oder stattdessen BASIC erst oberhalb des Programms beginnen läßt. Hierzu muß der Beginn des BASIC, der PST (program statement table) nach oben verschoben werden. An der Stelle 654Bh steht in BASIC/CMD der Befehl LD (40A4h),HL. In HL wurde zuvor der Beginn der PST (ursprünglich 6A46h) abgelegt. Dieser Befehl wird durch ein CALL nach newpst ersetzt. Im Unterprogramm newpst wird am Ende des Programms (endprog) eine 00 eingezapt und anschließend die Stelle dahinter als Beginn der PST in 40A4h abgelegt. BASIC/CMD ist nun an allen strategischen Punkten verwandt.

Jetzt wird die neue erste Zeile des Hello angezeigt. Sie beginnt nun ihrerseits mit 1C/1Fh, um den Bildschirm zu löschen. Anschließend wird der Inhalt des DOS-Eingabepuffers restauriert. Wo ganz am Anfang HL stand, ist der Aufrufbefehl zuende. Ihm folgt entweder ein OD-Byte, falls nichts weiter kommt oder eben eine Erweiterung des Aufrufbefehls wie etwa die Memsize, ein RUN, der Asterisk (*) oder dergleichen. Dieser Registerinhalt wird nach HL zurückgeladen, bevor nun endgültig an 66EEh ein BASIC-Kaltstart erfolgt.

Es laufen jetzt die gewohnten Initialisierungen von BASIC ab. Durch die soeben gelegten Kuckuckseier werden aber ein Logo ohne CLS angezeigt, ein "falscher" CMD-Vektor benutzt und eine "falsche" PST-Adresse abgelegt. Unterhalb dieser Adresse liegt die eigene Utility. BASIC frißt dem User nun sozusagen aus der Hand. Sobald READY auf dem Screen erscheint, erinnern nur noch die CMD-Umleitung und die höhergelegte PST daran, daß

```

F000          00001          ORG      0f000h          :(fast) beliebig
              00002
              00003 ;DOS-Eingabepuffer retten
F000 11BEF0    00004 init      LD        DE,bascall          ;Puffer für Aufrufbefehl
F003 018000    00005          LD        BC,0050h          ;Länge DOS-Eingabepuffer
F006 E5        00006          PUSH     HL                ;Aufrufbefehl retten,
F007 D5        00007          PUSH     DE                ;weil 4419 den Puffer-
F008 C5        00008          PUSH     BC                ;inhalt verändert
F009 ED80     00009          LDIR                    ;zwischenspeichern
              00010
              00011 ;INI,N durchführen, weil Parallel-RAM gebraucht wird
F00E 3EDA     00012          LD        A,0dah          ;Requestcode für SY524
F00D CD0244   00013          CALL     4402h           ;dort RST 28
              00014
              00015 ;Initialisierungen in BASIC/CMD
F010 2146F0   00016          LD        HL,command      ;BASIC-Ladekommando
F013 CD1944   00017          CALL     4419h           ;BASIC/CMD laden
F016 21466A   00018          LD        HL,cmd          ;neuer CMD-Vektor
F019 22DD67   00019          LD        (67ddh),HL      ;in BASIC/CMD laden
F01C 3E5E     00020          LD        A,5eh          ;LSB des BASIC-Logo
F01E 32F464   00021          LD        (64f4h),A       ;CLS verhindern
F021 3ECD     00022          LD        A,0cdh          ;CALL-Opcode
F023 324E65   00023          LD        (654bh),A       ;dort laden
F026 213CF0   00024          LD        HL,newpst       ;um PST-Adr. umzuzappen
F029 224C65   00025          LD        (654ch),HL      ;654B: CALL newpst
F02C 2155F0   00026          LD        HL,hello        ;HRG-Logo
F02F CD6744   00027          CALL     4467h           ;anzeigen
F032 C1        00028          POP      BC              ;Länge Eingabepuffer
F033 E1        00029          POP      HL              ;Aufrufbefehl
F034 D1        00030          POP      DE              ;Adresse Eingabepuffer
F035 D5        00031          PUSH     DE              ;brauchen wir gleich
F036 ED80     00032          LDIR                    ;Befehl restaurieren
F038 E1        00033          POP      HL              ;Befehlserweit. oder CR
F039 C3BE66   00034          JP       66beh           ;BASIC-Kaltstart
              00035
              00036 ;PST neu definieren
F03C 21BF6C   00037 newpst LD        HL,endprog      ;HL ← Start der PST
F03F 3600     00038          LD        -(HL),0         ;löschen
F041 23        00039          INC      HL              ;nächste Stelle
F042 22A440   00040          LD        (40a4h),HL      ;als Start der PST
F045 C9        00041          RET                      ;weiter im BASIC
              00042
              00043 ;DOS-Befehl, um BASIC in den Speicher zu laden
F046 6C        00044 command DM      'load,basic/cmd',0dh
              00045
              00046 ;neue 1. Zeile des BASIC-Hello
F055 1C        00047 hello DM      1ch,1fh,'H R G 1 b - Utility von '
F070 54        00048          DM      'The HACKTORY Arnulf Sopp für',0ah,0dh
              00049
F0BE          00050 bascall EQU      $                ;Puffer für Aufrufbefehl
              00051
              00052 ;BASIC-Erweiterung für HR-Graphikbefehle
6A46          00053          ORG      6a46h           ;unterhalb PST
              00054
6A46 FE80     00055 cmd      CP        80h          ;Graphik-CMD-Befehl?
6A4B DAFF57   00056          JP       C,57ffh         ;norm. weiter, falls nein
              00057
6A4B FED4     00058 ;Es ist ein HRG-Befehl. Erkennen und ausführen:
              00059          CP        0d4h          ;Bildschirm austauschen?
              00060
6CBF          00061 ;... der Rest ist hier nicht interessant - bis auf das:
              0048E endprog EQU      $
              00490
F000          00491          END      init

```

```

65000 CLS
65001 ' Bestimmung von PRINTS-Positionen beim Aufbau von
65002 ' Bildschirmmasker im 64 Zeichen/Zeile-Mode
65003 ' -----
65004 ' Cursorbewegung : Pfeiltasten bzw Shift Pfeiltasten
65005 ' alle anderen numerischen und alphanumerischen Tasten
65006 ' sind wie üblich belegt.
65007 ' <CLEAR> beendet das Programm.
65008 ' Adresse Cursorposi.16416,16417; Tastaturmatrix 14400
65009 '
65010
01=PEEK(16416)+256*PEEK(16417);PRINT#0,Z1;:PRINT#Z1-15360,CHR$(14);:Z=PEEK(14400
):IFZ=ZTHENENDELSEPRINTCHR$(15);:PRINTCHR#(-27*(Z=20)-26*(Z=16)-24*(Z=32)-25*(Z=6
4));:Z#=INKEY#;:IFZ#("&")ANDZ1<15360ANDZ#(<27)CHR#(27)THENPRINTZ#;:GOTO65010ELSE6501
0

```

Anmerkung: @ entspricht dem 'Klammeröffnen'

* * Tastenkonverter für Dämonen * *

Wer von Euch kennt nicht den "Tanzenden Dämon" (engl. 'DEMON')? Der kleine Dickkopf mit den großen Händen und flinken Beinen stept, springt, hopst, kreiselt und gestikuliert zu jeder beliebigen Melodie - egal, ob es rhythmisch oder melodramatisch dazu paßt - so ein rechter Sohn Terpsichores, zwar fernab jeglicher Auffassung von Eurhythmie, aber eine wahre Gaudi für Eure Kinder, Enkelkinder und dieselben in Euch Männern...!

Schafft ihn Euch an, den 'DEMON', auch wenn Ihr sonst nicht spielt! Ihr könnt Euch dann sowohl als Tanzlehrer als auch als Komponisten betätigen! Und wer da meint, er könne nicht komponieren, der lernt's damit und wird sehen, wie leicht das ist! Denn es gibt keine unmusikalischen Freaks:

"Wer hackt von spät bis früh,
kennt Takt und Melodie!"

Wer aber den 'DEMON' bereits sein eigen nennt, wird sich schon oft darüber geärgert haben, daß seine Notation so verquer ist wie nur irgendetwas: wäre sie hypomixolydisch, so könnte man nach kurzem Studium vielleicht noch etwas daraus machen, aber sie ist nicht einmal ionisch, äolisch oder phrygisch, geschweige denn dorisch - sondern, ganz unerhört, einfach: "Keyboard-likisch" (was eine in der Musikwissenschaft noch ziemlich unbekannte Form ist...)- kurzum: wer hiermit "komponieren" will, braucht ein Übersetzungsprogramm. Und das habe ich Euch nebenan hingeschrieben.

Denn wer kann schon wissen, daß der Kammerton a' (=440Hz) hier als "J", das c', mit dem wir meist unsere Tonleiter Anfangen, ganz logisch als "A", das zweigestrichene c", mit dem wir oben aufhören, jedoch als "M" (und nicht etwa Z) zu tasten ist, während die Taste "Z" nicht Ende, sondern einen Taktschlag "PAUSE" bedeutet (nach der es ja gewöhnlich irgendwann weitergeht)!

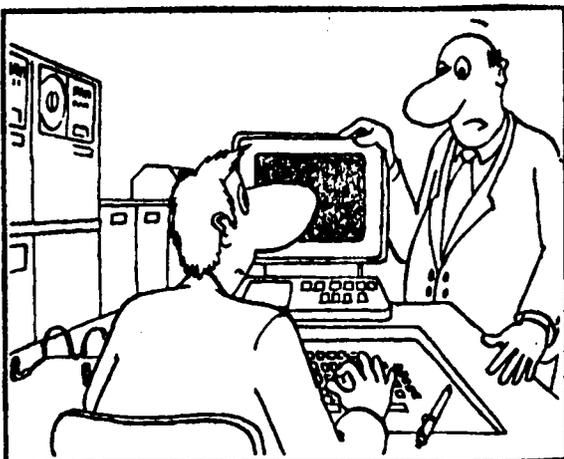
Also- macht Euch dieserhalb keine Sorgen, sondern nur die kleine Mühe, einmal das Programmchen abzutippen: es sorgt dann für die richtige Übersetzung- falls Ihr nur die Noten von einer Partitur (sagen wir z.B.: PARSIFAL, die SCHÖPFUNG oder die "NEIJUNTE", es kann aber auch "Der heiße Kampf ums Kalte Buffet" <einer der besten von Reinhard May> sein) richtig abgeschrieben habt! (Ganz zu schweigen von eigenen Schöpfungen!!!)

```

110 Y$="":Y$=INKEY$:IFY$=""THEN110
120 PRINT"Beginne nun mit der Eingabe der Tonbezeichnungen!"
130 PRINT"Nach dem letzten Ton gib '5' ein."
140 FORI=1TO36:READN(I):NEXT:FORI=1TO36:READT(I):NEXT:CHD"LC N"
150 PRINTUSING"###,";J;:INPUT"Note ";NN(J):IFNN(J) THEN180
160 FORI=1TO36:IFNN(J)=N(I)THENTT(J)=T(I):J=J+1:GOTO150
165 NEXT:IFTT(J)=""GOSUB350:GOTO150
170 J=J+1:GOTO150
180 NN(J)="":J=J-1:CLS:CHD"LC":PRINT"Eingegebene Noten und zugeordnete Tasten
      (zur Forts. jeweils ENTER!) :
185 JZ=INT(J/11):FORI=0TOJZ:PRINT"NOTEN:";:FORIZ=1TO11:PRINTTAB(3+5*IZ);NN(I*11+IZ);:NEXTIZ:PRINT
190 PRINT"TASTEN:";:FORIZ=1TO11:PRINTTAB(3+5*IZ);TT(I*11+IZ);:NEXTIZ:PRINT:PRINT
200 Y$="":Y$=INKEY$:IFY$=""THEN200 ELSENEXTI
210 INPUT"Soll diese Tastenfolge ausgedruckt werden <J/N> ";D$
220 IFD$="N"ORD$="n"END
250 NN(J+1)="":INPUT"Name des Musikstueckes ";N
260 LPRINTTAB(30);N:LPRINT
270 JZ=INT(J/14):FORI=0TOJZ:LPRINT"NOTEN:";:FORIZ=1TO14:LPRINTTAB(3+5*IZ);N(I*14+IZ);:NEXTIZ:LPRINT
280 LPRINT"TASTEN:";:FORIZ=1TO14:LPRINTTAB(3+5*IZ);TT(I*14+IZ);:NEXTIZ:LPRINT:LPRINT:NEXTI:END
290 DATAC',CIS',DES',D',DIS',ES',E',F',FIS',GES',G',GIS',AS',A',AIS',B',H'
300 DATAC'',CIS'',DES'',D'',DIS'',ES'',E'',F'',FIS'',GES'',G'',GIS'',AS'',A'',AIS'',B'',H'',C''',P
310 DATAA,B,B,C,D,D,E,F,G,G,H,I,I,J,K,K,L,M,N,N,O,P,P,Q,R,S,S,T,U,U,V,W,W,X,Y,Z
320 DATAZ,S,S,X,D,D,C,V,G,G,B,H,H,N,M,K,K,"",",",L,L,".",",",",",",","/",Q,2,2,W,3,3,E,R,5,5,T,6,6,Y,7,7,U,I,9,9,O,0,0,P
350 PRINT"      ***ACHTUNG!***
      Diese Note kann von 'DEMON' nicht gespielt werden!"
360 PRINT"Gib nur Noten im Bereich von C' bis C''' ein!":RETURN

```

**) Nr.2 für Orgel im nächsten Merkur!*



Schmidt, auch bei Stromausfall werden Sie mir doch wohl sagen können, was 8 * 8 ist ...!



Ich bin unschuldig, das Rezept hat der Computer erstellt!

```

2 CLS: CLEAR(300)
4 V=0: GOSUB292
6 COLOUR1
8 K1=17594:K2=17596:K3=18034:K4=18036:M1=17570:M2=17574:M3=18010:M4=18014
10 R1=17598:R2=18038:R3=32:R4=82
12 M5=32:M6=77:K5=32:K6=75:B=0:E=0
14 GOSUB42
16 GOSUB84
18 GOSUB102
20 GOSUB52
22 GOSUB116
24 GOSUB182
26 GOSUB240
28 SWAPM1,M3:SWAPM2,M4:SWAPK1,K3:SWAPK2,K4:SWAPR1,R2:SWAPR3,R4
30 GOSUB240
32 IFB=OTHENGOSUB226
34 IFB=OTHENB=1ELSEB=0
36 IFE=3THEN270
38 GOTO20
40 '***** EINGABE-MASKE *****
42 PRINT$40,"BESATZUNG:.."
44 PRINT$240,STRING$(40,"-")
46 PRINT$520,STRING$(40,"-")
48 RETURN
50 '***** TASTATURABFRAGE *****
52 PRINT$50,;:WL=2:ZZ=0
54 IN$="":PRINTCHR$(14);
56 Y$=INKEY%:IFY%=""THEN56
58 IFY$>CHR$(8)THEN64
60 IFZZ>OTHENIN$=LEFT$(IN%,LEN(IN$)-1):ZZ=ZZ-1:PRINTY%;
62 GOTO56
64 IFY$<>"M"ANDY$<>"K"ANDY$<>"R"ANDY$<>" "THEN56
66 PRINTY%;
68 IN$=IN$+Y$
70 ZZ=ZZ+1
72 IFZZ=WLTHEN76
74 GOTO56
76 Y$=INKEY%:IFY%=""THEN76
78 IFY$=CHR$(8)GOTO60ELSEIFY$<>CHR$(13)340
80 RETURN
82 '***** BOOT OBEN *****
84 PRINT$295,"BOOT"
86 PRINT$495,"  "
88 RETURN
90 '***** BOOT UNTEN *****
92 PRINT$495,"BOOT"
94 PRINT$295,"  "
96 RETURN
98 REM
100 REM***** BESATZUNG ANFANG *****
102 FORI=17570TO17574STEP2:POKEI,77:NEXTI
104 FORI=17594TO17596STEP2:POKEI,75:NEXTI
106 POKE17598,82
108 FORI=18010TO18014STEP2:POKEI,32:NEXTI
110 FORI=18034TO18038STEP2:POKEI,32:NEXTI
112 RETURN
114 REM
116 REM***** EINGABE = M K ODER R ?*****
118 IFIN$="RR"THENPRINT$840,"Es gibt nur ein Kanibal, der rudern kann":GOSUB168:V=V+1:GOTO52
120 IFIN$="KK"ORIN$="K "ORIN$=" K"THENPRINT$840,"Kannibale koennen nicht rudern!!!":GOSUB168:V=V+1:GOTO52
122 IFIN$=" " THENPRINT$840,"Eingabe ==> M K oder R und EIN Space":GOSUB168:V=V+1:GOTO52
124 FORI=M1TOM2STEP2
126 A=PEEK(I):A$=CHR$(A)
128 IF LEFT$(IN$,1)=A$GOTO144ELSENEXTI

```

Die Colour
Genie



25 9/85

```

252 FORI=K1TOK2
254 A=PEEK(I):A$=CHR$(A)
256 IFA$="K"THENY=Y+1
258 NEXTI
260 A=PEEK(R1):A%=CHR%(A)
262 IFA$="R"THENY=Y+1
264 IFX=0THEN268
266 IFX>YTHENPRINT$840,X;V;V$ MISSIONAR SCHON GEFRESSEN ****:GOSUB168:V=V+1:GOT
06
268 RETURN
270 CLS
272 PRINT$120,STRING$(40,"$")
274 PRINT$640,STRING$(40,"$")
276 PRINT$250,"E N D L I C H "
278 PRINT$330,"GESCHAFFEN"
280 PRINT$445,"Der Record ist bei 7 Versuchen !!!!!"
282 PRINT$525,"Du hast es mit";V;"Versuchen geschafft"
284 PRINT$840,"Nochmal ? (Y/N)"
286 J$=INKEY$:IFJ$=""THEN286
288 IFJ$<>"Y"THENCLS:PRINT"SCHADE":STOP
290 GOTO2
292 PRINT"Willst Du die Regeln kennenlernen? (Y/N)"
294 A$=INKEY%:IFA%=""THEN294
296 IFA$>"Y"THENCLS:RETURN
298 CLS:
300 PRINT"Ziel des Spieles ist es die 3 Missionare (M) auf die andere Ufer mit
einem Boot zu transportieren"
302 PRINT:PRINT"In einen Ufer muss die Anzahl den Kannibalen (K R) auf keine
n Fall groesser sein als die von M"
304 PRINT:PRINT"Die Kannibalen koennen nicht rudern, ausser R. "
306 PRINT:PRINT"Die Besatzung besteht aus 2 'Zeichen': M K R oder SPACE"

308 PRINT:PRINT"BEISPIEL: MK oder MM oder KR oder R , oder M , (Komma steh
t fuer Space)"
310 PRINT$880," ( RETURN ) druecken"
312 I$=INKEY%:IFI$=""THEN312
314 IFI$<>CHR$(13)THEN312ELSECLS:RETURN

```

Für diejenigen, die das Programm eintippen wollen:

\$ entspricht @

% entspricht §

Es handelt sich um eine alte Idee, die ich als Spiel für den Colour Genie geschrieben habe. Man kann die Kontrahenten beliebig ändern. Statt Missionare vs Kannibalen kann man Politikern, Sportvereine, Staaten etc. nehmen. Sound und Colour habe ich weggelassen, weil ich faul bin.

Francisco Otey

P.S. Copyright gehört die Menschheit einseh. Genie und
Colour Genie User Club.

27 9/85